

RAPORT

wykonanych prac od **21.04.2015r.** do **27.04.2015r.**

1. Kontynuowano prace nad Dokumentem Detalicznym Projektu, w którym gromadzone są na bieżąco informacje odnośnie budowy i działania oprogramowania.
2. W oparciu o uwagi Klienta i Kierownika grupy projektowej poprawiono utworzone scenariusze testów funkcjonalnych.
3. Wykonano testy funkcjonalne na podstawie przygotowanych scenariuszy testów funkcjonalnych. W przypadku, gdy test uzyskał ocenę negatywną, przygotowano raport, który następnie przekazano Programiście grupy projektowej w celu poprawy wykrytych błędów.
4. Przygotowano plik tekstowy, zgodnie ze strukturą narzuconą przez Programistę, z testową bazą pytań. Na każdy poziom trudności pytania przygotowano minimum jedno pytanie.
5. Kontynuowano realizację prac deweloperskich poprzez dalszą implementację aktywności GameActivity. Dodano następujące mechanizmy:
 - losowania pytania,
 - wyświetlania pytania,
 - wyświetlania odpowiedzi,
 - sprawdzenia poprawności wybranej odpowiedzi przez Gracza,
 - rezygnacji z dalszej gry,
 - zakończenia rozgrywki po udzieleniu błędnego pytania lub po zdobyciu głównej wygranej (po udzieleniu poprawnej odpowiedzi na wszystkie pytania),
 - zapisywanie aktualnej wygranej Gracza.