**Macskafélék**

**A következő feladatban egy egyszerű weblapot fog készíteni, ami a macskafélék néhány fajtáját mutatja be. A feladat megoldása során a következő állományokat kell módosítania:** index.html, stilus.css, feladat.js **és felhasználnia:** forras.txt **és a** kepek **map-pában lévő képeket**. **A formázási beállításokat a** stilus.css **stílusállományban végezze el! A megoldáshoz használja a** Bootstrap 4 **keretrendszert. (Forrásfájlok mellékelve.) Nagy felbon-tású, színes mintát a kész weboldalról a** minta.png **állományban talál, melyet tilos a megoldásában felhasználnia!**

1. Helyezze el a megfelelő hivatkozásokat az index.html állományban a stilus.css és feladat.js állományokra! Állítsa be a Bootstrap 4 keretrendszert!
2. Állítsa be a nyelvet magyarra, a kódolást UTF-8-ra! A weblap címe legyen: „Macskafélék”!
3. A navigációs sáv kialakítása a legördülő listával (lásd lent). Könyvjelzővel kösse össze a lista elemeket a macskafélékkel! Számítások link elhelyezése a navigációs sáv jobboldalán. A link a lap alján lévő mezőre hivatkozzon!
4. A weblap stílusának a beállítása a stilus.css állományban. Háttérszín: rgb(243, 223, 167), kitöltések arányosan. Az oszlopok kialakítás legyen mobile-first reszponzív.
5. A macskafélék leírásánál használt listák esetében a stilus.css állományban állítsa be a következő értékeket:

fajta-osztály: félkövér, kék szaggatott 1px vastag vonallal aláhúzva

fajtaNev-osztály: ’nagyobb’ betűméret, kiskapitális stílus

leiras-osztály: sorkizárt, 20 pixeles behúzással

1. A beszúrt képek szélességének beállítása a tartalmazó elem 100%-ra egy bootstrap osztály segítségével. A képekre helyezze el a „fehér keretet” adó osztályt!
2. A számításokért felelős rész kialakítása. Az első választási lehetőség legyen üres (lásd lent). A gomb színe legyen rgb(214, 23, 10), a betű színe fehér. A belső margó beállítása: alul és felül 10px, jobbra és balra 5px. Alkalmazzon 3px-es lekerekítést. A megjelenő szöveg színe legyen zöld, a háttér pedig rgb(207, 203, 203). Tetszőleges, de jól kinéző belső margó és lekerekítés megadása. Csak a kattintás után legyen látható!
3. A „Felfelé” gomb szerkesztése: helyzete legyen fixált az aljától 40px-re és a jobb oldaltól 60px-re. Ne legyen aláhúzva. A magassága legyen 1.5em, háttérszíne teal míg a betűszíne fehér. Tetszőleges belső margó és lekerekítés.
4. Egy „kiertekel” nevű függvény hívása, amennyiben a „Kiértékelés” gombra kattintunk. Az „allat” nevű tömb feltöltése a macskafélék sztring nevével.
5. Számolási feladat a feladat.js állományban:

Az „info” mező láthatóvá tétele.

A „Legnehezebb állat” meghatározása és kiíratása.

A „Legtöbb energiát felhasználó macskaféle” eredményének meghatározása és kiíratása.

