REPORT

|  |  |
| --- | --- |
| 학과명 : | 컴퓨터공학부 소프트웨어전공 |
| 교과명 : | 컴퓨터그래픽스 |
| 교수명 : | 오찬영 |
| 학　번 : | 202001796 |
| 이　름 : | 원민철 |
| 제출일 : | 2024.03.30 |

Hello, Triangle

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| <Star.obj> | <실행결과> |

정점 추가

* 기존에 있던 v1(-0.5, 0, 0), v2(0.5, 0, 0), v3(0, 0.5, 0) 정점을 유지하고, 아래에 새롭게 정의한 v4(-0.5, 0.3, 0), v5(0.5, 0.3, 0), v6(0, -0.2, 0)를 추가하였다.

면 추가

* 기존에 있던 1/1/1, 2/1/1, 3/1/1를 유지하고, 면을 추가하는 양식을 찾아본 결과, 정점/vt/vn을 의미한다는 것을 찾아 정점을 변경하여 “4/1/1 5/1/1 6/1/1”을 추가하여 별의 형태를 갖추도록 하였다.