

<b>P4</b>	<b>Wybór profilu gracza</b>
<b>Scenariusz dotyczy</b>	<b>SPU 2.0</b>
<b>Cel testu</b>	Testowanie możliwości wyboru utworzonego profilu.
<b>Sposób dostępu</b>	Widok wywoływany z poziomu menu głównego aplikacji po wybraniu opcji „Nowa Gra”. Gdy wybierzemy tę opcję, uzyskujemy możliwość wykorzystania jednego z utworzonych wcześniej profili gracza.
<b>Scenariusz (kroki testowe)</b>	
<b>Akcje użytkownika</b>	<b>Odpowiedź systemu</b>
1. Uruchomienie aplikacji.	2. Wyświetlenie menu głównego aplikacji.
3. Wybranie przez gracza opcji „Rozpocznij grę” w menu głównym aplikacji.	4. Wyświetlenie dwóch opcji tworzenie profilu lub wybór profilu.
5. Wybranie przez użytkownika etykiety „Wybór profilu”	6. Pokazanie listy profili, które są dostępne na urządzeniu mobilnym
7. Wybór odpowiedniego profilu	8. Przeniesienie do właściwej rozgrywki
<b>Ocena</b>	Pozytywa