



INSTRUKCJA URUCHOMIENIOWA Winamp++

1. Do pliku local.properties dodać klucze admob jeśli nie ma :

- ADMOB_APP_ID=ca-app-pub-1863180609953658~5013278246
- ADMOB_BANNER_ID=ca-app-pub-1863180609953658/4211332467

2. W pliku build.gradle.kts w folderze app w sekcji chaquopy po symbolach ?: dodać wersje pythona i ścieżkę do pliku python

lub

dodać zmienne środowiskowe zgodnie z plikiem README.md

Python jest wymagany do prostego pobierania pliku z youtube.

3. Jako że aplikacja odtworzona na emulatorze może zablokować funkcję logowania firebase i/lub pobierania piosenki trzeba odpalić ją na rzeczywistym urządzeniu. Aby to zrobić włączamy tryb debugowania w telefonie i w android studio odpalamy aplikację na naszym urządzeniu.

Włączenie dokumentacji:

Dokumentacja znajduje się w pliku index.html z folderu /app/build/dokka/html, którą włączamy w przeglądarce lub dokumentację można włączyć tak samo z folderu ZIP dokumentacja_html.zip.