

Aplikacja webowa biblioteki wykonana przy użyciu technologii PHP i MySQL

*Lukasz Wojtas
Patrycja Pieniążek
Karolina Pasiut
Mateusz Zygmunt
Grzegorz Wygoda*

Zespołowe przedsięwzięcie inżynierskie

Informatyka

Rok. akad. 2017/2018, sem. I

Prowadzący: dr hab. Marcin Mazur

Spis treści

1	Opis projektu	3
1.1	Członkowie zespołu	3
1.2	Cel projektu (produkt)	3
1.3	Potencjalny odbiorca produktu (klient)	3
1.4	Metodyka	3
2	Wymagania użytkownika	3
2.1	User story 1	3
2.2	User story 2	3
2.3	User story 3	3
2.4	User story 4	4
2.5	User story 5	4
2.6	User story 6	4
2.7	User story 7	4
2.8	User story 8	4
2.9	User story 9	4
2.10	User story 10	4
2.11	User story 11	4
2.12	User story 12	4
2.13	User story 13	5
2.14	User story 14	5
2.15	User story 15	5
2.16	User story 16	5
2.17	User story 17	5
2.18	User story 18	5
2.19	User story 19	5
3	Harmonogram	5
3.1	Rejestr zadań (Product Backlog)	5
3.2	Sprint 1	5
3.3	Sprint 2	6
3.4	Sprint 3	6
4	Product Backlog	6
4.1	Backlog Item 1	6
4.2	Backlog Item 2	6
4.3	Backlog Item 3	7
4.4	Backlog Item 4	7
4.5	Backlog Item 5	7
4.6	Backlog Item 6	8
4.7	Backlog Item 7	8
4.8	Backlog Item 8	8
4.9	Backlog Item 9	8
4.10	Backlog Item 10	9
4.11	Backlog Item 11	9

5	Sprint 1	9
5.1	Cel	9
5.2	Sprint Planning/Backlog	9
5.3	Realizacja	10
5.4	Sprint Review/Demo	10
6	Sprint 2	10
6.1	Cel	10
6.2	Sprint Planning/Backlog	11
6.3	Realizacja	11
6.4	Sprint Review/Demo	11

1 Opis projektu

1.1 Członkowie zespołu

1. Łukasz Wojtas (kierownik projektu),
2. Patrycja Pieniążek,
3. Karolina Pasiut,
4. Mateusz Zygmunt,
5. Grzegorz Wygoda

1.2 Cel projektu (produkt)

Celem projektu jest stworzenie aplikacji webowej biblioteki wykonanej przy użyciu technologii PHP i MySQL. Ma ona na celu skomputeryzowanie, a tym samym usprawnienie obsługi księgozbioru biblioteki. Aplikacja będzie pozwalała na wyszukiwanie pozycji oraz wypożyczenie wybranej przez nas książki.

1.3 Potencjalny odbiorca produktu (klient)

Potencjalnym odbiorcą są biblioteki gminne które przeprowadzają informatyzacje i restrukturyzacje zbiorów bibliotecznych.

1.4 Metodyka

Projekt będzie realizowany przy użyciu (zaadaptowanej do istniejących warunków) metodyki *Scrum*.

2 Wymagania użytkownika

2.1 User story 1

Jako czytelnik chciałbym, aby pojawiła się wyszukiwarka pozwalająca szybko znaleźć książkę która mnie interesuje, tak by nie musieć przeglądać całej listy książek.

2.2 User story 2

Jako czytelnik chciałbym mieć możliwość wyszukania wszystkich książek danego autora po wpisaniu w wyszukiwarce jego nazwiska, aby skrócić proces wyszukiwania.

2.3 User story 3

Jako czytelnik chciałbym mieć możliwość zalogowania się na swoje indywidualne konto, by móc korzystać z wszystkich usług platformy.

2.4 User story 4

Jako czytelnik chciałbym mieć możliwość wyszukiwania książki po jej gatunku, aby nie trzeba było przeglądać książek które mnie nie interesują.

2.5 User story 5

Jako czytelnik chciałbym aby strona działała na urządzeniach mobilnych, aby móc wypożyczyć książkę bez używania komputera/laptopa (strona skalowalna do wyświetlacza urządzenia mobilnego).

2.6 User story 6

Jako czytelnik chciałbym mieć możliwość sprawdzenia danych kontaktowych biblioteki, aby w razie wystąpienia problemu móc szybko skontaktować się z pracownikami.

2.7 User story 7

Jako czytelnik chciałbym mieć możliwość wypożyczania(rezerwacji) książki online, abym nie musiał stać w kolejce i tracić czasu.

2.8 User story 8

Jako czytelnik chciałbym, aby na stronie internetowej znalazło się komfortowe menu nawigacyjne, aby ułatwić przeglądanie strony i z łatwością móc przechodzić między zakładkami.

2.9 User story 9

Jako czytelnik chciałbym aby na stronie można było zobaczyć listę książek najczęściej wypożyczanych przez innych czytelników, aby znaleźć ciekawe, nieznane wcześniej pozycje literackie.

2.10 User story 10

Jako czytelnik chciałbym mieć możliwość zaproponowania książki której biblioteka nie posiada, aby jak najszybciej mieć możliwość przeczytania interesujących tytułów bez konieczności zakupu.(opcjonalnie)

2.11 User story 11

Jako czytelnik chciałbym móc sprawdzić termin oddania książki aby oddać lub przedłużyć książkę w terminie, aby uniknąć płacenia kary.

2.12 User story 12

Jako czytelnik chciałbym mieć możliwość przedłużenia terminu wypożyczenia książki, aby w razie potrzeby móc zatrzymać książkę na dłużej bez potrzeby pójścia do biblioteki stacjonarnej.

2.13 User story 13

Jako czytelnik chciałbym mieć możliwość zarezerwowania (zapisania się w kolejce) książki na stronie internetowej, aby jak najszybciej otrzymać możliwość wypożyczenia książki cieszącej się dużą popularnością w bibliotece.

2.14 User story 14

Jako czytelnik chciałbym móc przeczytać krótki opis książki którą chciałbym wypożyczyć, aby wiedzieć o czym ona jest i czy przypadnie mi do gustu.(opcjonalnie)

2.15 User story 15

Jako administrator chciałbym mieć dostęp do bazy kont użytkowników, aby móc zarządzać kontami użytkowników: dodawać, usuwać oraz edytować dane.

2.16 User story 16

Jako administrator chce mieć pełny dostęp do bazy danych książek, aby móc zarządzać listą dostępnych pozycji: dodawać, usuwać, poprawiać dane książek.

2.17 User story 17

Jako administrator chciałbym mieć możliwość dodawania użytkowników, aby móc obsłużyć nowych klientów.

2.18 User story 18

Jako administrator chciałbym mieć podgląd niewypożyczonych książek, aby mieć zawsze aktualna listę do stacjonarnej obsługi klienta.

2.19 User story 19

Jako administrator chciałbym mieć możliwość wypożyczania książek dla czytelników, aby móc obsłużyć klienta.

3 Harmonogram

3.1 Rejestr zadań (Product Backlog)

- Data rozpoczęcia: 25.10.2017.
- Data zakończenia: 07.11.2017.

3.2 Sprint 1

- Data rozpoczęcia: 07.11.2017.
- Data zakończenia: 21.11.2017.
- Scrum Master: Łukasz Wojtas.

- Product Owner: Karolina Pasiut.
- Development Team: Patrycja Pieniążek, Grzegorz Wygoda, Mateusz Zygmunt.

3.3 Sprint 2

- Data rozpoczęcia: 21.11.2017.
- Data zakończenia: 19.12.2017.
- Scrum Master: Patrycja Pieniążek.
- Product Owner: Grzegorz Wygoda.
- Development Team: Karolina Pasiut, Łukasz Wojtas, Mateusz Zygmunt.

3.4 Sprint 3

- Data rozpoczęcia: 19.12.2017.
- Data zakończenia: 16.01.2018.
- Scrum Master: Mateusz Zygmunt.
- Product Owner: Łukasz Wojtas.
- Development Team: Karolina Pasiut, Patrycja Pieniążek, Grzegorz Wygoda.

4 Product Backlog

4.1 Backlog Item 1

Tytuł zadania. Zaprojektowanie bazy danych.

Opis zadania. Zadanie ma na celu stworzenie projektu bazy opartej na technologii MySQL zoptymalizowanej pod kątem działania biblioteki z tabelami zawierającymi dane książek, wypożyczeń klientów i użytkowników.

Priorytet. 1.

Definition of Done. Gotowy do zaimplementowania projekt bazy danych zawierający informacje podane w opisie.

4.2 Backlog Item 2

Tytuł zadania. Utworzenie bazy danych.

Opis zadania. Zadanie ma na celu stworzenie bazy danych, która będzie przechowywała informacje aplikacji zarządzania biblioteką z przykładowymi danymi w każdej z tabel. Baza powstanie na podstawie projektu wykonanego w poprzednim zadaniu.

Priorytet. 1.

Definition of Done. Baza danych gotowa do wprowadzania danych aplikacji i testowania działania skryptów.

4.3 Backlog Item 3

Tytuł zadania. Utworzenie szablonu interfejsu webowego.

Opis zadania. Zadanie ma na celu stworzenie szablonu interfejsu webowego pokazującego graficzny układ strony aplikacji.

Priorytet. 2.

Definition of Done. Szablon interfejsu webowego obsługujący aplikację zawierający: logo, menu aplikacji, informacje o bibliotece, puste podstrony aplikacji.

4.4 Backlog Item 4

Tytuł zadania. Utworzenie skryptów PHP: Modyfikacja, dodawanie i usuwanie książek.

Opis zadania. Zadanie ma na celu utworzenie skryptów w języku PHP pozwalających na dodawanie, modyfikowanie oraz usuwanie książek z listy.

Priorytet. 2

Definition of Done. Prawidłowe działanie skryptów pozwalających na modyfikowanie listy książek weryfikowane wywołaniem ich przez interfejs webowy i sprawdzeniem efektu działania w bazie MySQL.

4.5 Backlog Item 5

Tytuł zadania. Utworzenie skryptów PHP: Modyfikacja, dodawanie i usuwanie użytkowników.

Opis zadania. Zadanie ma na celu utworzenie skryptów w języku PHP pozwalających na dodawanie, modyfikowanie oraz usuwanie użytkowników z listy.

Priorytet. 2

Definition of Done. Działające skrypty PHP pozwalające na modyfikacje listy użytkowników weryfikowane wywołaniem ich przez interfejs webowy i sprawdzeniem efektu działania w bazie MySQL.

4.6 Backlog Item 6

Tytuł zadania. Utworzenie podstron: dodającej, modyfikującej jak i usuwającej wpisy książkowe w bazie danych.

Opis zadania. Zadanie ma na celu stworzenie podstron, które umożliwią modyfikacje wpisów w bazie danych książek.

Priorytet. 3

Definition of Done. Działające podstrony aplikacji umożliwiające dodawanie, modyfikowanie i usuwanie książek.

4.7 Backlog Item 7

Tytuł zadania. Utworzenie podstrony modyfikującej, dodającej oraz usuwającej użytkowników zawartych w bazie danych.

Opis zadania. Zadanie ma na celu stworzenie podstrony, pozwalającej na modyfikowanie bazy użytkowników.

Priorytet. 3

Definition of Done. Działające podstrony aplikacji umożliwiające dodawanie, modyfikowanie i usuwanie użytkowników.

4.8 Backlog Item 8

Tytuł zadania. Utworzenie skryptów PHP: Sprawdzanie wypożyczonych książek przez klienta, prolongata wypożyczonych pozycji.

Opis zadania. Zadanie ma na celu utworzenie skryptów w języku PHP pozwalających podgląd danych wypożyczonych książek oraz prolongatę wybranych przez klienta pozycji.

Priorytet. 3

Definition of Done. Działające skrypty PHP wyświetlające wypożyczone książki oraz obsługujące funkcję prolongaty przez klienta.

4.9 Backlog Item 9

Tytuł zadania. Utworzenie skryptów obsługujących logowanie do systemu.

Opis zadania. Zadanie ma na celu utworzenie skryptów pozwalających zalogować się zarówno klientowi jak i pracownikowi biblioteki do systemu obsługującego bibliotekę.

Priorytet. 3

Definition of Done. Działające skrypty umożliwiające logowanie do systemu.

4.10 Backlog Item 10

Tytuł zadania. Utworzenie podstrony wyświetlającej katalog książek.

Opis zadania. Zadanie ma na celu stworzenie podstrony umożliwiającej podgląd listy książek.

Priorytet. 5

Definition of Done. Działająca strona wyświetlająca listę książek dla pracowników i czytelników.

4.11 Backlog Item 11

Tytuł zadania. Wykonanie logo biblioteki.

Opis zadania. Zadanie ma na celu stworzenie projektu graficznego logo dla biblioteki w programie Adobe Illustrator.

Priorytet. 4

Definition of Done. Logo biblioteki zawierające motyw książki wpleciony w nazwę aplikacji.

5 Sprint 1

5.1 Cel

Stworzenie pierwszej wersji produktu która umożliwia dodawanie, usuwanie, modyfikowanie wpisów książek.

5.2 Sprint Planning/Backlog

Tytuł zadania. Projekt bazy .

- Estymata: L.

Tytuł zadania. Baza.

- Estymata: L.

Tytuł zadania. Szablon strony.

- Estymata: XL.

Tytuł zadania. Tworzenie podstron do książek .

- Estymata: L.

Tytuł zadania. Utworzenie skryptów do książek.

- Estymata: L.

Tytuł zadania. Tworzenie logo aplikacji.

- Estymata: M.

5.3 Realizacja

Tytuł zadania. «Tytuł».

Wykonawca. «Wykonawca».

Realizacja. «Sprawozdanie z realizacji zadania (w tym ocena zgodności z estymatą). Kod programu (środowisko `verbatim`):

```
for (i=1; i<10; i++)  
...  
».
```

Tytuł zadania. «Tytuł».

Wykonawca. «Wykonawca».

Realizacja. «Sprawozdanie z realizacji zadania (w tym ocena zgodności z estymatą). Kod programu (środowisko `verbatim`):

```
for (i=1; i<10; i++)  
...  
».
```

«Tutaj dodawać kolejne zadania»

5.4 Sprint Review/Demo

«Sprawozdanie z przeglądu Sprint'u – czy założony cel (przyrost) został osiągnięty oraz czy wszystkie zaplanowane Backlog Item'y zostały zrealizowane? Demostracja przyrostu produktu».

6 Sprint 2

6.1 Cel

«Określić, w jakim celu tworzony jest przyrost produktu».

6.2 Sprint Planning/Backlog

Tytuł zadania. «Tytuł».

- Estymata: «szacowana czasochłonność (w „koszulkach”)».

Tytuł zadania. «Tytuł».

- Estymata: «szacowana czasochłonność (w „koszulkach”)».

«Tutaj dodawać kolejne zadania»

6.3 Realizacja

Tytuł zadania. «Tytuł».

Wykonawca. «Wykonawca».

Realizacja. «Sprawozdanie z realizacji zadania (w tym ocena zgodności z estymatą). Kod programu (środowisko *verbatim*):

```
for (i=1; i<10; i++)  
...  
».
```

Tytuł zadania. «Tytuł».

Wykonawca. «Wykonawca».

Realizacja. «Sprawozdanie z realizacji zadania (w tym ocena zgodności z estymatą). Kod programu (środowisko *verbatim*):

```
for (i=1; i<10; i++)  
...  
».
```

«Tutaj dodawać kolejne zadania»

6.4 Sprint Review/Demo

«Sprawozdanie z przeglądu Sprint'u – czy założony cel (przyrost) został osiągnięty oraz czy wszystkie zaplanowane Backlog Item'y zostały zrealizowane? Demostracja przyrostu produktu».

«Tutaj dodawać kolejne Sprint’y»

Literatura

- [1] S. R. Covey, *7 nawyków skutecznego działania*, Rebis, Poznań, 2007.
- [2] Tobias Oetiker i wsp., Nie za krótkie wprowadzenie do systemu L^AT_EX 2_ε,
<ftp://ftp.gust.org.pl/TeX/info/lshort/polish/lshort2e.pdf>
- [3] K. Schwaber, J. Sutherland, *Scrum Guide*, <http://www.scrumguides.org/>, 2016.
- [4] <https://agilepainrelief.com/notesfromatooluser/tag/scrum-by-example>
- [5] https://www.tutorialspoint.com/scrum/scrum_user_stories.htm