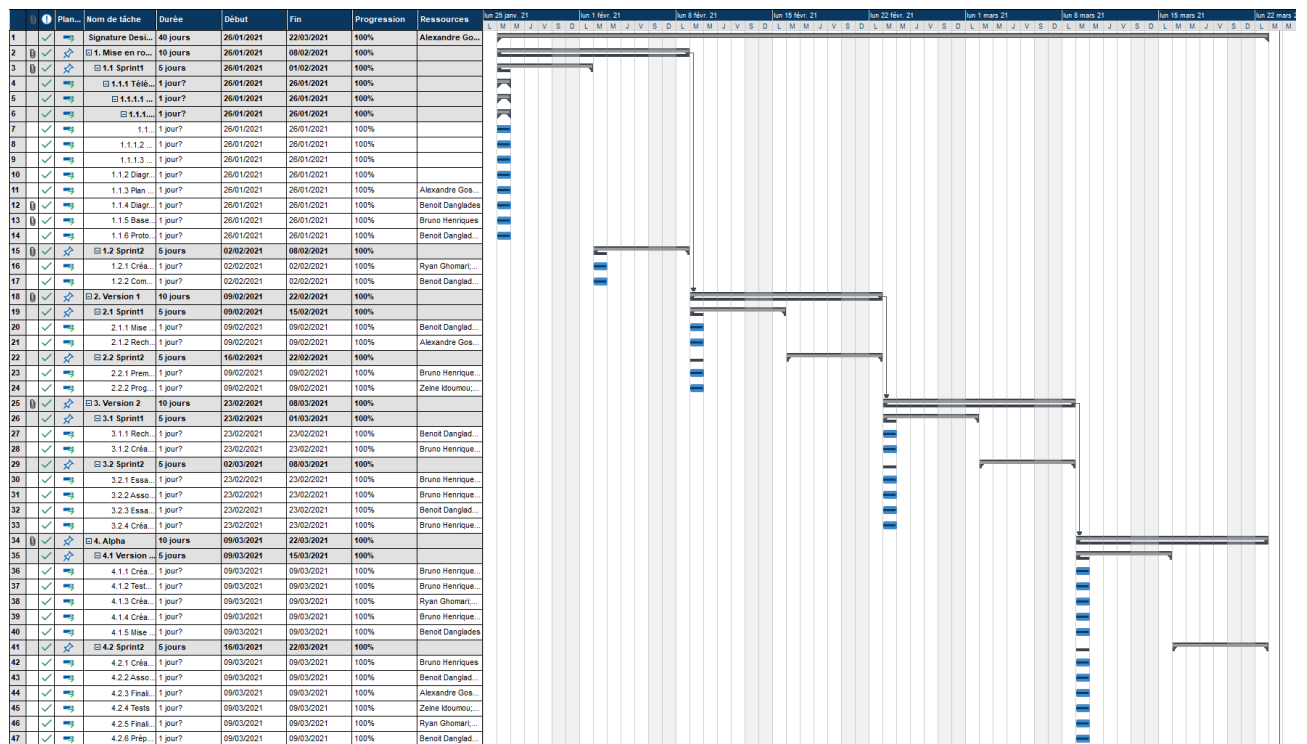


# SIGNATURE DESIGN



## Mise en route 3

Sprint1 .....3

Télécharger Outils .....3

Diagramme de paquetage .....3

Plan de l'application(differents onglets) .....3

Diagramme des classes .....3

Base de données (diagramme et création) .....3

Prototype connexion à BDD .....3

Sprint2 .....3

Création des classes .....4

Communication avec BDD (requêtes) .....4

## Version 1 4

Sprint1 .....4

Mise en place de javaFX .....4

Recherches sur JDBC .....4

Sprint2 .....4

Premières fonctionnalités: ajouter produits, supprimer, voir quantités... .....4

Progression classes.....	4
<b>Version 2      4</b>	
Sprint1 .....	4
Recherches JDBC .....	4
Création des différentes scènes .....	4
Sprint2 .....	4
Essai storedProcedures .....	4
Association des boutons aux fonctions ajout,supression,modification.....	4
Essai preparedStatement .....	4
Création de la database via une classe java .....	4
<b>Alpha          4</b>	
Version BETA .....	5
Création et Intégration des storedProcedures.....	5
Tests manuels et application de correctifs.....	5
Création et mise à jour des classes client, fournisseurs,commandes .....	5
Création triggers et mise en place de la simulation des ventes.....	5
Mise à jour du cahier des charges,backlog.. .....	5
Sprint2 .....	5
Création et finalisation de toutes les scènes.....	5
Association des boutons aux fonctions correspondantes.....	5
Finalisation triggers et simulation de ventes .....	5
Tests .....	5
Finalisation des classes et leurs fonctions.....	5
Préparer la présentation .....	5

## 1 MISE EN ROUTE

### Phase d'initialisation du projet:

## 1.1 SPRINT1

- Téléchargement et installation des différents outils
- Modélisation du projet sous la forme de diagrammes
- Création de la base de données
- Premier essai de connexion avec la base de données (code)

### 1.1.1 TELECHARGER OUTILS

### 1.1.1.1 ECLIPSEJAVA

### 1.1.1.1.1 JAVAFX

#### 1.1.1.1.1.1 SCENEBUILDER

### 1.1.1.2 MYSQL

### 1.1.1.3 JDBC ET DRIVER MYSQL

### 1.1.2 DIAGRAMME DE PAQUETAGE

### 1.1.3 PLAN DE L'APPLICATION(DIFFERENTS ONGLETS)

### **1.2.1 CREATION DES CLASSES**

### **1.2.2 COMMUNICATION AVEC BDD (REQUETES)**

## **2 VERSION 1**

---

Premier Prototype

- Première interface graphique
- Simulation des ventes, passage de commandes, retour de produits

### **2.1 SPRINT1**

#### **2.1.1 MISE EN PLACE DE JAVA FX**

#### **2.1.2 RECHERCHES SUR JDBC**

### **2.2 SPRINT2**

#### **2.2.1 PREMIERES FONCTIONALITES: AJOUTER PRODUITS, SUPPRIMER, VOIR QUANTITES...**

#### **2.2.2 PROGRESSION CLASSES**

## **3 VERSION 2**

---

Version 2

- Implementation des statistiques et interface graphique associée

### **3.1 SPRINT1**

#### **3.1.1 RECHERCHES JDBC**

#### **3.1.2 CREATION DES DIFFERENTES SCENES**

### **3.2 SPRINT2**

#### **3.2.1 ESSAI STORED PROCEDURES**

#### **3.2.2 ASSOCIATION DES BOUTONS AUX FONCTIONS AJOUT, SUPPRESSION, MODIFICATION...**

#### **3.2.3 ESSAI PREPARED STATEMENT**

#### **3.2.4 CREATION DE LA DATABASE VIA UNE CLASSE JAVA**

## **4 ALPHA**

---

Optimisation et refonte ergonomique

Test avantages et inconvénients

## **4.1 VERSION BETA**

### **4.1.1 CREATION ET INTEGRATION DES STOREDPROCEDURES**

### **4.1.2 TESTS MANUELS ET APPLICATION DE CORRECTIFS**

### **4.1.3 CREATION ET MISE A JOUR DES CLASSES CLIENT, FOURNISSEURS,COMMANDES**

### **4.1.4 CREATION TRIGGERS ET MISE EN PLACE DE LA SIMULATION DES VENTES**

### **4.1.5 MISE A JOUR DU CAHIER DES CHARGES,BACKLOG..**

## **4.2 SPRINT2**

### **4.2.1 CREATION ET FINALISATION DE TOUTES LES SCENES**

### **4.2.2 ASSOCIATION DES BOUTONS AUX FONCTIONS CORRESPONDANTES**

### **4.2.3 FINALISATION TRIGGERS ET SIMULATION DE VENTES**

### **4.2.4 TESTS**

### **4.2.5 FINALISATION DES CLASSES ET LEURS FONCTIONS**

### **4.2.6 PREPARER LA PRESENTATION**

---