MICROARQUITETURA

1. Módulo Gastos:

- Objetivo do módulo: Este módulo concentra-se em fornecer uma estrutura para o cadastro e gerenciamento de informações financeiras, como valores, categorias e períodos associados às despesas dos clientes.
- Tecnologias utilizadas: o back-end da aplicação foi produzido em Python; o banco de dados padrão e utilizado foi o MySQL.

2. Estrutura do módulo:

Subdiretório:

- admin.py: Neste arquivo, importamos o modelo 'Gasto' do mesmo diretório e o registramos no painel de administração do Django usando admin.site.register(Gasto). Essa ação permite que os administradores do sistema tenham acesso e controlem as instâncias do modelo Gasto diretamente através da interface administrativa do Django.
- apps.py: Configuração da aplicação Django. Neste arquivo, a classe GastosConfig herda de AppConfig e fornece configurações específicas para a aplicação 'gastos'. O atributo name define o nome da aplicação como 'gastos', e default_auto_field especifica o tipo de campo automático padrão para as migrações de banco de dados.
- migrations/: Utilizado para migrações para o banco de dados.
- models.py: O arquivo models.py é utilizado para a definição da estrutura de dados do módulo gastos. Neste arquivo, a classe Gasto é criada como uma subclasse de models.Model, usada como um modelo de banco de dados gerenciado pelo Django. A classe Gasto modela as informações essenciais sobre as despesas dos usuários. Outras classescomo Usuario e Receitas também estão nesse arquivo.
- templates/: Subdiretório com arquivos HTML representando templates na aplicação.
- migrations/: Subdiretório com arquivos referentes as migrações utilizadas para modificar o esquema do banco de dados.
- tests.py: Arquivo com testes unitários.
- forms.py: define classes de formulários que são usadas para facilitar a entrada e validação de dados. As classes de formulários fornecem uma maneira conveniente de criar formulários HTML a partir dos modelos do Django.
- views.py: contém uma série de funções de visualização que desempenham papéis específicos na interação entre os usuários e o sistema.

• **urls.py**: define os padrões de URL para mapear as funções de visualização às rotas específicas do sistema.

3. Modelos (models.py)

Classes Models:

Há duas classes: Usuario e Gasto.

A classe **Receita** representa uma entrada de receita com campos para categoria, valor e período, associados a um usuário através de uma chave estrangeira. Já a classe **Gasto** representa uma transação de gasto, também com campos para categoria, valor e período, além de ser vinculada a um usuário.

4. Templates (templates/):

No diretório de templates do projeto, encontramos uma variedade de arquivos que são responsáveis pela interface do usuário.

No subdiretório pages:

- ajuda.html: Template para fornecer informações de ajuda ou suporte aos usuários.
- atualizar_gasto.html: Página de atualização de informações de um gasto existente.
- atualizar_receita.html: Página de atualização de informações de uma receita existente.
- atualizar_usuario.html: Página de atualização de informações do usuário.
- base_home.html: Template base para a página inicial do sistema.
- base_logado.html: Template base para páginas acessadas por usuários logados.
- cadastrar gasto.html: Página de cadastro de novos gastos.
- cadastrar receita.html: Página de cadastro de novas receitas.
- cadastrar_usuario.html: Página de cadastro de novos usuários.
- configurações.html: Página de configurações do usuário.
- **confirmar_remocao.html:** Página de confirmação para a remoção de um item.
- **deletar_receita.html**: Página para deletar uma receita existente.
- **guia completo.html:** Guia completo do sistema.
- home.html: Página inicial do sistema para usuários não logados.
- home_logado.html: Página inicial para usuários logados.
- lancamentos.html: Página para visualizar todos os lançamentos financeiros.

- listar_gastos.html: Página para listar todos os gastos registrados.
- listar_usuario.html: Página para listar informações de usuários.
- login.html: Página de login do sistema.
- **quem_somos.html**: Página que apresenta informações sobre a equipe ou o propósito do sistema.
- relatorio.html: Página para visualizar relatórios e análises financeiras.

No subdiretório *components*, temos os arquivos **header.html** e **navbar.html**, usados para facilitar a estrutura básica de layout das páginas do sistema.

5. Views (views.py):

Funções:

• Função 'home':

 Tem como propósito renderizar a página inicial do sistema para usuários não logados.

• Função 'atualizar_gasto':

 Atualiza as informações de um gasto existente com base no formulário fornecido.

Função 'remover_gasto':

 Remove um gasto específico, solicitando confirmação antes de excluir.

• Função 'listar gastos':

Lista todos os gastos registrados no sistema.

Função 'cadastrar_gasto':

 Gerencia o cadastro de novos gastos, salvando no banco de dados quando o formulário é válido.

Função 'cadastrar_receita':

 Gerencia o cadastro de novas receitas, salvando no banco de dados quando o formulário é válido.

Função 'atualizar receita':

 Atualiza as informações de uma receita existente com base no formulário fornecido.

• Função 'listar_receita':

• Lista todas as receitas registradas no sistema.

Função 'remover receita':

 Remove uma receita específica, solicitando confirmação antes de excluir.

Função 'relatorio_gastos_receitas':

 View que gera um relatório de gastos e receitas para o usuário que fez a solicitação, exibindo as informações em um formato estruturado no template relatorio.html.

• Funções 'quem_somos' e 'ajuda':

• Renderiza a página que fornece informações sobre a equipe e informações de ajuda, respectivamente.

• Função 'guia_completo':

 Renderiza a página contendo um guia completo do sistema.

• Função 'painel':

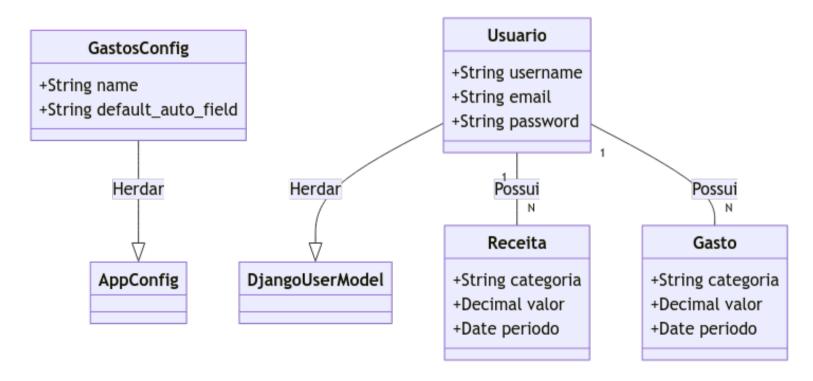
- Renderiza a página de painel do usuário. Funções 'login_usuario', 'cadastrar_usuario' e 'atualizar_usuario':
 - Funções referentes a autenticação de usuários.

DIAGRAMA - MICROARQUITETURA

UFRPE | ENG. SOFTWARE 2023.1

Gastos

Estrutura simples das classes que compõem o módulo Gastos.



MACROARQUITETURA

1. Descrição do projeto

 Nosso gerenciador Financeiro é uma plataforma que reúne a organização financeira de nossos usuários. O sistema atua concentrando todas as finanças sejam elas despesas e/ou investimentos. Nosso sistema NÃO É uma corretora, ele atua como uma forma de organizar sua vida financeira lhe dando um norte de como você está andando com seus gastos e atuando como recomendador no caso de investimentos para determinado perfil de investidor.

2. Tecnologias Utilizadas no Front-End

 No front-end foi utilizado o bootrstrap (framework de design responsivo) e o Django (framework web em Python).

3. Descrição dos Componentes do Sistema:

- projeto gfp/: Representa a estrutura geral do projeto.
- gastos/: Módulo central de gerenciamento financeiro.
 - models.py: Define a estrutura de dados relacionada aos gastos.
 - views.py: Lógica de visualização e interação com os dados.
 - templates/: Templates HTML para a interface do usuário.
 - tests.py: Testes relacionados ao módulo de gastos.
 - forms.py: define classes de formulários que são usadas para utilização na validação de dados.
 - admin.py: parte de uma aplicação Django e é utilizado para registrar os modelos da aplicação no painel de administração do Django.
 - apps.py: Configuração da aplicação Django.
 - urls.py: Configuração de URLs.
- projeto gastos/: Configurações e estrutura do projeto Django.
 - settings.py: Configurações globais do projeto.

4. Relação Entre os Componentes:

 projeto_gfp/ e projeto_gastos/: A pasta principal do projeto contém as configurações gerais do Django, enquanto projeto_gastos/ lida especificamente com as configurações do projeto Django, como URLs e e ajustes gerais.

- gastos/ e projeto_gastos/settings.py: O módulo gastos/ interage com as configurações globais do projeto definidas em projeto_gastos/settings.py.
- gastos/models.py e gastos/views.py: As views definidas em views.py interagem com os modelos definidos em models.py.
- gastos/templates/ e gastos/views.py: Os templates HTML presentes em gastos/templates/ são renderizados pelas views definidas em gastos/views.py.