

### 1. Skład zespołu:

- Student (Scrum Master): Karolina Kleciak
- Student: Paweł Łaskarzewski
- Student: Kornel Myczko

### 2. Nazwa projektu:

- Student Gotuje - Projekt to platforma kulinarna ( blog kulinarny ), gdzie użytkownicy mogą dzielić się przepisami, oceniać dania, dodawać je do ulubionych oraz uczestniczyć w dyskusjach na forum. Twórcy blogów mogą korzystać z filtrów, takich jak rodzaj potrawy czy dieta, a użytkownicy mają możliwość personalizacji wyglądu strony, wyszukiwania przepisów oraz korzystania z przelicznika porcji.

### 3. Założenia / Funkcje projektu:

- a) Logowanie / rejestracja
  - Użytkownik może łatwo utworzyć konto i zalogować się do serwisu.
  - Opcja odzyskiwania hasła dla zapewnienia dostępu w przypadku utraty.
  - Captcha.
- b) Formularz dodawania przepisu ( Kreator )
  - Intuicyjny formularz umożliwiający autorowi tworzenie i udostępnianie przepisów kulinarnych ( nazwa przepisu, opis dania, lista składników, zdjęcia potrawy ).
- c) Oceny i ulubione
  - Użytkownicy mogą oceniać potrawy oraz dodawać je do ulubionych, aby szybko do nich wrócić.
- d) Forum
  - Możliwość uczestniczenia w dyskusjach i komentowania wpisów na forum.
- e) Filtry dla blogerów
  - Twórcy blogów mają opcję dodania filtrów do przepisów, takich jak: rodzaj dania, pochodzenie, diety specjalne, poziom trudności, czas przygotowania.
- f) Wyszukiwanie dań i produktów
  - Szybkie wyszukiwanie potraw i produktów po nazwie, z dynamiczną listą wyników dopasowanych do preferencji użytkownika.
- g) Kuchenne inspiracje
  - Dedykowany przycisk pozwalający sprawdzić gotowe pomysły na pełne posiłki na cały dzień, takie jak śniadanie, obiad czy kolacja.
- h) Personalizacja motywu
  - Użytkownicy mogą dostosować wygląd strony, wybierając pomiędzy trybem jasnym a ciemnym.
- i) Sortowanie dań
  - Opcja sortowania potraw i produktów według najlepszych ocen, co ułatwia znalezienie najpopularniejszych przepisów.
- j) Top 10
  - Najlepsze 10 przepisów dla użytkownika ( studenta ).

### 4. Środowisko:

- Spring Boot, Java