|  |
| --- |
| Projet PlayREAL |
| CR réunion 24/04/08 |
| Compte rendu de réunion du 24/04/08 |

|  |
| --- |
| Groupe PlayREAL  31/03/2016 |

# itin_transparent-1

Titre du document – Projet PlayREAL 3

1. Personnes présentes : 4

2. Le projet 4

Le matériel 4

Les objectifs de la maquette finale : 4

Définition d’une règle de gestion : 5

La base de données : 5

Livrables : 5

3. Actions à entreprendre : 5

# Titre du document – Projet PlayREAL

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Etat | | | En cours de rédaction | | Classement | 02.03 |
| Création | | | 25/04/2008 | | Nombre de pages | 3 |
| Version | Date | | Objet de la mise à jour | | | |
| 1.1 | 31/03/2016 | | Création du document | | | |
|  |  | |  | | | |
|  |  | |  | | | |

DESTINATAIRES DU DOCUMENT

|  |  |
| --- | --- |
| Diffusion pour action : | Ivo FLAMMER pour validation |
| Diffusion pour information : | Groupe PlayREAL pour information |

VALIDATION DU DOCUMENT

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Auteur | Version | Date | Valideur |
| Fabrice SHEIDER | 0.1 | 25/04/08 | David MORENO |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Personnes présentes :

|  |
| --- |
| Ivo FLAMMER |
| Gregory GEBAUER |
| David MORENO |
| Ludovic BERNARD |
| Fabrice SCHEIDER |

# Le projet

## Le matériel

La carte VM110 semble convenir pour le moment, I.F. mettra une ressource de XiLabs sur le sujet afin valider une carte. La réponse définitive est prévue pour Mercredi 30 Avril. Si à ce jour aucune objection n’est donnée par le client, nous procéderons à la commande du matériel (carte VM110).

Le choix du relais à utiliser n’est pas encore arrêté, il faut encore faire quelques recherches. Le relais doit correspondre à certaine specs. :  
sortie : 0 -> 5 V  
courant : 12V

Le relais correspondrait pour notre maquette à un contacteur ou un interrupteur.

## Les objectifs de la maquette finale :

Nous devons faire au plus simple pour obtenir une maquette qui fonctionne. Ainsi, l’utilisation d’une ampoule, ou d’une lampe semble tout indiquée.

La mise en place du relais ou la complexité de la maquette finale etant définie par le temps imparti pour la réalisation du projet, ces donnés seront prises en compte sur la planification ainsi que l’étude de charges. Le périmètre pourra donc être modifié au cours du projet suivant l’avancement de la phase de réalisation.

## Définition d’une règle de gestion :

La ligne SIP fournie par le client, est capable de prendre plusieurs appels simultanément. Ainsi si deux clients appels au même moment, et qu’il déclenche une action différentes en même temps, il faut pouvoir exécuter les actions en même temps.

Exemple : Deux clients appellent. L’un demande l’allumage de la lampe, le second l’extinction. C’est deux actions seront envoyé quasiment en même temps à la carte.

## La base de données :

La base de données devra contenir

* Le numéro de téléphone de l’appelant.
* Le nombre d’appel total.
* La date de dernier appel.

## Livrables :

Un cahier de recette devra être réalisé et utilisé lors de la phase de recette du projet.

# Actions à entreprendre :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nom de l’action** | **Personnes en charge** | **Date limite** |
| Fixer une date pour la prochaine réunion | Equipe PlayReal |  |
| Lancer des recherches sur le relais | Equipe PlayReal | 30/04/08 |
| Valider le choix de la carte VM110 | Ivo Flammer | 30/04/08 |
| Envoyer une adresse pour la réception de la commande | Equipe PlayReal | 30/04/08 |