

Cahier des charges

Tikker

Sommaire:

- **Fonctionnalité de Tikker**
- **Charte Graphique**
- **Arborescence**
- **Maquette**

Contexte

Nous sommes l'entreprise **CréaTik**, une petite équipe (- de 10 salariés), spécialisée dans le développement d'**applications mobiles**, web et de **sites internet**. Nous avons récemment été contacté par un boulanger pour lui construire un **site vitrine** afin que ses clients puissent avoir un aperçu de ses créations. Lors de cette prise de contact, trois de nos employés ont eu une idée : créer un **réseau social** permettant la **mise en relation** entre des **professionnels** du monde de l'**informatique** (Développeurs, Administrateur Réseaux, Cyber Security Specialist ...) et des **particuliers**. C'est ainsi qu'est née Tikker.

Logiciel Utilisé

Pour réaliser notre projet, nous avons dû utiliser plusieurs logiciels. En effet, des langages informatiques aux éditeurs de code, vous retrouverez ici la liste de l'ensemble des ressources utilisées pour concevoir Tikker.



Logiciel développement:

- Flutter version: 3.3 - 3.7
- Firebase version: v9.17.1
- Dart version: 2.18 - 2.19
- HTML 5
- CSS 3 (version 2.1)
- Java Script (Version ECMAScript 2022)

Editeur de code:

- Visual Studio Code: 17.3 - 17.4
- Android Studio: Dolphin 2021.3.1

Tikker qu'est ce que c'est?

Tikker est donc un réseau social qui permet de mettre en relation professionnels de l'informatique et entreprise/employeur qui ont un besoin de compétence et savoir-faire. L'objectif est de simplifier la mise en relation et de répondre le plus efficacement au besoin de chacun. En effet, Tikker permet à ses utilisateurs de trouver la personne adaptée pour son projet ou de trouver le projet adapté à ses compétences!

Functionalité de Tikker web

- Créer et consulter une offre
- Créer et consulter une demande
- Pouvoir répondre à une demande
- Pouvoir créer des posts
- Système de recherche
- Système de tri par tags des offres/demandes/posts
- Création d'un compte utilisateur
- Avis des utilisateurs sur les offres demandes/profils
- Système de certification

Functionalité de Tikker mobile

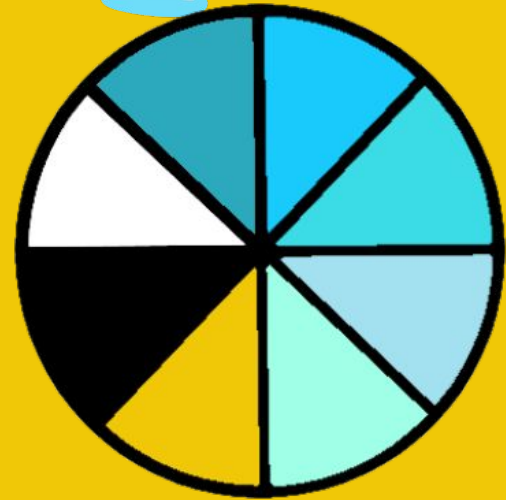
- Créer et consulter une offre
- Créer et consulter une demande
- Pouvoir répondre à une demande
- Pouvoir créer des posts
- Création de compte utilisateur
- Système de recherche
- Système de tri par tags des offres/demandes/posts
- Avis des utilisateurs sur les offres demandes/profils
- Système de certification

Charte Graphique

En effet, le choix des couleurs est important chez Tikker, car il transmet un message. Si nous avons choisi le jaune et le bleu c'est parceque le jaune signifie l'optimise et le bleu signifie la confiance. Il s'agit de deux valeurs au centre de notre réseau.

Couleur de l'application / du site web:

- #19cafc
- #a3e1f0
- #F0C807
- #a0ffe7
- #3cdce7



Mais alors pourquoi ces couleurs?

En effet, le choix des couleurs est important chez Tikker, car il transmet un message. Si nous avons choisi le jaune et le bleu c'est parce que le jaune signifie l'optimisme et le bleu signifie la confiance. Il s'agit de deux valeurs au centre de notre réseau.

Police utilisé:

Site web:

- Montez
- Open Sans
- Roboto

Application Mobile:

- Poppins

Icônes

L'identité d'une application ne se construit pas que par le biais d'une charte graphique, il faut également des icônes cohérente et un bon logo, pour se faire nous avons optés pour un style simple:



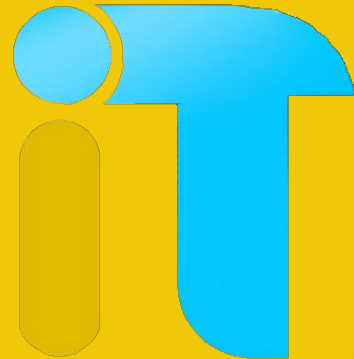
Logo

Le logo fut l'une des premières étapes de la conception, et pour trouver des idées, nous nous sommes aidés de Dall-E, une IA capable de créer des images à partir d'un énoncé. Nous avons donc obtenu plusieurs concepts que nous avons mutés en ceci:

Et ceci:



Tikker



iT

Arborescence web:

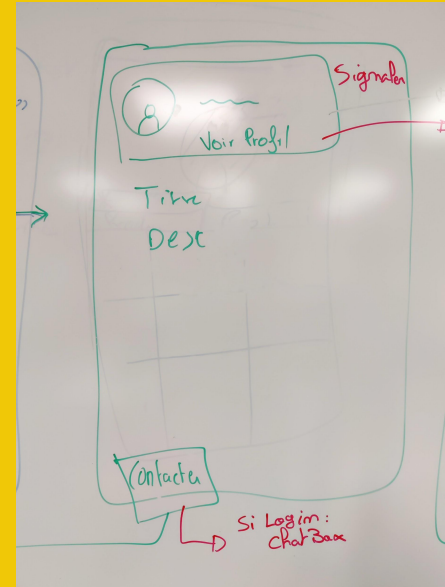
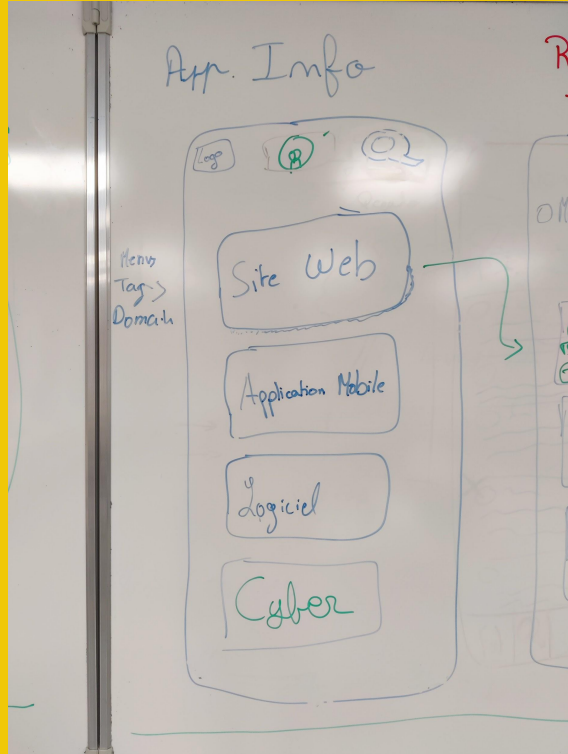
Une fois la charte graphique réalisée, il faut réaliser une arborescence afin de savoir comment va -t-on construire le site web et l'application, en outre, comment se déroulera la navigation en son sein. Voici donc l'arborescence du site web:

- Page d'accueil
 - Page de connexion
 - Accès au profil
 - Accès à la modification du profil
- Accès au recherche
 - Si connecter:
 - peut faire une offre
 - peut répondre à une offre
 - peut faire une demande
 - peut répondre à une demande

Maquette

Enfin, une fois l'arborescence établie, il faut faire du maquettage, concevoir un aperçu du rendu final!

Voici donc les maquettes prototypes de l'application



Ici il s'agit de la recherche de profil pour l'application mobile

Et pour finir quelque maquette réalisé en numérique pour le site web



Il s'agit de la page d'accueil et de la chatbox en ligne

Projet Réalisé par:

- Diego Villanueva (Chef de projet, développeur full stack)
- Julien Blase (développeur front end)
- Baptiste Audibert (développeur mobile)