

RAPORT

wykonanych prac od **14.04.2015r.** do **20.04.2015r.**

1. W oparciu o uwagi Klienta rozpoczęto prace nad Dokumentem Detalicznym Projektu, w którym gromadzone są na bieżąco informacje odnośnie budowy i działania oprogramowania.
2. W oparciu o uwagi Klienta i Kierownika grupy projektowej poprawiono makietę widoku RankingView - poprawiono kolory oraz nałożono teksturę w celu wyróżnienia pierwszych trzech pozycji graczy.
3. W oparciu o uwagi Klienta zmodyfikowano elementy graficzne w widoku klasy RankingView.
4. W oparciu o uwagi Klienta i Kierownika grupy projektowej utworzono scenariusze testów funkcjonalnych.
5. W oparciu o uwagi Klienta i Kierownika grupy projektowej zmodyfikowano niektóre napisy znajdujące się w widoku funkcjonalności tworzenia profilu gracza z wyborem awatara. Zmodyfikowano także miejsca wpisywania danych (editText) tak, aby interfejs stał się przejrzystszy dla gracza.
6. Kontynuowano realizację prac deweloperskich poprzez implementację aktywności wyboru profilu gracza oraz przejścia do tworzenia profilu gracza.
7. Kontynuowano realizację prac deweloperskich poprzez utworzenie aktywności GameActivity wraz z menu bocznym wysuwanym.