



Geschichten innerhalb von Lernwelten erzählen

Mithilfe eines Storyelements kann eine Geschichte rund um eine Lernwelt erzählt werden.

Für jeden Lernraum stehen zwei Storyelemente zur Verfügung. Ein Storyelement für die Einführung und ein weiteres für den Abschluss des Lernraums.

Für den Text, der innerhalb einer Story formuliert wird, stehen im Autorentool Textblöcke* zur Verfügung. Je nach Inhalt der Story können weitere Textblöcke hinzugefügt werden.



* in der 3D-Lernumgebung werden diese in Form von „Slides“ dargestellt.



Geschichten innerhalb von Lernwelten erzählen

Zudem können beim Erstellen eines Storyelements drei verschiedene Charaktere ausgewählt werden, die entweder durch die gesamte Story oder ein einzelnes Storyelement führen.

Eine weiterführende Beschreibung des Storyelements folgt im Lernraum „3D-Lernumgebung“!



Storyelement erstellen

* Erforderliche Angabe

▼ Allgemein

Name*

Storyelement Intro

▼ Story

Story zu diesem Storyelement ⓘ

Slide 1

0/550

+

▼ 3D-Darstellung

OK

