P6 Wybranie koła ratunkowego	
Scenariusz dotyczy	SPU 2.1.1
Cel testu	Przetestowanie czy opcja wyboru kół działa poprawnie.
	W trakcie właściwej gry na samej górze ekranu wyświetlane są obrazki oznaczające dane koło. Po wyborze jednego z ich koło zostanie aktywowane.
Scenariusz (kroki testowe)	
Akcje użytkownika	Odpowiedź systemu
3. Wybranie opcji "Rozpocznij grę" w menu	 Wyświetlenie menu głównego aplikacji. Wyświetlenie dostępnych profili graczy z możliwością utworzenia nowego. Wylosowanie pierwszego pytania w grze.
7. Wybranie ikonki odpowiadającej za dane koło ratunkowe	8. Wyświetlenie okna zgodnego dla danego koła ratunkowego (np. pokazanie najlepszej odpowiedzi według przyjaciela) 10. Przekreślenie ikonki użytego koła