P1 Rozpoczęcie gry	
Scenariusz dotyczy	SPU 2.1
Cel testu	Testowanie poprawnego uruchamiania rozgrywki przez gracza po wejściu do głównego menu.
Sposób dostępu	Widok wywoływany z poziomu menu głównego aplikacji po wybraniu opcji "Rozpocznij grę"
Scenariusz (kroki testowe)	
Akcje użytkownika	Odpowiedź systemu
3. Wybranie opcji "Rozpocznij grę" w menu	<ol> <li>Wyświetlenie menu głównego aplikacji.</li> <li>Wyświetlenie dostępnych profili graczy z możliwością utworzenia nowego.</li> <li>Wylosowanie pierwszego pytania w grze.</li> </ol>