

Charte Graphique

APPLICATION AQUALALA

AN Xiangyu, BAULANT Raphaël, BEYRAND Alexis, TACONET Marie-
Madeleine, VERDEYME Nathan
NEUNOEIL TEAM | G4

Table des matières

I – Introduction	3
II – Utilisation du logotype	4
III – Utilisation des couleurs	5
1 – Couleur bleue (#006AA8)	5
2 – Couleur orange (#F7A400)	5
3 – Couleur verte (#B6DF5D)	5
4 – Couleur rouge (#E2685F)	5
IV – Utilisation des fontes	6
1 – Verdana	6
2 – Nunito	6

I – Introduction

Par la suivante charte graphique, l'équipe de la Neunoeil Team du groupe 4 s'engage à suivre les exigences mentionnées afin de garder une cohérence visuelle au sein de l'application. Dans ce document sera désigné par « l'application » l'application Aqualala développée dans le cadre du projet tuteuré.

II – Utilisation du logotype

Le logotype « Aqualala » doit être le logotype utilisé comme identité principale de l'application. Il doit apparaître sur le téléphone de l'utilisateur en tant que miniature de l'application. Ses couleurs sont le bleu (#00BCD6) et l'orange (#FFD20D). Il doit être sous la forme d'un carré aux bords arrondis de 512 x 512 pixels, et est constitué d'un poisson orange dans un fond bleu.



III – Utilisation des couleurs

1 – Couleur bleue (#006AA8)

La couleur Bleue de code hexadécimal [#006AA8](#) doit être la couleur dominante de l'application. Elle fait référence non seulement à l'eau où vit le poisson, mais aussi à la solution Arduino retenue. La nuance retenue diffère de celle du logotype afin de rester agréable pour les yeux d'un utilisateur. Nous devons l'utiliser pour le fond d'écran de l'application.

2 – Couleur orange (#F7A400)

La couleur Orange de code hexadécimal [#F7A400](#) doit être la couleur secondaire de l'application, elle représente le dynamisme et la vitalité et donc par extension la portabilité de l'application. Encore une fois la nuance diffère du logotype pour le confort visuel. Bien que ce soit la couleur secondaire, c'est la couleur ayant le plus d'éléments l'utilisant en effet elle sert aux détails affichés sur l'application, l'entête et les boutons.

3 – Couleur verte (#95C62F)

La couleur verte de code hexadécimal [#95C62F](#) est la couleur représentant la solution Raspberry Pi choisie. De plus elle représente une volonté de calme pour l'utilisateur lorsqu'il la voit. Elle doit être utilisée pour les liens externes ainsi que pour des valeurs normales.

4 – Couleur rouge (#E2685F)

La couleur rouge de code hexadécimal [#E2685F](#) est une couleur sensée attirer l'œil de l'utilisateur, représentant un futur danger, elle doit signaler une valeur anormale.

IV – Utilisation des fontes

1 – Verdana

La police « Verdana » doit être utilisée pour

- Les titres à la taille 32,
- Les informations, dont la taille varie selon l'importance.

2 – Nunito

La police « Nunito » doit être utilisée pour :

- Les sous-titres à la taille 18,
- Les informations secondaires sans taille fixée