

# RAPORT

wykonanych prac od **17.03.2015r.** do **23.03.2015r.**

1. W oparciu o uwagi Klienta i Kierownika grupy projektowej poprawiono diagram przypadków użycia aplikacji mobilnej "Milionerki".
2. Na podstawie zaakceptowanego przez Klienta zarysu diagramu klas stworzono, w uzgodnieniu z Programistą, pierwszą wersję diagramu klas.
3. Stworzono diagramy sekwencji dla dwóch przypadków użycia:
  - ✓ wyświetlenie rankingu z wynikami graczy,
  - ✓ użycie koła ratunkowego w czasie rozgrywki aplikacji mobilnej "Milionerki".
4. Stworzono sześć graficznych reprezentacji graczy, tzw. awatary, dla aplikacji mobilnej "Milionerki".
5. Stworzono makietę widoku wyboru awatara w czasie tworzenia profilu gracza.
6. Zmodyfikowano model konceptualny bazy danych zgodnie z zaleceniami Klienta oraz Kierownika grupy projektowej.
7. Utworzono słownik danych dla bazy danych aplikacji mobilnej "Milionerki".
8. Rozpoczęto proces deweloperski poprzez implementację klas StartActivity oraz AboutView.