CIAŁO – aktualne pomysły

* Environment 3D/2D, chodzenie jak w Diablo albo jak w Heroes;
* GAMEPLAY: chodzimy po mapie za pomocą myszki, na mapie stoją przeciwnicy. Jeśli chcemy walczyć to klikamy w przeciwnika i wtedy otwiera nam się:
* TRYB WALKI (‘nowy „level” w Unrealu’; widok z boku jak w Tekken, rozgrywka walki jak w Pokemon’ach – mamy do wyboru uderzenia czterema kończynami, każda kończyna inne parametry).