

Mini-Projet: Bataille Navale - CLOO

Nicolas COTTE et Aslam CADER

May 31, 2017

Fenêtre	
Fournir les entrées de l'utilisateur	contrôleur
Récupérer et afficher les données	contrôleur

Grille	
Contient toutes les infos des cases	Case
Pour savoir quel dans quel état une case est actuellement	Case
Indique l'état des cases	Joueur

Joueur	
Reçois ordre	Contrôleur
Envoi les infos nécessaire pour réagir à ces ordres	Contrôleur
Pour savoir où placer les bateaux	Bateau
Etat des cases	Grille
Situation actuel du joueur et adversaire	Grille

Contrôleur	
Envoi les entrées de l'utilisateur	Joueur
Récupère les entrées de l'utilisateur (écoute les clics)	Fenêtre
Indique ce que la Fenêtre doit afficher	Fenêtre
Pour savoir où placer un bateau	Joueur
Pour placer un tir	Joueur
Pour rejouer	Joueur
Affiche le jeu	Fenêtre

Bateau	
Obtenir la taille d'un bateau	Porte-Avion
Obtenir la taille d'un bateau	Croiseurs
Obtenir la taille d'un bateau	Torpilleurs
Réserve les cases pour les bateaux	Case

Porte-Avion	
Fourni la taille	Bateau
Information pour la création	Joueur

Torpilleurs	
Fourni la taille	Bateau
Information pour la création	Joueur

Croiseurs	
Fourni la taille	Bateau
Information pour la création	Joueur

BatailleNavaleMain	
Créer un joueur	Joueur
Lance le jeu	Contrôleur

Case	
Vérification pour placer les bateaux	Bateau
Fourni information pour savoir l'état	Grille