

PACRAFT

Projet TUT-S2

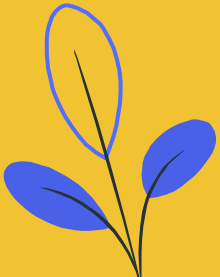
Mont, Carrez, Duret, Ngeth,
Robert, Valogne





Sommaire

Mercury is the closest planet to the Sun and the smallest one in the Solar System—it's only a bit larger than the Moon



01 Présentation du projet

Description du projet et de ses attendus

02 Répartition des tâches

Comment nous nous sommes réparti le projet

03 Réalisation technique

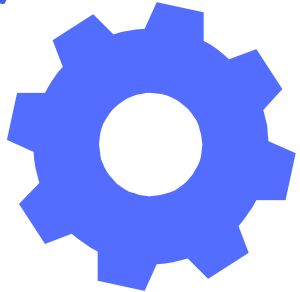
Les tâches que nous avons effectuées et notre réalisation technique

04 Démonstrations

Petite conclusion et pistes d'améliorations

05 Conclusion / Améliorations

Petite conclusion et pistes d'améliorations

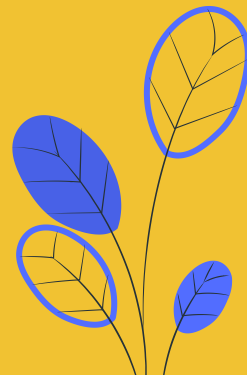




01

Présentation du projet

Description du projet et de ses attendus



PACRAFT



- Jeux crée en 1980, présentant un petit personnage jaune évoluant dans un labyrinthe



- Jeu de type « bac à sable » sorti en 2011 axés sur la survie et le « build »

Le jeu



- Des pièces

- Des monstres

- Des bonus

Plusieurs maps :



02

Répartition des tâches

Comment nous nous sommes réparti le projet



Répartition des tâches

Thomas et Laurent • Apr 4 - May 23 • 50 days

- Classe personnages
 - Sous-classes Hero+Monstres
 - Collisions personnages / monstres
 - Test unitaires
 - Présentation orale

Henry et Aurélien • Apr 4 - May 23 • 50 days

- Rédiger rapport
 - Création de tilemap
 - Génération procédurale de map
 - Assemblage du code/main loop
 - Test d'intégration
 - Présentation orale

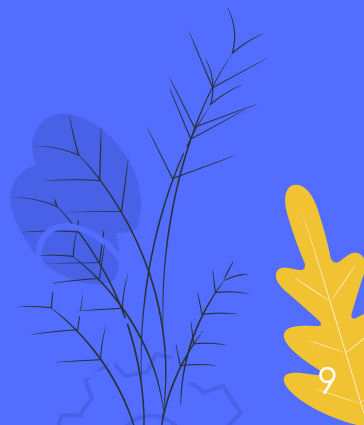
Tristan et Léo • Apr 4 - May 23 • 50 days

- Création du menu
 - Collisions avec la map
 - UI en jeu (pause, quitter, vie...)
 - UI Game over
 - Effets sonores
 - Test unitaires
 - Présentation orale

03

Réalisation technique

Les tâches que nous avons effectuées et
notre réalisation technique





Tâches effectuées



- Réalisation de la map
- Gestion du personnage (affichage, collisions, déplacement, santé)
- Gestion des ennemis (affichage, collisions, déplacement)
- Gestion des objets (pièces, boost)
- Menu



Tâches effectuées en partie



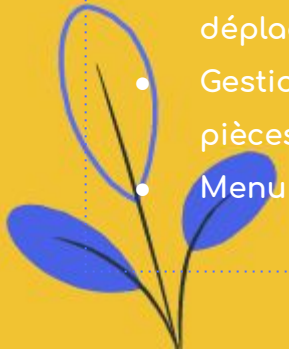
- Améliorer le pathfinding

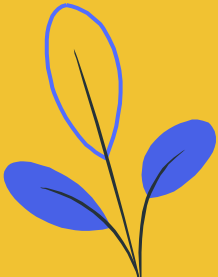


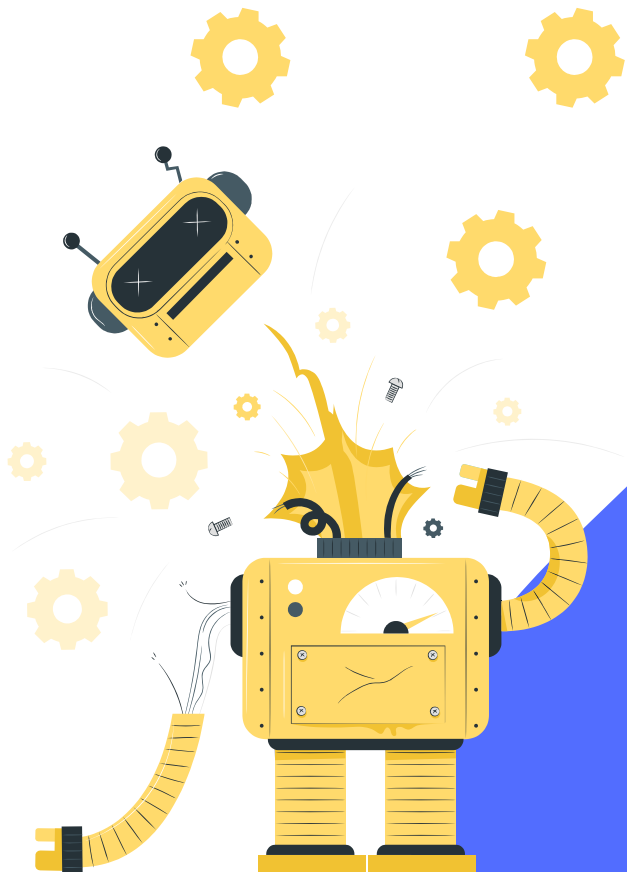
Tâches prévues



- Magasin d'objet
- Maps générées aléatoirement
- Différents niveaux de difficultés







Des problèmes toujours des problèmes..

- Blabla1
- Blabla2
- Blabla3

Test / Correction des erreurs



Ce qu'on a appris

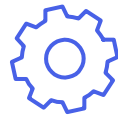


Ce qu'on à mis en oeuvre



Démonstration

Restez bien assis devant la
démonstration de notre magnifique
jeux.



Fin

Vous avez des questions ?

⇒ Gardez les

