

P4	Wybór profilu gracza
Scenariusz dotyczy	SPU 2.0
Cel testu	Testowanie możliwości wyboru utworzonego profilu.
Sposób dostępu	Widok wywoływany z poziomu menu głównego aplikacji po wybraniu opcji „Nowa Gra”. Gdy wybierzemy tę opcję, ukaze się nam możliwość wyboru profilu.
Scenariusz (kroki testowe)	
Akcje użytkownika	Odpowiedź systemu
1. Uruchomienie aplikacji.	2. Wyświetlenie menu głównego aplikacji.
3. Wybranie przez gracza opcji „Rozpocznij grę” w menu głównym aplikacji.	4. Wyświetlenie dwóch opcji tworzenie profilu lub wybór profilu.
5. Wybranie przez użytkownika etykiety „Wybór profilu”	6. Pokazanie listy profili, które są dostępne na urządzeniu mobilnym
7. Wybór odpowiedniego profilu	8. Przeniesienie do właściwej rozgrywki
Ocena	Pozytywny