Move a player

Description : L'application doit permettre à un utilisateur de se déplacer sur la carte.

Exigences	Description
Ex M1	L'utilisateur ayant fait un déplacement sur la dernière case, est le vainqueur du jeu.
Ex M2	L'utilisateur doit se déplacer d'un nombre de cases comprises entre 2 et 12.
Ex M3	Si l'utilisateur doit se déplacer au-delà de la dernière case, il reprend son déplacement à partir de la première case.
Ex M4	Si l'utilisateur se déplace sur une case où il y a un autre utilisateur, alors un combat aura lieu entre les deux utilisateurs.
Ex M5	L'utilisateur ayant fait un déplacement sur une case spéciale déclenche l'effet de la case spéciale.