

RAPORT

wykonanych prac od **28.04.2015r.** do **04.05.2015r.**

1. Kontynuowano prace nad Dokumentem Detalicznym Projektu, w którym gromadzone są na bieżąco informacje odnośnie budowy i działania oprogramowania.
2. Wykonano kolejne testy funkcjonalne na podstawie przygotowanych scenariuszy testów funkcjonalnych. W przypadku, gdy test uzyskał ocenę negatywną, przygotowano raport, który następnie przekazano Programiście grupy projektowej w celu poprawy wykrytych błędów. Testy objęły takie funkcjonalności, jak:
 - użycie kół ratunkowych w grze "Milionerki",
 - udzielenie błędnej odpowiedzi na pytanie (zerowanie wyniku gracza, koniec rozgrywki),
 - udzielenie poprawnej odpowiedzi na pytanie (przypisanie aktualnej wygranej, kontynuacja rozgrywki),
 - rezygnacja z dalszej rozgrywki (zapis wyniku z aktualną wygraną w momencie zakończenia rozgrywki).
3. Przygotowano plik tekstowy, zgodnie ze strukturą narzuconą przez Programistę, z testową bazą tekstów prowadzącego. Dla każdego prawdopodobieństwa wypadnięcia (od 1 do 3) przyporządkowano minimum jeden tekst. Teksty zostały zaktualizowane przez Programistę w tworzonej aplikacji.
4. Przygotowano plik tekstowy, zgodnie ze strukturą narzuconą przez Programistę, z testową bazą tekstów przyjaciela. Dla każdego prawdopodobieństwa wypadnięcia (od 1 do 3) przyporządkowano minimum jeden tekst. Teksty zostały zaktualizowane przez Programistę w tworzonej aplikacji.
5. Kontynuowano realizację prac deweloperskich poprzez dalszą implementację aktywności GameActivity. Dodano następujące mechanizmy:

- wszystkich trzech kół ratunkowych ("pytanie do publiczności", "telefon do przyjaciela" i "pół na pół"),
 - wyświetlania losowych tekstów prowadzącego w czasie rozgrywki, np. po zaznaczeniu odpowiedzi,
 - wyświetlania losowych tekstów "przyjaciela" przy wykorzystaniu koła ratunkowego "telefon do przyjaciela".
6. Dodano kolejne pytania do pliku tekstowego z bazą pytań dla aplikacji "Milionerki". Pytania zostały zaktualizowane przez Programistę w tworzonej aplikacji.
7. Wykonano ikonę aplikacji "Milionerki" o rozmiarze 96x96 pikseli i formacie .PNG .