



## **INSTRUKCJA URUCHOMIENIOWA Winamp++**

**1. Do pliku local.properties dodać klucze admob jeśli nie ma :**

- **ADMOB\_APP\_ID=ca-app-pub-1863180609953658~5013278246**
- **ADMOB\_BANNER\_ID=ca-app-pub-1863180609953658/4211332467**

**2. W pliku build.gradle.kts w folderze app w sekcji chaquopy po symbolach ?: dodać wersje pythona i ścieżkę do pliku python**

**lub**

**dodać zmienne środowiskowe zgodnie z plikiem README.md**

**Python jest wymagany do prostego pobierania pliku z youtube.**

**3. Jako że aplikacja odtworzona na emulatorze może zablokować funkcję logowania firebase i/lub pobierania piosenki trzeba odpalić ją na rzeczywistym urządzeniu. Aby to zrobić włączamy tryb debugowania w telefonie i w android studio odpalamy aplikację na naszym urządzeniu.**