

Dokumentation  
Semesterprojekt 3. Semester  
Gruppe 10  
Vejleder: Søren

Gruppemedlemmer:

Navn	Studienummer
Tonni Follmann	201504573
Stefan Nielsen	2222222
Mikkel Busk	33333
Halfdan	0
Ahmad	0
Jacob	0



# Indhold

<b>Indhold</b>	<b>i</b>
<b>1 Indledning</b>	<b>1</b>
1.1 projektformulering . . . . .	1
<b>2 Kravspecifikation</b>	<b>3</b>
2.1 Aktør-Kontekst . . . . .	3
2.2 Use-Cases . . . . .	3
2.3 Ikke-funktionelle krav . . . . .	6
<b>3 Hardware Arkitektur</b>	<b>7</b>
<b>4 Software Arkitektur</b>	<b>9</b>



# Kapitel 1

## Indledning

### 1.1 projektformulering



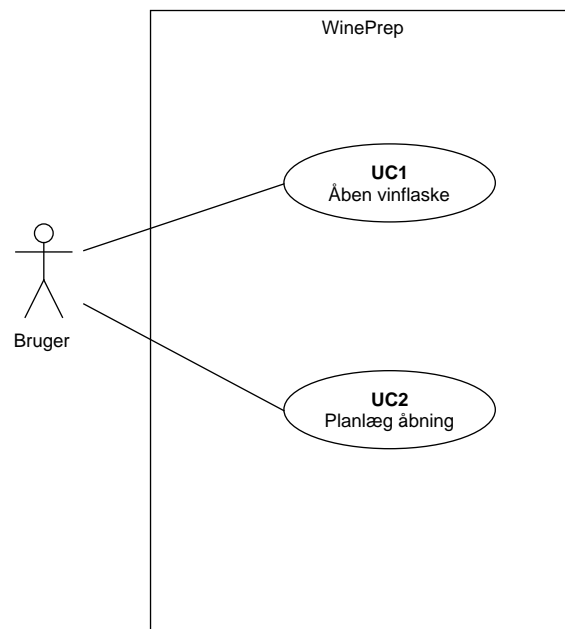
## Kapitel 2

# Kravspecifikation

### 2.1 Aktør-Kontekst

### 2.2 Use-Cases

#### Use-case Diagram



Figur 2.1: Usecase Diagram

## Use-case 1: Åbn Vin

<b>Navn</b>	<b>UC 1: Åbn Vinflaske</b>
<b>Mål</b>	At åbne vinflasken og dermed tillade brugeren adgang til vinen
<b>Initiering</b>	test 2
<b>Aktører</b>	Primær: Bruger
<b>Antal Samtidige forekomster</b>	1
<b>Prækondition</b>	Vinflasken er anbragt i systemet og systemet er klar til brug. Desuden er vinflasken uåbnet og forseglingen er fjernet.
<b>Postkondition</b>	Vinflasken er åbnet
<b>Hovedscenarie</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. System detektere vinflaskens type og position  [Ext. 1: System registrerer ugyldig type af vinflaske]  [Ext. 2: System kan ikke registrere en vinflaske]</li> <li>2. System låser vinflasken i dens position</li> <li>3. System fjerner prop fra vinflasken</li> <li>4. System frigiver vinflasken</li> <li>5. System meddeler brugeren om at vinflasken er åbent og klar til brug.</li> <li>6. System dispenserer prop.</li> </ol>

## Udvidelser/Undtag

Ext.1 System registrerer ugyldig type af vinflaske

[1.1] System meddeler brugeren om at typen af vinflaske er ugyldig.

[1.2] UC1 Afsluttes.

Ext.2 System kan ikke registrere en vinflaske

[2.1] System meddeler brugeren om at ingen vinflaske er registreret

[2.2] UC afsluttes



**Use-case 2: Planlæg Åbning**

<b>Navn</b>	<b>UC 2: Planlæg Åbning</b>
<b>Mål</b>	Vinen er drikkeklar til et forudbestemt tidspunkt
<b>Initiering</b>	Bruger trykker <i>Planlæg Åbning</i> på brugergrænsefladen
<b>Aktører</b>	Primær: Bruger
<b>Antal Samtidige forekomster</b>	1
<b>Prækondition</b>	Vinflasken er anbragt i systemet og systemet er klar til brug. Desuden er vinflasken uåbnet og forseglingen er fjernet.
<b>Postkondition</b>	Vinflasken er drikkeklar til det valgte tidspunkt
<b>Hovedscenarie</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Bruger vælger tidspunkt på systemet [Ext. 1: Bruger ønsker ikke at åbne vin]</li> <li>2. Bruger bekræfter valgt tidspunkt [Ext. 2: Vinen kan ikke iltes korrekt til det valgte tidspunkt]</li> <li>3. System venter til iltningstidspunktet [Ext. 3: System registrerer ugyldig type af vinflaske]</li> <li>4. System detekterer vinflaskens type og position [Ext. 4: System registrerer ugyldig type af vinflaske] [Ext. 5: System kan ikke registrere en vinflaske]</li> <li>5. System låser vinflasken i dens position</li> <li>6. System fjerner prop fra vinflasken</li> <li>7. System frigiver vinflasken</li> <li>8. System dispenserer prop</li> <li>9. System venter til, at vinen er drikkeklar</li> <li>10. System meddeler brugeren om, at vinen er drikkeklar</li> </ol>

**Udvidelser/Undtag****Ext.1 Bruger ønsker ikke at åbne vin**[1.1a] Bruger trykker på *Tilbage*

[1.2b] UC afsluttes

**Ext.2 Vinen kan ikke iltes korrekt til det valgte tidspunkt**

[2.1] System beder bruger bekræfte valg af tidspunkt

[2.2a] Bruger trykker bekræft

[2.3a] UC fortsættes fra punkt 1 i UC 1

[2.2b] bruger trykker *Annuller*

[2.3b] UC afsluttes

**Ext.3 Bruger annullerer planlagt åbning af vin**

### 2.3 Ikke-funktionelle krav

## Kapitel 3

# Hardware Arkitektur



## Kapitel 4

# Software Arkitektur

