

Generation  
BRAZIL

# DELIVERY

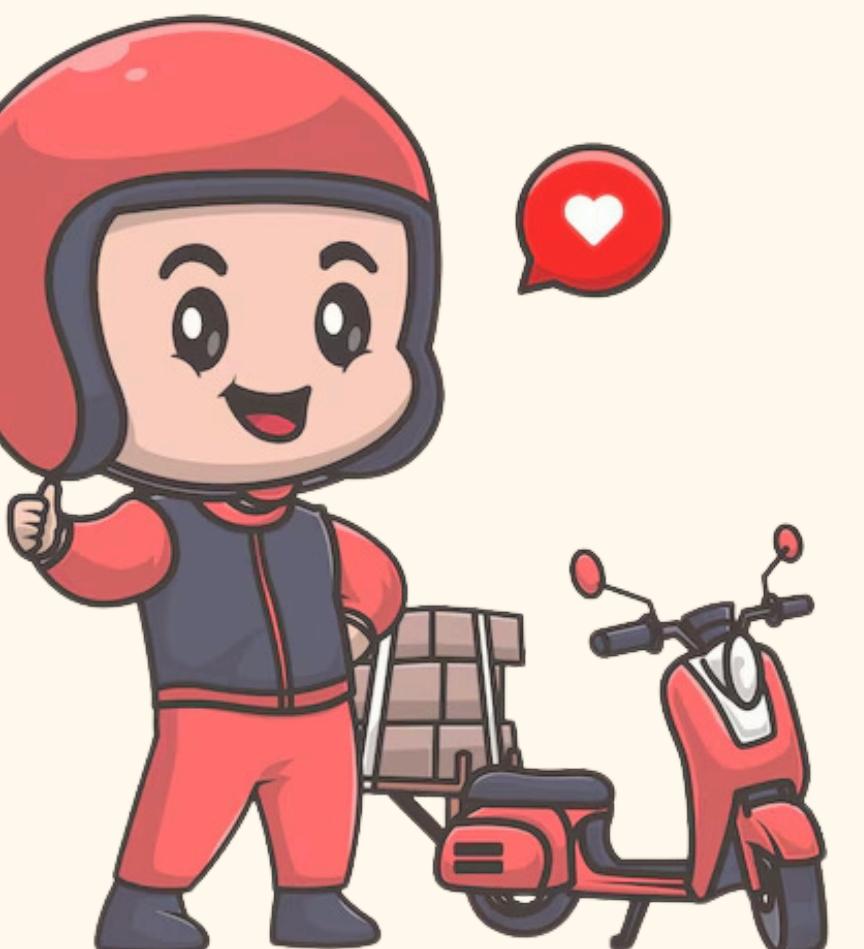


# SISTEMA DE GERENCIAMENTO DE DELIVERY

O projeto visa facilitar o processo de busca, seleção e compra de produtos, além de garantir a organização e o acompanhamento das entregas.

Oferecemos uma solução eficiente para gerenciar usuários, produtos e categorias, facilitando o funcionamento de um **sistema de delivery**.

**Público-alvo:** desenvolvedores de sistemas de delivery, restaurantes e negócios que buscam otimizar suas operações.



# SOLUÇÕES OFERECIDAS

## Gerenciamento de Usuários

Cadastro, login seguro e autenticação, com opções para perfis de clientes, entregador e administrador.

## Organização de Produtos

Estrutura para cadastrar, editar e listar produtos, com categorização dinâmica para facilitar a busca e o gerenciamento.



# ENTIDADE E ATRIBUTOS

## Usuário

ID, Nome, Endereço, E-mail, Senha e Tipo (cliente, administrador ou entregador).

## Categoria

ID, Nome da Categoria, Descrição e Lista de Produtos.

## Produto

ID, Nome do Produto, Calorias, Preço, Saudável ou não e Categoria.

# FUNCIONALIDADES PRINCIPAIS

**Autentifica o Usuário**

**Criar Usuário**

**Listar Usuário**

**Atualizar Usuário**

**Deletar Usuário**

**Criar Categoria**

**Listar Categoria**

**Atualizar Categoria**

**Deletar Categoria**

**Criar Produto**

**Listar Produto**

**Atualizar Produto**

**Deletar Produto**

# TECNOLOGIAS UTILIZADAS



## BACKEND

**Spring Boot:** Framework para criar APIs robustas e escaláveis em Java.

## BANCO DE DADOS

**MySQL:** Para persistência e confiabilidade dos dados.

## SWAGGER

Ferramenta utilizada para projetar, documentar, testar e consumir APIs RESTful.

## RENDER

Serviço de nuvem gerenciado que facilita o **deploy** de aplicações web, APIs, bancos de dados, serviços em segundo plano e outros recursos.



# TURMA JAVA 78

## GRUPO 05



**Emerson Marques**  
Product Owner



**Nayara Paula**  
Dev



**Thayná Santos**  
Dev



**André Lins**  
Tester



**Naiara Costa**  
Dev



**Rafael Aparecido**  
Dev



**Vinicius Aquino**  
Dev