

| | |
|---|--|
| P4 | Wybór profilu gracza |
| Scenariusz dotyczy | SPU 2.0 |
| Cel testu | Testowanie możliwości wyboru utworzonego profilu. |
| Sposób dostępu | Widok wywoływany z poziomu menu głównego aplikacji po wybraniu opcji „Nowa Gra”. Gdy wybierzemy tę opcję, uzyskujemy możliwość wykorzystania jednego z utworzonych wcześniej profili gracza. |
| Scenariusz (kroki testowe) | |
| Akcje użytkownika | Odpowiedź systemu |
| 1. Uruchomienie aplikacji. | 2. Wyświetlenie menu głównego aplikacji. |
| 3. Wybranie przez gracza opcji „Rozpocznij grę” w menu głównym aplikacji. | 4. Wyświetlenie dwóch opcji tworzenie profilu lub wybór profilu. |
| 5. Wybranie przez użytkownika etykiety „Wybór profilu” | 6. Pokazanie listy profili, które są dostępne na urządzeniu mobilnym |
| 7. Wybór odpowiedniego profilu | 8. Przeniesienie do właściwej rozgrywki |