

<b>P7</b>	<b>Udzielanie błędnej odpowiedzi</b>
<b>Scenariusz dotyczy</b>	<b>SPU 2.1.2</b>
<b>Cel testu</b>	Testowanie działania aplikacji po udzieleniu błędnej odpowiedzi na zadane pytanie.
<b>Sposób dostępu</b>	Widok wywoływany z poziomu menu głównego aplikacji po wybraniu opcji „Rozpocznij Grę”
<b>Scenariusz (kroki testowe)</b>	
<b>Akcje użytkownika</b>	<b>Odpowiedź systemu</b>
1. Uruchomienie aplikacji.	2. Wyświetlenie menu głównego aplikacji.
3. Wybranie opcji „Rozpocznij grę” w menu głównym aplikacji.	4. Wyświetlenie dostępnych profili graczy z możliwością utworzenia nowego.
5. Wybranie odpowiedniego profilu lub jego stworzenie	6. Wylosowanie pierwszego pytania w grze.
7. Udzielenie błędnej odpowiedzi na wylosowane pytanie.	8. Wyświetlenie informacji o udzieleniu błędnej odpowiedzi na zadane pytanie.
9. Akceptacja okna dialogowego informującego o udzieleniu błędnej odpowiedzi.	10. Brak zapisu wyniku gracza do tabeli najlepszych wyników. Wyświetlenie tabeli najlepszych wyników graczy.
<b>Ocena</b>	Pozytywna