

P6	Wybranie koła ratunkowego
Scenariusz dotyczy	SPU 2.1.1
Cel testu	Testowanie poprawności działania kół ratunkowych.
Sposób dostępu	Wybranie jednej z trzech graficznych reprezentacji kół ratunkowych znajdujących się w górnej części widoku rozgrywki.
Scenariusz (kroki testowe)	
Akcje użytkownika	Odpowiedź systemu
1. Uruchomienie aplikacji.	2. Wyświetlenie menu głównego aplikacji.
3. Wybranie opcji „Rozpocznij grę” w menu głównym aplikacji.	4. Wyświetlenie dostępnych profili graczy z możliwością utworzenia nowego.
5. Wybranie odpowiedniego profilu lub jego stworzenie	6. Wylosowanie pierwszego pytania w grze.
7. Wybranie ikonki odpowiadającej za dane koło ratunkowe	8. Wyświetlenie okna dialogowego zgodnego z wybranym kołem ratunkowym, np. wyświetlenie odpowiedzi zaproponowanej przez "przyjaciela" dla koła ratunkowego "telefon do przyjaciela.
9. Zamknięcie okna dialogowego wybranego koła ratunkowego.	10. Przekreślenie ikonki użytego koła
Ocena	Pozytywna