

Dokumentation
Semesterprojekt 3. Semester
Gruppe 10
Vejleder: Søren

Gruppemedlemmer:

Navn	Studienummer
Tonni Follmann	201504573
Stefan Nielsen	2222222
Mikkel Busk	33333
Halfdan	0
Ahmad	0
Jacob	0

Indhold

Indhold	i
1 Indledning	1
1.1 projektformulering	1
2 Kravspecifikation	3
2.1 Aktør-Kontekst	3
2.2 Use-Cases	4
2.3 Ikke-funktionelle krav	7
3 Hardware Arkitektur	9
4 Software Arkitektur	11

Kapitel 1

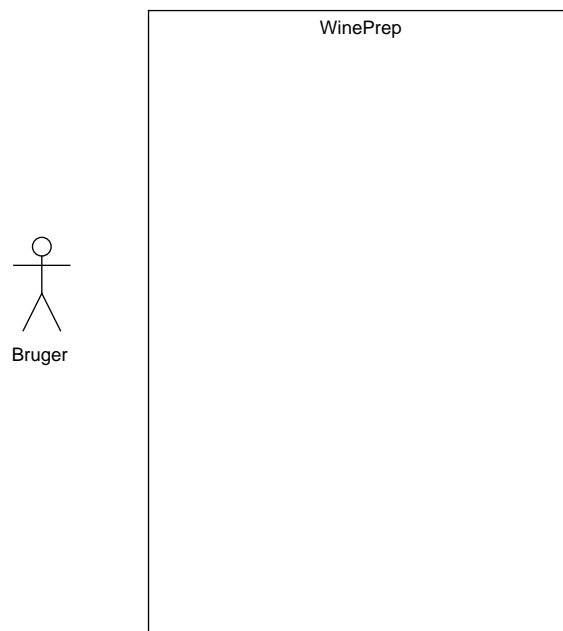
Indledning

1.1 projektformulering

Kapitel 2

Kravspecifikation

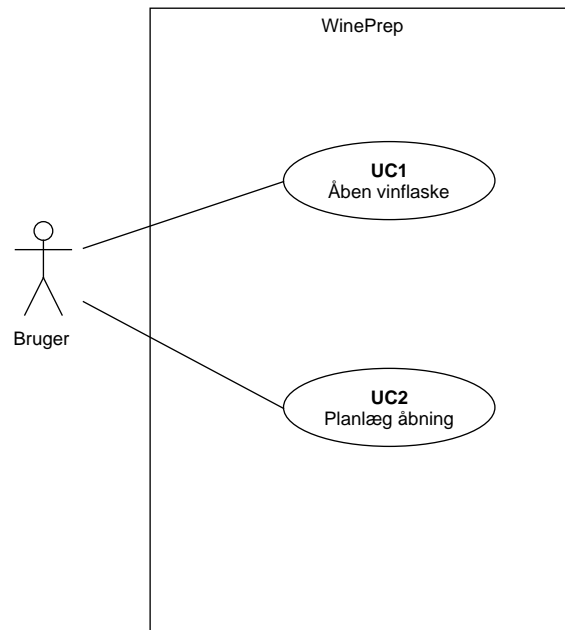
2.1 Aktør-Kontekst



Figur 2.1: Aktør-kontekst Diagram

Aktør Beskrivelser

Bruger: Brugeren er systemets primære aktør. Brugeren er ham eller hende der betjener systemet, og har en opgave som ønskes løst af systemet.



Figur 2.2: Usecase Diagram

2.2 Use-Cases

Use-case Diagram

Use-case 1: Åbn Vin

Navn	UC 1: Åbn Vinflaske
Mål	At åbne vinflasken og dermed tillade brugeren adgang til vinen
Initiering	test 2
Aktører	Primær: Bruger
Antal Samtidige forekomster	1
Prækondition	Vinflasken er anbragt i systemet og systemet er klar til brug. Desuden er vinflasken uåbnet og forseglingen er fjernet.
Postkondition	Vinflasken er åbnet
Hovedscenarie	<ol style="list-style-type: none"> 1. System detektere vinflaskens type og position [Ext. 1: System registrerer ugyldig type af vinflaske] [Ext. 2: System kan ikke registrere en vinflaske] 2. System låser vinflasken i dens position 3. System fjerner prop fra vinflasken 4. System frigiver vinflasken 5. System meddeler brugeren om at vinflasken er åbent og klar til brug. 6. System dispenserer prop.

Udvidelser/Undtag

Ext.1 System registrerer ugyldig type af vinflaske

[1.1] System meddeler brugeren om at typen af vinflaske er ugyldig.

[1.2] UC1 Afsluttes.

Ext.2 System kan ikke registrere en vinflaske

[2.1] System meddeler brugeren om at ingen vinflaske er registreret

[2.2] UC afsluttes

Use-case 2: Planlæg Åbning

Navn	UC 2: Planlæg Åbning
Mål	Vinen er drikkeklar til et forudbestemt tidspunkt
Initiering	Bruger trykker <i>Planlæg Åbning</i> på brugergrænsefladen
Aktører	Primær: Bruger
Antal Samtidige forekomster	1
Prækondition	Vinflasken er anbragt i systemet og systemet er klar til brug. Desuden er vinflasken uåbnet og forseglingen er fjernet.
Postkondition	Vinflasken er drikkeklar til det valgte tidspunkt
Hovedscenarie	<ol style="list-style-type: none"> 1. Bruger vælger tidspunkt på systemet [Ext. 1: Bruger ønsker ikke at åbne vin] 2. Bruger bekræfter valgt tidspunkt [Ext. 2: Vinen kan ikke iltes korrekt til det valgte tidspunkt] 3. System venter til iltningstidspunktet [Ext. 3: System registrerer ugyldig type af vinflaske] 4. System detekterer vinflaskens type og position [Ext. 4: System registrerer ugyldig type af vinflaske] [Ext. 5: System kan ikke registrere en vinflaske] 5. System låser vinflasken i dens position 6. System fjerner prop fra vinflasken 7. System frigiver vinflasken 8. System dispenserer prop 9. System venter til, at vinen er drikkeklar 10. System meddeler brugeren om, at vinen er drikkeklar

Udvidelser/Undtag

Ext.1 Bruger ønsker ikke at åbne vin

[1.1a] Bruger trykker på *Tilbage*

[1.2b] UC afsluttes

Ext.2 Vinen kan ikke iltes korrekt til det valgte tidspunkt

[2.1] System beder bruger bekræfte valg af tidspunkt

[2.2a] Bruger trykker bekræft

[2.3a] UC fortsættes fra punkt 1 i UC 1

[2.2b] bruger trykker *Annuller*

[2.3b] UC afsluttes

Ext.3 Bruger annullerer planlagt åbning af vin

[3.1] Bruger trykker *STOP!*

2.3 Ikke-funktionelle krav

Kapitel 3

Hardware Arkitektur

Kapitel 4

Software Arkitektur

