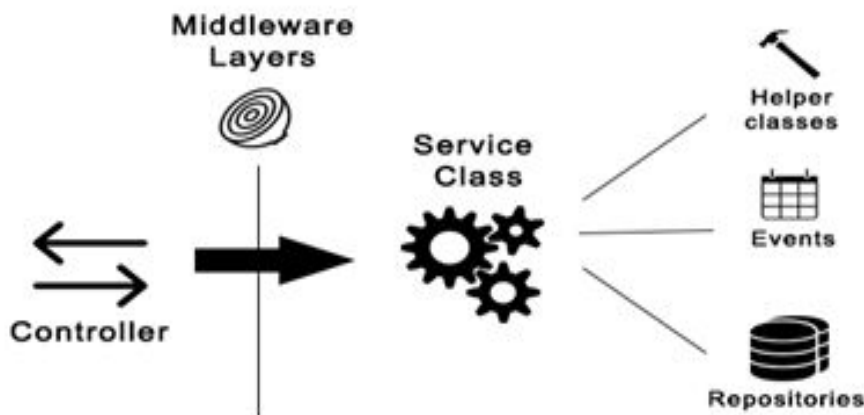


Notes sur l'architecture



○ Les Controllers :

Ce sont les points d'entrées et de sorties de l'application. Le contrôleur va appeler le bon service et va permettre de formater la réponse en JSON avec le « status code » approprié.

○ Les Services :

Ils vont être la composante mère de notre application car ils vont gérer les appels de différentes classes dans le but de compléter l'opération pour laquelle ils ont été appelé. Ils permettent d'utiliser les méthodes des Repositories pour créer, modifier, trouver ou supprimer les données dans la base de données.

○ Les Repositories :

Les repositories sont les composantes où les opérations de la base de données seront effectuées.

○ Les Helper Class :

Ce sont les classes utilitaires qui vont comporter différentes méthodes pour valider le contenu des requêtes (format du corps des requêtes, format des champs du corps des requêtes, par exemple) formater les types de réponses qui seront envoyés à la partie cliente avec la description du type d'informations transmises, le message et le status code par exemple.

○ Les Middlewares :

Ils vont nous permettre de structurer par groupe le comportement des routes que nous utiliserons. Ils viennent s'intégrer entre les contrôleurs et les requêtes. Si le comportement défini n'est pas respecté, un message d'erreur apparaîtra.

○ Les Exceptions :

Elles permettent de gérer les différentes erreurs qui peuvent survenir au niveau des différentes composantes dans la partie back-end (serveur). Elles s'appuient sur les PDOException. Elles renvoient un message clair avec un status code explicite qui permet au programmeur de savoir d'où vient l'erreur afin de la corriger.

○ Les Routes :

Elles permettent d'appeler les bonnes méthodes des Controller avec les méthodes HTTP valides. Ces méthodes sont utilisées en fonction du cas d'utilisation rencontré. On utilisera une route avec une méthode :

- GET : pour obtenir des informations
- POST : pour ajouter des données dans la base de données
- PUT : pour ajouter des informations sur une occurrence d'entité déjà existante.
- PATCH : pour mettre à jour des informations dans la base de données
- DELETE : pour supprimer des informations dans la base de données