

SOTAS (Scoring Others' Tasks System)

Ekim 26, 2021 - İlk Sunum

Problem

- ▶ Sınıfta çok fazla öğrenci var
- ▶ Öğretmenin her bir öğrencinin ödevini kontrol etmesi kolay değil
- ▶ Öğrencilerin, diğer öğrencilerden ödevleri için geri dönüş alabilecekleri bir ortam bulunmuyor

Çözüm

- ▶ Ödevleri öğrenciler kendi aralarında değerlendirecek ve notlandırarak
- ▶ Öğretmen sadece ödevleri belirleyecek, ihtiyaç halinde notlandırmaya müdahale edebilecek

SOTAS Nedir?

Scoring Others' Tasks System

SOTAS, klasik not verme sistemine alternatif daha kolay ve adil bir çözüm getirme hedefini taşır. Yazılım, dağıtık not verme sistemi mantığını kullanır ve bu sayede öğrencilerin de öğretim görevlisinin yerine not verme sürecine katılmasını amaçlar.

Kullanılan Teknolojiler

Backend

- JAVA
- Quarkus
- GraalVM
- SQLite

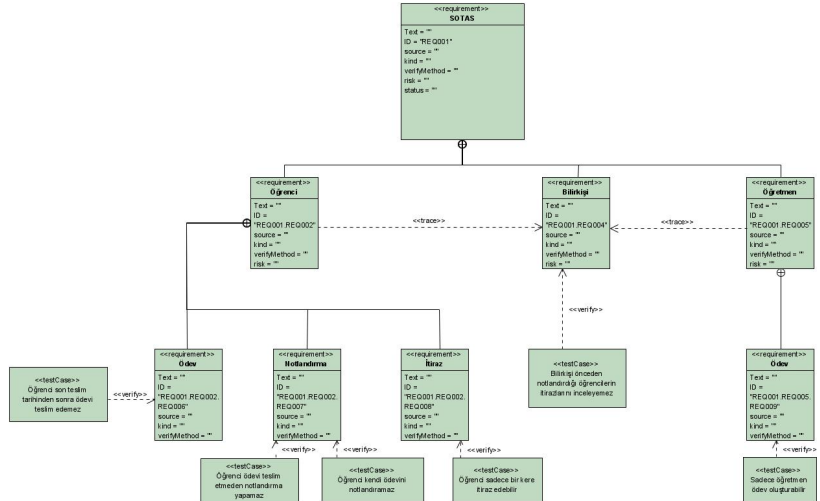
Frontend

- Angular
- Typescript
- HTML
- CSS, SCSS

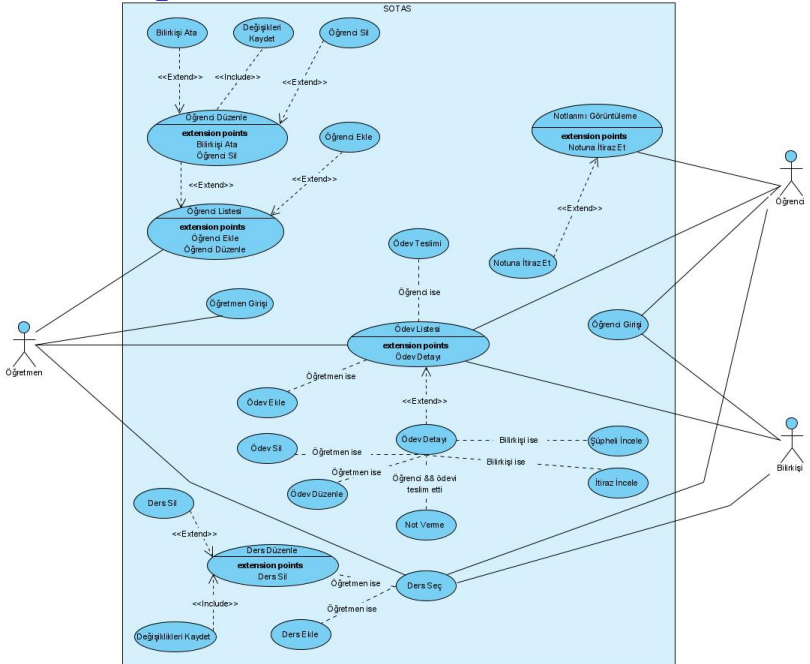
Workflow

- JetBrains Spaces
- Git
- Discord

Requirement Diagramı



Use-Case Diagramı



Textual Analysis

SOTAS (Scoring Others Tasks System) öğrenciler arası adil notlandırmayı amaçlayan uygulamadır.

Öğrenci sistemdeki merkezde yer alan notu alıp not verecek kişidir. **Öğrenci** arayüzden **dersler listesi** arayüzüne ulaşır. Bu arayüzden kayıtlı olduğu derslerin listesine ulaşabilir. **Dersler listesi** sekmesinden ders seçtiği zaman ders ile ilgili **ödev listesi** sekmesine ulaşılabilir. **Ödev listesi** sekmesinden de **ödev detayı**, **not verme**, **ödev teslimi**, **not görüntüleme** ekranlarına ulaşılabilir. **Ödev detayı** ekranında ödev hakkındaki detaylı bilgiye ulaşılabilir. **Not verme** ekranından karşısına çıkan rastgele ödevlere not verip yorumlayacaktır. **Ödev teslimi** ekranında kendi yapmış olduğu ödevi teslim edecektir. **Not görüntüleme** ekranında ise diğer öğrencilerden almış olduğu notu görebilecek ve **notuna itiraz et** ekranı yardımıyla notuna itiraz edebilecektir. **İtirazları ise bilrkişi** kontrol edecektir.

Bilrkişi öğrenci ile aynı ekranlara ulaşabildiği gibi ayrıca **ödev listesi** sekmesinden **ödev detayı** ekranından **itiraz incele** ve **şüpheli incele** kısımlarına ulaşabilecektir. **İtiraz incele** ekranından itiraz eden öğrencinin kim olduğunu bilmeyerek itiraz edeni inceler ve kararını sisteme girer. **Bilrkişi** nin **şüpheli incele** ekranına ise tüm ödevlere olağan dışı not veren öğrencilerin profil çıkacaktır. Bu profiller üzerinden **bilrkişi** değerlendirme yapacaktır.

Öğretmen **dersler listesi**, **ödev listesi** ve **öğrenci listesi** sekmesine ulaşabilir. **Dersler listesi** sekmesinde **ders ekle** ekranından ders ekleyebilir, **ders sil** ekranından ders silebilir. **Ödev listesi** ekranından **ödev ekle** sekmesinden ödev ekleyebilir. **Ödev sil** sekmesinden ödev silebilir. **Ödev düzenle** ekranından ise daha önce eklediği bir ödevi düzenleyebilir. **Öğrenci listesi** ekranından **öğrenci ekle** kısmından **öğrenci** ekleyebilir, **öğrenci sil** ekranından **öğrenci** silebilir, **bilrkişi ata** ekranından **bilrkişi** atayabilir.

No	Candidate Class	Extracted Text	Type	Description	Occurrences	Flag
1	Öğrenci	Öğrenci	Y Actor	Not alıp not verecek kişi	5	OK
2	dersler listesi	dersler listesi	Use Case	Derslerin olduğu liste	4	OK
3	ödev listesi	ödev listesi	Use Case	Öğrencinin ödevlerinin olduğu liste	5	OK
4	not verme	not verme	Use Case	Ödevlere öğrenci tarafından not verilmesi işlemi	2	OK
5	ödev teslimi	ödev teslimi	Use Case	Öğrencinin ödevlerini teslim ettiği işlem	2	OK
6	not görüntüleme	not görüntüleme	Use Case	Öğrencinin notlarını gördüğü işlem	2	OK
7	notuna itiraz et	notuna itiraz et	Use Case	Öğrencinin not gördüğü ekranından notuna itiraz ettiği işlem	3	OK
8	bilrkişi	bilrkişi	Y Actor	Sistemdeki kullanıcı ve şüpheli değerlendirilecek kişi	5	OK
9	ödev detayı	ödev detayı	Use Case	Verilen ödevlerin detaylarının olduğu işlem	3	OK
10	itiraz incele	itiraz incele	Use Case	İtirazların incelenmesi işlemi	2	OK

Ekip Olarak Projeyi Nasıl Yürütmeyi Planlıyoruz?

20 kişi oldukça fazla bir sayı ve doğru şekilde kordine olunması gerekiyor. Bunun için ekibimizi mikro ekiplere bölmeyi kararlaştırdık. Frontend ve Backend şeklinde iki ana grup ve onların içinde bulunan iki veya üçer kişilik gruplardan oluşturduk.