

Raport o wybranym instrumentarium zespołu projektowego

Zespół podczas spotkania ustalił, jakie narzędzia, wspomagające proces tworzenia oprogramowania, zostaną wykorzystane podczas pracy nad projektem.

1.Technologia tworzenia projektu – .NET (<https://www.microsoft.com/net/>)

Jest to zbiór technologii opartych na frameworku zaprojektowanym przez firmę Microsoft. Przeznaczony jest do budowy różnorodnych aplikacji.

Technologia ta została przez nas wybrana ponieważ

Dodatkowo DOT.NET jest wspierany przez separujący warstwę logiki od warstwy prezentacji, wątkowo – kierowany model programistyczny, co poprawia wydajność działania tworzonych przez nas aplikacji.

2.Wybrane środowisko programistyczne – Microsoft Visual Studio 2017 (<https://www.microsoft.com/pl-pl/download/details.aspx?id=48145>)

Jest obecnie jednym z najbardziej znanych i popularnych środowisk programistycznych. Wybraliśmy go ponieważ jest to znane przez nas zintegrowane środowisko programistyczne dla języka C# na licencji freeware.

Jego głównym celem jest przyspieszenie budowy aplikacji C#.

Dzięki ogromnej ilości wtyczek, umożliwia nam znaczne zwiększenie funkcjonalności całego środowiska.

3.Narzędzie do projektowania diagramów UML – Visual Paradigm Community Edition 10.1 (www.visual-paradigm.com) Visual Paradigm Community Edition

To narzędzie do modelowania w języku UML, które bardzo dobrze integruje się z różnymi środowiskami IDE dla programistów C# i .NET.

Wybraliśmy go ponieważ Community Edition to darmowa wersja do użytku niekomercyjnego, nieposiadająca ograniczeń czasowych. Idealnie nadaje się dla użytkowników rozpoczynających naukę UML. Poza tym stanowi najlepsze darmowe środowisko, które oferuje nam kompleksowe rozwiązanie i jednocześnie integruje się z wcześniej wybranym przez nas środowiskiem programistycznym Visual.

4. Technologia wersjonowania dokumentacji projektowej

github.com to serwer online który umożliwi wersjonowanie dokumentacji projektowej, oraz wspomogę pracę z repozytorium, posłuży również do wspomagania komunikacji i współpracy między uczestnikami projektu.

Posiada własny protokół klient/serwer, który umożliwia przesyłanie różnic w plikach od klienta do serwera i odwrotnie. Rozmiar przesyłanych danych przy zmianie pliku jest proporcjonalny do rozmiaru zmian, a nie pliku.

Repozytorium jest przechowywane w bazie danych lub w systemie plików.

5. Inne narzędzia do wspomagania pracy grupowej:

- **GitHub (<https://github.com>)**

To witryna GitHub z narzędziami programistycznymi, na której prowadzone jest repozytorium projektowe. Wybraliśmy ją ponieważ jest darmowa i daje możliwość pobierania plików lub kodu źródłowego projektu z istniejącego projektu. Po rejestracji i zalogowaniu do konta oraz wejściu na stronę projektu umieszczoną na tej witrynie mamy od razu możliwość korzystania z: serwera SVN, hostingu plików, miejsca na serwerze WWW.

- **GanttProject 2.5.5.** (www.ganttproject.biz)

Jest to darmowy program, umożliwiający planowanie projektu za pomocą wykresu Gantta. Wybraliśmy go ponieważ pozwala w łatwy sposób podzielić projekt na zadania, ustalić powiązania między nimi oraz zarządzać zasobami ludzkimi. Jest w całości napisany w języku Java, dzięki temu może być uruchomiony w każdym systemie operacyjnym obsługującym ten język, takim jak: Linux, Windows, Mac OSX i inne. Cały program opiera się na licencji GPL.

- **StarUML**

Aplikacja do modelowania diagramów w standardzie UML.

- **BizagiModeler**

Aplikacja do modelowania diagramów procesu biznesowego w notacji BPMN.

6. Narzędzia do tworzenia grafiki – Gimp 2.8 (<http://www.gimp.org>)

Jest to darmowa aplikacja służąca do tworzenia i edycji grafiki 2D. Wybraliśmy go ponieważ posiada wielkie możliwości dzięki możliwości tworzenia warstw. Jest chyba najczęściej wybieranym i najbardziej rozwiniętym darmowym programem graficznym. Nad GIMP-em pracuje wielu programistów, powstają dla niego ciekawe wtyczki i wciąż rozwijane są nowe narzędzia. Dzięki temu jego możliwości są imponujące, a w razie potrzeb można zasięgnąć porad innych użytkowników.

