

|  | **Projeto de Desenvolvimento de Software - Projetão** |
| --- | --- |
| Shaypado | |
| 06/12/2023 | **Roteiro de Testes de Aceitação** |

# Papéis

* 1. Usuário comum
  2. Administrador
  3. Instrutor

.

# Funcionalidades Previstas / Versão do sistema

Um sistema web para administrador e instrutores. Com relação ao administrador, conta com a possibilidade de gerenciar usuários, planos, treinos e itens da loja da aplicação mobile. Para o instrutor, existem funções como a de gerenciar os alunos, ver suas avaliações, contratar planos, montar treinos, etc.  
 Um app para instrutores e usuário comum. No geral, os usuários comuns têm acesso a gamificação no app, sistema de IAs para validação de treino e Body fat; criação de treinos próprios e a possibilidade de contatar instrutores recebendo treinos montados pelos mesmos.

# Casos de Testes

Esta seção descreve os casos de testes utilizados neste Roteiro de Testes.

| **Contador:** | **001** |
| --- | --- |
| **Caso de Teste:** | Cadastro do Instrutor |
| **Pré-Condição:** | **1.** O sistema deve estar acessível e o instrutor não deve estar previamente cadastrado. |
| **Procedimento:** | **1.** Acessar a página de cadastro.  **2.** Preencher todos os campos obrigatórios, como nome, e-mail, senha e qualificações.  **3.** Enviar o formulário de cadastro.  **4**. Tentar fazer login com as credenciais recém-criadas. |
| **Resultado Esperado:** | **1.** O cadastro é bem-sucedido, e o instrutor consegue fazer login no sistema usando as novas credenciais. |

| **Contador:** | **002** |
| --- | --- |
| **Caso de Teste:** | Verificação do Histórico de Alunos pelo Instrutor |
| **Pré-Condição:** | **1.** Instrutor logado no sistema e alunos com históricos no sistema. |
| **Procedimento:** | **1.** Navegar até a seção de alunos.  **2.** Selecionar um aluno da lista.  **3.** Visualizar o histórico detalhado do aluno selecionado. |
| **Resultado Esperado:** | **1.** O instrutor consegue visualizar o histórico completo e atualizado do aluno selecionado, incluindo progresso e feedback. |

| **Contador:** | **003** |
| --- | --- |
| **Caso de Teste:** | Visualização de Informações Pessoais do Usuário |
| **Pré-Condição:** | **1.** Usuário está logado no sistema. |
| **Procedimento:** | **1.** Acessar o perfil do usuário.  **2.** Visualizar as informações pessoais exibidas. |
| **Resultado Esperado:** | **1.** As informações pessoais do usuário são exibidas corretamente e estão atualizadas. |

| **Contador:** | **004** |
| --- | --- |
| **Caso de Teste:** | Excluir conta do Usuário |
| **Pré-Condição:** | **1.** Usuário está logado no sistema. |
| **Procedimento:** | **1.** Acessar as configurações do usuário.  **2.** Pressiona o botão de deletar conta.  **3.** Confirma que quer deletar sua conta |
| **Resultado Esperado:** | **1.** O usuário é levado para fora da aplicação e não consegue mais realizar login no sistema. |

| **Contador:** | **005** |
| --- | --- |
| **Caso de Teste:** | Atualização de Perfil do Usuário |
| **Pré-Condição:** | **1.** Usuário comum logado e na página de perfil. |
| **Procedimento:** | **1.** Acessar as configurações de perfil.  **2.** Alterar detalhes como endereço ou número de telefone.  **3.** Salvar as alterações. |
| **Resultado Esperado:** | **1.** As informações do perfil do usuário são atualizadas com sucesso e as novas informações são refletidas imediatamente no perfil. |

| **Contador:** | **006** |
| --- | --- |
| **Caso de Teste:** | Criação de Novos Treinos pelo Instrutor |
| **Pré-Condição:** | **1.** Instrutor logado e na seção de criação de treinos. |
| **Procedimento:** | **1.** Preencher informações do treino, como título, descrição e data.  **2.** Definir o nível de dificuldade e outros parâmetros relevantes como os alunos.  **3.** Pública o novo treino. |
| **Resultado Esperado:** | **1.** O treino é criado com sucesso e aparece na lista de treinos disponíveis para os alunos selecionados. |

| **Contador:** | **007** |
| --- | --- |
| **Caso de Teste:** | Relatórios de Progresso do Aluno |
| **Pré-Condição:** | **1.** Instrutor logado com alunos ativos. |
| **Procedimento:** | **1.** Acessar a seção de relatórios de alunos.  **2.** Selecionar um aluno e visualizar seu relatório de progresso. |
| **Resultado Esperado:** | **1.** O instrutor pode ver um relatório detalhado do progresso do aluno, incluindo participação em treinos, melhorias e áreas a serem trabalhadas. |

| **Contador:** | **008** |
| --- | --- |
| **Caso de Teste:** | Instrutor Adiciona Alunos à Turma |
| **Pré-Condição:** | **1.** O instrutor está autenticado no sistema.  **2.** Existe uma turma válida criada pelo instrutor. |
| **Procedimento:** | **1.** Acessar a seção "Turmas".  **2.** Selecionar a turma desejada.  **3.** Escolher a opção de adicionar aluno.  **4.** Escolher o aluno a ser adicionado.  **5.** Confirmar a adição do aluno à turma. |
| **Resultado Esperado:** | **1.** O instrutor consegue adicionar um aluno à turma com sucesso.  **2.** O aluno adicionado aparece na lista de alunos da turma |

| **Contador:** | **009** |
| --- | --- |
| **Caso de Teste:** | Instrutor Cria uma Turma |
| **Pré-Condição:** | **1.** O instrutor está autenticado no sistema. |
| **Procedimento:** | **1.** Acessar a seção "Turmas".  **2.** Selecionar a opção de criar uma nova turma.  **3.** Preencher os detalhes da turma, como nome, descrição, e horários.  **4.** Confirmar a criação da turma. |
| **Resultado Esperado:** | **1.** O instrutor consegue criar uma nova turma com sucesso.  **2.** A turma criada é visível na lista de turmas disponíveis. |

| **Contador:** | **010** |
| --- | --- |
| **Caso de Teste:** | Instrutor Remove um Aluno da Turma |
| **Pré-Condição:** | **1.** O instrutor está autenticado no sistema.  **2.** Existe uma turma válida criada pelo instrutor, com pelo menos um aluno adicionado. |
| **Procedimento:** | **1.** Acessar a seção "Turmas".  **2.** Selecionar a turma desejada.  **3.** Escolher a opção de remover aluno.  **4.** Selecionar o aluno a ser removido.  **5.** Confirmar a remoção do aluno da turma. |
| **Resultado Esperado:** | **1.** O instrutor consegue remover um aluno da turma com sucesso.  **2.** O aluno removido não aparece mais na lista de alunos da turma. |

| **Contador:** | **011** |
| --- | --- |
| **Caso de Teste:** | Instrutor gerencia uma Turma |
| **Pré-Condição:** | **1.** O instrutor está autenticado no sistema.  **2.** Existe uma turma válida criada pelo instrutor. |
| **Procedimento:** | **1.** Acessar a seção "Turmas".  **2.** Selecionar a turma desejada.  **3.** Editar as informações da turma ou apagar.  **4.** Confirmar as modificações. |
| **Resultado Esperado:** | **1.** As modificações feitas refletem no sistema para o instrutor |

| **Contador:** | **012** |
| --- | --- |
| **Caso de Teste:** | Interagir com PET no App |
| **Pré-Condição:** | **1.** O aplicativo está instalado no dispositivo do usuário.  **2.** O usuário possui uma conta válida no sistema. |
| **Procedimento:** | **1.** Acessar a seção do Pet.  **2.** Interagir com o PET seguindo as opções fornecidas (alimentar, brincar, etc.). |
| **Resultado Esperado:** | **1.** O PET responde de maneira adequada às interações do usuário.  **2.** As ações realizadas refletem no progresso da gamificação. |

| **Contador:** | **013** |
| --- | --- |
| **Caso de Teste:** | Entrar em Contato com Instrutores de Treino |
| **Pré-Condição:** | **1.** O usuário está autenticado no sistema.  **2.** Existem instrutores de treino cadastrados no sistema. |
| **Procedimento:** | **1.** Acessar a seção "Instrutores" no menu principal.  **2.** Visualizar a lista de instrutores disponíveis.  **3.** Selecionar um instrutor específico.  **4.** Iniciar um contato com o instrutor através do sistema. |
| **Resultado Esperado:** | **1.** O usuário consegue iniciar um contato com o instrutor escolhido.  **2.** O instrutor recebe a solicitação de contato. |

| **Contador:** | **014** |
| --- | --- |
| **Caso de Teste:** | Usuário Sai de uma Turma |
| **Pré-Condição:** | **1.** O usuário está autenticado no sistema.  **2.** O usuário está atualmente inscrito em uma turma. |
| **Procedimento:** | **1.** Acessar a seção do instrutor e turma  **2.** Escolher a opção de "Sair da Turma".  **3.** Confirmar a saída da turma. |
| **Resultado Esperado:** | **1.** A turma e instrutor do qual o usuário saiu não aparece mais na lista de turmas inscritas. |

| **Contador:** | **015** |
| --- | --- |
| **Caso de Teste:** | Publicar Conquistas no Mural |
| **Pré-Condição:** | **1.** O sistema deve estar online e o usuário já deve ter uma conta.  **2.** O usuário está autenticado no sistema.  **3.** O usuário possui conquistas recentes ou realizações a serem publicadas. |
| **Procedimento:** | **1.** Acessar a seção "Conquistas"  **2.** Selecionar a conquista a ser compartilhada.  **3.** Confirmar a publicação da conquista. |
| **Resultado Esperado:** | **1.** A conquista é publicada com sucesso no mural.  **2.** Os amigos podem visualizar a conquista no mural. |

| **Contador:** | **016** |
| --- | --- |
| **Caso de Teste:** | Usuário Compra um Plano |
| **Pré-Condição:** | **1.** O usuário está autenticado no sistema. |
| **Procedimento:** | **1.** Acessar a seção "Planos" ou "Assinaturas"  **2.** Escolher o plano desejado.  **3.** Proceder com a compra do plano, seguindo os passos necessários.  **4.** Confirmar a conclusão bem-sucedida da compra. |
| **Resultado Esperado:** | **1.** O plano adquirido fica refletido na conta do usuário, e as funcionalidades associadas ao plano estão disponíveis. |

| **Contador:** | **017** |
| --- | --- |
| **Caso de Teste:** | Inscrição em Treinos por Alunos |
| **Pré-Condição:** | **1.** Aluno logado e treinos disponíveis para inscrição. |
| **Procedimento:** | **1.** Navegar até a seção de treinos.  **2.** Escolher uma aula e visualizar os detalhes.  **3.** Inscrever-se na aula. |
| **Resultado Esperado:** | **1.** O aluno consegue se inscrever no treino com sucesso e o treino aparece em seu calendário/agenda no sistema. |

| **Contador:** | **018** |
| --- | --- |
| **Caso de Teste:** | Feedback de Usuários sobre Treinos |
| **Pré-Condição:** | **1.** Aluno logado, já tendo participado de um treino. |
| **Procedimento:** | **1.** Acessar o histórico de treinos.  **2.** Selecionar um treino em que participou.  **3.** Escrever e enviar um feedback sobre o treino. |
| **Resultado Esperado:** | **1.** O feedback é enviado com sucesso e fica disponível para o instrutor do treino. |

| **Contador:** | **019** |
| --- | --- |
| **Caso de Teste:** | Reset de Senha para Usuário |
| **Pré-Condição:** | **1.** O usuário deve ter uma conta existente, mas esqueceu a senha. |
| **Procedimento:** | **1.** Acessar a página de login.  **2.** Clicar no link "Esqueceu a senha?".  **3.** Inserir o endereço de e-mail associado à conta.  **4.** Seguir as instruções enviadas ao e-mail para redefinir a senha.  **5.** Tentar fazer login com a nova senha. |
| **Resultado Esperado:** | **1.** O usuário deve receber as instruções de redefinição de senha, conseguir alterá-la com sucesso e fazer login com a nova senha. |

| **Contador:** | **020** |
| --- | --- |
| **Caso de Teste:** | Agendamento de Treinos pelo Instrutor |
| **Pré-Condição:** | **1.** O instrutor deve estar logado e ter permissões para criar treinos. |
| **Procedimento:** | **1.** Acessar o painel de controle do instrutor.  **2.** Escolher a opção para criar/agendar um novo treino.  **3.** Preencher os detalhes do treino, incluindo data, hora e conteúdo.  **4.** Publicar o treino. |
| **Resultado Esperado:** | **1.** O treino é agendado com sucesso e aparece na programação de treinos para os alunos. |

| **Contador:** | **021** |
| --- | --- |
| **Caso de Teste:** | Avaliação de Desempenho do Aluno |
| **Pré-Condição:** | **1.** Aluno deve ter completado pelo menos um treino. |
| **Procedimento:** | **1.** O instrutor acessa o perfil do aluno.  **2.** Visualiza as métricas de desempenho do aluno (como progresso, frequência, etc.).  **3.** O instrutor fornece uma avaliação ou feedback com base no desempenho. |
| **Resultado Esperado:** | **1.** O instrutor é capaz de avaliar o desempenho do aluno e fornecer feedback construtivo. |

| **Contador:** | **022** |
| --- | --- |
| **Caso de Teste:** | Busca de Treinos por Alunos |
| **Pré-Condição:** | **1.** Aluno logado no sistema. |
| **Procedimento:** | **1.** Acessar a seção de busca de treinos.  **2.** Digitar critérios de busca (por exemplo, tipo de treino, nível de dificuldade).  **3.** Selecionar um treino dos resultados da busca. |
| **Resultado Esperado:** | **1.** O aluno encontra treinos que correspondem aos seus critérios de busca e pode se inscrever nelas. |

| **Contador:** | **023** |
| --- | --- |
| **Caso de Teste:** | Criação de treino pelo aluno |
| **Pré-Condição:** | **1.** Instrutor logado e na seção de criação de treinos. |
| **Procedimento:** | **1.** Preencher informações do treino, como título, descrição e data.  **2.** Definir o nível de dificuldade e outros parâmetros relevantes.  **3.** Publicar o novo treino. |
| **Resultado Esperado:** | **1.** O treino é criado com sucesso e aparece na lista de treinos disponíveis para os alunos. |

| **Contador:** | **024** |
| --- | --- |
| **Caso de Teste:** | Feedback do sistema Body Fat |
| **Pré-Condição:** | **1.** Usuário está logado e na seção do Body Fat dentro do app |
| **Procedimento:** | **1.** Apontar a câmera para si e tirar a foto.  **2.** Aguardar o feedback da IA sobre o body fat. |
| **Resultado Esperado:** | **1.** O sistema de IA fornece os dados sobre o body fat. |

| **Contador:** | **025** |
| --- | --- |
| **Caso de Teste:** | Feedback de IA em Execução de Exercício |
| **Pré-Condição:** | **1.** Usuário comum logado e recurso de IA ativado. |
| **Procedimento:** | **1.** Realizar um exercício em frente à câmera do dispositivo.  **2.** Aguardar o feedback da IA sobre a execução do exercício. |
| **Resultado Esperado:** | **1.** O sistema de IA fornece feedback preciso e útil sobre a execução do exercício, destacando erros e sugerindo melhorias. |

| **Contador:** | **026** |
| --- | --- |
| **Caso de Teste:** | Gerenciamento de Usuários pelo Administrador |
| **Pré-Condição:** | **1.** Administrador logado no sistema. |
| **Procedimento:** | **1.** Acessar a seção de gerenciamento de usuários.  **2.** Selecionar um usuário ou instrutor.  **3.** Editar, excluir, desativar ou adicionar informações.  **4**. Salvar as alterações. |
| **Resultado Esperado:** | **1.** O administrador consegue gerenciar com sucesso as informações dos usuários e instrutores, com as alterações refletidas no sistema. |

| **Contador:** | **027** |
| --- | --- |
| **Caso de Teste:** | Visualização de Estatísticas do Sistema pelo Administrador |
| **Pré-Condição:** | **1.** Administrador deve estar logado. |
| **Procedimento:** | **1.** Acessar o painel de controle administrativo.  **2.** Selecionar a opção para visualizar estatísticas do sistema (como número de usuários ativos, etc.). |
| **Resultado Esperado:** | **1.** O administrador consegue visualizar as estatísticas atuais do sistema, permitindo uma melhor tomada de decisão para a administração da plataforma. |

| **Contador:** | **028** |
| --- | --- |
| **Caso de Teste:** | Administrador Cadastra Treinos |
| **Pré-Condição:** | **1.** O administrador está autenticado no sistema. |
| **Procedimento:** | **1.** Acessar a seção de "Cadastro de Treinos" no painel administrativo..  **2.** Preencher os detalhes do treino, como nome, descrição, lista de exercícios, e nível de dificuldade.  **3.** Confirmar o cadastro do treino. |
| **Resultado Esperado:** | **1.** O administrador consegue cadastrar um novo treino com sucesso.  **2.** O treino cadastrado é exibido na lista de treinos disponíveis no sistema. |

| **Contador:** | **029** |
| --- | --- |
| **Caso de Teste:** | Administrador Gerencia Planos para Usuário Comum e Instrutor |
| **Pré-Condição:** | **1.** O administrador está autenticado no sistema. |
| **Procedimento:** | **1.** Acessar a seção de "Cadastro de Treinos" no painel administrativo..  **2.** Ele edita, exclui, desativa ou adiciona planos ao sistema.  **3.** Confirmar as alterações no plano. |
| **Resultado Esperado:** | **1.** As alterações nos planos são refletidas na conta dos usuários associados a esse plano e ficam disponíveis para todos os usuários nos sistemas. |

| **Contador:** | **030** |
| --- | --- |
| **Caso de Teste:** | Administrador Cadastra Itens na Loja do App |
| **Pré-Condição:** | **1.** O administrador está autenticado no sistema. |
| **Procedimento:** | **1.** Acessar a seção de "Cadastro de Itens na Loja" no painel administrativo.  **2.** Preencher os detalhes do item, como nome, descrição, preço, e categoria.  **3.** Confirmar o cadastro do item. |
| **Resultado Esperado:** | **1.** O administrador consegue cadastrar um novo item na loja do app com sucesso.  **2.** O item cadastrado é exibido na lista de itens disponíveis na loja. |