# Aplikacja webowa biblioteki wykonana przy użyciu technologii PHP i MYSQL

Łukasz Wojtas Patrycja Pieniążek Karolina Pasiut Mateusz Zygmunt Grzegorz Wygoda

Zespołowe przedsięwzięcie inżynierskie Informatyka Rok. akad. 2017/2018, sem. I Prowadzący: dr hab. Marcin Mazur

# Spis treści

1	Opis	s projektu 3			
	1.1	Członkowie zespołu			
	1.2	Cel projektu (produkt)			
	1.3	Potencjalny odbiorca produktu (klient)			
	1.4	Metodyka			
2	Wymagania użytkownika 3				
	2.1	User story 1			
	2.2	User story 2			
	2.3	User story 3			
	2.4	User story 4			
	2.5	User story 5			
	2.6	User story 6			
	2.7	User story 7			
	2.8	User story 8			
	2.9	User story 9			
	2.10	User story 10			
		User story 11			
		User story 12			
		User story 13			
		User story 14			
		User story 15			
		User story 16			
		User story 17			
		User story 18			
		User story 19			
3	Harmonogram 5				
	3.1	Rejestr zadań (Product Backlog)			
	3.2	Sprint 1			
	3.3	Sprint 2			
	3.4	Sprint 3			
4		duct Backlog 6			
	4.1	Backlog Item 1			
	4.2	Backlog Item 2			
	4.3	Backlog Item 3			
	4.4	Backlog Item 4			
	4.5	Backlog Item 5			
	4.6	Backlog Item 6			
	4.7	Backlog Item 7			
	4.8	Backlog Item 8			
	4.9	Backlog Item 9			
		Backlog Item 10			
	111	Racklog Itam 11			

5	Sprint 1			
	5.1	Cel	9	
	5.2	Sprint Planning/Backlog	9	
	5.3	Realizacja	10	
	5.4	Sprint Review/Demo	10	
6	6.1 6.2 6.3	Int 2           Cel	11 11	

# 1 Opis projektu

# 1.1 Członkowie zespołu

- 1. Łukasz Wojtas (kierownik projektu),
- 2. Patrycja Pieniążek,
- 3. Karolina Pasiut,
- 4. Mateusz Zygmunt,
- 5. Grzegorz Wygoda

# 1.2 Cel projektu (produkt)

Celem projektu jest stworzenie aplikacji webowej biblioteki wykonanej przy użyciu technologii PHP i MYSQL. Ma ona na celu skomputeryzowanie, a tym samym usprawnienie obsługi księgozbioru biblioteki. Aplikacja będzie pozwalała na wyszukiwanie pozycji oraz wypożyczenie wybranej przez nas książki.

# 1.3 Potencjalny odbiorca produktu (klient)

Potencjalnym odbiorcą są biblioteki gminne które przeprowadzają informatyzacje i restrukturyzacje zbiorów bibliotecznych.

### 1.4 Metodyka

Projekt będzie realizowany przy użyciu (zaadaptowanej do istniejących warunków) metodyki Scrum.

# 2 Wymagania użytkownika

# 2.1 User story 1

Jako czytelnik chciałbym, aby pojawiła się wyszukiwarka pozwalająca szybko znaleźć książkę która mnie interesuje, tak by nie musieć przeglądać całej listy książek.

# 2.2 User story 2

Jako czytelnik chciałabym mieć możliwość wyszukania wszystkich książek danego autora po wpisaniu w wyszukiwarce jego nazwiska, aby skrócić proces wyszukiwania.

# 2.3 User story 3

Jako czytelnik chciałbym mieć możliwość zalogowania się na swoje indywidualne konto, by móc korzystać z wszystkich usług platformy.

### 2.4 User story 4

Jako czytelnik chciałbym mieć możliwość wyszukiwania książki po jej gatunku, aby nie trzeba było przeglądać książek które mnie nie interesują.

# 2.5 User story 5

Jako czytelnik chciałabym aby strona działała na urządzeniach mobilnych, aby móc wypożyczyć książkę bez używania komputera/laptopa (strona skalowalna do wyświetlacza urządzenia mobilnego).

#### 2.6 User story 6

Jako czytelnik chciałabym mieć możliwość sprawdzenia danych kontaktowych biblioteki, aby w razie wystąpienia problemu móc szybko skontaktować się z pracownikami.

# 2.7 User story 7

Jako czytelnik chciałbym mieć możliwość wypożyczania (rezerwacji) książki online, abym nie musiał stać w kolejce i tracić czasu.

# 2.8 User story 8

Jako czytelnik chciałbym, aby na stronie internetowej znalazło się komfortowe menu nawigacyjne, aby ułatwić przeglądanie strony i z łatwością móc przechodzić między zakładkami.

# 2.9 User story 9

Jako czytelnik chciałbym aby na stronie można było zobaczyć listę książek najczęściej wypożyczanych przez innych czytelników, aby znaleźć ciekawe, nieznane wcześniej pozycje literackie.

#### 2.10 User story 10

Jako czytelnik chciałbym mieć możliwość zaproponowania książki której biblioteka nie posiada, aby jak najszybciej mieć możliwość przeczytania interesujących tytułów bez konieczności zakupu.(opcjonalnie)

#### 2.11 User story 11

Jako czytelnik chciałbym móc sprawdzić termin oddania książki aby oddać lub przedłużyć książkę w terminie, aby uniknąć płacenia kary.

# 2.12 User story 12

Jako czytelnik chciałbym mieć możliwość przedłużenia terminu wypożyczenia książki, aby w razie potrzeby moc zatrzymać książkę na dłużej bez potrzeby pójścia do biblioteki stacjonarnej.

# 2.13 User story 13

Jako czytelnik chciałbym mieć możliwość zarezerwowania (zapisania się w kolejce) książki na stronie internetowej, aby jak najszybciej otrzymać możliwość wypożyczenia książki cieszącej się dużą popularnością w bibliotece.

# 2.14 User story 14

Jako czytelnik chciałbym móc przeczytać krótki opis książki którą chciałbym wypożyczyć, aby wiedzieć o czym ona jest i czy przypadnie mi do gustu.(opcjonalnie)

# 2.15 User story 15

Jako administrator chciałbym mieć dostęp do bazy kont użytkowników, aby móc zarządzać kontami użytkowników: dodawać, usuwać oraz edytować dane.

# 2.16 User story 16

Jako administrator chce mieć pełny dostęp do bazy danych książek, aby móc zarządzać listą dostępnych pozycji: dodawać, usuwać, poprawiać dane książek.

# 2.17 User story 17

Jako administrator chciałbym możliwość dodawania użytkowników, aby móc obsłużyć nowych klientów.

# 2.18 User story 18

Jako administrator chciałbym mieć podgląd niewypożyczonych książek, aby mieć zawsze aktualna listę do stacjonarnej obsługi klienta.

#### 2.19 User story 19

Jako administrator chciałbym mieć możliwość wypożyczania książek dla czytelników, aby móc obsłużyć klienta.

# 3 Harmonogram

# 3.1 Rejestr zadań (Product Backlog)

• Data rozpoczęcia: 25.10.2017.

• Data zakończenia: 07.11.2017.

# 3.2 Sprint 1

 $\bullet\,$  Data rozpoczęcia: 07.11.2017.

• Data zakończenia: 21.11.2017.

• Scrum Master: Łukasz Wojtas.

• Product Owner: Karolina Pasiut.

• Development Team: Patrycja Pieniążek, Grzegorz Wygoda, Mateusz Zygmunt.

# 3.3 Sprint 2

• Data rozpoczęcia: 21.11.2017.

• Data zakończenia: 19.12.2017.

• Scrum Master: Patrycja Pieniążek.

• Product Owner: Grzegorz Wygoda.

• Development Team: Karolina Pasiut, Łukasz Wojtas, Mateusz Zygmunt.

#### 3.4 Sprint 3

• Data rozpoczęcia: 19.12.2017.

• Data zakończenia: 16.01.2018.

• Scrum Master: Mateusz Zygmunt.

• Product Owner: Łukasz Wojtas.

• Development Team: Karolina Pasiut, Patrycja Pieniążek, Grzegorz Wygoda.

# 4 Product Backlog

# 4.1 Backlog Item 1

Tytuł zadania. Zaprojektowanie bazy danych.

**Opis zadania.** Zadanie ma na celu stworzenie projektu bazy opartej na technologii MySQL zoptymalizowanej pod kątem działania biblioteki z tabelami zawierającymi dane książek, wypożyczeń klientów i użytkowników.

#### Priorytet. 1.

**Definition of Done.** Gotowy do zaimplementowania projekt bazy danych zawierający informacje podane w opisie.

#### 4.2 Backlog Item 2

Tytuł zadania. Utworzenie bazy danych.

**Opis zadania.** Zadanie ma na celu stworzenie bazy danych, która będzie przechowywała informacje aplikacji zarządzania biblioteką z przykładowymi danymi w każdej z tabel. Baza powstanie na podstawie projektu wykonanego w poprzednim zadaniu.

#### Priorytet. 1.

**Definition of Done.** Baza danych gotowa do wprowadzania danych aplikacji i testowania działania skryptów.

# 4.3 Backlog Item 3

Tytuł zadania. Utworzenie szablonu interfejsu webowego.

**Opis zadania.** Zadanie ma na celu stworzenie szablonu interfejsu webowego pokazującego graficzny układ strony aplikacji.

#### Priorytet. 2.

**Definition of Done.** Szablon interfejsu webowego obsługujący aplikację zawierający: logo, menu aplikacji, informacje o bibliotece, puste podstrony aplikacji.

#### 4.4 Backlog Item 4

**Tytuł zadania.** Utworzenie skryptów PHP: Modyfikacja, dodawanie i usuwanie książek.

**Opis zadania.** Zadanie ma na celu utworzenie skryptów w języku PHP pozwalających na dodawanie, modyfikowanie oraz usuwanie książek z listy.

#### Priorytet. 2

**Definition of Done.** Prawidłowe działanie skryptów pozwalających na modyfikowanie listy książek weryfikowane wywołaniem ich przez interfejs webowy i sprawdzeniem efektu działania w bazie MySQL.

#### 4.5 Backlog Item 5

**Tytuł zadania.** Utworzenie skryptów PHP: Modyfikacja, dodawanie i usuwanie użytkowników.

**Opis zadania.** Zadanie ma na celu utworzenie skryptów w języku PHP pozwalających na dodawanie, modyfikowanie oraz usuwanie użytkowników z listy.

# Priorytet. 2

**Definition of Done.** Działające skrypty PHP pozwalające na modyfikacje listy użytkowników weryfikowane wywołaniem ich przez interfejs webowy i sprawdzeniem efektu działania w bazie MySQL.

# 4.6 Backlog Item 6

**Tytuł zadania.** Utworzenie podstron: dodającej, modyfikującej jak i usuwającej wpisy książkowe w bazie danych.

**Opis zadania.** Zadanie ma na celu stworzenie podstron, które umożliwią modyfikacje wpisów w bazie danych książek.

#### Priorytet. 3

**Definition of Done.** Działające podstrony aplikacji umożliwiające dodawanie, modyfikowanie i usuwanie książek.

# 4.7 Backlog Item 7

**Tytuł zadania.** Utworzenie podstrony modyfikującej, dodającej oraz usuwającej użytkowników zawartych w bazie danych.

**Opis zadania.** Zadanie ma na celu stworzenie podstrony, pozwalającej na modyfikowanie bazy użytkowników.

#### Priorytet. 3

**Definition of Done.** Działające podstrony aplikacji umożliwiające dodawanie, modyfikowanie i usuwanie użytkowników.

# 4.8 Backlog Item 8

**Tytuł zadania.** Utworzenie skryptów PHP: Sprawdzanie wypożyczonych książek przez klienta, prolongata wypożyczonych pozycji.

**Opis zadania.** Zadanie ma na celu utworzenie skryptów w języku PHP pozwalających podgląd danych wypożyczonych książek oraz prolongatę wybranych przez klienta pozycji.

# Priorytet. 3

**Definition of Done.** Działające skrypty PHP wyświetlające wypożyczone książki oraz obsługujące funkcję prolongaty przez klienta.

# 4.9 Backlog Item 9

Tytuł zadania. Utworzenie skryptów obługujących logowanie do systemu.

Opis zadania. Zadanie ma na celu utworzenie skryptów pozwalających zalogować się zarówno klientowi jak i pracownikowi biblioteki do systemu obsługującego bibliotekę.

# Priorytet. 3

**Definition of Done.** Działające skrypty umożliwiające logowanie do systemu.

# 4.10 Backlog Item 10

Tytuł zadania. Utworzenie podstrony wyświetlającej katalog książek.

**Opis zadania.** Zadanie ma na celu stworzenie podstrony umożliwiającej podgląd listy książek.

#### Priorytet. 5

**Definition of Done.** Działająca strona wyświetlająca listę książek dla pracowników i czytelników.

# 4.11 Backlog Item 11

Tytuł zadania. Wykonanie logo biblioteki.

Opis zadania. Zadanie ma na celu stworzenie projektu graficznego logo dla biblioteki w programie Adobe Illustrator.

#### Priorytet. 4

**Definition of Done.** Logo biblioteki zawierające motyw książki wpleciony w nazwę aplikacji.

# 5 Sprint 1

#### 5.1 Cel

Stworzenie pierwszej wersji produktu która umożliwia dodawanie, usuwanie, modyfikowanie wpisów książek.

# 5.2 Sprint Planning/Backlog

Tytuł zadania. Projekt bazy .

• Estymata: L.

Tytuł zadania. Baza.

• Estymata: L.

Tytuł zadania. Szablon strony.

 $\bullet \;$  Estymata: XL.

Tytuł zadania. Tworzenie podstron do książek .

• Estymata: L.

Tytuł zadania. Utworzenie skryptów do książek.

• Estymata: L.

# 5.3 Realizacja

Tytuł zadania. «Tytuł».

Wykonawca. «Wykonawca».

**Realizacja.** «Sprawozdanie z realizacji zadania (w tym ocena zgodności z estymatą). Kod programu (środowisko verbatim):

```
for (i=1; i<10; i++)
...
».
```

Tytuł zadania. «Tytuł».

Wykonawca. «Wykonawca».

**Realizacja.** «Sprawozdanie z realizacji zadania (w tym ocena zgodności z estymatą). Kod programu (środowisko verbatim):

```
for (i=1; i<10; i++)
...
```

«Tutaj dodawać kolejne zadania»

# 5.4 Sprint Review/Demo

«Sprawozdanie z przeglądu Sprint'u – czy założony cel (przyrost) został osiągnięty oraz czy wszystkie zaplanowane Backlog Item'y zostały zrealizowane? Demostracja przyrostu produktu».

# 6 Sprint 2

#### 6.1 Cel

«Określić, w jakim celu tworzony jest przyrost produktu».

# 6.2 Sprint Planning/Backlog

Tytuł zadania. «Tytuł».

• Estymata: «szacowana czasochłonność (w "koszulkach")».

Tytuł zadania. «Tytuł».

• Estymata: «szacowana czasochłonność (w "koszulkach")».

«Tutaj dodawać kolejne zadania»

# 6.3 Realizacja

Tytuł zadania. «Tytuł».

Wykonawca. «Wykonawca».

**Realizacja.** «Sprawozdanie z realizacji zadania (w tym ocena zgodności z estymatą). Kod programu (środowisko verbatim):

```
for (i=1; i<10; i++)
...
».
```

Tytuł zadania. «Tytuł».

Wykonawca. «Wykonawca».

**Realizacja.** «Sprawozdanie z realizacji zadania (w tym ocena zgodności z estymatą). Kod programu (środowisko verbatim):

```
for (i=1; i<10; i++) ...
```

«Tutaj dodawać kolejne zadania»

# 6.4 Sprint Review/Demo

«Sprawozdanie z przeglądu Sprint'u – czy założony cel (przyrost) został osiągnięty oraz czy wszystkie zaplanowane Backlog Item'y zostały zrealizowane? Demostracja przyrostu produktu».

# «Tutaj dodawać kolejne Sprint'y»

# Literatura

- [1] S. R. Covey, 7 nawyków skutecznego działania, Rebis, Poznań, 2007.
- [2] Tobias Oetiker i wsp., Nie za krótkie wprowadzenie do systemu LATEX  $2_{\varepsilon}$ , ftp://ftp.gust.org.pl/TeX/info/lshort/polish/lshort2e.pdf
- [3] K. Schwaber, J. Sutherland, *Scrum Guide*, http://www.scrumguides.org/, 2016
- [4] https://agilepainrelief.com/notesfromatooluser/tag/scrum-by-example
- [5] https://www.tutorialspoint.com/scrum/scrum\_user\_stories.htm