

Nazwa Encji	Opis encji	Nazwa kolumny	Opis kolumny	Typ danych	Długość	Klucz podstawowy	Obowiązkowość	Unikalne
Gracze	Tabela przechowujące dane o graczu	Pseudonim	Pseudonim gracza	Text	25	true	true	true
		Imie_gracza	Imię gracza	Text	25	false	false	false
		Nazwisko_gracza	Nazwisko gracza	Text	25	false	false	false
PytaniaOdpowiedzi	W tabeli znajdują się pytania oraz odpowiedzi do nich	Nr_pytania	Unikalny numer identyfikacyjny	Integer	-	true	true	true
		Pytanie	Treść pytania	Text	255	false	true	true
		Poprawna_odp	Tutaj znajduje się poprawna opowiedz	Text	25	false	true	true
		Zla_odp1	Niepoprawne odpowiedzi	Text	25	false	true	false
		Zla_odp2		Text	25	false	true	false
		Zla_odp3		Text	25	false	true	false
		Poziom_trudnosci	Poziom trudności pytania	Integer	2	false	true	false
WynikiGraczy	Tabela zawierająca wyniki poszczególnych graczy	Nr_wyniku	Unikalny numer identyfikacyjny	Integer	-	true	true	true
		Czas_gry	Czas gry	Float		false	true	false
		Data_wpisu	Data uzyskania wyniku	Date		false	true	false
		Uzyskany_wynik	Rezultat uzyskany przez gracza	Integer		false	true	false
TekstyProwadzacego	Tabela zawiera teksty, które możemy usłyszeć podczas gry gdy wypowiada się prowadzący	ID_Tekstu	Unikalny numer identyfikacyjny	Integer	3	true	true	true
		Teksty_prowadzacego	Teksty prowadzacego	Text	256	false	true	true
		Prawdopodobienstwo_wypadniecia	Szansa na wypadnięcie danego pytania	Integer	3	false	true	false
TekstPrzyjacielaDoktoregoDzwonimy	Teksty, które mogą zostać wylosowane podczas dzwonienia do przyjaciela	ID_Tekstu	Rezultat uzyskany przez gracza	Integer	3	true	true	true
		Teksty_przyjaciela	Tutaj znajdują się tekst przyjaciela	Text	25	false	true	true
		Prawdopodobienstwo_wypadniecia	Szansa na wypadnięcie danego pytania	Integer	3	false	true	false