

Tests

Au cours de ce projet nous avons réalisés de nombreux tests qui nous ont permis de résoudre différents problèmes, à chaque ajout d'une nouvelle fonctionnalité nous avons effectués des tests sur celle-ci pour voir si elle fonctionnait correctement, si cela n'était pas le cas nous avons immédiatement appliqué un correctif.

Les tests effectués nous ont permis de résoudre différents problèmes tels que :

- la modification des articles et des quantités qui n'agissait pas (résolu en associant les boutons aux bonnes méthodes via Scenebuilder)
- l'absence d'un bouton spécifique pour modifier les quantités (résolu via Scenebuilder)
- la mauvaise syntaxe de certaines requêtes SQL (résolue en faisant des tests sur mySql Workbench)
- lorsque l'on exportait le projet sur github les librairies externes n'étaient pas configurées dans le path du projet (résolu avec l'utilisation de Maven).
- différents bugs lors de l'affichage des valeurs (résolus en corrigeant l'utilisation des resultset)
- bugs sur les triggers qui étaient dus à une mauvaise syntaxe de la requête mySql
- et bien d'autres tests ...