

Tema: WebApp Fitness

Grupo 04

Beatriz Santina
Caroline Ribeiro
Izabelly Gutierrez
Luan Oliveira
Lucas Manhães

#### 1 Visão Geral do Projeto

Desenvolver uma aplicação web de delivery de alimentos.

### 2 Modelo de Negócio

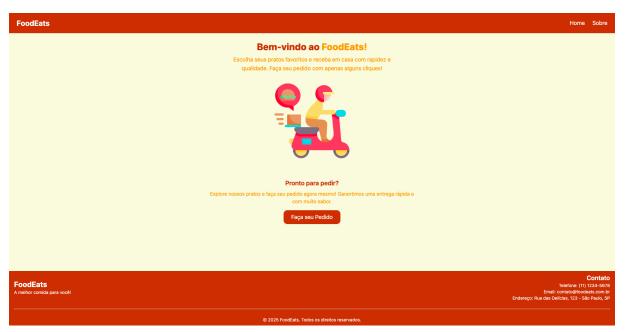
- Tipo de Plataforma: Aplicação para escolha de alimentos fornecidos por restaurantes e entregue pela plataforma de delivery.
- Público-alvo: Todas as pessoas de todas as faixas etárias.
- Proposta de Valor: Oferecer uma solução digital acessível, para alimentar pessoas.

## 3 Tecnologias Utilizadas

- Javascript: Linguagem de programação para desenvolvimento de interfaces web.
- **TypeScript:** Superset do JavaScript para adicionar tipos estáticos e demais funcionalidades.
- React: Biblioteca para desenvolvimento de aplicações Javascript/Typescript,
   com gerenciamento de estado e rotas de navegação.
- Tailwind: Framework CSS utilitário para desenvolvimento de estilização de interfaces.

## 4 Principais funcionalidades (Telas)

### Tela inicial:



### Pedidos:



# Sobre:

