

1. Requisitos Funcionais

- 01** - O jogo deve permitir uma batalha de 2 jogadores.
- 02** - Os jogadores escolhem os personagens que deverão já estar cadastrados no sistema.
- 03** – A política de início de jogo deverá ser uma escolha de número ímpar ou par gerado aleatoriamente.
- 03** - A jogada deve ser intercalada.
- 04** - Se o jogador errar, o tempo de vida é reduzido em 5%.
- 05** - Tratar as situações de exceção. Exemplo: não é permitido começar uma partida sem os personagens, não é permitido ter tempo de vida negativo,... Faça todo o tratamento necessário.
- 06** – Ter um menu inicial, com inicialização do jogo, informações dos desenvolvedores, explicação do jogo e sair.
- 07** - Cadastro de jogador.
- 08** - A base de dados deve ter no mínimo 10 perguntas relacionadas a Programação Orientada à Objetos ou Modelagem de Software.
- 09** – O jogador deverá escolher um personagem já cadastrado, quando um personagem é escolhido não deverá aparecer como opção para outro jogador.
- 10** – Durante a partida deverá apresentar os personagens escolhidos e a porcentagem de vida.
- 11** – O enunciado deverá ter as alternativas de respostas com letras. Quando escolhida uma alternativa, uma mensagem perguntando se tem certeza da resposta.
- 12** – Quando a escolha da resposta for correta, exibir uma mensagem parabenizando.
- 13** – Quando a escolha da resposta for incorreta, exibir uma mensagem de erro, o tempo de vida é reduzido em 5%.
- 14** – No erro de resposta, deve apresentar o Enunciado e seu gabarito.
- 15** – Após o término da partida, apresentar a pontuação final do jogador e o tempo de vida.
- 16** – Vence o jogador que tem mais tempo de vida

Requisitos Não-Funcionais

RNF01 - O sistema deve ser claro para qualquer usuário que o utilizar.

RNF02 – A linguagem utilizada deverá ser Java.

RNF03 – Uma base de dados para salvar as perguntas e respostas deve ser criada utilizando a linguagem sql.