

P1	Rozpoczęcie gry
Scenariusz dotyczy	SPU 1.0
Cel testu	Testowanie poprawnego uruchamiania rozgrywki przez gracza po wejściu do głównego menu.
Sposób dostępu	Widok wywoływany z poziomu menu głównego aplikacji po wybraniu opcji „Rozpocznij grę”
Scenariusz (kroki testowe)	
Akcje użytkownika	Odpowiedź systemu
1. Uruchomienie aplikacji przez gracza. 3. Wybranie przez gracza opcji "Rozpocznij grę" w menu głównym aplikacji.	2. Wyświetlenie menu głównego aplikacji. 4. Wyświetlenie dostępnych profili graczy z możliwością utworzenia nowego.