

BAD SMELL

Trabalho 1 – 2024/1 1º SEMESTRE – 1º BIMESTRE

EQUIPE: Eduardo Gregório Wagner, Jean Victor dos Santos Maciel, Luiz Gabriel Roberti, Lucas Silva Cuba, Lucas Ulbrich Franco, Victor Luis Cardoso Bueno.

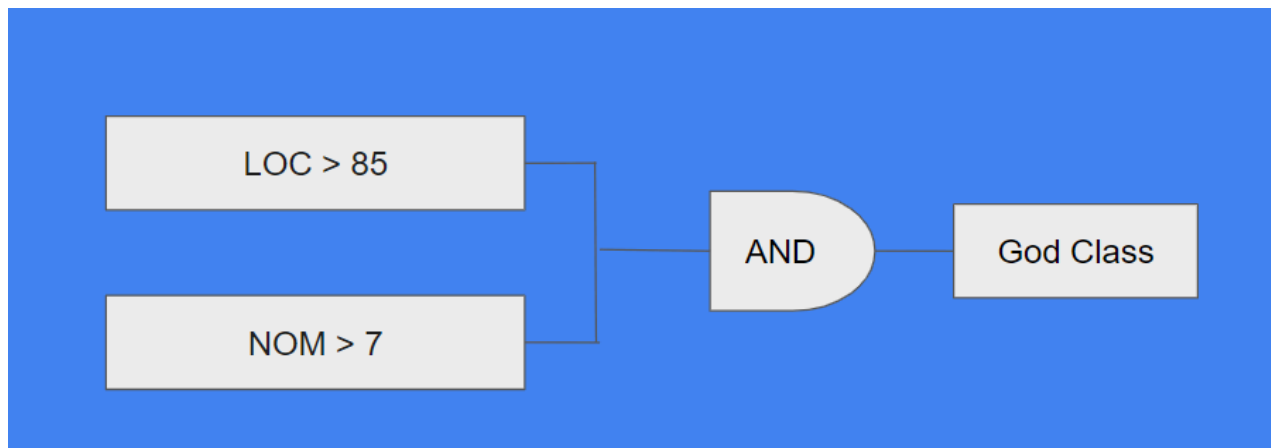
CURSO: **ENGENHARIA DE SOFTWARE** TURNO: Noturno TURMA: 1

DISCIPLINA: **Desenvolvimento Web/Mobile III** PROFESSOR: **Adrian Ferreira**

Ramos DATA: **06/03/2024**

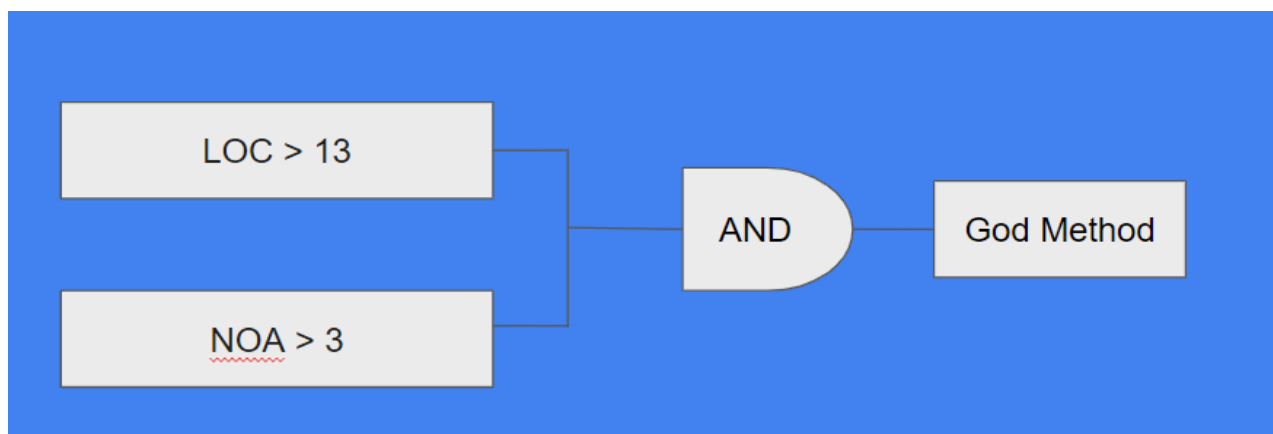
God Class: Nós definimos o God Class através das métricas de LOC(Lines of Code), NOM (Number of Methods).Como nosso código não tinha nenhuma classe, tivemos que pegar alguns arquivos de JavaScript do nosso projeto para definir os bad smell.

God Class				
MÉTRICA	LOW	AVERAGE	HIGH	VERY HIGH
LOC	1	85	270	405
NOM	1	7	25	38



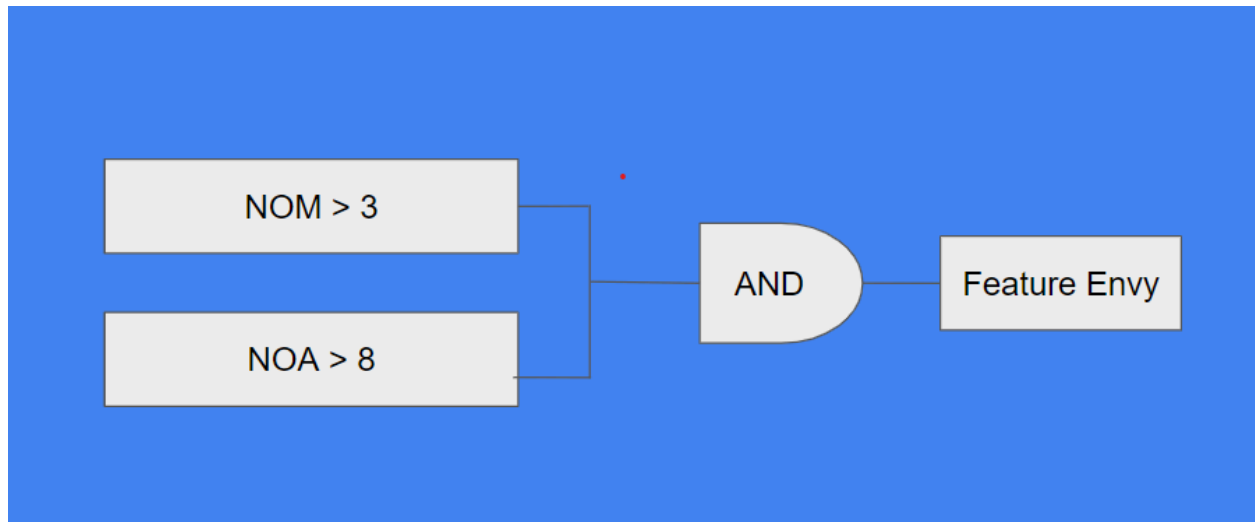
God Method: Já o God Method ele é um método que acaba centralizando uma funcionalidade de uma classe. Nós acabamos utilizando as métricas de LOC(Lines of Code), NOA (Number of Attributes).

God Method				
MÉTRICA	LOW	AVERAGE	HIGH	VERY HIGH
LOC	1	13	40	60
NOA	1	3	10	15



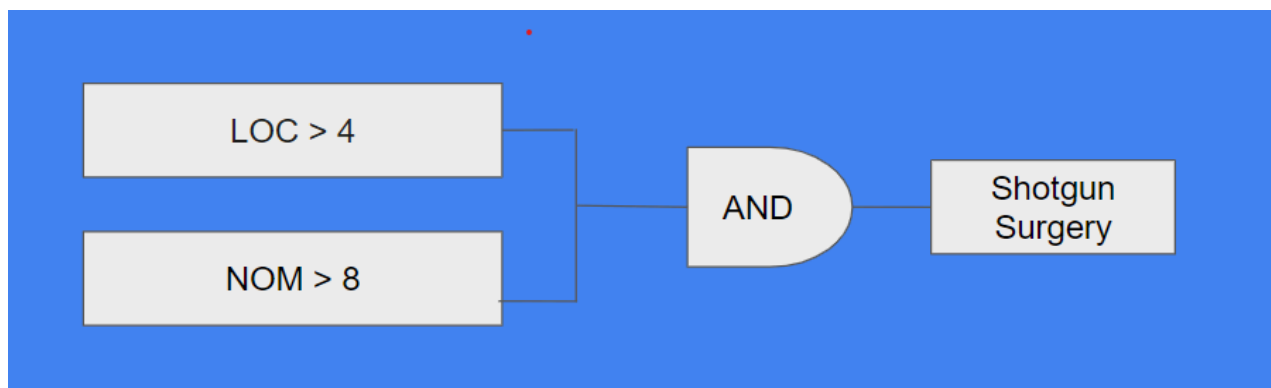
Feature Envy: O Feature Envy é basicamente um método que se concentra mais nos atributos de outra classe do que nos seus próprios. No caso do nosso código, que não tem classes, seriam os arquivos JavaScript que dependem mais dos atributos de outros arquivos do que dos seus próprios. Para definir as métricas do Feature Envy acabamos utilizando o NOM (Number of Methods) e NOA (Number of Attributes).

Feature Envy				
MÉTRICA	LOW	AVERAGE	HIGH	VERY HIGH
NOM	1	3	9	14
NOA	1	8	24	36



Shotgun Surgery: O shotgun Surgery ele acaba sendo utilizado quando for mudar uma classe e tem que fazer pequenas alterações nas outras classes. As métricas que utilizamos para identificar o Shotgun Surgery foram LOC(Lines of Code) e NOM (Number of Methods).

Shotgun Surgery				
MÉTRICA	LOW	AVERAGE	HIGH	VERY HIGH
LOC	1	4	7	16
NOM	1	8	24	36



Refused Bequest: O Refused Bequest é basicamente um cenário onde uma classe acaba herdando atributos de outra classe, mas não utiliza todas elas. Já o Refused Bequest acabamos utilizando as métricas de NOM (Number of Methods) e NOA (Number of Attributes).

Refused Bequest				
MÉTRICA	LOW	AVERAGE	HIGH	VERY HIGH
NOA	1	2	4	6
NOM	1	1	2	3

