

| | |
|--|--|
| P2 | Sprawdzenie najlepszych wyników |
| Scenariusz dotyczy | SPU 1.1 |
| Cel testu | Testowanie poprawnego wyświetlania najlepszych wyników graczy. |
| Sposób dostępu | Widok wywoływany z poziomu menu głównego aplikacji po wybraniu opcji „Najlepsze wyniki” |
| Scenariusz (kroki testowe) | |
| Akcje użytkownika | Odpowiedź systemu |
| 1. Uruchomienie aplikacji. | 2. Wyświetlenie menu głównego aplikacji. |
| 3. Wybranie opcji „Najlepsze wyniki” w menu głównym aplikacji. | 4. Wyświetlenie najlepszych wyników graczy: sortowanie malejąco, oznaczenie kolorami (złoty, srebrny, brązowy, błękitny) |