

Cahier des charges

Développement de la plate-forme BOOTIK

Bootik

TABLE DES MATIERES

TABLE DES MATIERES	2
1. PRÉSENTATION DE L'ÉQUIPE	3
2. PRÉSENTATION DE L'ENTREPRISE	4
3. DESCRIPTION DU PROJET	5
3.1. Objectifs	5
3.2. Environnement utilisateurs administrateur	5
3.3. Environnement utilisateurs clients	5
4. LES BESOINS	6
4.1. Site Web vitrine	7
4.2. Système utilisateur	7
4.3. Côté Client du Magasin en ligne	7
4.4. Administration du Magasin en ligne	8
4.5. Commerce en ligne	8
5. FONCTIONNALITÉS SOUHAITABLES	9
6. FONCTIONNALITÉS FACULTATIVES	9
7. PLAN ET CALENDRIER DES LIVRABLES	10
8. ANNEXES	11
8.1. Architecture des fichiers	11
8.2. Architecture des fichiers - Langues	11
8.3. Structure des pages utilisateurs administrateurs	12
8.4. Structure des pages utilisateurs clients du site Web	13
8.5. Schémas de base de données	14

1. PRÉSENTATION DE L'ÉQUIPE

Pierre-Verthume Larivière

Team leader Scrum

Plus de 10 années d'expériences en programmation Web (autodidacte), il a déjà plusieurs sites Web qui sont présentement en ligne, développé d'A-Z, par lui-même.

Pierre est aussi un musicien multidisciplinaire.

Daniel Roy

Programmeur – Graphisme

Daniel est un entrepreneur qui a aussi plus d'une dizaine d'années d'expériences en design Web et graphisme (autodidacte), utilisant des plates-formes CMS.

Daniel est en formation afin d'apprendre les langages de programmation qui lui permettront d'offrir un service de meilleure qualité à ses clients.

André Foisy

Programmeur

Avec plus 25ans en représentation de compagnie internationale de musique, André est un vendeur émérite. Il est un débutant en programmation.

André est un photographe pigiste qui se spécialise dans le boudoir.

Liliana Lemus Garcia

Programmeur

Originaire de la Colombie, Liliana, occupait la vocation de vétérinaire.

Ses acquis n'étant pas reconnus au Québec, elle s'est réorienté en programmation Web, sa nouvelle passion.

Jonas Simberg Veira

Programmeur – Graphisme

Jonas est originaire du Brésil, il a obtenu son BAC en infographie et a ensuite travailler professionnellement pendant 14 ans dans ce domaine.

Il est en programmation afin d'avoir plus de connaissances et de flexibilités en graphisme Web.

Danielle Whebley

Programmeur – Scrum Master

Avec plus de 20 années d'expériences en Coordination et en Marketing, Danielle est de retour aux études afin d'être plus actuelle dans ses connaissances Web.

En plus elle est une artiste multidisciplinaire (photographie, dessins, tatouage).



2. PRÉSENTATION DE L'ENTREPRISE

Fondée en 2015, **Bootik** offre des services de développement Web transactionnels adaptés aux besoins de ses clients. Transiger avec **Bootik**, c'est éviter la bureaucratie, les intermédiaires, et miser sur l'efficacité.

Notre but premier est de répondre aux besoins de nos clients avec une relation humaine qui va au-delà des technologies. La confiance, le respect et le sérieux envers nos clients et leurs opinions sont les valeurs qui motivent chacune des décisions prises par notre équipe.

Depuis nos débuts, nous nous sommes concentré dans le service aux particuliers, petites et moyennes entreprises qui désirent mettre rapidement sur pied un site Web en ligne, peu coûteux et cela sans avoir des connaissances en programmation approfondies. Nous croyons qu'au-delà du problème technique, il y a la réalité des entrepreneurs qui veulent améliorer la qualité de leurs services et de leur rentabilité.

Bootik offre une solution d'affaires ouverte localement ainsi qu'à l'international et est présentement disponible quatre langues dont :

- Français
- Anglais
- Espagnol
- Portugais.

3. DESCRIPTION DU PROJET

3.1. Objectifs

Développer une plate-forme qui permettra à l'utilisateur de créer facilement et rapidement un site Web transactionnel et fonctionnel, en choisissant son thème.

La plate-forme générera aussi la base de données ainsi que les tables et déploiera ensuite le site sur serveur.

La plate-forme s'occupera donc de :

- Système Utilisateur
- Administration du magasin en ligne
- Côté client du magasin en ligne
- Panier d'achat

Le déploiement s'effectuera en deux étapes :

1. Déploiement pour le niveau **utilisateur administrateur** de la plate-forme.
2. Déploiement pour le niveau **utilisateur clients** du site Web.

****Par contre, le système devra fonctionner sur PHP et MySQL.*

3.2. Environnement utilisateurs administrateur

Le système sera géré par deux catégories d'utilisateurs :

- Les particuliers
- Les PME

Le module de gestion de l'inventaire sera utilisé par l'administrateur du site. Ces individus sont généralement sans connaissance technique en informatique et de ce qui en se produit en arrière-scène. La solution offerte devra répondre à leur besoin de simplicité et de sécurité. La mise à jour du site devra se faire de façon aisée à partir de n'importe quel poste d'accès au Web

3.3. Environnement utilisateurs clients

Le module de commerce électronique sera utilisé par les **utilisateurs (clients) du site Web**, qui est une clientèle variée. La convivialité du site Web est donc une de nos préoccupations majeures.

4. LES BESOINS

Cette section, présentée sous forme de tableaux, décrit l'ensemble des fonctionnalités recherchées pour la création de la plate-forme de déploiement.

Chacun des tableaux représente un module de l'application ainsi que les fonctions qui y sont rattaché.

Les tableaux sont constitués selon les champs suivants :

- **Fonctionnalité demandée**
Une description plus détaillée de la fonction.
- **Priorité**
L'importance rattachée à une fonction particulière selon la légende suivante :
 - **Obligatoire**
Cette fonction doit impérativement faire partie du produit remis au client.
 - **Souhaitable**
Cette fonction serait appréciée mais n'affecte pas la performance du système remis au client.
 - **Facultatif**
Cette fonction représente un extra qui sera considéré en fonction des contraintes de temps. Ce sont les dernières fonctionnalités à implémenter.
- **Complétée**
Indique le pourcentage de complétude de la fonction (%).

FONCTIONNALITÉS OBLIGATOIRES

4.1. Plate-forme vitrine

Code	Fonctionnalité demandée		COMPLÉTÉ
V1	Multilingue	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Français ▪ Anglais ▪ Espagnol ▪ Portugais 	
	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Indexation du site dans les engins de recherches. ▪ Écriture de la politique de confidentialité. ▪ Conception réactive afin de s'adapter aux différentes tailles d'écrans et mobile 		

4.2. Système Utilisateur

Code	Fonctionnalité demandée		COMPLÉTÉ
U1	Utilisateur	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Enregistrement ▪ Validation de courriel ▪ Envoyer un nouveau courriel de validation ▪ Connexion ▪ Se rappeler de la connexion ▪ Modification profil ▪ Déconnexion ▪ Mot de passe oublié 	
U2			
U3			
U4			
U5			
U6			
U7			
U8			
U9	Administrateur	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Liste des utilisateurs ▪ Gestion des administrateurs ▪ Bloquer un utilisateur 	
U10			
U11			

4.3. Côté Client du Magasin en ligne

Code	Fonctionnalité demandée		COMPLÉTÉ
C1	Catégories	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Montrer listes de catégories ▪ Montrer produits ▪ Pagination sur les produits ▪ Utiliser boutons pour faciliter la création de : <ul style="list-style-type: none"> ○ Option nouvelle catégorie ○ Option modifier catégorie ○ Option nouveau produit ○ Option modifier produit 	
C2			
C3			
C4			
C5			
C6			
C7			
C8			
C9	Produits	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Montrer détails d'un produit ▪ Montrer options d'achat 	
C10			

FONCTIONNALITÉS OBLIGATOIRES

4.4. Administration du Magasin en ligne

Code	Fonctionnalité demandée		COMPLÉTÉ
A1	Configuration de la plate-forme	<ul style="list-style-type: none"> Au lancement l'utilisateur administrateur devra spécifier les infos pour son site tel que : <ul style="list-style-type: none"> - Langage - Titre - Unités monétaires - Contact - Nom domaine - Etc. - Thème - PayPal infos Utiliser DB de l'admin, si ne fonctionne pas, offrir de la créer une. DB non existante, offrir de la créer. Se rappeler de la connexion Assigner des niveaux d'administration 	
A2			
A3			
A4			
A5	Administration des catégories	Créer catégorie	
A6		Modifier et supprimer catégorie	
A7	Administration des produits	Créer produit	
A8		Modifier et supprimer produit	
A9		Administrer images sur les produits	
A10	Administration des profils de livraison	Créer profils de livraison	
A11		Lister profils de livraison	
A12		Modifier profils de livraison	
A13		Supprimer profils de livraison	

4.5. Commerce en ligne

Code	Fonctionnalité demandée		COMPLÉTÉ
C1	Panier d'achat	<ul style="list-style-type: none"> Paiement en ligne (PayPal sandbox) Enregistrer paiements dans DB (PayPal IPN) Modifier et supprimer les produits du panier Les fonctions du bouton Payer : <ul style="list-style-type: none"> ○ Demander adresse de livraison ○ Enregistrer adresse de livraison ○ Recalculer "prix livraison" selon le pays de livraison 	
C2			
C3			
C4			
C5			
C6			
C7			

5. FONCTIONNALITÉS SOUHAITABLES

Fonctionnalité demandée	
Présentoir pour la plate-forme	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Page Web pour promouvoir la plate-forme, fait en utilisant Bootstrap <ul style="list-style-type: none"> ○ Liens vers exemples de sites faits avec la plate-forme
Administration du magasin	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Thèmes <ul style="list-style-type: none"> ○ Styliser tous les éléments <ul style="list-style-type: none"> ▪ Couleurs ▪ Bordures ▪ Ombres ▪ Polices ▪ Icônes pour boutons ▪ Autres ○ Créer plusieurs thèmes <p>***Chaque membre de l'équipe pourrait créer un thème.</p>
Statistiques de ventes	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Historique des ventes
Gestion de l'inventaire globale	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Plutôt que de la gérer par l'interface de modification de produits, on pourrait ajouter un menu inventaire.
Côté client du Magasin	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Forme de contact ▪ Historique des achats pour clients enregistrés ▪ Flèches en "Front-end" pour modifier l'ordre des catégories et des produits ▪ Permettre au visiteur d'ordonner les produits par prix ou autre critères.

6. FONCTIONNALITÉS FACULTATIVES

Fonctionnalité demandée	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Détecter langage du visiteur 2. Détecter la géolocalisation du visiteur 3. Côté client, option d'ajouter une page d'accueil 4. Ajouter petites animations pour envoyer les articles choisis dans le panier 5. En plus des catégories ajouter les "marques" <ul style="list-style-type: none"> ▪ Ajouter et modifier les marques ▪ Montrer produits par marque 6. Possibilité pour admins du site d'enregistrer les transactions manuellement pour ventes hors ligne 	<ol style="list-style-type: none"> 7. Possibilité de changer d'adresse courriel pour l'utilisateur client du site Web 8. Recherche produit par mot clé, par code de produit pour l'utilisateur client du site Web 9. Créer fichier backup de configuration 10. "Watermarks" sur images 11. Protection "anti-leech" sur images 12. Système pour rabais et Code promotionnel 13. Achat rapide

7. PLAN ET CALENDRIER DES LIVRABLES

Les livrables seront remis selon le tableau suivant :

Livrables	Début	Fin
Analyse	Début du contrat	Semaine 2
Développement	Semaine 1	Semaine 8
Prototype	Semaine 2	Semaine 8
Tests	Semaine 2	Semaine 8
Documentation	Semaine 8	Semaine 10

***Chacune de ces étapes est décrite en détails dans les sous-sections suivantes.

Analyse

Production d'un échéancier de travail détaillé comprenant toutes les étapes avec les dates précises ainsi que le rôle de chacun à l'intérieur du projet ainsi que des diagrammes l'application (cas d'utilisation, diagramme de classes, base de données, architecture du système).

Développement

Développement complet du système qui sera offert au client en fonction de ses besoins et des contraintes de temps.

Prototype

Production d'un prototype de l'interface du site Web ainsi que quelques fonctions de base.

Tests

Élaboration et application d'une série de tests complets, détaillés et documentés sur le système effectuée en parallèle avec le développement.

Documentation

Production de la documentation de l'application pour l'utilisateur.

8. ANNEXES

8.1. ARCHITECTURE DES FICHIERS

INDEX	JS	AJAX et HIJAX
/index.php	/js/ /js/jquery-2.1.3.min.js /js/utilisateur.js /js/categoriesadmin.js /js/produitsadmin.js /js/profilslivraisonadmin.js /js/categorie.js /js/produit.js /js/panier.js /js/config.js /js/librairie/ /js/librairie/classe_fenetre.js	/ajax/ /ajax/utilisateur.php /ajax/categoriesadmin.php /ajax/produitsadmin.php /ajax/profilslivraisonadmin.php /ajax/panier.php /ajax/config.php /ajax/hijax/ /ajax/hijax/categorie.php /ajax/hijax/produit.php
IMAGES	INCLUDES et INCLUDES LIBRARIES	
/images/ /images/thumbalaze.php /images/produits/	/includes/ /includes/config.inc.php /includes/config_originale.inc.php /includes/language.inc.php /includes/autologin.inc.php /includes/requete_de_creation_des_tables.inc.inc.php /includes/librairie/ /includes/librairie/classe_connexion.inc.php /includes/librairie/classe_requeteSQL.inc.php	
CSS et CSS THEMES		
/css/ /css/utilisateur.css /css/categoriesadmin.css /css/produitsadmin.css /css/profilslivraisonadmin.css /css/categorie.css /css/produit.css /css/panier.css /css/config.css /css/template.css /css/fenetre.css /css/themes/ /css/themes/macaroni/ /css/themes/macaroni/style.css /css/themes/macaroni/images/		

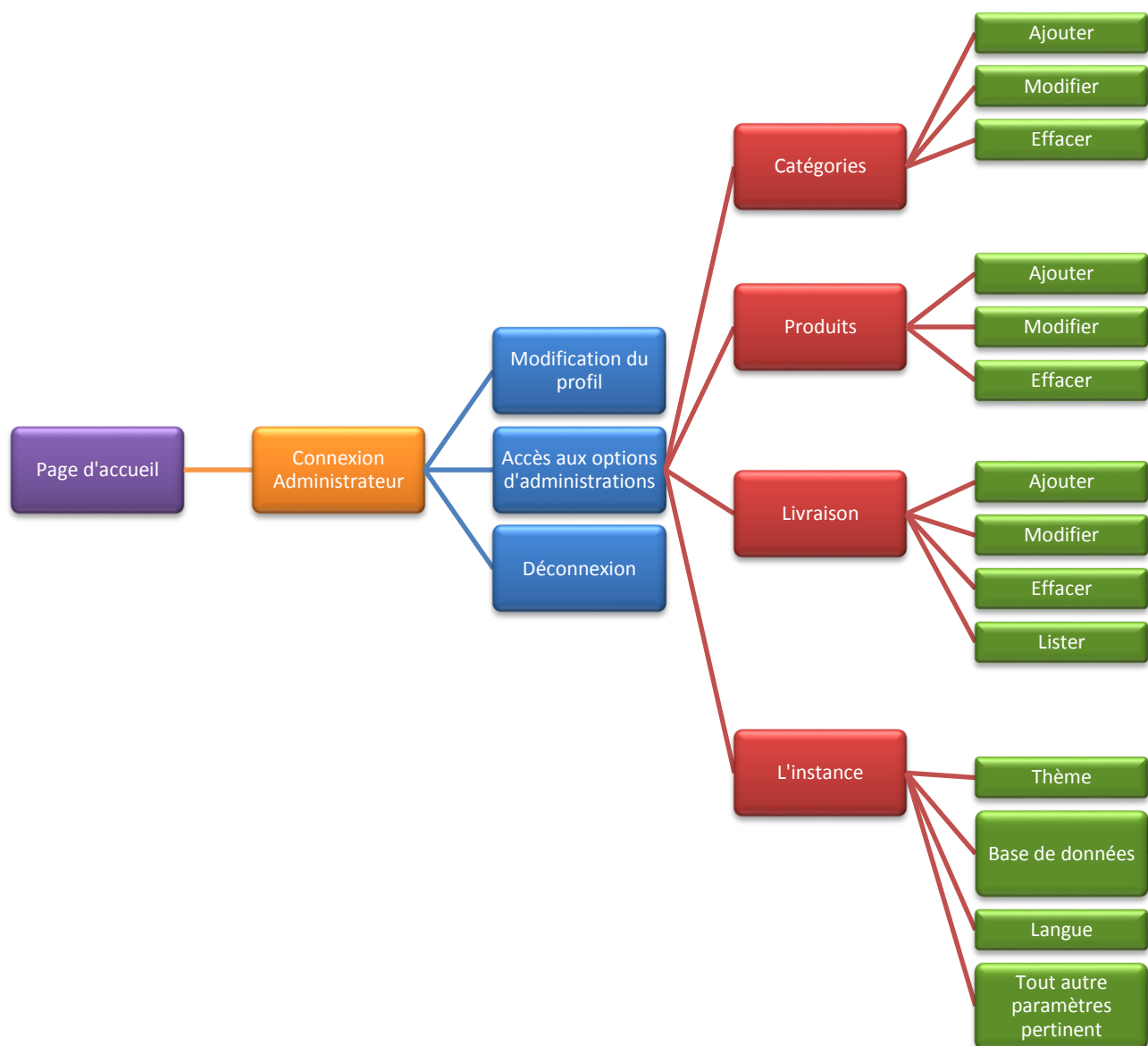
8.2. ARCHITECTURE DES FICHIERS -LANGUES

FRANÇAIS	ANGLAIS
/languages/fr/ /languages/fr/utilisateur.php /languages/fr/categoriesadmin.php /languages/fr/produitsadmin.php /languages/fr/profilslivraisonadmin.php /languages/fr/categorie.php /languages/fr/produit.php /languages/fr/panier.php /languages/fr/config.php /languages/fr/utilisateur.js /languages/fr/categoriesadmin.js /languages/fr/produitsadmin.js /languages/fr/profilslivraisonadmin.js /languages/fr/panier.js /languages/fr/config.js	/languages/en/ /languages/en/utilisateur.php /languages/en/categoriesadmin.php /languages/en/produitsadmin.php /languages/en/profilslivraisonadmin.php /languages/en/categorie.php /languages/en/produit.php /languages/en/panier.php /languages/en/config.php /languages/en/utilisateur.js /languages/en/categoriesadmin.js /languages/en/produitsadmin.js /languages/en/profilslivraisonadmin.js /languages/en/panier.js /languages/en/config.js
ESPAGNOL	PORTUGAIS
/languages/es/ /languages/es/utilisateur.php /languages/es/categoriesadmin.php /languages/es/produitsadmin.php /languages/es/profilslivraisonadmin.php /languages/es/categorie.php /languages/es/produit.php /languages/es/panier.php /languages/es/config.php /languages/es/utilisateur.js /languages/es/categoriesadmin.js /languages/es/produitsadmin.js /languages/es/profilslivraisonadmin.js /languages/es/panier.js /languages/es/config.js	/languages/pt/ /languages/pt/utilisateur.php /languages/pt/categoriesadmin.php /languages/pt/produitsadmin.php /languages/pt/profilslivraisonadmin.php /languages/pt/categorie.php /languages/pt/produit.php /languages/pt/panier.php /languages/pt/config.php /languages/pt/utilisateur.js /languages/pt/categoriesadmin.js /languages/pt/produitsadmin.js /languages/pt/profilslivraisonadmin.js /languages/pt/panier.js /languages/pt/config.js

8.3. STRUCTURES DES PAGES – UTILISATEURS ADMINISTRATEURS

Bootik

Cette structure ne contient que les principaux appels de pages



8.4. STRUCTURES DES PAGES – UTILISATEURS CLIENTS DU SITE WEB

Bootik

Cette structure ne contient que les principaux appels de pages

