

PROJET TRANSVERSAL DEVELOPPEMENT APPLI JAVA

Code	Semestres	Nombre min. d'heures	Nombre de crédits	Langue
PJAE620	1 et 2	40	4	Français
Enseignante : Dima DALLOUL – dima.dalloul@epsi.fr				

OBJECTIFS ET COMPÉTENCES

OBJECTIFS

Développer le projet **HipsterStarbuds**, une application pour gérer un café de manière informatisée.
Appliquer des diagrammes UML et écrire un dossier de conception.

COMPÉTENCES

Mise en œuvre du module UML et du module JAVA

RÉSUMÉ DU PROJET

L'application **HipsterStarbuds** est une application Java qui permettra au gérant et aux serveurs du café d'entrer au XXIème siècle. Le but est donc d'informatiser les commandes des clients, la réservation des cafés/bières, la préparation des commandes (en terme de pourcentage d'avancement), l'édition des factures et leur paiement, la gestion des serveurs en pause ou en activité, et en fin de journée la comptabilisation du nombre de commandes et le montant total gagné.

Une plateforme JEE doit être créée et elle s'adressera à 2 types d'utilisateur : le gérant et les serveurs. Les ressources seront mises en commun et visibles :

- Commandes en cours,

- Commandes finies,
- État des commandes en cours et quel serveur est en charge.
- Factures en cours.
- Factures payées.
- Nombre de serveurs actifs.
- Nombre de serveurs en pause.
- Vue jour pour la totalité des factures (et donc montant total/jour) et des commandes (nombre total/jour).

L'interface utilisateur doit être simple, et proposer une sauvegarde et une encryption des données. Les actions permises aux 2 types d'utilisateurs est la même sauf pour ceci :

- Un gérant peut créer/modifier/supprimer un serveur, tandis que les serveurs ne peuvent que consulter leurs effectifs.
- Un gérant peut consulter/éditer/supprimer la vue factures et commandes totales / jour. Les serveurs ne peuvent pas consulter cette rubrique. Ils peuvent juste créer des factures et donc pour l'éditer ou la supprimer, ils doivent s'adresser au gérant.

FORMULE PÉDAGOGIQUE

PRÉREQUIS

Notions en UML et en développement Java

DÉROULEMENT

10 séances de 4h dont une séance de soutenances

ORGANISATION ET LIVRABLES

- Partie 1 : 5 binômes. Dossier de conception (diagrammes de cas d'utilisations et de classes, fonctions proposées).
- Partie 2 : mêmes binômes. Rapport (planification du projet ; problèmes techniques et solutions ; axes d'amélioration), code sous forme d'archive (Jar/war avec instructions pour lancement) et démonstration lors soutenance.

PLAN DÉTAILLÉ

PARTIE 1 : SÉANCES 1 A 3

- Étude du projet, de son périmètre fonctionnel et des différents cas d'usage possibles.

- Définition et choix des classes à mettre en place.
- Livrable : dossier de conception (cas d'usage, choix des classes et fonctions à développer).

Critères : Qualité de la rédaction. Minimum 5 pages pour le dossier de conception.

PARTIE 2 : SÉANCES 4 A 10

Développer l'application. La partie Front sera développée en JSF et/ou JSP. La couche de persistance devra utiliser un ORM (tel que Hibernate). Il faut pouvoir stocker et crypter les données, la gestion des utilisateurs et ressources, le changement des statuts des commandes/factures/serveurs... Un bonus sera accordé pour la mise en place des tests automatisés et pour la qualité du code.

SOUTENANCE – 5 BINÔMES – 13/06/2017

Remise du dossier la veille de la soutenance.

20 minutes de soutenance.

15 minutes de questions/ réponses

Prévoir une démonstration lors de la soutenance.