

Tests du projet Version finale

(Jeu style Mario Bros)

Les tests que nous avons effectués sont les suivants :

- * Tests sur la page d'accueil

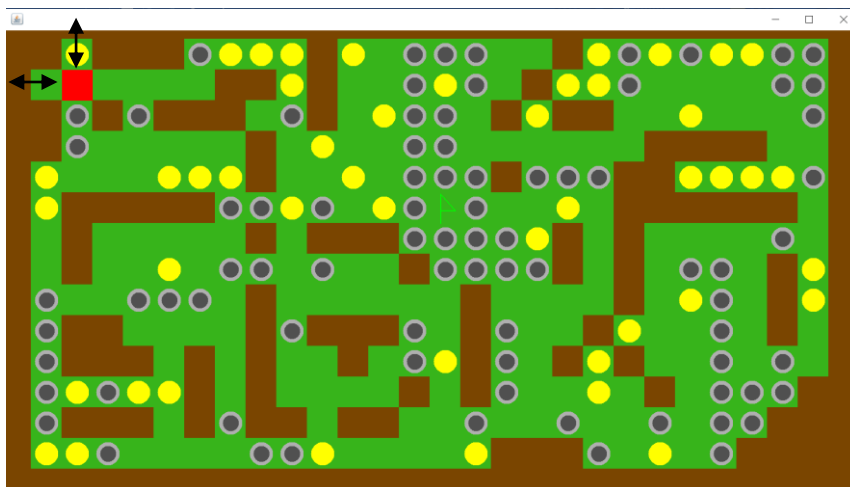
Nous avons fait des tests sur l'affichage de la page d'accueil afin de voir si celle-ci s'affichait correctement. Nous avons aussi lié la page d'accueil avec la fenêtre de jeu.

- * Tests sur le saut du personnage

Nous avons fait des tests sur le saut du personnage en fonction de l'interaction de l'utilisateur avec le clavier. Nous avons rencontré des problèmes qui n'ont pas pu être résolus à temps, nous avons donc préféré modifier le cahier des charges. En effet, nous avons réussi à intégrer le saut ainsi que la chute du personnage, mais nous n'arrivons pas à conserver sa position dans le tableau et à retourner son index dans celui-ci.

- * Tests sur le déplacement du personnage dans les tableaux des obstacles et des objets

Pour gérer les collisions personnage/obstacles et personnages/objets, nous nous sommes servis d'un tableau dans lequel se trouvaient tous les éléments du niveau. En fonction de la position du personnage ainsi que des éléments se trouvant autour de lui dans le tableau, nous pouvons savoir si celui-ci va heurter un obstacle ou pas. Il y a cependant quelques petits bugs irrésolus pour l'instant.



$x = 2, y = 2$

Le personnage se situe dans la case 2 / 2.