

<b>P3</b>	<b>Tworzenie profilu gracza</b>
<b>Scenariusz dotyczy</b>	<b>SPU 2.2</b>
<b>Cel testu</b>	Celem testów jest sprawdzenie, czy użytkowników będzie mógł poprawnie wykonać czynność dodania nowego profilu.
<b>Sposób dostępu</b>	Widok wywoływany jest z poziomu menu głównego aplikacji po wybraniu opcji „Rozpocznij grę”. Gdy zostanie wciśnięta ta opcja ukazać się nam jeszcze dwie możliwości, a jedną z nich będzie właśnie tworzenie nowego profilu.
<b>Scenariusz (kroki testowe)</b>	
<b>Akcje użytkownika</b>	<b>Odpowiedź systemu</b>
1. Uruchomienie aplikacji. 3. Wybranie opcji „Rozpocznij grę” w menu głównym aplikacji. 5. Wybranie przez użytkownika etykiety „Tworzenie profilu” 7. Wybranie jednego z avatarów oraz wciśnięcie przycisku „Dalej” 9. Wpisanie odpowiednich informacji oraz wciśnięcie przycisku „Stwórz”	2. Wyświetlenie menu głównego aplikacji. 4. Wyświetlenie dwóch opcji tworzenie profilu lub wybór profilu. 6. Pokazanie kilku zdjęć avatara 8. Pokazanie odpowiedniego formularza do wpisania danych 10. Utworzenie konta
<b>Ocena</b>	Negatywny
<b>Uwagi</b>	Należy wyeliminować próby utworzenia profilu bez wpisania żadnego tekstu oraz należy wprowadzić obostrzenia dotyczące długości wpisanego tekstu.