**Problemformulering:**

* Hvad skal der til for at øge indlæringen på SDU-software ingeniøruddannelser?

**Problemstillinger:**

* Hvordan kan et program være behjælpelig med at øge de faglige kompetencer i forbindelse med 1.semester i Software Engineering på SDU?
* Hvordan kan programmet anvendes i undervisningen?

**Systemudvikling** består af en kombination af at finde frem til kravene til det kommende system, analysere sammenhængene i, designe, programmere og teste det.

Hvilken **Systemudvikling** metode og trin skal vi bruge til vores produkt? Hvilken værktøj skal vi bruge og Hvorfor?

Hvilken Sværhedsgrad skal programmet have for at få den bedste effekt på indlæringen? hvilken typer opgaver har den bedst mulige effekt på indlæringen? (Hvor man selv skal skrive - multiple choice)