Conventierapport v0.2 – Team Smokey

Laatst bijgewerkt: 24-4-14

Projectbegeleider: Sietse Dijks, Fedde Gils

Klas: RIO4-APO1F, RIO4-APO1E

Periode: 4

Project: Project FIFA

Inhoud

[Inleiding 2](#_Toc384894303)

[Afgesproken Conventies 3](#_Toc384894304)

[Methodes 3](#_Toc384894305)

[Variablen 3](#_Toc384894306)

[Comments 3](#_Toc384894307)

[Uitleg Afkortingen 4](#_Toc384894308)

[Handtekeningen 5](#_Toc384894309)

# Inleiding

Dit document is geschreven voor de hele groep om regels in te noteren en terug te kunnen lezen. Dit document zal het meest gebruikt worden door de lead developer om de teamleden te controleren of ze zich aan alle gemaakte afspraken houden.

# Afgesproken Conventies

## Methodes

* Elke methode beginnen wij met een hoofdletter (bijvoorbeeld: public static void Main() ).
* De accolade komt gelijk onder de methode, aan het begin van de naam. (public static void Main(), dan komt die dus onder de p van public).
* Een methode word gesloten precies onder de accolade die de methode opent.
* We volgen de regels van de CamelCase , dus elk woord begint met een hoofdletter (RunProgram())

## **Variablen**

* Elke variable begint met een kleine letter.
* Elk woord na het eerst woord begint met een hoofdletter. (bijv. int currentValue)
* Magic numbers worden niet gebruikt. Alle data die we nodig hebben word in variablen gezet.
* Naamgeving in het Engels.

## Comments

* Aan het begin van elke nieuwe class word er een stukje geschreven in comments over wat er in die class staat.
* Comments worden geplaatst wanneer de lead developer het nodig vind. (bij twijfel, ga naar de lead developer)
* Single-line comments worden gemaakt met een // teken
* Multi-lin ecomments worden op de volgende manier gemaakt:

/\*  
\* Hier de comment  
\*/

* Naamgeving in het engels.

## Classes

* Klassen worden geschreven met een hoofdletter, en we volgen weer de regels van CamelCase.
* Bovenaan de klassen word er met een comment geschreven waar de class over gaat en wat er in staat.
* Naamgeving in het engels.

## Documentatie

* Als wij een nieuw document maken, gebruiken wij het bestand ‘Template’, openen en opslaan als –documentnaam- , daarna koptekst en voorblad aanpassen.
* Voor titels en kopjes gebruiken wij de standaard Word opmaak.
* Inhoudsopgaves worden automatisch gegenereerd.
* De standaard huisstijl is al toegepast in het “Template” document, dus niks aanpassen.

## GitHub

* Voordat iets gecommit word, word het eerst door de projectleider en GitHub manager bekeken, als het niet goed is word het aangepast, en dan weer gecontroleerd.
* Er word GEEN onzin in GitHub gezet.
* Alle documentatie word in de folder “ProjectZaalVoetbalDocumentatie” gezet, en alle code in “ProjectZaalVoetbalProgramma”.

Uitleg Afkortingen

|  |  |
| --- | --- |
| btn | Button |
| q | Query |
| lbl | Label |
| img | Image |
| rpt | Rapport |
| tbl | Tabel |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Pieter Hoek | Brian Govaerts | Jesse Honhoff | Henk Bertens |
|  |  |  |  |

# Handtekeningen

Hierbij accepteren de volgende personen zich aan de gemaakte afspraken te houden.