

### **Situación R1**

Se necesita un programa que permita manejar transacciones de una cuenta.

- El saldo inicial de la cuenta debe ser de \$0.
- El programa debe solicitar al usuario que indique si desea realizar un depósito o un retiro.
- Si el usuario elige hacer un retiro, se solicita un valor y debe verificarse que haya saldo suficiente para retirar. De no ser así se envía un mensaje al usuario notificando esa situación. Si hay saldo suficiente, se resta el valor ingresado al saldo.
- Si el usuario elige hacer un depósito se solicita un valor y ese valor se suma al saldo.

Al final de cada transacción se pregunta al usuario si desea realizar otra transacción. Si contesta afirmativamente, se repiten las acciones anteriores. Si no, se termina el programa, mostrando el saldo final de la cuenta.

### **Situación R2**

En una empresa trabajan  $n$  empleados cuyos sueldos oscilan entre \$100 y \$500, realizar un programa que lea los sueldos que cobra cada empleado e informe cuántos empleados cobran entre \$100 y \$300 y cuántos cobran más de \$300. Además el programa deberá informar el importe que gasta la empresa en sueldos al personal.

### **Situación R3**

Se necesita de un programa que sirva para capturar el nombre y los valores de las ventas mensuales de un vendedor.

Son 12 valores, uno por cada mes del año.

El programa debe repetirse para tantos vendedores como el usuario desea ingresar. Después de ingresar e imprimir los datos de un vendedor debe preguntarse al usuario si desea continuar o salir del programa.

Cuando el usuario seleccione salir debe imprimirse un gran total de las ventas registradas en toda la corrida del programa.

### **Situación R4**

Se requiere de un programa que permita capturar e imprimir los datos de 15 cuentas de correo electrónico.

Cada dato de la cuenta de correo (Id, dominio y password) debe digitarse por separado.

Al imprimirse la cuenta los datos de ID y dominio deben aparecer unidos. Por ejemplo:

zelaya.luis@gmail.com.

Debe validarse el password, solicitando que sea digitado dos veces y debe coincidir en ambas. Si este caso se da, no se establecen los datos de la cuenta de correo.

### **Situación R5**

Un Zoólogo pretende determinar el porcentaje de animales que hay en las siguientes tres categorías de edades: de 0 a 1 año, de más de 1 año y menos de 3 y de 3 o más años. El zoológico todavía no está seguro del animal que va a estudiar. Si se decide por elefantes solo leerá una muestra de 20 de ellos; si se decide por las jirafas, leerá 15 muestras, y si son chimpancés leerá 40

### **Situación R6**

Dado un valor entero, el dígito verificador correspondiente será aquél número más pequeño que sumado al valor original sea múltiplo de 10.