

## Scénario et exemple d'utilisation du projet

(Jeu style Mario Bros)

Le scénario de notre projet est le suivant :

1. L'utilisateur lance le programme
2. Il choisit le mode de jeu auquel il souhaite jouer
3. Il choisit son personnage, et son pseudo
4. Il lance le premier niveau
5. Un fois qu'il a atteint le drapeau, il passe au niveau suivant et ainsi de suite
6. Un fois tous les niveaux réussis, le jeu se termine et l'utilisateur peut rejouer

Le but de ce jeu est d'atteindre le drapeau, en ramassant des pièces sur le chemin et en évitant les obstacles. Quand le personnage entre en collision avec une pièces, celle-ci est ramassée. Quand il entre en collision avec un piège, la partie s'arrête. Quand il entre en collision avec un obstacle, il ne peut plus avancer dans cette direction.

Un exemple d'utilisation :

Ce projet est un jeu et il permet à ses utilisateurs de jouer et de se divertir.