

P9	Rezygnacja z gry
Scenariusz dotyczy	SPU 2.1.3
Cel testu	Testowanie opcji rezygnacja gry
Sposób dostępu	Widok wywoływany przez użytkownika w czasie trwania rozgrywki za pomocą wysuwanego menu bocznego i wybraniu opcji "Zrezygnuj".
Scenariusz (kroki testowe)	
Akcje użytkownika	Odpowiedź systemu
1. Uruchomienie aplikacji.	2. Wyświetlenie menu głównego aplikacji.
3. Wybranie opcji „Rozpocznij grę” w menu głównym aplikacji.	4. Wyświetlenie dostępnych profili graczy z możliwością utworzenia nowego.
5. Wybranie odpowiedniego profilu lub jego stworzenie	6. Wylosowanie pierwszego pytania w grze.
7. Wybranie opcji „Zrezygnuj”	8. Wyświetlenie komunikatu o zapisaniu
9. Automatyczne przekierowanie gracza na tabelę najlepszych wyników	na aktualnego wyniku do tabeli.
Ocena	Pozytywna