

Projekt zespołowy

Przykłady projektu:

1. Aplikacja do pobierania danych z excela wraz z możliwością liczenia statystycznego wraz z prostą prezentacją wyników i eksportem do pdf
2. Aplikacja do pobierania danych z enduhub.com wraz z poszerzeniem możliwości analitycznych, tj. porównywania wyników.
3. Aplikacja do pobierania danych z systemów jira na podstawie filtra wraz z prostą prezentacją i eksportem do csv.
4. Wybrany projekt przez grupę studentów

1. Charakterystyka produktu - projektu

- Charakterystyka produktu;
- Problem wymagający rozwiązania przez informatyzację;
- Cele produktu;
- Opis użytkowników systemu i ich funkcje
- Struktura funkcjonalna (przedstawić hierarchie funkcji);
- Model rozwiązań (główni użytkownicy, sposób funkcjonowania, struktura sprzętowa i jej rozmieszczenie w przestrzeni);
- Harmonogram realizacji projektu.

2. Model architektury systemu

- diagramy pakietów (głównych podsystemów)

3. Model testowanego produktu - obiektowa metodyka projektowania i notacja UML

(specyfikacje wymagań funkcjonalnych - diagramy)

(testowanie – np. testlink)

4. Produkty projektu

- Aplikacja mobilna na system Android dostępna w sklepie za aplikacjami.
- Maszyna wirtualna z częścią serwerową.
- Kody źródłowe na serwisie GitHub/Bitbucket lub podobnym na licencji open source.
- Dokumentacja techniczna systemu w pliku PDF i DOCX
- Podręcznik administratora systemu w pliku PDF i DOCX

5. Harmonogram projektu

- Kamień milowy 1: gotowa dokumentacja systemu – do dnia.....

- Kamień milowy 2: postęp implementacji 50%, wersja częściowo działająca – demonstracyjna – do dnia.....
- Kamień milowy 3: gotowy system i dokumentacja – do dnia.....

6. Zarządzanie projektem

- Jedna osoba pełni dodatkowo rolę kierownika projektu (możliwe zmiany).
- Strategia komunikacji – dokument 1 strona.
- Dziennik projektu – forma do ustalenia.
- Narzędzia do pracy nad projektem:
 - dysk online,
 - edytory dokumentów online,
 - narzędzia online np. trello.com, KANABAN(<https://kanbanflow.com/>, kanbanize.com),
 - narzędzia offline: XMind i inne.