

<b>P2</b>	<b>Sprawdzenie najlepszych wyników</b>
<b>Scenariusz dotyczy</b>	<b>SPU 1.1</b>
<b>Cel testu</b>	Testowanie poprawnego wyświetlania najlepszych wyników graczy.
<b>Sposób dostępu</b>	Widok wywoływany z poziomu menu głównego aplikacji po wybraniu opcji „Najlepsze wyniki”
<b>Scenariusz (kroki testowe)</b>	
<b>Akcje użytkownika</b>	<b>Odpowiedź systemu</b>
1. Uruchomienie aplikacji. 3. Wybranie opcji „Najlepsze wyniki” w menu głównym aplikacji.	2. Wyświetlenie menu głównego aplikacji. 4. Wyświetlenie najlepszych wyników graczy: sortowanie malejąco, oznaczenie kolorami (złoty, srebrny, brązowy, błękitny)
<b>Ocena</b>	Negatywna
<b>Uwagi</b>	Podczas gry zauważono, że nawet po uzyskaniu najlepszego wyniku gracz i tak nie znajduje się na pierwszym miejscu.