

P2	Sprawdzenie najlepszych wyników
Scenariusz dotyczy	SPU 1.1
Cel testu	Testowanie poprawnego wyświetlania najlepszych wyników gracza.
Sposób dostępu	Widok wywoływany z poziomu menu głównego aplikacji po wybraniu opcji „Najlepsze wyniki”
Scenariusz (kroki testowe)	
Akcje użytkownika	Odpowiedź systemu
1. Uruchomienie aplikacji przez gracza. 3. Wybranie przez gracza opcji „Najlepsze wyniki” w menu głównym aplikacji.	2. Wyświetlenie menu głównego aplikacji. 4. Wyświetlenie najlepszych wyników graczy: sortowanie malejąco, oznaczenie kolorami (złoty, srebrny, brązowy, błękitny)