

IT Team

Kierownik projektu

Dawid Gawiński

Daty projektu

2016-03-02 - 2016-03-24

% Wykonania

56%

Zadania

8

Osoby

4

Zadania

2

Nazwa zadania	Data rozpoczęcia	Data zakończenia
Protokół założycielski <i>Stworzenie protokołu założycielskiego dla projektu "University Monopoly"</i>	02.03.16	09.03.16
Raport klienta cz.1 <i>Stworzenie dokumentu tekstowo-graficznego opisujący proces biznesowy użytkownika.</i>	02.03.16	09.03.16
Raport klienta cz.2 <i>Stworzenie dokumentu tekstowego zawierającego specyfikację wymagań użytkownika.</i>	02.03.16	09.03.16
Harmogram prac <i>Stworzenie wstępnego harmonogramu prac dotyczącego "University Monopoly".</i>	02.03.16	09.03.16
Raport o instrumentarium <i>Stworzenie raportu związanego z instrumentarium, które będzie używane w realizacji projektu.</i>	02.03.16	09.03.16
Raport dla Zleceniodawcy <i>Opracowanie raportu dla Zleceniodawcy.</i>	10.03.16	15.03.16
Styl firmowy projektu <i>Opracowanie stylu firmowego związanego z projektem.</i>	10.03.16	15.03.16
Specyfikacja wymagań <i>Opracowanie pełnej wersji specyfikacji wymagań zgodnie z zaleceniami IEEE 830-1998.</i>	10.03.16	23.03.16

Osoby

Osoba	Domyślna rola
Dawid Gawiński	kierownik projektu
Oskar Gruszczyński	niezdefiniowany
Paweł Gawron	niezdefiniowany
Patryk Afelt	niezdefiniowany

Wykres Gantt'a

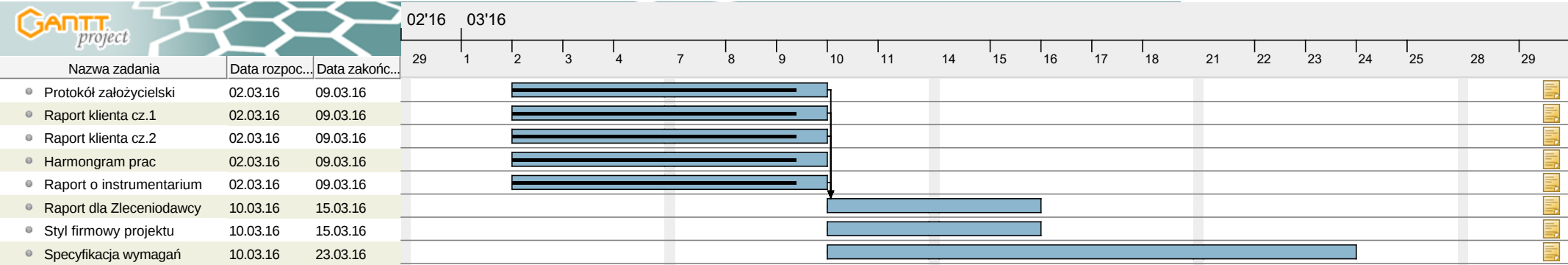


Diagram osób

