

# STATUT

## Grupy Projektowej

### ROZDZIAŁ I POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Grupa Projektowa jest zrzeszeniem osób fizycznych, zawiązanym dla realizacji Projektu oprogramowania komputerowego o nazwie "Milionerki".
2. Grupa Projektowa jest zawiązana na czas ograniczony (data zawiązania 24.02.2015r., data rozwiązania 13.09.2015r.) w składzie Barbasiewicz Konrad, Gammert Kamil, Graczyk Damian, Pietrzak Andrzej, Sierocki Leszek.
3. Działalność Grupy Projektowej oparta jest przede wszystkim na pracy społecznej członków.

### ROZDZIAŁ II CELE I ZAŁOŻENIA DZIAŁANIA

4. Tematem pracy projektowej jest aplikacja "**Milionerki**". Klimat, styl oraz zasady rozgrywki będą w dużej części wzorowane na telewizyjnym teleturnieju **Milionerzy**.
5. Celem Grupy Projektowej jest stworzenie aplikacji dla klienta pozwalającej na grę w odmianę gry popularnej produkcji telewizyjnej "Milionerzy" wykorzystując język programowania JAVA oraz środowisko programistyczne Eclipse w wersji 4.3.2.

Stworzenie aplikacji będzie wymagało zaangażowania 5 osób, którzy przepracują 12-15 tygodni. Każdy będzie pracować 3 godziny tygodniowo przez kolejne 12 tygodni, po tym czasie nastąpią 2-3 tygodniowe testy aplikacji i przekazanie aplikacji wraz z dokumentacją klientowi.

Jeśli program pomyślnie przejdzie testy, czyli nie będzie potrzeby wprowadzania poprawek krytycznych, zostanie on opakowany i zakończony. W przeciwnym razie wprowadzenie poprawek zajmie dodatkowe 1-2 tygodnie.

6. Grupa Projektowa swe cele realizuje poprzez:
  - 1) umiejętności programistyczne,
  - 2) znajomość języka programowania JAVA oraz wykorzystywanego do prac środowiska programistycznego Eclipse w wersji 4.3.2,

- 3) umiejętność diagnozowania problemów,
- 4) szybkiego reagowania,
- 5) umiejętność kreatywnego myślenia,
- 6) zdolność analizy problemu informatycznego,
- 7) doświadczenie pracowników przy realizowaniu innych projektów,
- 8) przygotowania, realizacji i weryfikacji projektów informatycznych.

## **ROZDZIAŁ III CZŁONKOWIE – PRAWA I OBOWIĄZKI**

7. Członkami Grupy Projektowej mogą być osoby fizyczne.
8. Członkowie mają obowiązek:
  - a) brania udziału w działalności Grupy Projektowej i realizacji jego celów,
  - b) przestrzegania statutu i uchwał władz Grupy Projektowej,
9. Utrata członkostwa następuje na skutek:
  - a) pisemnej rezygnacji złożonej na ręce Zarządu,
  - b) wykluczenia przez Zarząd:
    - z powodu łamania statutu i nieprzestrzegania uchwał władz Grupy Projektowej,
    - z powodu notorycznego nie brania udziału w pracach Grupy Projektowej,
    - na pisemny wniosek czterech członków Grupy Projektowej
  - c) śmierci członka.
10. Kierownik grupy projektowej, jest koordynatorem wszelkich prac projektowych. Odpowiada za planowanie i organizację pracy, minimalizację ryzyka projektowego i pokonywanie przeszkód projektowych. Odpowiada za:
  - a) ustalenie poziomów funkcjonalności (wymagany, pożądany, opcjonalny) w uzgodnieniu z Klientem,
  - b) stałe konsultacje z Klientem w trakcie tworzenia projektu w celu uniknięcia nieporozumień i zmniejszenia ryzyka braku akceptacji projektu,
  - c) utrzymanie dobrej komunikacji w zespole projektowym (ograniczenie nieporozumień pomiędzy członkami grupy projektowej),
  - d) efektywne zarządzanie grupą projektową - maksymalne wykorzystanie wiedzy i umiejętności członków grupy projektowej,
  - e) maksymalizację efektu zdarzeń pozytywnych, minimalizację zdarzeń negatywnych,
  - f) tworzenie strategii pracy zespołu projektowego.
11. Analityk jest odpowiedzialny za między innymi:
  - a) identyfikację i analizę znanych czynników ryzyka - planowanie odpowiednich działań związanych z ich wystąpieniem i minimalizowanie ich wpływu na projekt,
  - b) wykonanie analizy jakościowej w celu określenia zakresu ryzyka,
  - c) wykonanie analizy ilościowej w celu określenia wielkości ryzyka,
  - d) stałe monitorowanie i kontrola ryzyka poprzez rejestr ryzyka,
  - e) tworzenie dokumentacji projektu,

12. Grafik odpowiedzialny jest za między innymi:
- a) tworzenie wymaganych elementów graficznych dla projektu,
  - b) dostarczenie wszelkiego rodzaju materiałów multimedialnych potrzebnych dla realizacji projektu,
  - c) za przygotowanie specjalizowanej bazy pytań (o określonych progach trudności), która będzie wykorzystywana w projekcie.
13. Tester będzie na bieżąco kontrolował program pod względem stabilności działania wszystkich funkcji krytycznych implementowanych w realizowanym projekcie. W razie jakichkolwiek problemów, zaproponuje rozwiązanie i skonsultuje to z resztą grupy projektowej, a w szczególności z Programistą. Bierze czynny udział przy tworzeniu dokumentacji.
14. Programista odpowiedzialny jest za:
- a) projektowanie i implementację oprogramowania w technologiach Java dla klienta,
  - b) tworzenie opisów funkcjonalnych dla projektowanego oprogramowania,
  - c) realizację dokumentacji technicznej,
  - d) pomoc techniczna przy rozwiązywaniu zaistniałych problemów związanych z eksploatacją wdrożonego systemu.

## ROZDZIAŁ IV WŁADZE GRUPY PROJEKTOWEJ

15. Władzami Grupy Projektowej są:
- a) Zarząd,
  - b) Komisja Rewizyjna.
16. Kadencja władz.
- a) Kadencja wszystkich władz wybieralnych Grupy Projektowej trwa do końca okresu istnienia Grupy Projektowej, a ich wybór odbywa się w głosowaniu jawnym bezwzględną większością głosów.
17. Uchwały wszystkich władz Grupy Projektowej zapadają zwykłą większością głosów przy obecności co najmniej połowy członków uprawnionych do głosowania, chyba że dalsze postanowienia statutu stanowią inaczej.
18. Zarząd jest powołany do kierowania całą działalnością Grupy Projektowej.
19. Przewodniczący grupy reprezentuje Grupę Projektową na zewnątrz.
20. Zarząd składa się z 3 osób w tym przewodniczącego, zastępcy oraz sekretarza.
21. Posiedzenia Zarządu odbywają się w miarę potrzeb, nie rzadziej jednak niż raz na tydzień. Posiedzenia Zarządu zwołuje przewodniczący.
22. Do kompetencji Zarządu należą:
- a) realizacja celów Grupy Projektowej,
  - b) sporządzanie planów pracy,
  - c) przyjmowanie i skreślanie członków.
23. Komisja Rewizyjna powoływana jest do sprawowania kontroli nad działalnością Grupy Projektowej.
24. Komisja Rewizyjna składa się z 3 osób w tym przewodniczącego, zastępcy oraz sekretarza.

25. Do kompetencji Komisji Rewizyjnej należy:
  - a) kontrolowanie działalności Zarządu,
  - b) składanie wniosków o absolutorium dla władz Grupy Projektowej.
26. W razie gdy skład władz Grupy Projektowej ulegnie zmniejszeniu w czasie trwania kadencji uzupełnienie ich składu może nastąpić w drodze kooptacji, której dokonują pozostali członkowie organu, który uległ zmniejszeniu. W tym trybie można powołać nie więcej niż połowę składu organu.

## **ROZDZIAŁ VI POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

27. Uchwałę w sprawie zmiany statutu oraz uchwałę o rozwiązaniu Grupy Projektowej podejmuje Zarząd Grupy Projektowej kwalifikowaną większością głosów – (2/3), przy obecności co najmniej połowy uprawnionych do głosowania.
28. Podejmując uchwałę o rozwiązaniu Grupy Projektowej Przewodniczący Grupy Projektowej określa sposób jego likwidacji oraz przeznaczenie majątku Grupy Projektowej.