

DOCUMENTATION TECHNIQUE : OLYMPIC TOURNAMENT



TABLE DES MATIERES

HÉBERGEMENT.....	2
FICHIERS SOURCES.....	2
DÉPLOIEMENT.....	2
CONFIGURATION.....	2
FONCTIONNEMENT INTERNE.....	3
FONCTIONNEMENT.....	4

HÉBERGEMENT

L'ensemble du projet est disponible publiquement sur notre [dépôt GitHub](#).

FICHIERS SOURCES

- Fichier principal (chemin: *sources/*)
 - *main.py*
 - exécute *connectApp.py*
- Portail de connexion (chemin: *sources/login*)
 - *connectApp.py*
 - *connectApp.ui*
- Application principale (↔ Main App) (chemin: *sources/application*)
 - *application.py*
 - *application.ui*
- Base de Données (chemin: *sources/database*)
 - *makeRequest.py*
 - *storage.db*
- Outils (chemin: *sources/tools*)
 - *hash.py*
 - *treeGenerator.py*
 - *displayMessageBox.py*
 - *imageViewer.py*
 - *createPDF.py*
 - *getIP.py*
- Ressources (chemin: *sources/ressources*)
 - *mainLogo.jpg*

DÉPLOIEMENT

Pour déployer une nouvelle version du projet, vous pouvez directement ajouter une branche au [dépôt GitHub](#) si vous faites parti des membres initiaux du projet. Si ce n'est pas le cas, vous pouvez réaliser librement un "fork" du dépôt pour publier votre propre version du projet.

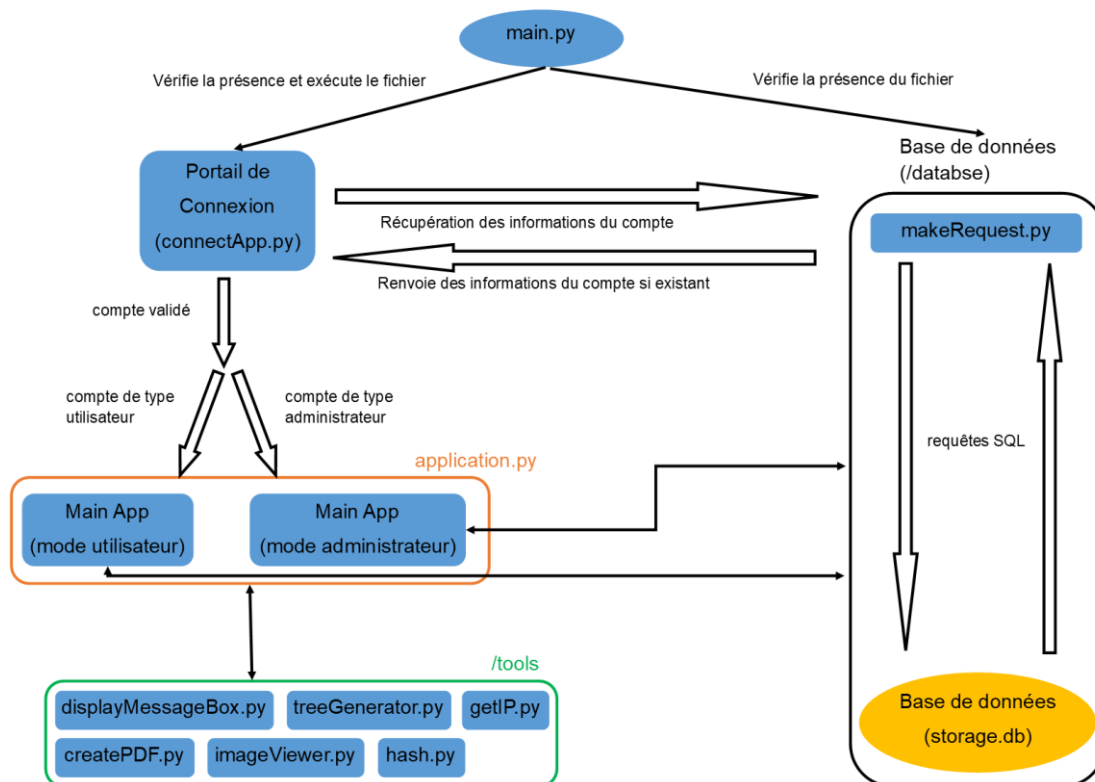
CONFIGURATION

Pour travailler sur le projet, vous devrez disposer d'un environnement de développement disposant des éléments suivants :

- Un éditeur de code ou un environnement de développement prenant en charge Python
- Une version de Python d'installée, de préférence Python 3 (au minimum)
- L'ensemble des bibliothèques indiquées dans le fichier *requirement.txt* du projet

FONCTIONNEMENT INTERNE

Le projet est divisé en plusieurs parties distinctes qui sont interconnectées par différents liens. Le fonctionnement du logiciel (page de connexion et application principale) est décrit dans le schéma détaillé de l'architecture visible ci-dessous (ou sur le [dépôt GitHub](#)) :



Les tables de la base de données peuvent être représentées par leur schéma respectif (avec un exemple) :

Tables User :

ID : int	nom : VARCHAR	email : VARCHAR	mdp : VARCHAR	age : INT	date de creation : VARCHAR	admin : INT	ip: VARCHAR
1	Fabrice	fabrice@mail.com	03ac6...846f4	21	23-03-2024	0	88.168.1.1

Table TournoiArbre

ID : int	Name : VARCHAR	liste_arbitres : VARCHAR	liste_participants : VARCHAR	Nombre_de_tour : INT	Nombre_de_participants : INT	Sport : VARCHAR	Description : VARCHAR	Date_debut: VARCHAR	Date_fin: VARCHAR	arbre : VARCHAR	Createur: VARCHAR
1	Super Tournoi	[Fabrice/Mattéo]	[P1/P2/P3/P4]	4	6	Handball	Mon 1er tournoi	23/03/2024	26/03/2024	[P1/P2/P3/P4][P1/P4][P4]	Fabrice

FONCTIONNEMENT

Pour exécuter le projet vous pouvez vous reporter au fichier *readme.md* et suivre les instructions ou exécuter le fichier *main.py* dans le dossier */sources*.

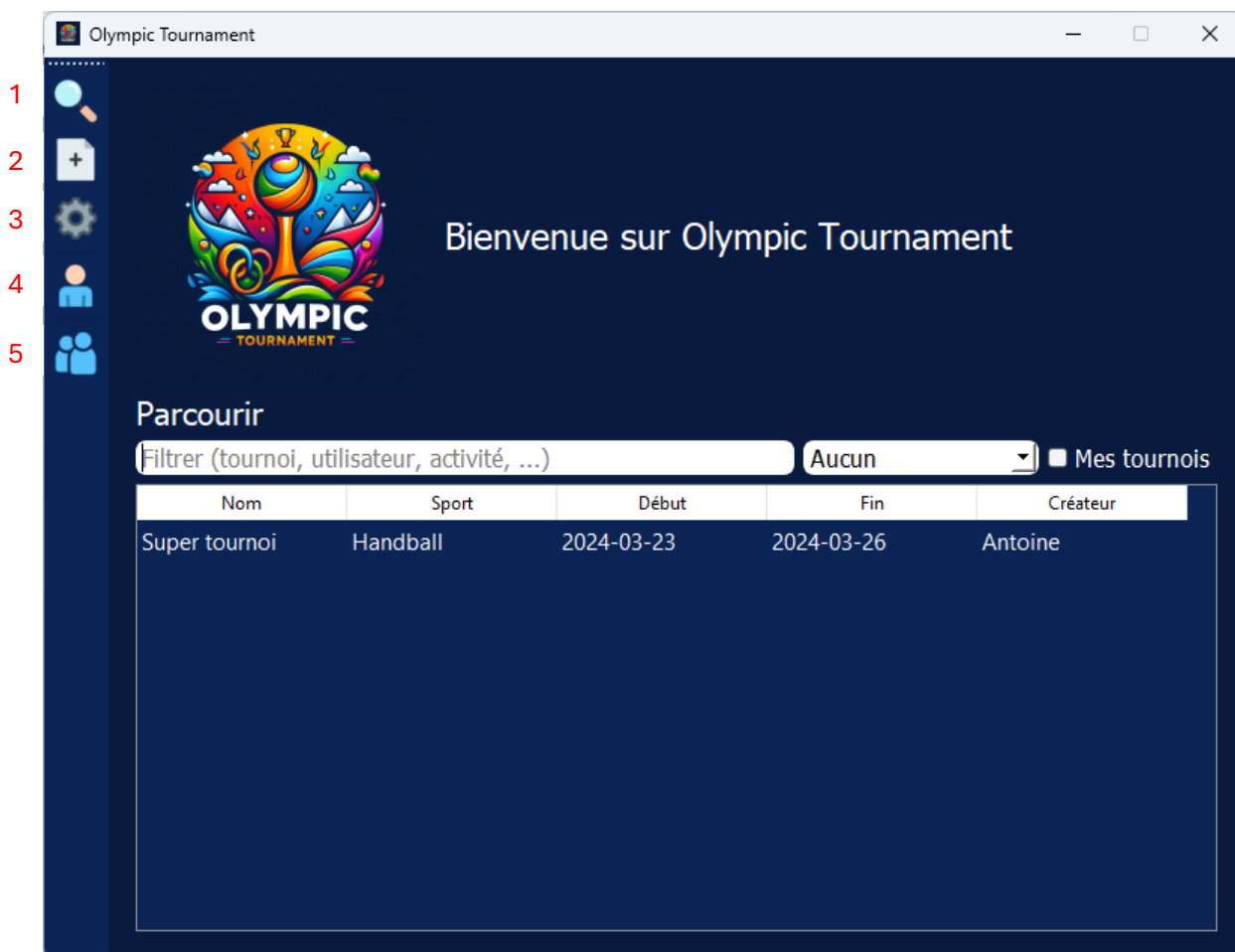
Vous vous retrouverez devant la page de connexion, vous pourrez ainsi vous connecter avec vos identifiants avec le bouton *Connexion* ou alors créer un compte avec le bouton *Inscription*.

Pour réaliser différents essais, un compte administrateur est disponible par défaut avec comme identifiants (veillez à le remplacer par un compte administrateur secret par la suite) :

- Mail: admin
- Mot de passe : admin



L'application principale est divisée en plusieurs parties



LÉGENDE

1. **L'explorateur de tournoi**, qui permet de trier les tournois et les sélectionner. (visible ci-dessus)
2. **Le créateur de tournoi**, qui permet de créer, configurer et partager son propre tournoi.
3. **Le configurateur de tournois**, qui permet d'afficher seulement les tournois dont on est le créateur ou l'arbitre et que l'on peut ainsi modifier s'ils sont sélectionnés.
4. **La page du profil**, qui affiche les données connues et stockées de l'utilisateur et qui permet de les modifier et de les télécharger dans un fichier PDF.
5. **La page d'administration**, qui permet de créer des comptes administrateurs et de supprimer des compte administrateurs ou utilisateurs.