



Programação Web

Prof: Miguel Bugalho

Relatório Técnico: 1ª Fase – PowerGuild

Curso Técnico Superior Profissional CTeSP

2023/24

nº201901829 Pedro Cruz

nº202300846 Rafael Méha

nº202300833 Diogo Santos

nº202300842 Jonathan Osório

Índice

| | |
|----------------------|---|
| Introdução..... | 2 |
| Funcionalidades..... | 3 |
| Auto-avaliação..... | 4 |
| Conclusão..... | 5 |
| Bibliografia..... | 6 |

Introdução

No âmbito da unidade curricular **Programação Web**, decidimos desenvolver um site de venda de jogos, inspirado no modelo de sucesso da Steam. O nosso site visa proporcionar uma plataforma intuitiva e eficiente para a compra, venda e gestão de jogos digitais, oferecendo uma experiência agradável tanto para os utilizadores finais como para os administradores do sistema.

Fomos desafiados a criar uma solução Web que permitisse a gestão de informação associada a uma determinada área de negócio. O principal objetivo do projeto é desenvolver um sistema de informação (SI) utilizando HTML, CSS e JavaScript. Este sistema deve ser capaz de gerir de forma eficaz os dados relacionados com a área de negócio escolhida, aplicando as tecnologias e técnicas ensinadas durante as aulas.

O objetivo principal deste projeto é criar um site de jogos que permita:

1. **Gestão de Usuários:** Cadastro e autenticação de usuários, com diferentes níveis de acesso (clientes e administradores).
2. **Gestão de Produtos:** Adição, edição e remoção de jogos na plataforma, com informações detalhadas como descrição, preço, categoria e avaliações.
3. **Processamento de Compras:** Integração de um sistema de carrinho de compras e processamento de transações.
4. **Avaliações e Comentários:** Permitir que os usuários avaliem e comentem os jogos, melhorando a interação e fornecendo feedback valioso.
5. **Administração de Conteúdo:** Ferramentas para os administradores gerirem o conteúdo do site e monitorarem as atividades dos usuários.

Para alcançar os objetivos delineados, utilizaremos as seguintes tecnologias:

- **HTML:** Para a estruturação do conteúdo do site.
- **CSS:** Para a estilização e apresentação visual do site.
- **JavaScript:** Para a criação de funcionalidades dinâmicas e interativas.

Auto-avaliação

Nesta primeira fase, não conseguimos avaliar o trabalho individual pois não conseguimos implementar todas as funcionalidades desejadas e estivemos a trabalhar em conjunto, portanto não é possível atribuir uma percentagem de participação de cada indivíduo do grupo.

Conclusão

Este projeto de desenvolvimento de um site de venda de jogos representa uma oportunidade significativa para aplicar e consolidar os conhecimentos adquiridos nas aulas de programação web. Ao longo deste processo, enfrentaremos desafios reais que nos permitirão aprimorar nossas habilidades em diversas áreas, desde o design de interfaces de usuário até a gestão de bases de dados.

Ao final deste projeto, esperamos alcançar diversos objetivos importantes:

1. **Aprofundamento Técnico:** Ao utilizar HTML, CSS, e JavaScript, desenvolveremos uma compreensão mais profunda de como essas tecnologias interagem para criar soluções web completas.
2. **Experiência Prática:** A criação de um sistema de informação real, com funcionalidades como gestão de usuários, processamento de compras e administração de conteúdo, fornecerá uma experiência prática valiosa. Esta experiência será inestimável tanto para o nosso crescimento acadêmico quanto para futuras oportunidades profissionais.
3. **Desenvolvimento de Soft Skills:** Além das habilidades técnicas, este projeto exigirá trabalho em equipe, resolução de problemas, e gestão de tempo. Trabalhar em grupo nos ajudará a desenvolver competências interpessoais essenciais para o mercado de trabalho.
4. **Solução Robusta e Escalável:** Nossa meta é criar um site que não só funcione eficientemente, mas que também seja escalável e possa ser expandido com novas funcionalidades no futuro. Queremos que o nosso site seja uma plataforma confiável e atrativa para os usuários, capaz de competir com soluções existentes no mercado.
5. **Feedback e Melhoria Contínua:** Implementaremos mecanismos para receber feedback dos usuários, como avaliações e comentários. Esse feedback será crucial para a melhoria contínua do site, permitindo-nos ajustar e aprimorar a plataforma com base nas necessidades e sugestões dos utilizadores.

Em suma, o desenvolvimento deste site de venda de jogos é uma tarefa ambiciosa que nos desafiará a aplicar teorias em prática, a solucionar problemas complexos e a inovar dentro do espaço de comércio eletrônico. Estamos determinados a criar uma plataforma que não só atenda aos requisitos técnicos do curso, mas que também seja uma prova tangível de nossa competência e dedicação.

Bibliografia