

Spécifications fonctionnelles du projet (version beta)

(Jeu style Mario Bros)

Pour décrire les spécifications du projet, nous allons lister ses fonctionnalités.

Pour cette version beta, les principales fonctionnalités de ce jeu sont les suivantes :

- Lors du lancement du programme, l'utilisateur a accès à la page d'accueil du jeu. Il peut interagir avec des boutons pour activer ou non une musique de fond.
- En démarrant le jeu, notre programme charge et affiche un niveau de jeu à partir d'un fichier « .txt ». Nous avons décidé d'utiliser cette technique afin d'optimiser notre programme. Cela nous permet de récupérer un niveau à partir de données codées par des chiffres. Les positions et les couleurs des objets sont chargés automatiquement. A ce jour, nous avons 3 niveaux codés.
- L'utilisateur possède un personnage qui, en fonction des interactions avec le clavier, se déplace vers le haut, le bas, la droite ou la gauche. Nous devons intégrer un saut pour le personnage, cependant suite à des bugs successifs, nous avons légèrement modifié le principe du jeu.

Voici donc les spécifications actuelles de la première version de notre jeu.