

Dokumentation
Semesterprojekt 3. Semester
Gruppe 10
Vejleder: Søren

Gruppemedlemmer:

Navn	Studienummer
Tonni Follmann	201504573
Stefan Nielsen	2222222
Mikkel Busk	33333
Halfdan	0
Ahmad	0
Jacob	0

Indhold

Indhold	i
1 Indledning	1
1.1 projektformulering	1
2 Kravspecifikation	4
2.1 Aktør-Kontekst	4
2.2 Use-Cases	4
2.3 Ikke-funktionelle krav	5
3 Hardware Arkitektur	7
4 Software Arkitektur	9

Kapitel 1

Indledning

1.1 projektformulering

Kapitel 2

Kravspekifikation

2.1 Aktør-Kontekst

2.2 Use-Cases

Use-case Diagram

Use-case 1: Åbn Vin

Navn	UC 1: Åbn Vinflaske
Mål	At åbne vinflasken og dermed tillade brugeren adgang til vinen
Initiering	test 2
Aktører	Primær: Bruger
Antal Samtidige forekomster	1
Prækondition	Vinflasken er anbragt i systemet og systemet er klar til brug. Desuden er vinflasken uåbnet og forseglingen er fjernet.
Postkondition	Vinflasken er åbnet
Hovedscenarie	<ol style="list-style-type: none"> 1. System detektere vinflaskens type og position [Ext. 1: System registrerer ugyldig type af vinflaske] [Ext. 2: System kan ikke registrere en vinflaske] 2. System låser vinflasken i dens position 3. System fjerner prop fra vinflasken 4. System frigiver vinflasken 5. System meddeler brugeren om at vinflasken er åbent og klar til brug. 6. System dispenserer prop.

Udvidelser/Undtag

Ext.1 System registrerer ugyldig type af vinflaske
[1.1] System meddeler brugeren om at typen af vinflaske er ugyldig

E2.2 UC

Use-case 2: Åbn Vin på bestemt tidspunkt

2.3 Ikke-funktionelle krav

Kapitel 3

Hardware Arkitektur

Kapitel 4

Software Arkitektur

