

TESTY MANUALNE Winamp++

Testy manualne zostały przeprowadzone dla wszystkich kluczowych funkcjonalności aplikacji Winamp++ w środowisku Android. Ich celem było sprawdzenie poprawności działania systemu, weryfikacja interfejsu użytkownika, oraz zapewnienie zgodności z założeniami projektowymi

1. Logowanie / Rejestracja / Odzyskiwanie hasła

Cel testu: Sprawdzenie możliwości tworzenia konta, logowania i resetowania hasła.

Zakres:

- Utworzenie nowego konta
- Próba logowania z poprawnymi i błędnymi danymi
- Proces odzyskiwania hasła (wysłanie maila resetującego)

Wynik: System działa zgodnie z założeniami – poprawnie uwierzytelnia użytkownika i umożliwia odzyskanie dostępu.

2. Systemowa zmiana motywu (jasny/ciemny)

Cel testu: Weryfikacja automatycznego dostosowania interfejsu do motywu systemowego.

Zakres:

- Zmiana motywu systemowego z jasnego na ciemny i odwrotnie
- Sprawdzenie czy aplikacja reaguje na zmianę bez konieczności restartu

Wynik: Interfejs aplikacji dynamicznie dostosowuje motyw – brak błędów.

3. Systemowa zmiana języka

Cel testu: Sprawdzenie, czy aplikacja poprawnie reaguje na język systemowy (PL/EN).

Zakres:

- Zmiana języka w ustawieniach systemu Android

- Uruchomienie aplikacji i weryfikacja tłumaczeń

Wynik: Aplikacja poprawnie przełącza się między językami – wszystkie etykiety i komunikaty przetłumaczone.

4. Odtwarzanie muzyki

Cel testu: Weryfikacja działania odtwarzacza.

Zakres:

- Dodanie utworów do biblioteki
- Odtwarzanie, pauza, przewijanie
- Reakcja aplikacji na przyciski sterujące

Wynik: Wszystkie funkcje odtwarzacza działają płynnie i bez błędów.

5. Pobieranie muzyki z YouTube

Cel testu: Sprawdzenie działania integracji z Chaquopy i pobierania utworów z linków YT.

Zakres:

- Wklejenie linku
- Rozpoczęcie i zakończenie pobierania
- Weryfikacja pliku na urządzeniu

Wynik: Pobieranie działa poprawnie – plik jest dostępny w pamięci i gotowy do odtworzenia.

6. Wyświetlanie reklam

Cel testu: Upewnienie się, że system reklamowy AdMob funkcjonuje zgodnie z założeniami.

Zakres:

- Uruchomienie aplikacji
- Wyświetlenie testowych reklam w odtwarzaczu

Wynik: Reklamy są poprawnie wyświetlane. Nie wpływają negatywnie na działanie aplikacji.

7. Widget sterujący odtwarzaczem

Cel testu: Weryfikacja funkcjonalności widgetu na ekranie głównym.

Zakres:

- Dodanie widgetu
- Testowanie przycisków: play, pauza, przewiń

Wynik: Widget działa prawidłowo – synchronizacja z aplikacją jest bezbłędna.

8. Powiadomienia o aktualnie odtwarzanym utworze

Cel testu: Sprawdzenie działania powiadomień podczas odtwarzania muzyki.

Zakres:

- Odtwarzanie utworu
- Przejście aplikacji do tła
- Weryfikacja powiadomienia (tytuł, wykonawca)

Wynik: Powiadomienie jest widoczne i aktualizuje się wraz ze zmianą utworu.

9. Krokomierz

Cel testu: Sprawdzenie działania licznika kroków podczas poruszania się użytkownika.

Zakres:

- Włączenie aplikacji

- Spacer testowy
- Weryfikacja wyniku krokomierza

Wynik: Czujniki zliczają kroki dokładnie – dane są prezentowane na ekranie aplikacji.

10. Integracja z GPS i mapa

Cel testu: Sprawdzenie działania GPS i wyświetlania lokalizacji na mapie.

Zakres:

- Uzyskanie lokalizacji użytkownika
- Wyświetlenie trasy w Google Maps

Wynik: Lokalizacja jest dokładna, a mapa wyświetla przebytą trasę zgodnie z oczekiwaniami.

Wszystkie testowane funkcjonalności aplikacji Winamp++ przeszły pomyślnie testy manualne. System działa zgodnie z założeniami projektowymi, a integracje z zewnętrznymi usługami (Firebase, AdMob, GPS, Google Maps, YouTube) przebiegają bez zakłóceń. W trakcie testowania nie wykryto błędów krytycznych, mogących uniemożliwić korzystanie z aplikacji.

