

P3	Tworzenie profilu gracza
Scenariusz dotyczy	SPU 2.2
Cel testu	Celem testów jest sprawdzenie, czy użytkowników będzie mógł poprawnie wykonać czynność dodania nowego profilu.
Sposób dostępu	Widok wywoływany jest z poziomu menu głównego aplikacji po wybraniu opcji „Rozpocznij grę”. W wyniku wybrania tej opcji ukaże się możliwość wybrania jednej z dwóch możliwości (jedna z nich to tworzenie nowego profilu gracza).
Scenariusz (kroki testowe)	
Akcje użytkownika	Odpowiedź systemu
1. Uruchomienie aplikacji.	2. Wyświetlenie menu głównego aplikacji.
3. Wybranie opcji „Rozpocznij grę” w menu głównym aplikacji.	4. Wyświetlenie dwóch opcji tworzenie profilu lub wybór profilu.
5. Wybranie przez użytkownika etykiety „Tworzenie profilu”	6. Pokazanie kilku zdjęć avatara
7. Wybranie jednego z avatarów oraz wciśnięcie przycisku „Dalej”	8. Pokazanie odpowiedniego formularza do wpisania danych
9. Wpisanie odpowiednich informacji oraz wciśnięcie przycisku „Stwórz”	10. Wyświetlenie komunikatu o utworzeniu profilu.
Ocena	Negatywna
Uwagi	Należy wyeliminować próby utworzenia profilu bez podawania danych oraz wprowadzić zabezpieczenia dotyczące długości wpisanego tekstu.