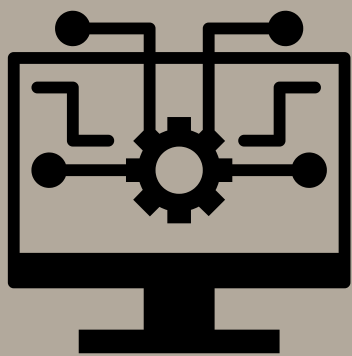


# Liberté Numérique

## Libre VS Propriétaire



1

Logiciel libre ou propriétaire

2

Les avantages et inconvénients

3

Logiciel métier

4

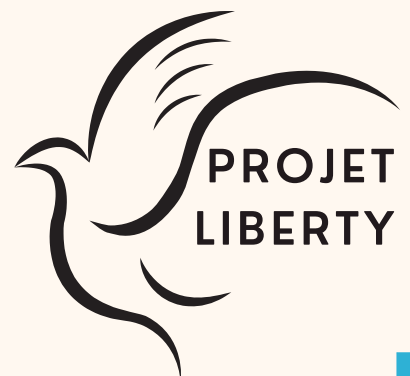
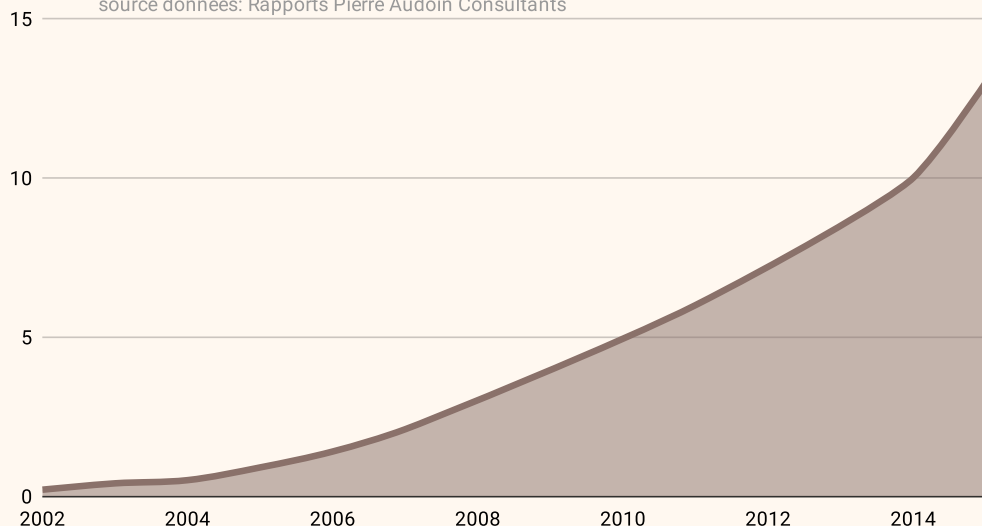
Les différents points de vue

5

Formats de données ouverts et fermés

### Part du libre dans le marché du logiciel (en %)

source données: Rapports Pierre Audoin Consultants



Projet transversal 3A  
2023



# Les logiciels propriétaires

## Définitions



Les logiciels propriétaires se démarquent par la non-disponibilité de leur code source. Ils peuvent être payants, disponibles en versions bridée gratuite et complète payante (shareware, freemium), ou complètement gratuits (freeware). Ils nécessitent la signature d'un contrat (CLUF : contrat de licence utilisateur final) pour pouvoir être utilisés.

## Utiliser

En tant qu'utilisateur, les solutions propriétaires ont des avantages. Elles sont souvent de meilleure qualité que les concurrents libres, fournissent souvent un support technique de qualité ainsi que des garanties légales. En revanche, ces solutions peuvent être coûteuses, et certaines verrouillent l'utilisateur dans un écosystème pour forcer l'achat régulier de mises à jour. Ces logiciels peuvent également collecter des données personnelles à l'insu de l'utilisateur afin de les revendre.



Quelques logiciels propriétaires

## Logiciel métier

Dans certains domaines spécialisés, des logiciels dits « métiers » répondent à des besoins spécifiques pour une activité. Dans ce secteur, les logiciels propriétaires sont majoritaires, et il existe peu ou pas d'alternatives libres.

## Développer

En tant que développeur du logiciel, un logiciel propriétaire permet d'avoir un contrôle total sur l'exploitation commerciale de son travail. Ce modèle offre une exclusivité au développeur.

	Utiliser	Redistribuer
Payant	Achat nécessaire	Interdit
Freeware (gratuitiel)	Autorisé	Interdit
Shareware (partagiciel)	Autorisé	Autorisé

Droits de l'utilisateur selon différents types de logiciels propriétaires

# Logiciels libres et open source

## Définitions

Logiciel libre : La Free Software Foundation définit un tel logiciel par 4 libertés de principes accordées à tout individu :

- Utiliser le logiciel comme bon nous semble
- Étudier et modifier le fonctionnement du logiciel
- Redistribuer des copies du logiciel (à titre gratuit ou payant)
- Redistribuer des versions modifiées du logiciel (à titre gratuit ou payant)

Logiciel « open source » : l'Open Source Initiative définit un tel logiciel par une dizaine de critères, recoupant beaucoup avec de ceux de la FSF.

Le code source des logiciels libres/open source doit être rendu disponible, en l'incluant avec les exécutables ou en le mettant à disposition, sur demande ou en téléchargement libre. Le code peut être publié sous licence (l'auteur conserve l'usufruit de son œuvre) ou en le libérant dans le domaine public (l'auteur abandonne l'usufruit de son œuvre).

## Avantages & Inconvénients

Libre et open source ne sont pas toujours distribués gratuitement !

+ Modifiables & adaptables

+ Multiplateformes ou aisément portables

+ Plus sûrs (sur les données récoltées)

- Support technique parfois inexistant ou peu performant

- Qualité du logiciel parfois en deçà des équivalents propriétaires

- Pas toujours disponibles

## Licences

Licences libres & open source les plus populaires sur GitHub :

- MIT, BSD 3-Clause, Apache 2.0 (permissives)
- GPLv2, GPLv3 (copyleft)



Les licences copyleft obligent une redistribution des versions modifiés sous les mêmes termes (licences dites "virales").

Les licences permissives ne sont pas aussi restrictives. Du code sous licence permissive peut être intégré dans une solution propriétaire, contrairement à du code sous licence copyleft. Pour publier du code sous licence, il suffit d'inclure celle de son choix avec le code source partagé.



Quelques logiciels libres

# Les formats de données

## Qu'est-ce que c'est ?

Pour être utilisables, des données doivent être stockées d'une manière bien déterminée nommée format (par exemple, les codecs vidéo). Ce format est souvent indiqué par une extension (.jpg, .mp3, ...). La façon dont elles sont représentées est appelée "format de données". Il existe deux grandes familles de formats : ouverts et fermés.

## Ouvert ou Fermé ?

L'article 4 de la loi N°2004-575 pour la confiance dans l'économie numérique (LCEN) définit un standard ouvert comme un format indépendant d'un logiciel, d'un système d'exploitation, ou encore d'une société particulière, et dont les spécifications techniques doivent être mises à disposition du public librement. Le format ne doit pas être breveté ou limité dans son utilisation. Tout format qui ne respecte pas l'ensemble de ces critères (par exemple, le format n'est pas disponible ou la spécification est payante) est dit fermé (ou propriétaire).

Les formats fermés ont pour avantage que leurs concepteurs conservent un contrôle total sur le format. Cela permet notamment de coupler un format à un logiciel unique.

L'inconvénient de ces formats est qu'ils sont plus difficiles à transmettre et archiver, car il faut conserver une copie du logiciel associé pour qu'ils soient exploitables.

Au contraire, les formats ouverts sont interopérables et peuvent être exploités par de nombreux logiciels différents.



ENSIM  
École d'ingénieurs  
Le Mans Université



### Réalisation

CHOPLAIN Mathieu  
ELYACOUBI Yahya  
MONTEIRO Arthur  
PICOT Killian

### Remerciements

M. BOISSÉ NICOLAS  
M. GOUGEON SAMUEL  
M. GUERRY BASTIEN  
M. PEZERAT CHARLES

Toutes les personnes ayant répondu à nos sollicitations

Scan me

