MICROARQUITETURA

1. Módulo Gastos:

- Objetivo do módulo: Este módulo concentra-se em fornecer uma estrutura para o cadastro e gerenciamento de informações financeiras, como valores, categorias e períodos associados às despesas dos clientes.
- **Tecnologias utilizadas**: o back-end da aplicação foi produzido em Python; o banco de dados padrão e utilizado foi o SQLite.

2. Estrutura do módulo:

Subdiretório:

- admin.py: Neste arquivo, importamos o modelo 'Gasto' do mesmo diretório e o registramos no painel de administração do Django usando admin.site.register(Gasto). Essa ação permite que os administradores do sistema tenham acesso e controlem as instâncias do modelo Gasto diretamente através da interface administrativa do Django.
- apps.py: Configuração da aplicação Django. Neste arquivo, a classe GastosConfig herda de AppConfig e fornece configurações específicas para a aplicação 'gastos'. O atributo name define o nome da aplicação como 'gastos', e default_auto_field especifica o tipo de campo automático padrão para as migrações de banco de dados.
- migrations/: Utilizado para migrações para o banco de dados.
- models.py: O arquivo models.py é utilizado para a definição da estrutura de dados do módulo gastos. Neste arquivo, a classe Gasto é criada como uma subclasse de models.Model, usada como um modelo de banco de dados gerenciado pelo Django. A classe Gasto modela as informações essenciais sobre as despesas dos usuários. Outras classescomo Usuario e Receitas também estão nesse arquivo.
- templates/: Subdiretório com arquivos HTML representando templates na aplicação.
- tests.py: Arquivo com testes unitários.
- forms.py: define classes de formulários que são usadas para facilitar a entrada e validação de dados. As classes de formulários fornecem uma maneira conveniente de criar formulários HTML a partir dos modelos do Django.
- views.py: contém uma série de funções de visualização que desempenham papéis específicos na interação entre os usuários e o sistema.
- urls.py: define os padrões de URL para mapear as funções de visualização às rotas específicas do sistema.

3. Modelos (models.py)

Classes Models:

Há quatro classes: CustomUser, Usuario, Receita e Gasto.

A classe *CustomUser* herda características do modelo de usuário padrão do Django, permitindo a adição de campos personalizados conforme necessário. A classe *Usuario* modela informações básicas do usuário, como nome de usuário, email e senha. Para proporcionar uma relação entre usuários e suas receitas, a classe *Receita* é definida com campos para categoria, valor e período, sendo vinculada a um usuário específico através de uma chave estrangeira. De maneira similar, a classe *Gasto* reflete informações sobre despesas, incluindo categoria, valor e período, associando-as também a um usuário específico.

4. Templates (templates/):

No diretório de templates do projeto, encontramos uma variedade de arquivos que são responsáveis pela interface do usuário.

- **ajuda.html:** Template para fornecer informações de ajuda ou suporte aos usuários.
- atualizar_gasto.html: Página de atualização de informações de um gasto existente.
- atualizar_receita.html: Página de atualização de informações de uma receita existente.
- atualizar_usuario.html: Página de atualização de informações do usuário
- base_home.html: Template base para a página inicial do sistema.
- base_logado.html: Template base para páginas acessadas por usuários logados.
- cadastrar_gasto.html: Página de cadastro de novos gastos.
- cadastrar receita.html: Página de cadastro de novas receitas.
- cadastrar usuario.html: Página de cadastro de novos usuários.
- configurações.html: Página de configurações do usuário.
- confirmar_remocao.html: Página de confirmação para a remoção de um item.
- **deletar receita.html:** Página para deletar uma receita existente.
- guia_completo.html: Guia completo do sistema.
- home.html: Página inicial do sistema para usuários não logados.
- home_logado.html: Página inicial para usuários logados.
- **lancamentos.html:** Página para visualizar todos os lançamentos financeiros.
- **listar_gastos.html**: Página para listar todos os gastos registrados.

- listar_usuario.html: Página para listar informações de usuários.
- login.html: Página de login do sistema.
- quem_somos.html: Página que apresenta informações sobre a equipe ou o propósito do sistema.
- relatorio.html: Página para visualizar relatórios e análises financeiras.

5. Views (views.py):

Funções:

Função 'home':

 Tem como propósito renderizar a página inicial do sistema para usuários não logados.

Função 'atualizar_gasto':

 Atualiza as informações de um gasto existente com base no formulário fornecido.

Função 'remover_gasto':

 Remove um gasto específico, solicitando confirmação antes de excluir.

Função 'listar_gastos':

Lista todos os gastos registrados no sistema.

Função 'cadastrar_gasto':

 Gerencia o cadastro de novos gastos, salvando no banco de dados quando o formulário é válido.

Função 'login_usuario':

 Lida com o processo de login do usuário, autenticando as credenciais fornecidas.

• Função 'cadastrar usuario':

• Gerencia o cadastro de novos usuários no sistema.

• Função 'atualizar_usuario':

 Atualiza as informações de um usuário existente com base no formulário fornecido.

• Função 'listar usuario':

• Lista todos os usuários registrados no sistema.

Função 'cadastrar_receita':

 Gerencia o cadastro de novas receitas, salvando no banco de dados quando o formulário é válido.

Função 'atualizar_receita':

 Atualiza as informações de uma receita existente com base no formulário fornecido.

Função 'listar receita':

Lista todas as receitas registradas no sistema.

Função 'remover_receita':

 Remove uma receita específica, solicitando confirmação antes de excluir.

• Função 'relatorio_gastos_receitas':

• Gera um relatório que inclui informações sobre receitas e gastos, calculando o total de gastos, total de receitas.

• Função 'quem_somos':

• Renderiza a página que fornece informações sobre a equipe.

• Função 'guia_completo':

• Renderiza a página contendo um guia completo do sistema.

• Função 'configuracoes':

• Renderiza a página de configurações do usuário.

• Função 'home_logado':

• Renderiza a página inicial para usuários logados.

MACROARQUITETURA

1. Descrição do projeto

 Nosso gerenciador Financeiro é uma plataforma que reúne a organização financeira de nossos usuários. O sistema atua concentrando todas as finanças sejam elas despesas e/ou investimentos. Nosso sistema NÃO É uma corretora, ele atua como uma forma de organizar sua vida financeira lhe dando um norte de como você está andando com seus gastos e atuando como recomendador no caso de investimentos para determinado perfil de investidor.

2. Tecnologias Utilizadas no Front-End

 No front-end foi utilizado o bootrstrap (framework de design responsivo) e o Django (framework web em Python).

3. Descrição dos Componentes do Sistema:

- projeto gfp/: Representa a estrutura geral do projeto.
- gastos/: Módulo central de gerenciamento financeiro.
 - models.py: Define a estrutura de dados relacionada aos gastos.
 - views.py: Lógica de visualização e interação com os dados.
 - templates/: Templates HTML para a interface do usuário.
 - tests.py: Testes relacionados ao módulo de gastos.
- projeto_gastos/: Configurações e estrutura do projeto Django.
 - settings.py: Configurações globais do projeto.
 - urls.py: Configuração de URLs.

4. Relação Entre os Componentes:

- projeto_gfp/ e projeto_gastos/: A pasta principal do projeto contém as configurações gerais do Django, enquanto projeto_gastos/ lida especificamente com as configurações do projeto Django, como URLs e e ajustes gerais.
- gastos/ e projeto_gastos/settings.py: O módulo gastos/ interage com as configurações globais do projeto definidas em projeto_gastos/settings.py.
- gastos/models.py e gastos/views.py: As views definidas em views.py interagem com os modelos definidos em models.py.

gastos/templates/ e gastos/views.py: Os templates HTML presentes em gastos/templates/ são renderizados pelas views definidas em gastos/views.py.