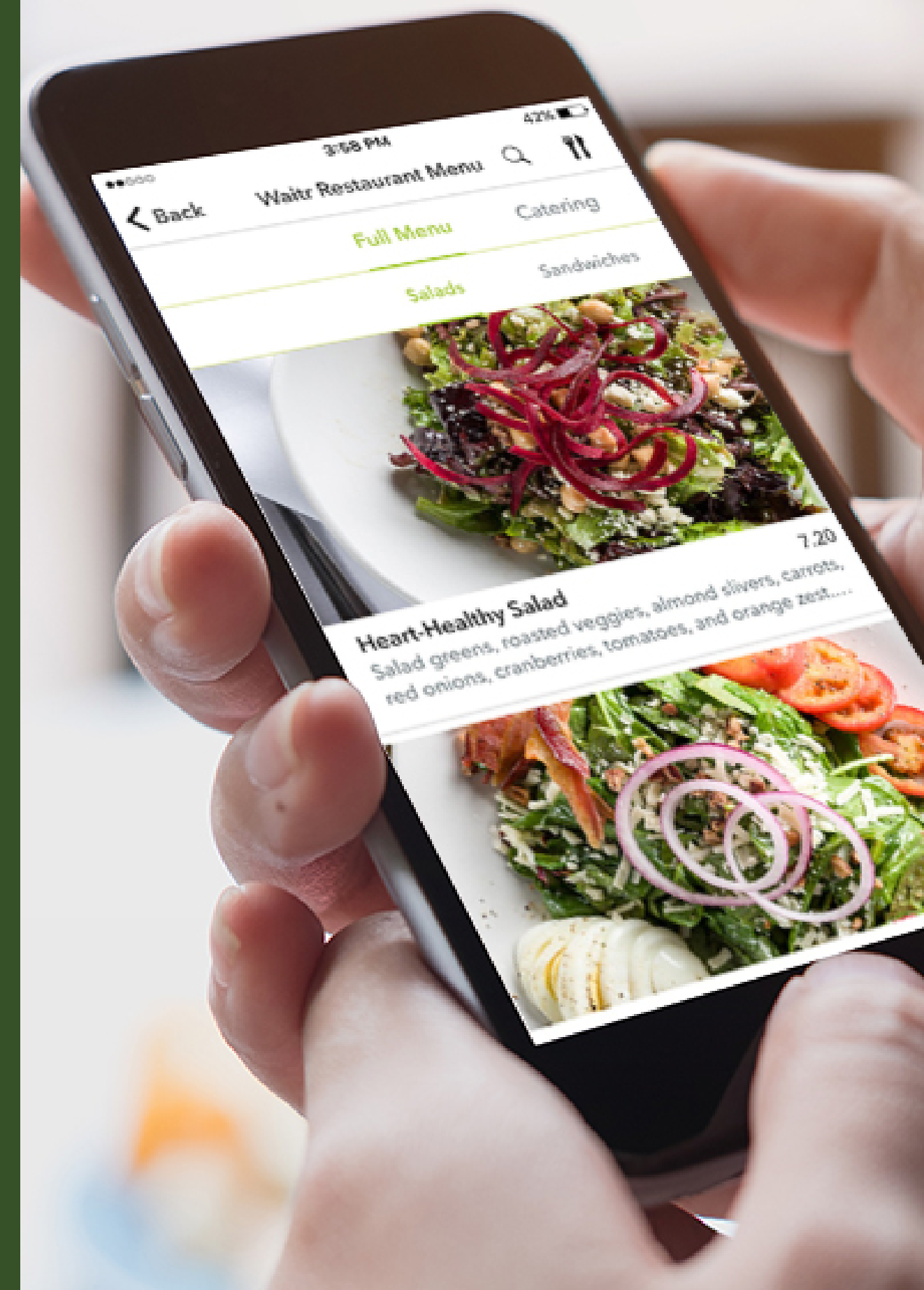


Pick Food

←→
Plataforma para delivery de comida
para pessoas com alguma restrição
alimentar
←→

GRUPO 1 (8 integrantes): Arthur da Silva André, Beatriz Queiroz Reis, Bruna Ruback Frauches, João Vitor de Souza Coura, Juan Gomes Sant'anna, Juliana Marques dos Santos Carneiro, Maria Jordana Ferreira Cavalcante e Rômulo Pastore da Cruz Silva

Cliente: Juliana Carvalho



Legenda de cores



Azul	Atualizações em relação a apresentação anterior
Vermelho	Exclusões em relação a apresentação anterior
Verde	Novas inclusões em relação a apresentação anterior
Roxo	Futuras implementações
Laranja	Casos já descritos
Turquesa	Casos descritos e completamente implementados
Magenta	Casos descritos e parcialmente implementados

Glossário

Contaminação cruzada	Termo utilizado para descrever a transferência de substâncias indesejáveis, como alérgenos, micróbios e outros contaminantes, de um alimento para outro por meio do contato direto ou indireto.
Lactose	Açúcar naturalmente encontrado no leite e em produtos lácteos. Pessoas com intolerância à lactose têm dificuldade em digerir a lactose, o que pode levar a sintomas como náusea, dor abdominal e diarreia.
Glúten	Proteína vegetal presente em cereais. Pode desencadear uma resposta autoimune às pessoas que são celíacas (intolerantes ao glúten).

Sumário

Minimundo	4
Regras de Negócio	8
Requisitos	13
Casos de Uso	24
Diagrama de Caso de Uso	28

Sumário

Descrições de Caso de Uso	30
Diagrama de Classes	69
Integrações	71
Entregas	73
Protótipo	75



Minimundo

Minimundo

Nos dias atuais, a maioria dos aplicativos já estabelecidos para entregas de comida não oferecem um suporte completo para pessoas com preferências ou restrições alimentares específicas, dificultando a busca por restaurantes que ofereçam esses tipos de alimento. Nesse cenário, o Pick Food surge como uma solução inovadora, que se propõe a conectar esses consumidores a restaurantes que atendam as suas necessidades de maneira fácil e direta.

Para que um usuário tenha acesso ao Pick Food, ele deve se autenticar no sistema e, para isso, é necessário ter um cadastro. No caso dos clientes, o cadastro é feito preenchendo os dados "Nome", "CPF", "Senha", "Telefone", "CEP" e "E-mail", sendo que não pode ter mais de um cliente com o mesmo "CPF" ou "E-mail". Já para os restaurantes, os dados que devem ser preenchidos são "Nome fantasia", "CNPJ", "Razão social" e "Endereço", não podendo ter o mesmo "Nome", "E-mail" ou "CNPJ". Além disso, um restaurante só pode ser cadastrado se elaborar algum prato com restrição alimentar.

À vista disso, apenas restaurantes devidamente registrados podem fazer o cadastramento de pratos. Para um restaurante adicionar um novo item ao cardápio, é preciso cadastrar o prato com os dados "Nome", "Preço", "Tipo", "Descrição" e "Foto". Ademais, é possível que o restaurante exclua um item ou altere os dados de algum item do cardápio.

Minimundo

Da mesma maneira que um prato pode ter seus dados alterados, é possível que os usuários realizem essa ação. Entretanto, caso algum dado seja preenchido de maneira incorreta, o sistema deve exibir uma mensagem de erro, detalhando ao usuário qual o problema. Caso um usuário queira excluir sua conta, deve se atentar se há algum pedido em andamento, pois caso haja, não será possível excluí-la.

Somente com a sessão iniciada no sistema, os clientes podem pesquisar opções de restaurantes e pratos aplicando filtros de restrição, de acordo com suas preferências e restrições alimentares. A lista de pratos ou restaurantes exibidas pelo sistema é de acordo com a localização do usuário. Se a pesquisa do cliente não retornar nenhum resultado, o sistema exibe uma mensagem de erro instruindo e permitindo que o cliente refaça a busca. Se o cliente realizar alguma busca e saia do sistema sem selecionar nada, não deve ser emitida uma mensagem de erro.

O cliente tem a possibilidade de filtrar os pratos por tipos de ingredientes. Esses filtros possuem título e descrição. Se ele optar por essa opção, o sistema exibe uma interface com uma lista dos tipos de ingredientes, sendo possível selecionar os que ele tem restrição. Aplicando os filtros de restrição, o sistema exibe os pratos que contêm as restrições do cliente. É necessário que o restaurante alerte aos clientes no seu cardápio sobre o risco de contaminação cruzada.

Minimundo



Ao selecionar um restaurante, o cliente pode adicionar itens do cardápio no carrinho. O cliente pode remover ou alterar dados dos itens que estão no carrinho do sistema. Visualizando as informações do carrinho, encontra-se o preço unitário de cada item selecionado, o preço total, as opções de selecionar mais itens e de finalizar compra.

Optando por finalizar a compra, o cliente deve selecionar um meio de pagamento, que deve ser PIX, cartão ou dinheiro. Também deve ser selecionado a forma de receber o pedido, retirada no local ou entrega, o horário, que pode ser agendado pelo cliente, e o endereço de entrega, este que deve ser cadastrado pelo cliente no sistema. Se tiver a ausência de dados ou estejam inválidos, o sistema exibe uma mensagem de erro orientando o cliente.

Ao realizar um pedido, o cliente pode visualizar os status dele, sendo 5 possibilidades: "Aguardando confirmação", "Confirmado", "Em preparo", "A caminho" e "Entregue". Os status são atualizados no sistema de acordo com o preparo do pedido. Caso o status do pedido seja "Aguardando confirmação" ou "Confirmado", o cliente pode cancelar o pedido. Se o pedido for cancelado, o sistema deve reembolsar o cliente.

Minimundo

Os pedidos feitos pelos clientes são enviados pelos restaurantes e são gerenciados pelo sistema, que também é responsável pela emissão da nota fiscal do pedido. A nota fiscal é entregue ao cliente junto com o pedido. Enquanto o pedido estiver pendente, é possível que o cliente entre em contato, via e-mail, com o restaurante e vice-versa.

Assim que o pedido é entregue e concluído o pedido é armazenado no histórico de pedidos do cliente e é possível pode avaliar o restaurante e avaliar o prato. Caso um restaurante receba 3 ou mais reclamações por pedido por não conter os ingredientes listados, ele será banido do sistema. Caso seja da escolha do cliente, ele pode favoritar o restaurante ou prato, assim como também tem a opção de remover dos favoritos. Se necessário, o sistema oferece ao cliente a possibilidade de enviar um e-mail ao suporte.



Regras de Negócio

Regras de Negócio

ID	Descrição
RN01	Apenas clientes cadastrados podem fazer pedidos no sistema.
RN02	Caso o pedido seja cancelado, o sistema deve reembolsar o cliente.
RN03	Apenas restaurantes devidamente registrados podem fazer o cadastramento de pratos.

Regras de Negócio

ID	Descrição
RN04	O cliente só pode cancelar um pedido se ele estiver nos status "aguardando confirmação" ou "confirmado".
RN05	Só podem ser cadastrados restaurantes que elaboram algum prato com restrição alimentar.
RN06	O restaurante deve alertar o cliente na página do seu cardápio sobre o risco de contaminação cruzada.

Regras de Negócio

ID	Descrição
RN07	Uma nota fiscal deve ser entregue ao cliente junto com pedido.
RN08	O cliente só pode fazer um pedido se estiver autenticado no sistema.
RN09	Não é permitido cadastrar mais de uma conta de cliente com o mesmo CPF ou endereço de e-mail no sistema.

Regras de Negócio

ID	Descrição
RN10	Não podem ser cadastrados restaurantes com o mesmo nome, e-mail ou CNPJ.
RN11	O pedido possui 5 diferente status: aguardando confirmação, confirmado, em preparo, a caminho e entregue.
RN12	Serão aceitos pagamentos no PIX, cartão ou dinheiro.

Regras de Negócio

ID	Descrição
RN13	O cliente deve se cadastrar com nome, CPF, senha, telefone, CEP e e-mail.
RN14	O restaurante deve se cadastrar com nome fantasia, CNPJ, razão social, e-mail e endereço.
RN15	O cliente deve escolher a forma de receber o pedido: retirar no restaurante ou entregar no endereço selecionado.

Regras de Negócio

ID	Descrição
RN16	O usuário com pedido em andamento não pode excluir sua conta.
RN17	O restaurante que receber 3 reclamações por enviar pedido com ingredientes não listados, será banido do sistema.
RN18	O cliente deve ter pelo menos um endereço cadastrado para realizar um pedido.

Regras de Negócio

ID	Descrição
RN19	O usuário não pode alterar o dado que o identifica (CPF/CNPJ).
RN20	O restaurante deve indicar nos dados do item do cardápio pelo menos uma restrição no qual o item se adequa.
RN21	Apenas usuário cadastrados podem iniciar sessão.

Regras de Negócio

ID	Descrição
RN22	Todo restaurante deve ter uma taxa de entrega fixa



Requisitos

Requisitos Funcionais

ID	Descrição
RF01	O sistema deve permitir manter cliente.
RF02	O sistema deve permitir manter restaurante.
RF03	O sistema deve permitir manter cardápio do restaurante.

Requisitos Funcionais

ID	Descrição
RF04	O sistema deve permitir ao cliente pesquisar pratos e restaurantes aplicando filtros de restrição alimentar.
RF05	O sistema deve permitir manter filtro.
RF06	O sistema deve permitir ao cliente realizar pedido.

Requisitos Funcionais

ID	Descrição
RF07	O sistema deve permitir ao cliente cancelar pedido.
RF08	O sistema deve realizar o reembolso em caso de cancelamento do pedido.
RF09	O sistema deve permitir ao cliente avaliar prato.

Requisitos Funcionais

ID	Descrição
RF10	O sistema deve permitir ao cliente manter carrinho.
RF11	O sistema deve permitir ao cliente agendar entrega.
RF12	O sistema deve permitir ao cliente acompanhar status do pedido.

Requisitos Funcionais

ID	Descrição
RF13	O sistema deve permitir que o usuário se autentique no sistema.
RF14	O sistema deve permitir ao cliente realizar pagamento.
RF15	O sistema deve permitir ao cliente visualizar seu histórico de pedidos.

Requisitos Funcionais

ID	Descrição
RF16	O sistema deve realizar a gestão de pedidos para o restaurante.
RF17	O sistema deve permitir ao cliente avaliar restaurante.
RF18	O sistema deve emitir uma nota fiscal.

Requisitos Funcionais

ID	Descrição
RF19	O sistema deve permitir ao cliente favoritar prato.
RF20	O sistema deve permitir ao cliente favoritar restaurante.
RF21	O sistema deve permitir ao cliente escolher forma de receber o pedido.

Requisitos Funcionais

ID	Descrição
RF22	O sistema deve permitir ao cliente enviar e-mail para o suporte.
RF23	O sistema deve permitir ao cliente enviar e-mail para o restaurante.
RF24	Cada filtro deve possuir um título e uma descrição.

Requisitos Não Funcionais

ID	Descrição
RNF01	O sistema deve possuir uma interface responsiva, capaz de se adaptar de forma adequada e eficiente ao conteúdo exibido em diferentes dispositivos como telas de celulares, tablets e computadores.
RNF02	O sistema deve estar dentro das normas de acessibilidade do ASES (Avaliador e Simulador de Acessibilidade em Sítios).
RNF03	O sistema deve seguir as diretrizes da Lei Geral de Proteção de Dados (LGPD), lei nº 13.709/2018.



Casos de Uso

Casos de Uso

ID	Nome
CDU01	Iniciar Sessão
CDU02	Encerrar Sessão
CDU03	Manter Cliente
CDU04	Manter Restaurante
CDU05	Manter Cardápio
CDU06	Manter Carrinho
CDU07	Pesquisar Pratos
CDU08	Aplicar Filtros de Restrição Alimentar

Casos de Uso

ID	Nome
CDU09	Entrar em contato com o restaurante
CDU10	Avaliar restaurante
CDU11	Avaliar prato
CDU12	Favoritar prato
CDU13	Remover prato dos favoritos
CDU14	Favoritar restaurante
CDU15	Remover restaurante dos favoritos
CDU16	Atualizar status do pedido

Casos de Uso

ID	Nome
CDU17	Manter endereço
CDU18	Realizar agendamento de pedidos
CDU19	Realizar pedido
CDU20	Cancelar pedido
CDU21	Acompanhar status do pedido
CDU22	Pesquisar restaurante
CDU23	Entrar em contato com o cliente
CDU24	Visualizar histórico de pedidos

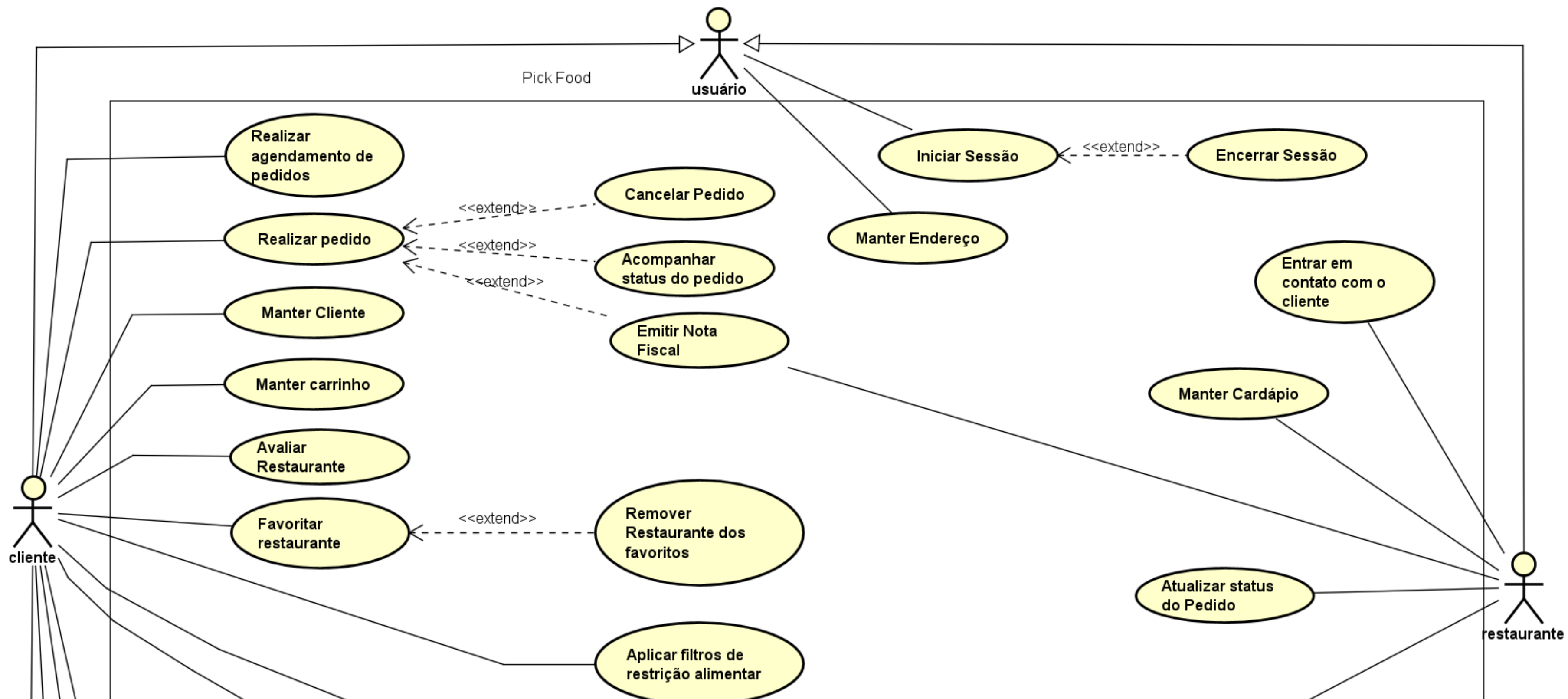
Casos de Uso

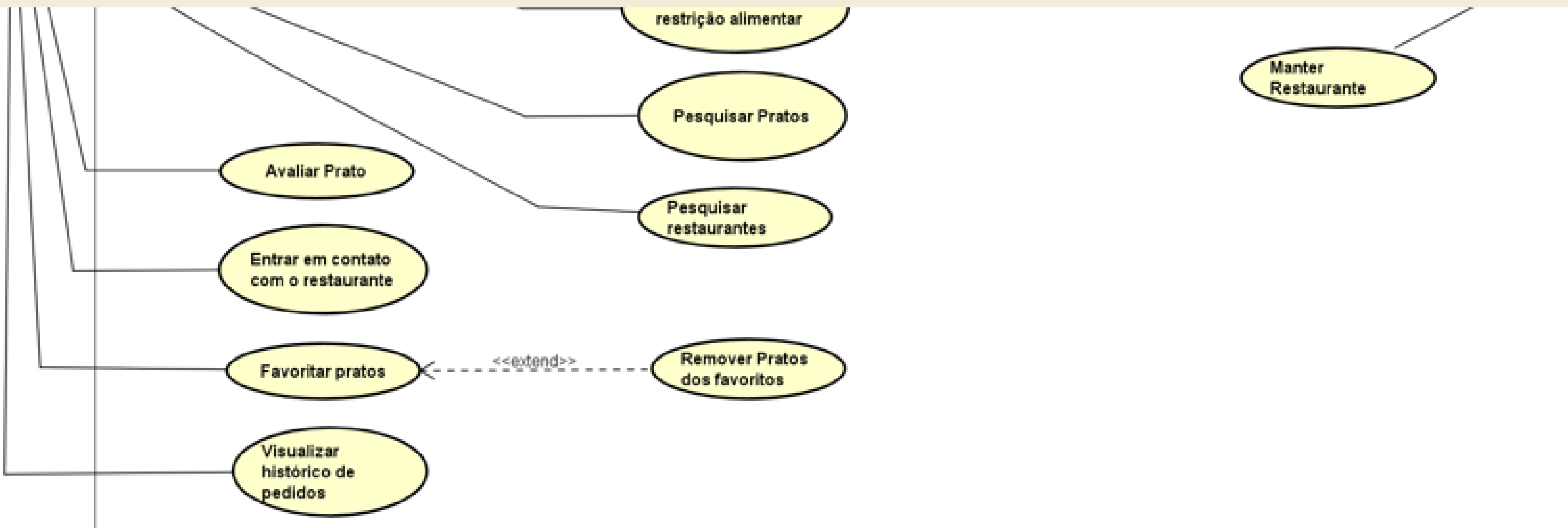


ID	Nome
CDU25	Escolher forma de pagamento
CDU26	Recuperar senha
CDU27	Realizar reembolso



Diagrama de Caso de Uso







Descrições de Caso de Uso

CDU01

Nome	Iniciar sessão
Objetivo	Acessar o sistema
Ator	Usuário
Pré-condições	O ator deve estar cadastrado no sistema
Trigger	O ator clica no botão "Login" na tela principal
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none">1. O sistema exhibe tela de login com os campos "E-mail " e "Senha" para serem preenchidos.2. O ator preenche os campos e clicar em "Entrar". [A1]

Fluxo Principal	3. O sistema valida os dados e redireciona o ator para a tela principal.
Fluxo Alternativo	<p>A1 - Dados inválidos.</p> <p>1. O sistema alerta que algum dado preenchido não é válido.</p> <p>2. Retorna ao passo 1.</p>
Extensões	Encerrar sessão.
Pós-condições	O ator autenticado no sistema.
Regras de Negócio	RN23 - Apenas usuários cadastrados podem iniciar sessão.

CDU02

Nome	Encerrar sessão
Objetivo	Sair do sistema
Ator	Usuário
Pré-condições	O ator deve estar autenticado no sistema
Trigger	O ator clica no botão "Sair" no menu do usuário
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none">1. O sistema desconecta o ator e retorna para a tela de login.

Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	O ator não autenticado.
Regras de Negócio	N/A

CDU03.1 Cadastrar cliente

Nome	Cadastrar cliente
Objetivo	Realizar o cadastro do cliente
Ator	Cliente
Pré-condições	N/A
Trigger	O ator clica no botão "Criar conta" na tela de login
Fluxo principal	1. O sistema exibe a interface com os campos "Nome e Sobrenome", "E-mail", "CPF", "Senha", "Confirmar senha", "CEP" e "DDD + número".

Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">2. O ator preenche os campos e clica em "Cadastrar". [A1]3. O sistema valida os dados e cria um novo cadastro de usuário.
Fluxo Alternativo	<p>A1 - Dados inválidos.</p> <ol style="list-style-type: none">1. O sistema alerta que algum dado preenchido não é válido.2. Volta ao passo 1.

Extensões	N/A
Pós-condições	O ator cadastrado e autenticado no sistema.
Regras de Negócio	<p>RN09 - Não é permitido cadastrar mais de uma conta de cliente com o mesmo CPF ou endereço de e-mail no sistema.</p> <p>RN13 - O cliente deve se cadastrar com nome, CPF, senha, telefone, CEP e e-mail.</p>

CDU03.2 Alterar cliente

Nome	Alterar cliente
Objetivo	Alterar os dados cadastrais do cliente
Ator	Cliente
Pré-condições	O ator autenticado no sistema
Trigger	O ator clica no botão "Meus dados" na tela de perfil
Fluxo principal	1. O sistema exibe a interface com os campos "Nome", "E-mail", "Telefone", "Senha", "Repetir senha" e "CEP" e "CPF".

Fluxo Principal	<p>2. O ator altera os dados desejados e clica no botão "Salvar Alterações". [A1]</p> <p>3. O sistema valida os dados e realiza a alteração.</p>
Fluxo Alternativo	<p>A1 - O sistema não consegue validar os dados.</p> <p>1. O sistema alerta que algum dado preenchido não é válido.</p> <p>2. Volta ao passo 1.</p> <p>A2 - O E-mail alterado já possui cadastro no sistema</p> <p>1. O sistema informa ao ator que o "CPF" e "E-mail" informado já esta cadastrado.</p> <p>2. Volta ao passo 1.</p>

Extensões	N/A
Pós-condições	Dados do ator alterados.
Regras de Negócio	RN19 - O usuário não pode alterar o dado que o identifica (CPF/CNPJ).

CDU03.3 Desativar cliente

Nome	Desativar cliente.
Objetivo	Desativar conta do cliente.
Ator	Cliente.
Pré-condições	O ator autenticado no sistema.
Trigger	O ator clica no botão "Excluir conta" na tela de perfil.
Fluxo principal	1. O sistema exibe um pop-up perguntado se usuário tem certeza que deseja realizar a ação.

Fluxo Principal	<ul style="list-style-type: none">2. O ator confirma a desativação. [A1]3. O sistema valida se ator não possui nenhum pedido em andamento e desativa a conta. [A2]
Fluxo Alternativo	<p>A1 - O ator não confirma a desativação de sua conta.</p> <ul style="list-style-type: none">1.Volta para o passo 1.1.Volta à tela de perfil. <p>A2 - O ator ainda possui pedido em andamento no sistema.</p> <ul style="list-style-type: none">1. O sistema informa que ainda existe pedido em andamento.1.Volta para o passo 1.1.Volta à tela de perfil.

Extensões	N/A
Pós-condições	Conta do ator desativada.
Regras de Negócio	RN14 - O usuário com pedido em andamento não pode desativar sua conta.

CDU03.4 Exibir cliente

Nome	Exibir cliente.
Objetivo	Exibir dados do cliente.
Ator	Cliente.
Pré-condições	O ator autenticado no sistema.
Trigger	O ator clica no botão "Meus dados" na tela de perfil.
Fluxo principal	1. O sistema exibe a interface com os dados do ator: Nome , e-mail, telefone e CPF.

Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Dados do ator exibidos na tela.
Regras de Negócio	N/A

CDU04.1 - Cadastrar restaurante

Nome	Cadastrar restaurante
Objetivo	Cadastrar restaurante
Ator	Restaurante
Pré-condições	Não possuir restaurante cadastrado
Trigger	O ator clica no botão "Quero me tornar um parceiro" na tela de login.
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none">1. O sistema exibe a interface com os campos "E-mail", "Senha", "Confirmar senha", "Nome Fantasia", "Razão Social", "CNPJ".

Fluxo Principal

2. O ator preenche os campos e clica no botão "Continuar". [A1] [A2]

3. O sistema valida os dados e exibe a próxima interface para preenchimento dos dados "DDD + número", "Horário Abertura", "Horário de Fechamento" e "Taxa de Entrega".

4. O ator preenche os campos e clica no botão "Continuar". [A1] [A2]

5. O sistema valida os dados e exibe a próxima interface para preenchimento dos dados "Rua", "Bairro", "Cidade", "Estado", "CEP", "Número" e "Complemento".

6. O ator preenche os campos e clica no botão "Continuar". [A1] [A2]

Fluxo Principal

7. O sistema valida os dados e exibe a próxima interface com o formulário de contaminação cruzada.

8. O ator preenche o formulário e clica no botão "Finalizar Cadastro".

9. O sistema valida o formulário e finaliza o cadastro.

<p>Fluxo Alternativo</p>	<p>A1 - O ator não fornece todos os dados necessários ao sistema.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. O sistema exibe uma mensagem de alerta de que alguns/todos dados não foram preenchidos corretamente. 2. Volta para o passo 1. <p>A2 - Dados inválidos.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. O sistema alerta que algum dado preenchido não é válido. 2. Volta para o passo 1.
<p>Extensões</p>	<p>N/A</p>

Pós-condições	O ator cadastrado e autenticado no sistema.
Regras de Negócio	<p>RN05 - Só podem ser cadastrados restaurantes que elaboram algum prato com restrição alimentar.</p> <p>RN06 - O restaurante deve alertar o cliente na página do seu cardápio sobre o risco de contaminação cruzada.</p> <p>RN10 - Não podem ser cadastrados restaurantes com o mesmo nome, e-mail ou CNPJ.</p> <p>RN14 - O restaurante deve se cadastrar com nome fantasia, CNPJ, razão social, e-mail e endereço.</p>

Regras de Negócio

RN22 - Todo restaurante deve ter uma taxa de entrega fixa

CDU04.2 - Exibir restaurante

Nome	Exibir restaurante
Objetivo	Exibir dados do restaurante
Ator	Restaurante
Pré-condições	Possuir restaurante cadastrado
Trigger	O ator clica no botão "Meu perfil"
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none">1. O sistema exibe a interface com os dados do ator.

Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Dados do ator exibidos na tela.
Regras de Negócio	N/A

CDU04.3 - Alterar Restaurante

Nome	Alterar restaurante
Objetivo	Alterar dados do restaurante
Ator	Restaurante
Pré-condições	Possuir restaurante cadastrado
Trigger	O ator clica no botão "Minha conta"
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none">1. O sistema exibe a interface com os dados "Nome fantasia", "Razão social", "E-mail", "Telefone", "CNPJ", "Horário de abertura", "Horário de fechamento",

Fluxo Principal

"Taxa de entrega", "Rua", "CEP", "Número",
"Complemento", "Bairro", "Cidade", "Estado".

2. O ator digita os novos dados de cadastro nos campos e clica no botão "Salvar alterações".

[A1]

3. O sistema valida e salva os novos dados informados pelo ator.

Fluxo Alternativo

A1 - O sistema não consegue validar os dados.

1. O sistema alerta que algum dado preenchido não é válido.

2. Volta ao passo 1.

Extensões	N/A
Pós-condições	Dados do ator atualizadas.
Regras de Negócio	RN19 - O usuário não pode alterar o dado que o identifica (CPF/CNPJ).

CDU04.4 - Desativar Restaurante

Nome	Desativar restaurante
Objetivo	Desativar a conta do restaurante
Ator	Restaurante
Pré-condições	Possuir restaurante cadastrado
Trigger	O ator clica no botão "Excluir conta" na tela de perfil.
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none">1. O sistema exibe um pop-up perguntado se usuário deseja confirmar essa ação.

Fluxo Principal

2. O ator confirma a desativação. [A1].
3. O sistema valida se ator não possui nenhum pedido em andamento e desativa a conta. [A2]

Fluxo Alternativo

A1 - O ator não confirma a desativação de sua conta.

1. Volta à tela de perfil.

A2 - O ator ainda possui pedido em andamento no sistema.

1. O sistema informa que ainda existe pedido em andamento.

2. Volta à tela de perfil.

Extensões	N/A
Pós-condições	Conta do autor desativada.
Regras de Negócio	RN16 - O usuário com pedido em andamento não pode excluir sua conta.

CDU05.1 - Cadastrar Prato

Nome	Cadastrar prato
Objetivo	Cadastrar um novo prato
Ator	Restaurante
Pré-condições	O ator estar autenticado no sistema
Trigger	O ator clica em "+" na tela de cardápio
Fluxo principal	1. O sistema exibe a interface com os campos "Foto", "Nome", "Preço", "Tipo", "Descrição" e "Link da imagem".

Fluxo Principal

2. O ator preenche com os dados do item a ser adicionado e clica em "Continuar". [A1]
3. O sistema disponibiliza o item para os clientes na página do restaurante.

Fluxo Alternativo

A1 - O ator não fornece todos os dados necessários ao sistema.

1. O sistema exibe uma mensagem de alerta de que alguns dados não foram preenchidos corretamente.
2. Volta ao passo 1.

Extensões	N/A
Pós-condições	Prato é disponibilizado no cardápio
Regras de Negócio	<p>RN03 - Apenas restaurantes devidamente registrados podem fazer o cadastramento de pratos.</p> <p>RN20 - O restaurante deve indicar nos dados do item do cardápio pelo menos uma restrição no qual o item se adequa.</p>

CDU05.2 - Alterar Prato

Nome	Alterar prato
Objetivo	Alterar dados de um prato
Ator	Restaurante
Pré-condições	O prato estar cadastrado no cardápio
Trigger	O ator clica no ícone de lápis referente ao item escolhido na tela de cardápio.
Fluxo principal	1. O sistema exibe a interface com os campos "Foto", "Nome", "Preço", "Tipo", "Descrição" e " Link da imagem " para serem alterados.

Fluxo Principal

2. O ator preenche com os dados do item a ser alterado e clica em "Salvar alterações". [A1]
3. O sistema valida os campos e atualiza os dados do prato.

Fluxo Alternativo

- A1 - O ator não fornece todos os dados necessários ao sistema.
1. O sistema exibe uma mensagem de alerta de que alguns dados não foram preenchidos corretamente.
 2. Volta ao passo 1.

Extensões	N/A
Pós-condições	Dados do prato são atualizados.
Regras de Negócio	N/A

CDU05.3 - Exibir Prato

Nome	Exibir prato
Objetivo	Exibir dados de um prato
Ator	Restaurante
Pré-condições	O prato estar cadastrado no cardápio
Trigger	O ator clica no prato na tela de cardápio.
Fluxo principal	1. O sistema exibe a interface com os dados do prato.

Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Dados do prato exibidos no sistema.
Regras de Negócio	N/A

CDU05.4 - Excluir Prato

Nome	Excluir prato
Objetivo	Excluir prato do cardápio
Ator	Restaurante
Pré-condições	O prato estar cadastrado no cardápio
Trigger	O ator clica no ícone de lixeira referente ao item desejado na tela de cardápio.
Fluxo principal	1. O sistema exibe um pop-up, confirmando se o ator realmente deseja realizar essa ação.

Fluxo Principal

2. O ator confirma a exclusão. [A1]
3. O sistema remove o prato do cardápio.

Fluxo Alternativo

- A1 - O ator não confirma a exclusão do item.
1. Volta à página do cardápio.

Extensões	N/A
Pós-condições	Prato removido do cardápio
Regras de Negócio	N/A

CDU06.1 - Exibir Carrinho

Nome	Exibir carrinho
Objetivo	Exibir itens do carrinho
Ator	Cliente
Pré-condições	O ator estar autenticado no sistema.
Trigger	O ator clica no ícone do carrinho.

Fluxo Principal

1. O sistema exibe uma interface com os seguintes dados: itens selecionados, quantidade de itens, preço acumulado dos itens, valor total, taxa de entrega, nome do restaurante. [A1]

Fluxo Alternativo

A1 - Não há itens no carrinho.

1. O sistema mostra um aviso dizendo que o carrinho está vazio.
2. O ator clica na seta de voltar.
3. Volta à tela anterior.

Extensões	N/A
Pós-condições	Itens do carrinho exibidos.
Regras de Negócio	N/A

CDU06.2 - Alterar Carrinho

Nome	Alterar carrinho
Objetivo	Selecionar produtos desejados
Ator	Cliente
Pré-condições	O ator estar autenticado no sistema.
Trigger	O ator clica em adicionar item ao carrinho.

Fluxo principal

1. O sistema exibe uma interface com os seguintes dados: itens selecionados, quantidade de itens, preço unitário dos itens e valor total [A1].
2. O ator clica no botão "Continuar Comprando" [A3] [A4] ou no botão "Finalizar Compra".
3. O sistema exibe a interface de finalização de compra, com as opções de pagamento e endereço de entrega.
4. O ator preenche os dados necessários (opção de pagamento e endereço de entrega) [A2]

Fluxo principal

1. O sistema adiciona o item ao carrinho.
2. O ator clica no ícone do carrinho.
3. O sistema exibe uma interface com os seguintes dados: itens selecionados, quantidade de itens, preço acumulado dos itens, taxa de entrega e valor total [A1][A2][A3][A4].
4. O ator clica em "Finalizar Compra".
5. O sistema direciona para o CDU19 - Realizar pedido.

Fluxo Alternativo

[A1] Não há itens selecionados no carrinho (carrinho vazio).

1. O sistema exibe uma mensagem informando que o carrinho está vazio e sugere que o cliente continue comprando.
2. O ator clica em continuar comprando.
3. Volta à tela inicial.]

[A2] O ator tenta finalizar a compra sem preencher todas os dados solicitados.

1. O sistema exibe uma mensagem de erro e solicita que o cliente preencha os dados faltantes antes de prosseguir.
2. Volta ao passo 6.

Fluxo Alternativo

A1 - O ator deseja continuar comprando e clica na seta de voltar.

1. Volta à tela anterior.

A2 - O ator deseja remover todos os itens do carrinho e clica no botão "Limpar Carrinho".

1. O sistema remove todos os itens do carrinho.
2. O ator clica na seta de voltar.
3. Volta à tela anterior.

Fluxo Alternativo

A3 - O ator deseja remover uma ou mais unidades de um item presente no carrinho e clica no botão "-".

1. O sistema remove o item do carrinho.
2. Volta ao passo 3.

A4 - O ator deseja adicionar uma ou mais unidades de um item já presente no carrinho e clica no botão "+".

1. O sistema adiciona o item ao carrinho
2. Volta ao passo 3.

Extensões

CDU19 - Realizar pedido

Pós-condições

Os itens desejados são selecionados

Regras de Negócio

RN08 - O cliente só pode fazer um pedido se estiver **autenticado** no sistema.

CDU07 – Pesquisar pratos

Nome	Pesquisar pratos
Objetivo	Permitir que o cliente pesquise pratos com base em suas preferências e restrições alimentares.
Ator	Cliente
Pré-condições	O ator estar autenticado no sistema.
Trigger	O ator clica na barra de pesquisa.

Fluxo principal

1. O ator acessa o sistema de pesquisa de pratos, representado pelo ícone de lupa.

1. O sistema exibe uma tela de pesquisa com a opção de digitar.

2. O ator digita o nome do prato que deseja encontrar no sistema e **filtra sua preferência ou restrição alimentar**. [A1].

3. O sistema exibe os resultados da pesquisa com uma lista de opções de comida.

Fluxo principal

4. O ator seleciona um prato para ver mais dados, como nome, descrição, preço e nome do restaurante ao qual pertence.
5. O sistema exibe os dados adicionais.

Fluxo alternativo

- [A1] Nenhum resultado é encontrado.
1. O sistema exibe uma mensagem informando que nenhum resultado foi encontrado.
 2. Cliente clica em voltar.
 3. Volta ao passo 2.

Extensões	N/A
Pós-condições	Pratos correspondentes são exibidos
Regras de Negócio	N/A

CDU08 - Aplicar filtros de restrição alimentar

Nome	Aplicar filtros de restrição alimentar.
Objetivo	Filtrar os pratos
Ator	Cliente
Pré-condições	O ator estar autenticado no sistema.
Trigger	O ator clica no botão "Filtros" no sistema.
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none">1. O sistema exibe a interface com uma lista "Restrições" com os tipos de restrições e uma lista "Não Conter" com os ingredientes alergênicos.

Fluxo Principal

2. O ator marca as restrições a serem respeitadas e os ingredientes a serem evitados e clica no botão "Aplicar".
3. O sistema exibe os pratos com o filtro aplicado [A1].

Fluxo Alternativo

- A1 - Não existe nenhum prato que se adeque às exigências.
1. O sistema exibe uma mensagem dizendo que não existe nenhum prato com os filtros selecionados.
 2. Volta ao passo 1.

Extensões	N/A
Pós-condições	Pratos filtrados são exibidos
Regras de Negócio	N/A

CDU12 - Favoritar prato

Nome	Favoritar prato
Objetivo	Adicionar o prato à lista de favoritos
Ator	Cliente
Pré-condições	O ator estar autenticado no sistema.
Trigger	O ator clica no ícone de "Favoritar" próximo ao nome do prato
Fluxo principal	1. O sistema exibe o ícone "Favoritar" agora preenchido e adiciona o respectivo prato

Fluxo Principal

à lista de Favoritos do cliente. [A1]

Fluxo Alternativo

- [A1] - O prato já está favoritado
1. O sistema direciona ao CDU13 - Remover prato dos favoritos.

Extensões	CDU13 - Remover prato dos favoritos
Pós-condições	Prato presente na lista de favoritos.
Regras de Negócio	N/A

CDU13 - Remover prato dos favoritos

Nome	Remover prato dos favoritos
Objetivo	Remover o prato na lista de favoritos
Ator	Cliente
Pré-condições	O ator estar autenticado no sistema.
Trigger	O ator clica no ícone de "Desfavoritar" próximo ao nome do prato
Fluxo principal	1. O sistema exibe o ícone de "Desfavoritar" agora não preenchido e deleta o respectivo prato

Fluxo Principal

à lista de Favoritos do cliente.

Fluxo Alternativo

N/A

Extensões	CDU12 - Favoritar Prato
Pós-condições	Prato removido na lista de favoritos.
Regras de Negócio	N/A

CDU14 - Favoritar restaurante

Nome	Favoritar restaurante
Objetivo	Adicionar o restaurante à lista de favoritos
Ator	Cliente
Pré-condições	O ator estar autenticado no sistema.
Trigger	O ator clica no botão "Favoritar" próximo ao nome do restaurante
Fluxo principal	1. O sistema exibe o ícone de "Favoritar" agora preenchido e adiciona o respectivo restaurante

Fluxo Principal

à lista de Favoritos do cliente. [A1]

Fluxo Alternativo

[A1] - O restaurante já está favoritado
1. O sistema direciona ao CDU15 - Remover restaurante dos favoritos.

Extensões	CDU15 - Remover restaurante dos favoritos
Pós-condições	Restaurante presente na lista de favoritos.
Regras de Negócio	N/A

CDU15 - Remover restaurante dos favoritos

Nome	Remover restaurante dos favoritos
Objetivo	Deletar o restaurante na lista de favoritos
Ator	Cliente
Pré-condições	O ator estar autenticado no sistema.
Trigger	O ator clica no botão "Desfavoritar" próximo ao nome do restaurante
Fluxo principal	1. O sistema exibe o botão "Desfavoritar" agora não preenchido e remove o respectivo restaurante

Fluxo Principal

da lista de Favoritos do cliente.

Fluxo Alternativo

N/A

Extensões	CDU14 - Favoritar Restaurante
Pós-condições	Restaurante retirado da lista de favoritos.
Regras de Negócio	N/A

CDU16 - Atualizar status do pedido

Nome	Atualizar status do pedido
Objetivo	Manter o cliente informado sobre o andamento do pedido
Ator	Restaurante
Pré-condições	Ter um pedido em andamento
Trigger	O ator clica no botão "Atualizar Status"
Fluxo principal	1. O sistema atualiza o status do pedido.

Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Status do pedido atualizado
Regras de Negócio	N/A

CDU17.1 Cadastrar endereço

Nome	Cadastrar endereço
Objetivo	Realizar o cadastro de um endereço
Ator	Cliente
Pré-condições	N/A
Trigger	O ator clica no botão "+" na página "Meus Endereços".
Fluxo principal	1. O sistema exibe a interface com os campos "Rua", "CEP", "Número", "Complemento",

Fluxo Principal

- , "Bairro", "Cidade", "Apelido" e "Estado".
- 2. O ator preenche os campos.
- 3. O sistema valida os dados e cria um novo cadastro de usuário. [A1]

Fluxo Alternativo

- A1 - Dados inválidos.
- 1. O sistema alerta que algum dado preenchido não é válido.
 - 2. Volta ao passo 1.

Extensões	N/A
Pós-condições	Endereço cadastrado no sistema.
Regras de Negócio	RN21 - O ator deve ter pelo menos um endereço cadastrado para realizar um pedido.

CDU17.2 Alterar endereço

Nome	Alterar endereço
Objetivo	Alterar o endereço do usuário
Ator	Usuário
Pré-condições	O ator autenticado no sistema
Trigger	O ator clica no botão "Meu perfil", caso seja restaurante, ou em "Meus endereços", caso seja cliente.

Fluxo Principal

1. O sistema exibe a interface com os campos "Rua", "CEP", "Número", "Complemento", "Bairro", "Cidade", "Apelido", "Estado" e "Cidade".
2. O ator envia o dados alterados clicando no botão "salvar alterações".
3. O sistema valida os dados e realiza a alteração. [A1] [A2]

Fluxo Alternativo

- A1 - O sistema não consegue validar os dados.
1. O sistema alerta que algum dado preenchido não é válido.
 2. Volta ao passo 1.

Fluxo Alternativo	<p>A2 - Já existe restaurante cadastrado no endereço informado.</p> <p>1. O sistema informa que a operação não é válida.</p> <p>2. Volta ao passo 1</p>
Extensões	N/A
Pós-condições	Dados do endereço atualizados
Regras de Negócio	N/A

CDU17.3 Excluir endereço

Nome	Excluir endereço
Objetivo	Excluir endereço
Ator	Cliente
Pré-condições	O ator autenticado no sistema.
Trigger	O ator clica no ícone de "Excluir endereço" na tela de de editar endereço.
Fluxo principal	1. O sistema exibe um pop-up perguntado se usuário tem certeza que deseja realizar esta ação.

Fluxo Principal

2. O ator confirma a exclusão. [A1]
3. O sistema valida se ator não possui nenhum pedido em andamento para o endereço. [A2]

Fluxo Alternativo

- A1 - O ator não confirma a exclusão de sua conta.
1. Volta à página do perfil.
- A2 - O ator possui um pedido em andamento para o endereço.
1. O sistema informa que ainda existe uma pendência no endereço.
 2. Volta à página do perfil.

Extensões	N/A
Pós-condições	Endereço excluído.
Regras de Negócio	N/A

CDU17.4 Exibir endereço

Nome	Exibir endereço
Objetivo	Exibir dados do(s) endereço(s)
Ator	Usuário
Pré-condições	O ator autenticado no sistema
Trigger	O ator clica no botão "Meus endereços" na tela de perfil, caso seja cliente, ou em "Meu perfil", caso seja restaurante.

Fluxo Principal	1.O sistema exibe a interface com os dados do(s) endereço(s): "Rua" , "CEP" , "Número", , "Complemente", "Bairro", "Cidade", "Apelido" e "Estado".
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Dados do(s) endereço(s) exibidos na tela.

CDU19 - Realizar pedido

Nome	Realizar pedido
Objetivo	Realizar o pedido dos produtos presentes no carrinho
Ator	Cliente
Pré-condições	Ter itens no carrinho
Trigger	O ator clica em "Realizar pedido" no CDU06 - Manter Carrinho

Fluxo Principal

1. O sistema solicita que o ator escolha entre entrega e retirada.
2. O ator seleciona a opção desejada. [A1]
3. O sistema encaminha para o CDU25 - Escolher forma de pagamento.
4. O ator clica em "Confirmar pedido".
5. O sistema confirma a realização do pedido e envia as informações para o restaurante.
6. Volta à tela inicial.

Fluxo Alternativo	<p>A1 - O ator não deseja realizar o pedido ainda e clica na seta de voltar.</p> <p>1. Volta à página do carrinho.</p>
Extensões	CDU20 - Cancelar Pedido
Pós-condições	Pedido realizado.

Regras de Negócio

RN08 - O cliente só pode fazer um pedido se estiver autenticado no sistema.

RN12 - Serão aceitos pagamentos no PIX, cartão ou dinheiro.

RN15 - O cliente deve escolher a forma de receber o pedido: retirar no restaurante ou entregar no endereço selecionado.

RN18 - O cliente deve ter pelo menos um endereço cadastrado para realizar um pedido.

CDU20 - Cancelar pedido

Nome	Cancelar pedido
Objetivo	Cancelar um pedido realizado
Ator	Cliente
Pré-condições	Ter um pedido em andamento que não tenha começado a ser preparado.
Trigger	O ator clica em "Cancelar Pedido" no pedido em andamento presente na página "Histórico de Pedidos".

Fluxo Principal

1. O sistema solicita confirmação do cancelamento.
2. O ator clica em "Sim". [A1]
3. O sistema cancela o pedido e envia um aviso ao restaurante.

Fluxo Alternativo

- A1 - O ator não deseja cancelar o pedido e clica em "Não".
1. Volta à página de histórico de pedidos.

Extensões	CDU27 - Realizar Reembolso
Pós-condições	Pedido cancelado.
Regras de Negócio	<p>RN02 - Caso o pedido seja cancelado, o sistema deve reembolsar o cliente.</p> <p>RN04 - O cliente só pode cancelar um pedido se ele estiver nos status "aguardando confirmação" ou "confirmado".</p>

CDU22 - Pesquisar restaurantes

Nome	Pesquisa restaurantes
Objetivo	Permitir que o cliente pesquise restaurantes
Ator	Cliente
Pré-condições	O ator estar autenticado no sistema.
Trigger	O ator clica na barra de pesquisa.

Fluxo principal

1. O sistema exibe uma tela de pesquisa com a opção de digitar.
2. O ator digita o nome do restaurante que deseja encontrar no sistema e filtra sua preferência ou restrição alimentar. [A1].
3. O sistema exibe os resultados da pesquisa com uma lista de restaurantes.

Fluxo principal

4. O ator seleciona um restaurante para ver mais dados, como menu, avaliação, ingredientes e localização.
5. O sistema exibe os dados adicionais.

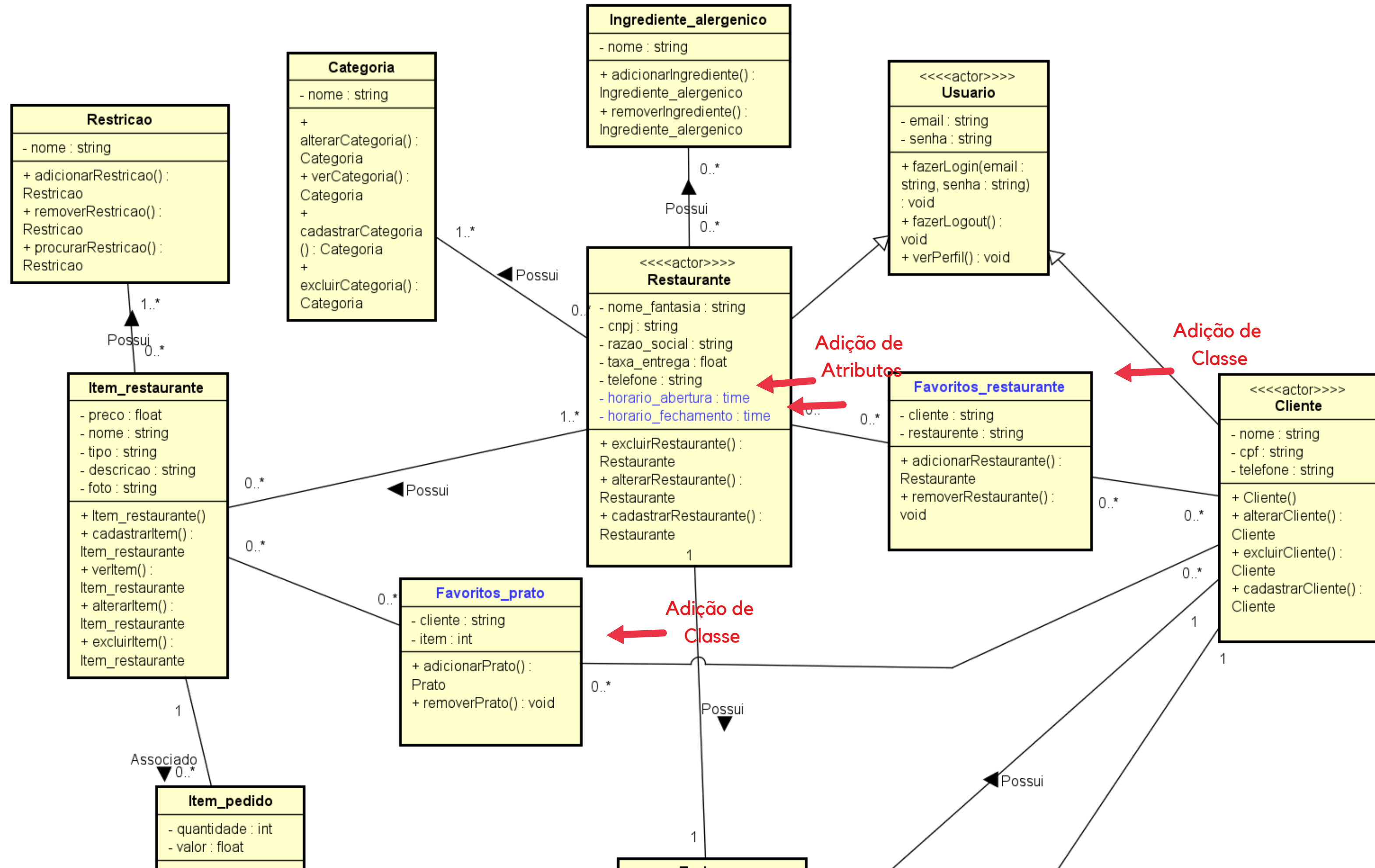
Fluxo alternativo

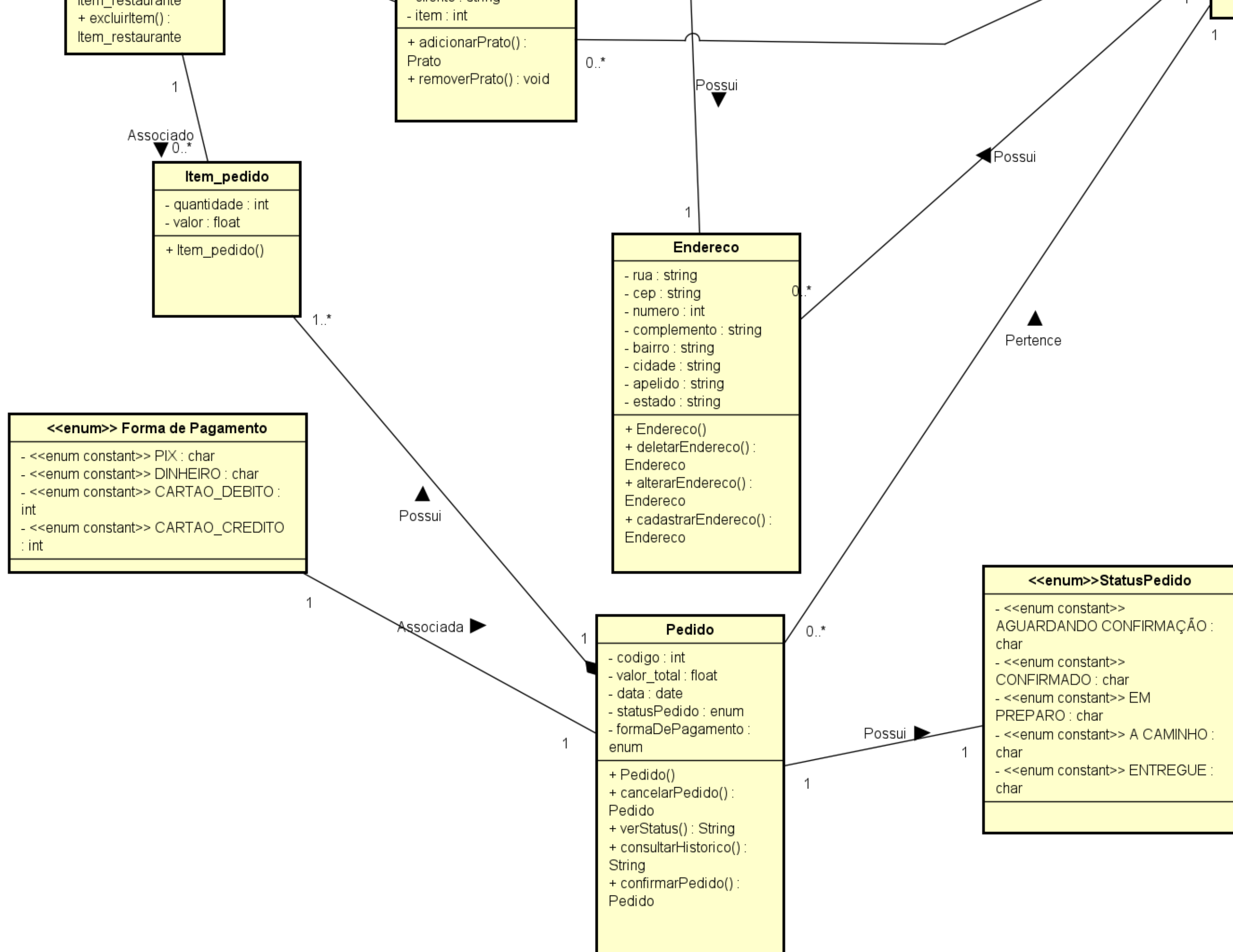
- A1 - Nenhum resultado é encontrado.
1. O sistema deve exibir uma mensagem informando que nenhum resultado foi encontrado.
 2. Restaurante clica em voltar.
 2. Volta ao passo 2.

Extensões	N/A
Pós-condições	Restaurante(s) é(são) exibido(s) como resultado
Regras de Negócio	N/A



Diagrama de Classes





<https://encr.pw/diagrama-de-classe-PickFood>



Integrações

Integrações



Nome	Descrição
ViaCEP	Checa o CEP do cliente e restaurante, utilizado para complementar os dados de endereço como a rua, número, cidade e UF(Unidade Federativa).
Firebase	API para autenticação do usuário e banco de dados.
Mailgun	API utilizada para envio de e-mail.



Entregas

Entregas

Link dos vídeos:

- Entrega parcial 1: <https://youtu.be/WNvNZvSvut8>
- Parte Arthur - descrição CDU03: <https://youtu.be/kbqFiCTfDEY>
- Parte Arthur - protótipos 11,12 13: <https://youtu.be/PfwaC-gl-ps>
- Parte Beatriz - descrição CDU05: <https://youtu.be/GlcnK8MRggM>
- Parte Beatriz - protótipos 10, 14, 15, 16, 17, 18: <https://youtu.be/472yVh1WNhk>
- Entrega final 1: <https://youtu.be/OXs0OPbhqXE>

Entregas

Link dos vídeos:

- **Entrega final 2:** **<https://www.youtube.com/watch?v=jtYsVlul0XQ>**
- **Entrega final 3:** **<https://youtu.be/U2BvKk1ALrc>**



Protótipo

Protótipo



Apresentação

<https://l1nk.dev/Apresentacao1-Pickfood-Prototipo>

Exibição

<https://l1nq.com/prototipo-pickfood>

Figma

**[https://www.figma.com/file/AAbdDhLWAmbebg6tsVKSdC/pickfood?
type=design&node-id=0%3A1&t=0iWUISpTOJfbAjHM-1](https://www.figma.com/file/AAbdDhLWAmbebg6tsVKSdC/pickfood?type=design&node-id=0%3A1&t=0iWUISpTOJfbAjHM-1)**