

<b>P4</b>	<b>Wybór profilu gracza</b>
<b>Scenariusz dotyczy</b>	<b>SPU 1.3</b>
<b>Cel testu</b>	Testowanie możliwości wyboru utworzonego profilu przez gracza.
<b>Sposób dostępu</b>	Widok wywoływany z poziomu menu głównego aplikacji po wybraniu opcji „Nowa Gra”. Gdy wybierzemy tę opcję, ukaze się nam możliwość wyboru profilu.
<b>Scenariusz (kroki testowe)</b>	
<b>Akcje użytkownika</b>	<b>Odpowiedź systemu</b>
1. Uruchomienie aplikacji przez gracza. 3. Wybranie przez gracza opcji „Rozpocznij grę” w menu głównym aplikacji. 5. Wybranie przez użytkownika etykiety „Wybór profilu” 7. Wybór odpowiedniego profilu	2. Wyświetlenie menu głównego aplikacji. 4. Wyświetlenie dwóch opcji tworzenie profilu lub wybór profilu. 6. Pokazanie listy profili, które są dostępne na urządzeniu mobilnym 8. Przeniesienie gracza to właściwej rozgrywki