

Move a player (Déplacer un joueur)

Description : L'application doit permettre à un utilisateur de se déplacer sur la carte.

Acteur principal : Utilisateur (Pirate)

Exigences	Description
Ex M1	L'utilisateur ayant fait un déplacement sur la dernière case, est le vainqueur du jeu.
Ex M2	L'utilisateur doit se déplacer d'un nombre de cases comprises entre 2 et 12.
Ex M3	Si l'utilisateur doit se déplacer au-delà de la dernière case, il reprend son déplacement à partir de la première case.
Ex M4	Si l'utilisateur se déplace sur une case où il y a un autre utilisateur, alors un combat aura lieu entre les deux utilisateurs.
Ex M5	L'utilisateur ayant fait un déplacement sur une case spéciale déclenche l'effet de la case spéciale.

Drink a liquid (Boire un liquide)

Description : L'application doit permettre à un utilisateur de boire un liquide.

Acteur principal : Utilisateur (Pirate).

Exigences	Description
Ex D1	Le système doit vérifier que l'utilisateur possède le liquide.
Ex D2	Le niveau d'intoxication de l'utilisateur augmente adaptativement après avoir bu un liquide.
Ex D3	L'utilisateur a la possibilité de boire un liquide.
Ex D4	Le système doit enlever le liquide dans l'inventaire de l'utilisateur après avoir été bu.
Ex D5	Le niveau de vie de l'utilisateur augmente adaptativement après avoir bu un liquide.