**Artisans**

**Advanced Mortar**

charcoal pit genau anschauen

Restricting color

animania essenseffekte

just a few fish fish tank

pecunia coins + shipping container?

tough as nails coils + thermometer jelled slime armor

Ändern:

Job noch auswählen:

Blöcke und Werkzeuge aus Earthworks

Zu Job hinzu:

Iwas mit Leder:

pams harvestcraft hardened leather armor

tool belts

backpacks

tough as nails empty canteen

Förster:

forestry arborist's chest

bees?

Wagner:

plow+cart+wheel

horse cart + covered wagon

Töpfer:

Bibliocraft Dinner plate

Charcoal pit Ceramic vessel

Charcoal pit kiln

Flower pot (auch quark)

Minenarbeiter:

bibliocraft Plumb line

Schreiner:

bibliocraft framing saw und alles danach

immersivecraft workbench (wip)

Goldschmied

bibliocraft monocle

Schmied:

anything metal armor

Juwelier:

Alles mit Vanilla Gems

Alles mit BoP Gems

Alchemist:

Tränke etc. (uiii cauldron crafting)

+ Rustic alchemising

Braumeister:

rustic brausystem

koch:

port every god damn food craftery to artisans

Totemic?

Quark witch hat drop

Disable most structure spawning

THERMAL!!!

Betterfoliage round trees + cactus

Everything terracotta

Farben beschränken (Schnecken)

Reforged?

Tinkers item frames

Farbiges glas? Zumindest sehr beschränken, alternative herrstellung

Chemists + engineers worktable zweck missbrauchen

Disable most vanilla tools

Stone tools -> flint

Anstrengende feldarbeit

Jelled slime armor alternative?

Jmd muss ein custommainmenu designen

Alle bricks als bloomery material adden

Manualy add foundry clay melting

Erze ofenrezepte

Deactivate vanilla brewing

Pams harvest rezepte

Remove jelled slime + armor (make no armor worn cool of)

Disable leatherworks bark (quark has it, swap recipes?)

How to get pams seeds?

Quark überprüfen

Alloys in bloomery deactivate

Remove last tinkers tools from jei

THERMAL!!!!!

Animania hide spawn egggs

Durch alle config files kämpfen

Make food get worse if eaten too often

Bloomery von Steinmetz bauen lassen.

Inferno clay recipe ändern

Reinforcement rezept ändern

Gun skeleton deaktivieren

++ carry on?

++ clay veins?

++ chiseld armor