Tâches pour les B1/B2

1 - Introduction

Ce document a été écrit par les B3 CDAN pour le projet Laboratoire.

Le projet de réalisation d'un site web dédié à l'archivage et à l'inventorisation du matériel informatique est conçu dans le but de simplifier la gestion des actifs informatiques au sein d'une organisation.

L'application propose une approche centralisée pour la gestion des ordinateurs, serveurs et périphériques, offrant ainsi un suivi précis de leur état, de leur localisation et des informations associées.

1.1) Outils recommandés

- HTML
 - https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML
- CSS, ainsi que gestion du responsive
 - https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/CSS/Reference
- PHP (ou framework Symfony)
 - https://www.php.net/docs.php
- Système de gestion de base de données (Oracle Server, MySQL)
 - https://dev.mysql.com/doc/

Prérequis :

- Installation de wamp server
 - https://www.wampserver.com/category/documentation/

2 - Durée des tâches :

Numéro de la tâche	Description	Durée en jours	Tâches antérieures
1	Prise de connaissance des outils et de l'environnement de développement	0.5	
2	Réalisation d'une maquette du site	1	
3	Définition du squelette global du site en développement (HTML CSS)	6	1, 2
4	Mise en place de la base de données (Créations de tables, colonnes ainsi que contraintes de clés)	2	3
5	Intégrer la base de données en développement (Avec PHP)	5	1, 3 et 4
6	Intégration des fonctionnalités principales	4	1 à 5
7	Tests et débogage	3	*

NB: Les durées des tâches en jours sont comptabilisées pour un groupe de 3 à 4 personnes.

3 - Caractéristiques du site web

3.1) Archivage et inventorisation :

L'application permet d'archiver de manière organisée toutes les informations relatives au matériel informatique de l'organisation. Chaque élément est répertorié, facilitant ainsi la recherche et la consultation des données.

3.2) Suivi précis :

Le site offre la possibilité de suivre de manière détaillée l'état actuel de chaque équipement. Cela inclut des informations telles que la configuration matérielle, les spécifications techniques, les dates d'achat et d'installation, ainsi que les mises à jour effectuées et à effectuer.

3.3) Localisation:

Pour une gestion efficace, l'application permet de connaître la localisation physique de chaque matériel informatique. Cela peut être utile dans les environnements où le matériel est réparti sur plusieurs sites, à plusieurs endroits.

3.4) Informations associées :

En plus des détails techniques, le site recueille des informations associées telles que les licences logicielles, les garanties etc..

3.5) Prise de décision :

Grâce à la centralisation des données, l'application facilite la prise de décision en ce qui concerne la mise à jour, la maintenance préventive, et le retrait éventuel du matériel. Les informations consolidées permettent aux responsables informatiques de prendre des décisions éclairées basées sur l'état réel du parc informatique.

3.6) Notifications et alertes (optionnel) :

Le site peut être configuré pour générer des notifications et des alertes automatiques en cas d'événements importants tels que des mises à jour nécessaires, des périphériques en panne, ou des garanties sur le point d'expirer.

3.7) Sécurité des données :

Des mesures de sécurité robustes sont mises en place pour assurer la confidentialité et l'intégrité des données sensibles liées au matériel informatique.

3.8) Les différents comptes :

A l'avenir, le site web devra intégrer différents types d'utilisateurs (utilisateur, professeur, administrateur..)

En résumé, ce site web offre une solution complète pour la gestion des actifs informatiques (licence, garanties..), simplifiant les processus internes, améliorant l'efficacité opérationnelle et facilitant la prise de décision stratégique en matière de gestion du matériel informatique au sein de l'organisation.

4 - Prise de connaissance des outils

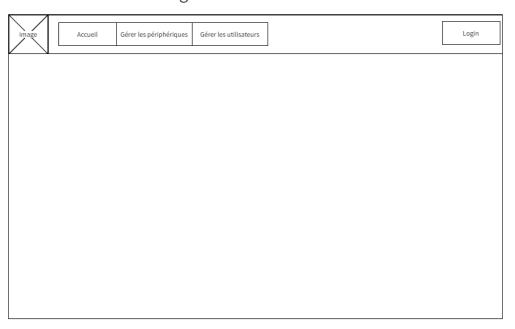
- Familiarisation avec HTML, CSS, PHP et le système de gestion de base de données choisi (Oracle Server ou MySQL).
- Installation de Wamp Server et configuration pour le développement local.
- Délivrable : non spécifié
- Durée de la tâche : 0.5 jour

5 - Réalisation d'une maquette du site :

- Création d'une maquette graphique du site web, en utilisant des outils tels que des outils en ligne comme Figma.
- Définition de la structure de la page d'accueil du site.
 - O Lister l'ensemble de potentiels fonctionnalité élément de la page d'accueil / sections
- Délivrables : Rendu d'un début de maquette plus détaillé (image, couleurs..) + compte-rendu des fonctionnalités mises en places pour chaque page du site
- Durée de la tâche : 1 à 2 jours

Exemple de structure globale du site (à modifier en fonction)

Page d'accueil



Page de gestion des utilisateurs



NB: La page de gestion des périphériques est similaire à la gestion des utilisateurs, avec une barre de filtre, une liste, et où on pourra ajouter et modifier un appareil. Bien sûr, une vue détaillée devra s'afficher lors de clics sur les utilisateurs/périphériques.

Pages et fonctionnalités :

Pages	Fonctionnalités

Compte	Notification (optionnel), Login, Informations utilisateur
Accueil	Vue globale du site (statistiques, dashboard, nombres de machines)
Gestion périphérique	Recherche périphérique, Ajouter un périphérique, Modification périphérique
Gestion utilisateurs	Rechercher utilisateurs, Ajout utilisateurs, Modifier / Consulter un utilisateur

En conclusion, nous avons 4 pages différentes sur le site/application où seront présentes les différentes fonctionnalités énumérées ci-dessus.

6 - Définition du squelette global du site en développement :

En fonction de la maquette réalisée :

- Mettre en place la structure HTML de base en respectant les bonnes pratiques (code propre, commentaires, indentations..)
- Utilisation de CSS pour le style et la mise en page, en assurant la gestion du responsive design.
- o Délivrable : Début du développement du site web & Tâches réalisées
- o Durée de la tâche : 2 à 7 jours (en fonction de la tâche précédente)

X - A SUIVRE:

- Mise en place de la base de données :
 - Création des tables nécessaires pour stocker les informations sur le matériel informatique.
 - Élaboration des requêtes SQL pour l'insertion, la mise à jour et la récupération des données.
- Intégration des fonctionnalités principales :
 - Développement des fonctionnalités permettant le suivi précis de l'état, de la localisation et des informations associées.
- Tests et débogage :
 - o Réalisation de tests pour chaque fonctionnalité développée.
 - o Identification et résolution des erreurs et des bogues.