

## Installation & Utilisation du projet

(Jeu style Mario Bros)

Ce projet est utilisé sur un ordinateur car c'est à partir de cette machine que le programme est lancé. On suppose que Java JDK est déjà installé sur cet ordinateur.

Pour lancer le jeu, il faut récupérer le dossier .zip sur github, puis lancer le fichier « MainAffichageNiveau.java » pour lancer le jeu. La page d'accueil se lance avec le « Main.java ». On peut lancer le jeu en ouvrant l'invite de commande dans le dossier SRC, puis en faisant « javac \*.java », puis « java Main.java ».

Dans l'idéal, il faudra avoir un ordinateur qui traite rapidement les images pour avoir un rafraîchissement instantané de l'affichage (utilisation d'une carte graphique rapide). Une démonstration (fichier vidéo) est fournie pour que vous puissiez avoir un aperçu du rendu.

L'utilisateur peut commencer à jouer.