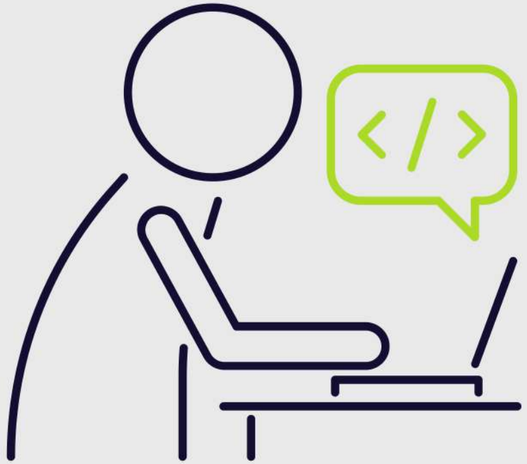


WORKLINK

PLATAFORMA PARA DESENVOLVEDORES FREELANCERS

DESCRIÇÃO DAS CORES

Cor	Legenda
Roxo-escuro (padrão)	Permaneceu inalterado, seguindo a mesma apresentação da versão anterior.
Verde	Indica que o item é novo.
Azul	Indica que o item sofreu uma alteração ou modificação desde a última atualização.
Vermelho	Indica que o item foi removido.
Roxo	Casos de usos implementados

MINIMUNDO

WorkLink é uma plataforma para empresas e desenvolvedores freelancers, onde empresas postam trabalhos que precisam ser feitos e desenvolvedores se candidatam a esses trabalhos. Tais desenvolvedores trabalham de forma independente, oferecendo seus serviços de desenvolvimento a empresas em troca de remuneração acordada entre as partes.

MINIMUNDO

Na plataforma, as empresas se cadastram com nome e CNPJ e criam seus perfis, destacando sua área de negócio e projetos em aberto, que contam com suas especificações, como hashtags, prazos, requisitos técnicos e orçamento disponível. Os desenvolvedores, por sua vez, cadastram-se com nome, CPF, email, telefone e data de nascimento e criam seus próprios perfis, destacando suas habilidades através de hashtags que eles marcam em seu perfil (como java, front-end, full-stack, etc.), experiência no ramo e projetos feitos, para que as empresas possam encontrar o talento certo para o trabalho. Nesse sentido, empresas podem seguir desenvolvedores e vice-versa.

Além dos perfis, a plataforma conta com um feed geral para navegação dos desenvolvedores de projetos de empresas que eles seguem, onde eles podem ver trabalhos requisitados em tempo real. Assim que os trabalhos são postados pelas empresas, os desenvolvedores podem se candidatar aos trabalhos que acham que se encaixam em suas habilidades e experiência se eles possuírem uma tag em comum com as hashtags do projeto. As empresas podem então revisar as inscrições e escolher o freelancer que melhor se adequa às suas necessidades. Cada desenvolvedor só pode estar em um projeto por vez.

MINIMUNDO

O feed geral também conta com filtros, para ajudar os desenvolvedores a encontrar o trabalho que desejam. Além disso, a plataforma inclui ferramentas para pagamentos online com integração com Mercado Pago (ou outra API), permitindo que as empresas gerenciem e paguem seus desenvolvedores através da plataforma, e estes acumulem dinheiro na carteira de seu perfil, possibilitando um futuro saque.

Para as empresas, a plataforma conta com uma seção de gerenciamento de projetos, na qual é possível observar projetos a fazer, projetos em andamento e projetos concluídos, com informações pertinentes ao projeto e desenvolvedores envolvidos.

Assim que um desenvolvedor é alocado em um projeto, reuniões esporádicas são adicionadas a um calendário do desenvolvedor com integração com Google Calendar, onde atualizações regulares são feitas com o cliente para garantir que o projeto esteja em andamento de acordo com as expectativas. Dessa forma, as empresas encontram os talentos que precisam para realizar trabalhos desejados enquanto os freelancers encontram oportunidades de trabalho temporárias para ganhar um dinheiro extra.

REQUISITOS FUNCIONAIS

ID	Descrição
RF01	O sistema deve permitir cadastro de empresas, com razão social, CNPJ, e-mail, telefone, CEP e senha.
RF02	O sistema deve permitir cadastro de desenvolvedores, com nome, CPF, data de nascimento, telefone, e-mail e senha.
RF03	O sistema deve permitir login de usuário mediante e-mail e senha cadastrados.
RF04	O sistema deve permitir manter o usuário.
RF05	O sistema deve permitir que empresas publiquem projetos que estão em andamento ou que precisam ser iniciados em um feed geral, definindo prazos, requisitos técnicos e orçamento disponível.
RF06	O sistema deve permitir a exibição no perfil dos desenvolvedores em quais projetos eles estão atualmente trabalhando.
RF07	O sistema deve permitir que os desenvolvedores escolham hashtags que mostrem quais são suas proficiências e área de atuação, além de um campo de descrição nas páginas dos usuários em que eles podem escrever.

REQUISITOS FUNCIONAIS

RF09	O sistema deve permitir a candidaturas de desenvolvedores a projetos de empresas.
RF10	O sistema deve permitir que as empresas aceitem desenvolvedores para seus projetos.
RF11	O sistema deve apresentar um feed geral para os desenvolvedores com os projetos apresentados pelas empresas.
RF12	O sistema deve permitir que o desenvolvedor filtre os projetos apresentados no feed geral pelas hashtags, ou mostrar apenas projetos publicados por empresas que ele segue.
RF13	O sistema deve permitir à empresa inserir dinheiro em sua própria carteira virtual.
RF14	O sistema deve permitir a transação de fundos entre empresa e desenvolvedor.
RF15	O sistema deve permitir marcar reuniões em calendário para conversas entre empresas e desenvolvedores.
RF16	O sistema deve permitir que usuários pesquisem uns aos outros.

REQUISITOS NÃO-FUNCIONAIS

ID	Tipo	Descrição
RNF1	Segurança	O sistema deve ter um reCAPTCHA no login de usuário.
RNF2	Compatibilidade	O sistema deve ser compatível com as versões atualizadas do Google Chrome.

REGRAS DE NEGÓCIO

ID	Descrição
RN1	Um desenvolvedor deve ter, no mínimo, 1 hashtag em comum com o projeto para poder se candidatar à ele.
RN2	Um usuário só pode acessar o sistema mediante cadastro.
RN3	Uma empresa só poderá contratar desenvolvedores se possuir um valor na carteira maior ou igual ao valor a ser pago pelo projeto.
RN4	A empresa não poderá excluir o projeto após estar "Em Desenvolvimento".
RN5	O usuário não pode alterar CPF ou CNPJ após o cadastro.
RN6	O usuário não poderá excluir a conta caso tenha projetos ativos.
RN7	Somente empresas podem realizar criação de projetos.
RN8	Uma empresa não poderá editar o projeto caso algum desenvolvedor tenha se candidatado.
RN9	Somente a empresa poderá realizar depósito na carteira.

CASOS DE USO

ID	Nome
CDU01	Manter Desenvolvedor.
CDU02	Manter Empresa.
CDU03	Iniciar sessão.
CDU04	Realizar reCAPTCHA.
CDU05	Pesquisar usuário.
CDU06	Navegar por calendário.
CDU07	Marcar reunião.
CDU08	Encerrar sessão.
CDU09	Seguir usuário.
CDU10	Candidatar-se a um projeto.
CDU11	Filtrar feed.
CDU12	Escolher desenvolvedor.

CASOS DE USO

CDU13	Manter projeto.
CDU14	Sacar dinheiro.
CDU15	Depositar dinheiro.
CDU16	Realizar transação.
CDU17	Copiar link de compartilhamento de perfil.
CDU18	Redefinir senha.
CDU19	Realizar publicação.

DIAGRAMA DE CASOS DE USO

Versão Antiga - Entrega Parcial 1

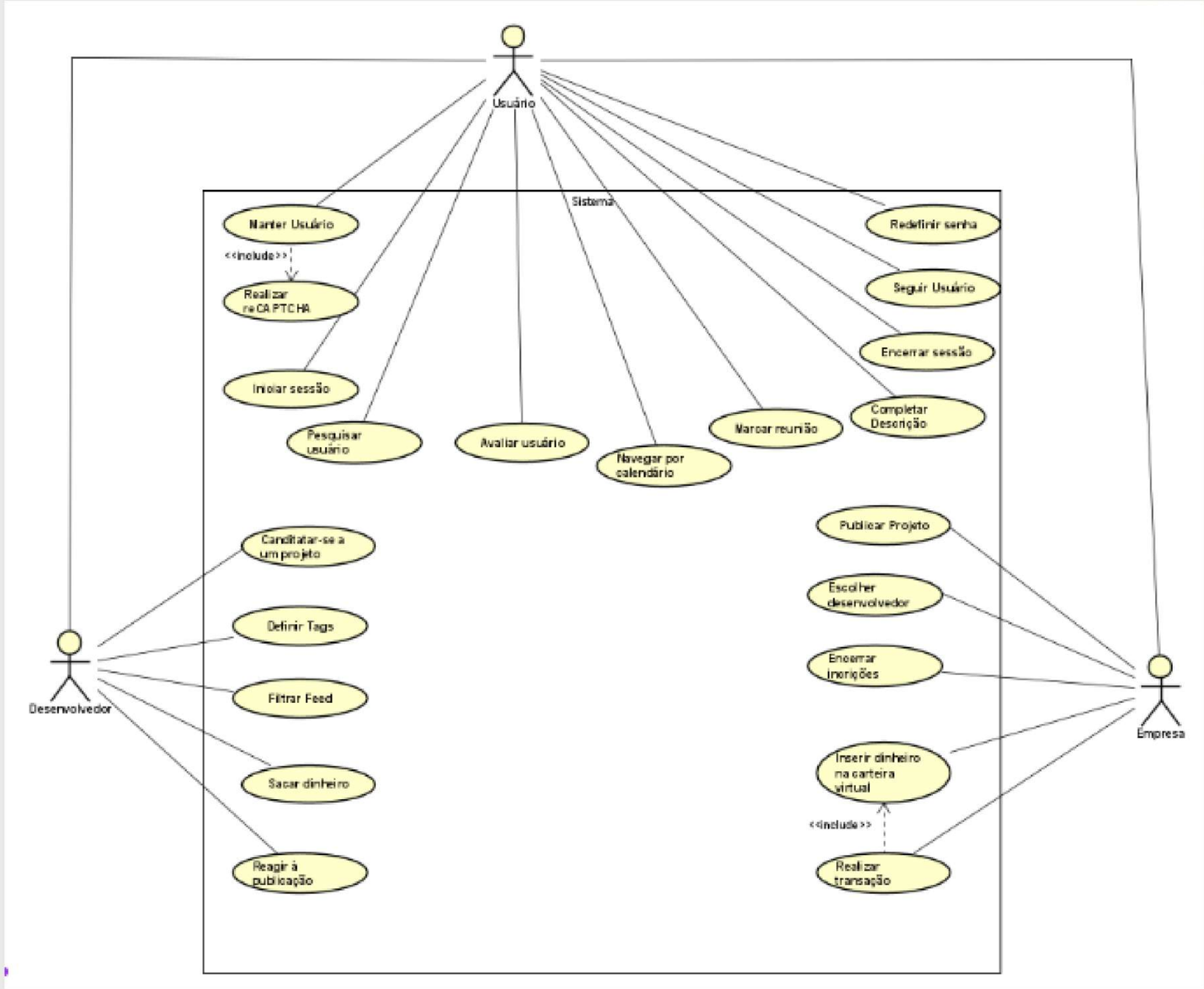


DIAGRAMA DE CASOS DE USO *Versão Antiga - Entrega Final 1*

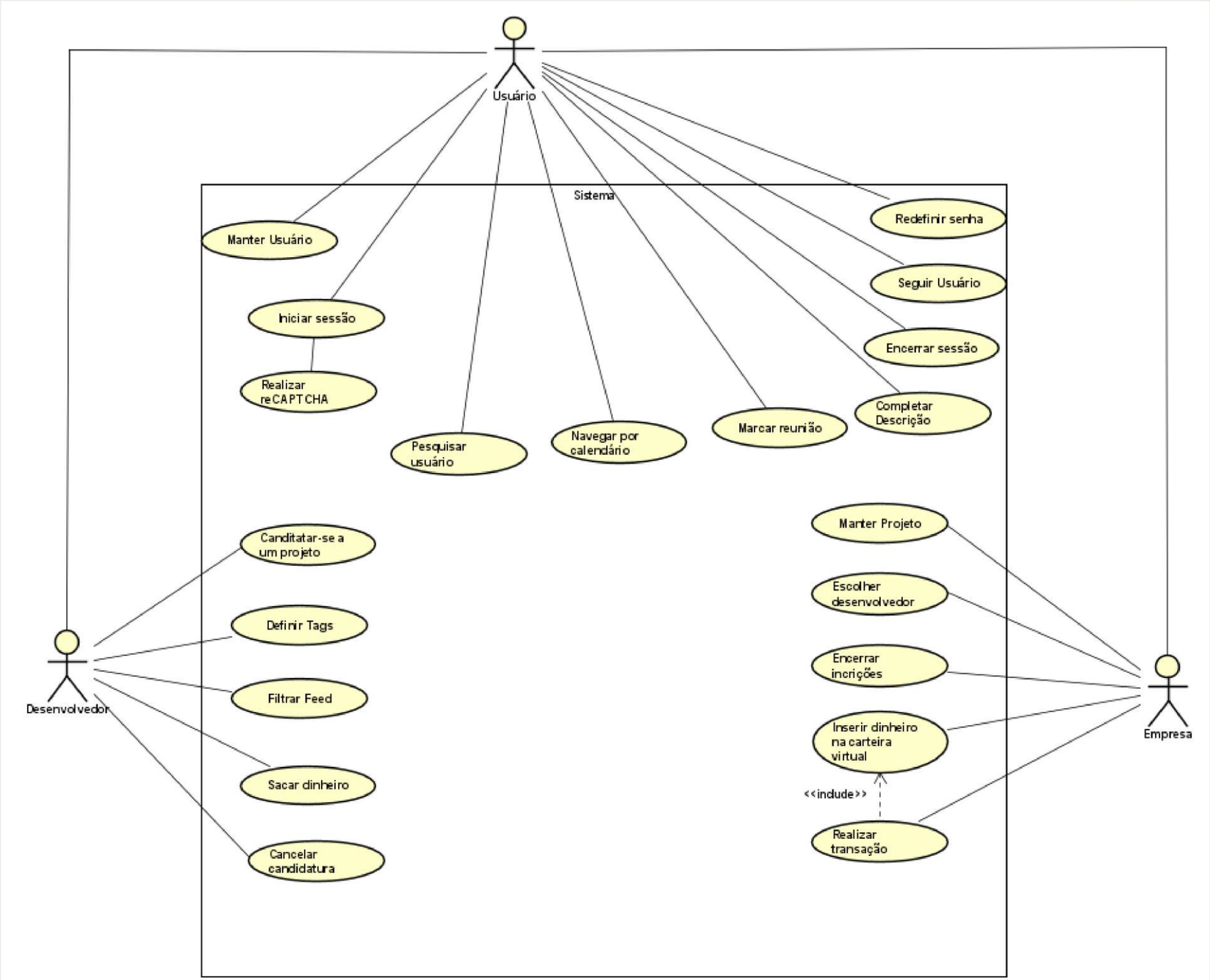


DIAGRAMA DE CASOS DE USO

Versão Antiga - Entrega Final 2

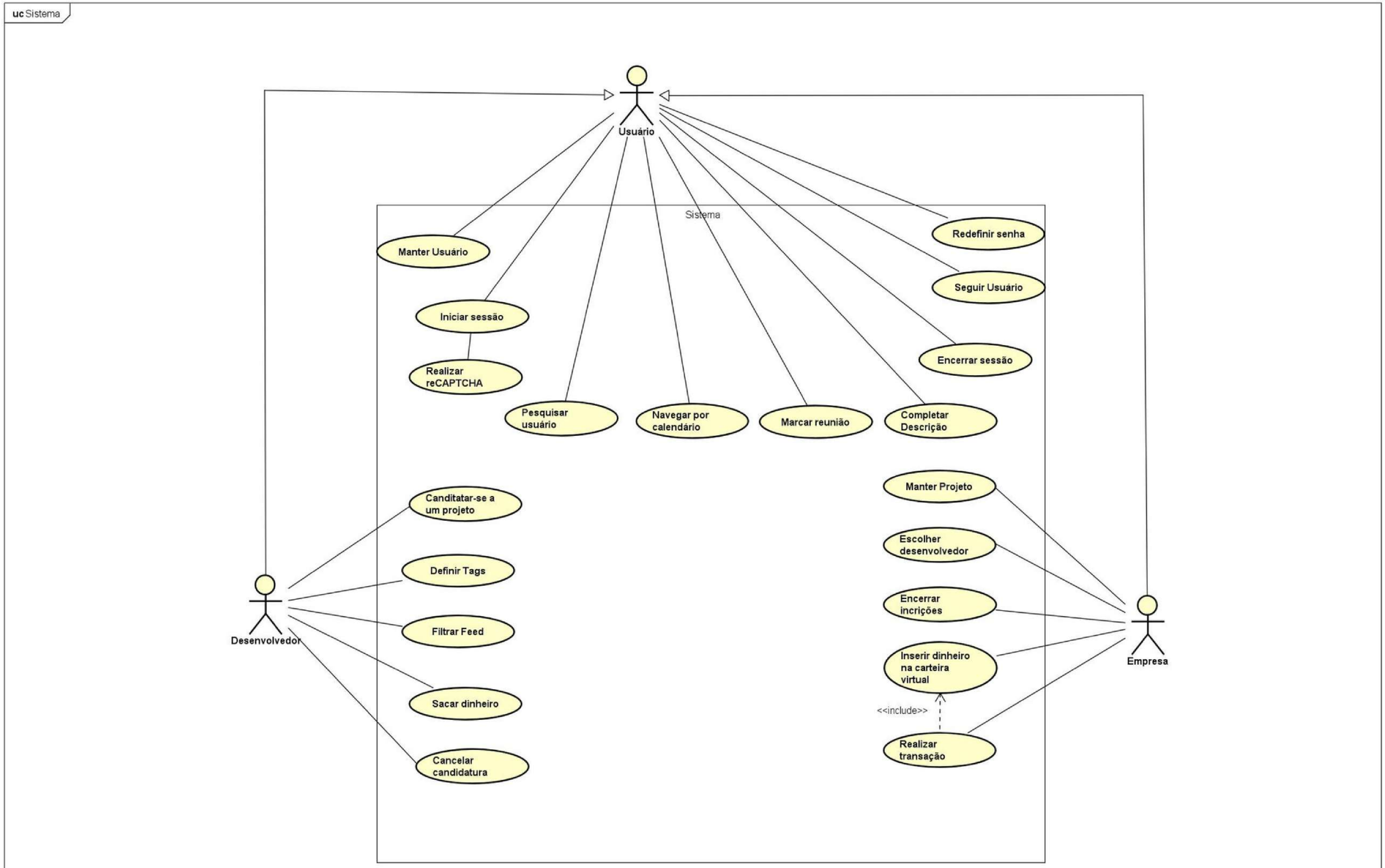


DIAGRAMA DE CASOS DE USO

Versão Antiga - Entrega Final 3

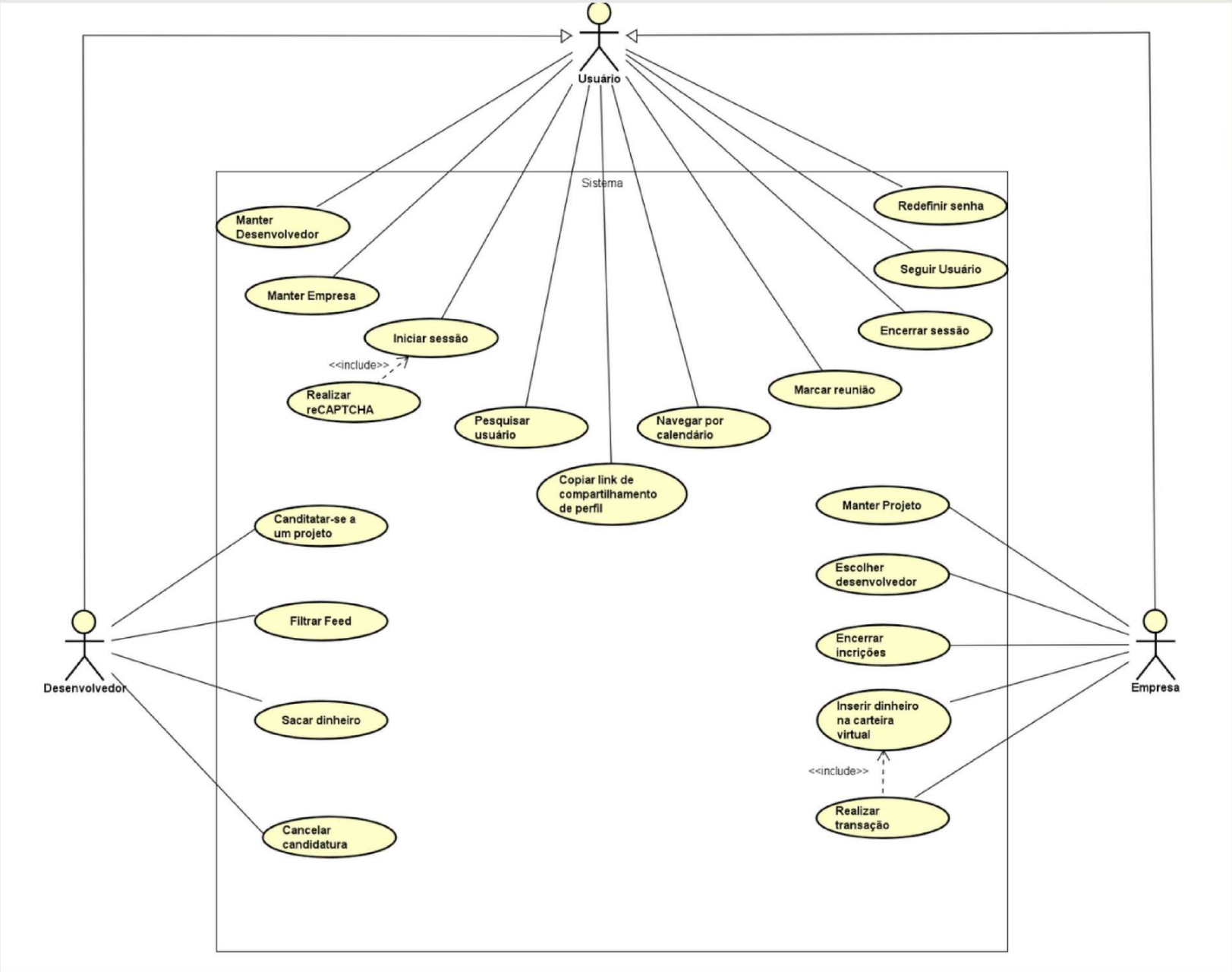


DIAGRAMA DE CASOS DE USO

Versão Antiga - Entrega Parcial 4

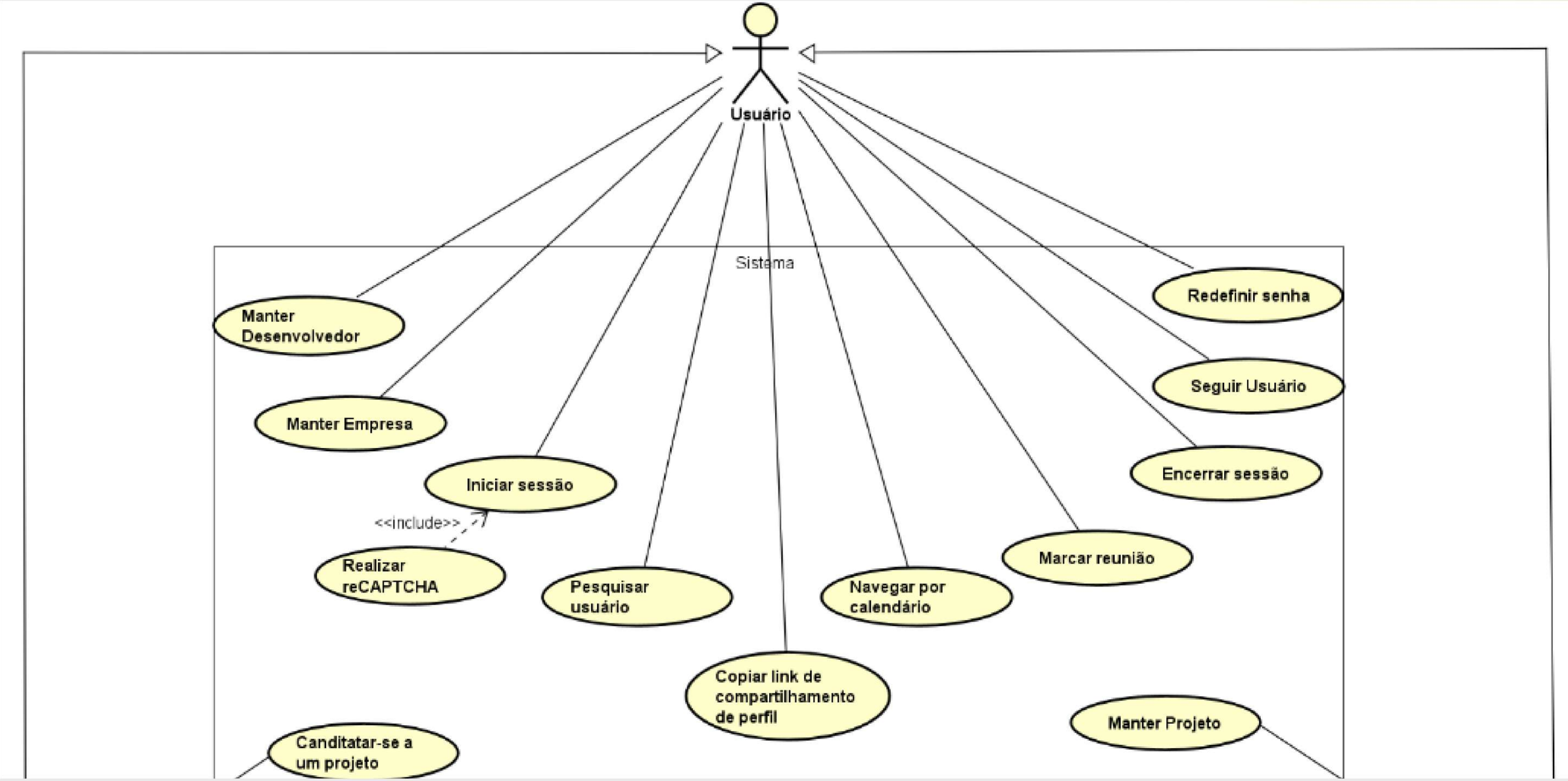


DIAGRAMA DE CASOS DE USO

Versão Antiga - Entrega Parcial 4

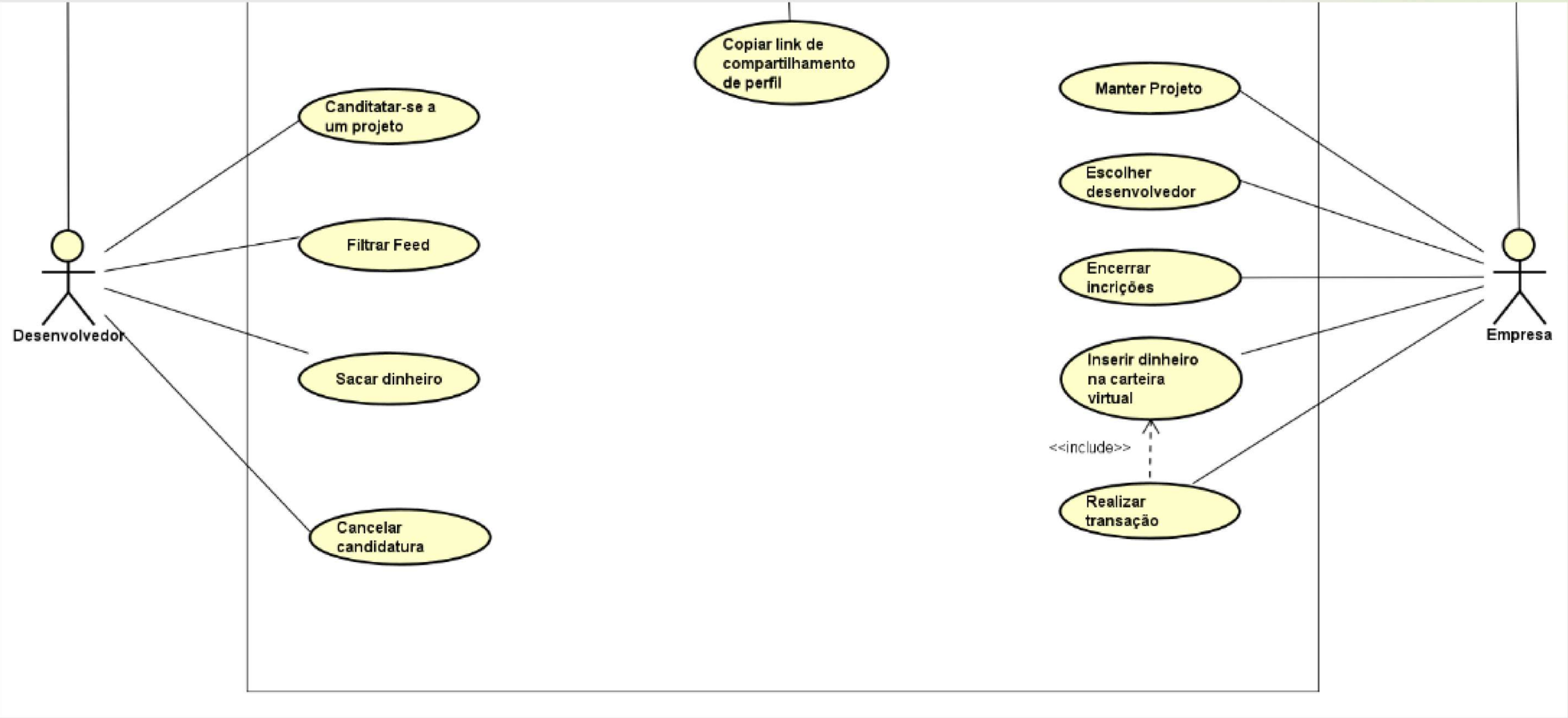


DIAGRAMA DE CASOS DE USO

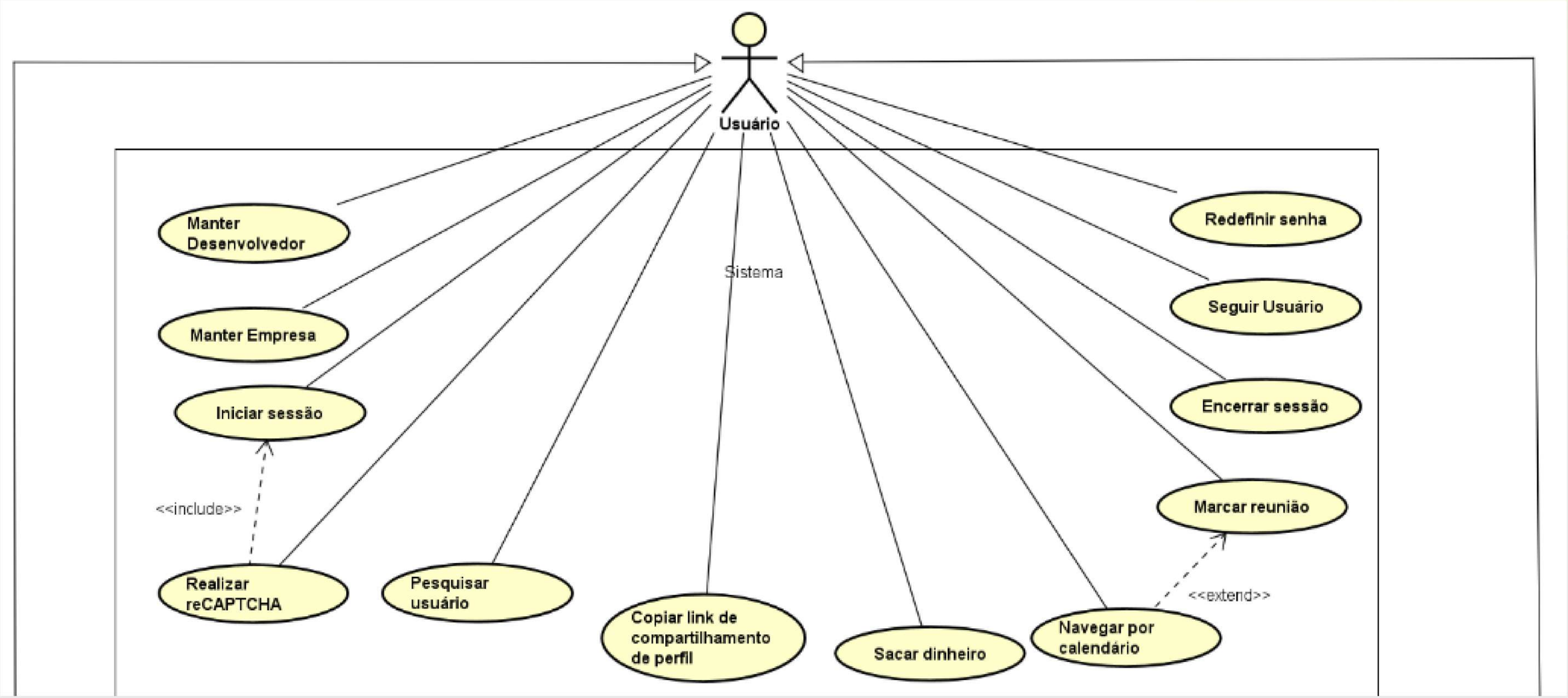
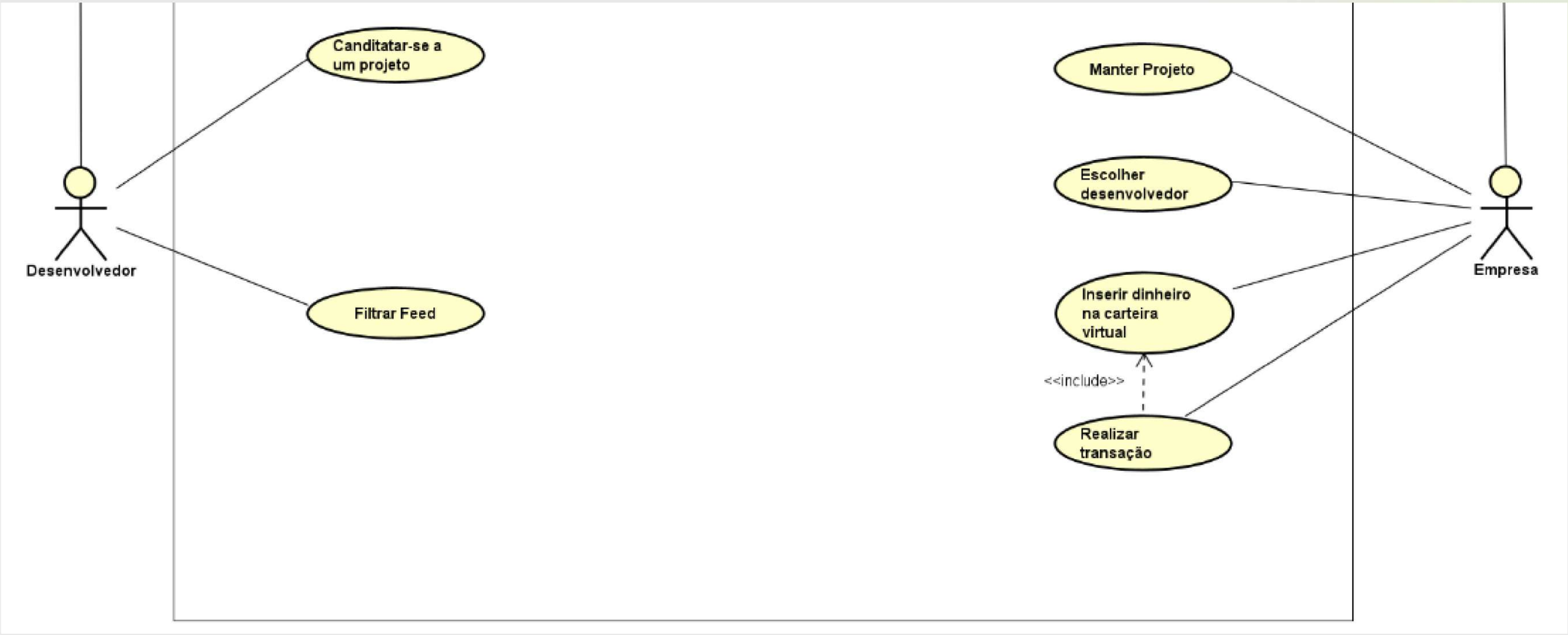


DIAGRAMA DE CASOS DE USO



DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

1.1 Cadastrar Desenvolvedor	
Nome	Cadastrar Desenvolvedor
Objetivo	Cadastrar novo desenvolvedor no sistema
Ator	Desenvolvedor
Pré-Condições	O ator não possui cadastro
Trigger	O ator seleciona a opção “Registre-se como Desenvolvedor” na tela de sessão.
Fluxo Principal	1. O sistema exibe os campos “Nome”, “CPF”, “Telefone”, “Data de nascimento”, “Email”, “Descrição”, “Senha” e "Confirmar Senha” para serem preenchidos. 2. O ator preenche os dados e clica em “Cadastrar-se”. [A1] 3. O sistema registra o cadastro do ator como desenvolvedor e redireciona o ator para o perfil do desenvolvedor.
Fluxos Alternativos	**A1 - Dados inválidos ou campos sem preenchimentos.** 1. O sistema exibe um pop up “Preencha este campo”. 2. Voltar para o passo 1.

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

Extensões	N/A
Pós-Condições	O ator cadastrado no sistema com sucesso.
Regras de negócios	RN2 - Um usuário só pode acessar o sistema mediante cadastro.

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

1. 2 Visualizar Desenvolvedor	
Nome	Visualizar Desenvolvedor
Objetivo	Mostrar dados do desenvolvedor
Ator	Desenvolvedor
Pré-Condições	O ator está com sessão em andamento
Trigger	O ator seleciona a opção “Ver Perfil” em sua tela de usuário.
Fluxo Principal	1. O sistema exibe os campos “Nome”, “Email”, “Sobre”, “Projetos ativos” e “Projetos Concluídos” e “Seguindo”.
Fluxos Alternativos	N/A
Extensões	N/A
Pós-Condições	Os dados do ator exibidos na tela.
Regras de negócios	N/A

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

1.3 Editar Desenvolvedor	
Nome	Editar Desenvolvedor
Objetivo	Editar dados do desenvolvedor
Ator	Desenvolvedor
Pré-Condições	O ator com sessão em andamento
Trigger	O ator seleciona a opção “Editar Perfil” em sua tela de usuário.
Fluxo Principal	1. O sistema exibe na tela os campos “Nome”, “Sobrenome”, “Gênero”, “Descrição”, “Telefone”, “Foto”, “Hashtag”, “Conta bancária” e “Senha” preenchidos anteriormente para serem alterados. 2. O ator altera os campos e seleciona o botão de “Salvar alterações”. [A1] 3. O sistema atualiza os campos do ator e redireciona o ator para o perfil do desenvolvedor.
Fluxos Alternativos	**A1 - Cancelar edição.** 1. O usuário clica na opção de voltar para tela anterior. 2. O sistema redireciona o ator para o perfil do desenvolvedor.
Extensões	N/A

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

Pós-Condições	Os dados do ator alterados
Regras de negócios	RN5 - O usuário não pode alterar CPF ou CNPJ após o cadastro.

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

1.4 Excluir Desenvolvedor	
Nome	Excluir Desenvolvedor
Objetivo	Excluir conta do desenvolvedor
Ator	Desenvolvedor
Pré-Condições	O ator possui cadastro
Trigger	O ator seleciona a opção “Excluir conta” em sua tela de “Editar Perfil”
Fluxo Principal	1. O sistema exibe um pop-up perguntando se o ator deseja realmente excluir sua conta do sistema, com as opções “Excluir Conta” ou “Cancelar”. 2. O ator confirma a exclusão de conta. [A1] 3. O sistema realiza a exclusão da conta e exibe pop up com a mensagem “Conta excluída com sucesso”.[A2]
Fluxos Alternativos	**A1. O ator seleciona a opção “Cancelar” na pergunta de excluir a conta.** 1. O sistema redireciona o ator para a página de “Editar Perfil”. **A2. O ator tem alguma pendência no sistema.** 1. O sistema exibe mensagem informando que a conta não pode ser deletada e redireciona o ator para a página de perfil da empresa.

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

Extensões	N/A
Pós-Condições	A conta do ator excluída
Regras de negócios	RN6 - O usuário não poderá excluir a conta, caso tenha projetos ativos.

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

2.1 Cadastrar Empresa	
Nome	Cadastrar Empresa
Objetivo	Cadastrar nova empresa no sistema
Ator	Empresa
Pré-Condições	O ator sem cadastro
Trigger	O ator seleciona a opção “Cadastre-se como Empresa” na tela de sessão.
Fluxo Principal	1. O sistema exibe os campos “Razão Social”, “CNPJ”, “Telefone”, “Email”, “Conta Bancária”, “Área de negócio”, “Senha” e "CEP" para serem preenchidos. 2. O ator preenche os dados e clica em “Cadastrar-se”. [A1] 3. O sistema registra o cadastro do ator como empresa e redireciona o ator para a tela inicial.
Fluxos Alternativos	A1 - **Dados inválidos ou campos sem preenchimentos.** 1. O sistema exibe um pop up “Preencha este campo”. 2. Voltar para o passo 1.
Extensões	N/A
Pós-Condições	O ator cadastrado no sistema com sucesso.

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

Regras de negócios	RN2 - Um usuário só pode acessar o sistema mediante cadastro.

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

2.2 Visualizar Empresa	
Nome	Visualizar Empresa
Objetivo	Mostrar dados da empresa
Ator	Empresa
Pré-Condições	O ator com sessão em andamento
Trigger	O ator seleciona a opção “Perfil” em sua tela de usuário.
Fluxo Principal	1. O sistema exibe os campos “Sobre”, “Email”, “Telefone”, Projetos Ativos”, “Projetos Concluídos”, “Razão Social” e “Seguindo”.
Fluxos Alternativos	N/A
Extensões	N/A
Pós-Condições	Os dados do ator exibidos na tela
Regras de negócios	N/A

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

2.3 Editar Empresa	
Nome	Editar Empresa
Objetivo	Editar dados da empresa
Ator	Empresa
Pré-Condições	O ator com sessão em andamento
Trigger	O ator seleciona a opção “Editar Perfil” em sua tela de usuário
Fluxo Principal	1. O sistema exibe os campos “Razão Social”, “Telefone”, “Hashtag”, “Conta Bancária”, “Área de negócio”, “Senha” e "Foto” para serem preenchidos. 2. O ator altera os campos e seleciona o botão de “Salvar alterações”. [A1] 3. Sistema atualiza os campos do ator e redireciona o ator para o perfil da empresa.
Fluxos Alternativos	**A1 - Cancelar edição.** 1. O usuário clica na opção de voltar para tela anterior. 2. O sistema redireciona o ator para o perfil do desenvolvedor.
Extensões	N/A

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

Pós-Condições	Os dados do ator alterados
Regras de negócios	RN5 - O usuário não pode alterar CPF ou CNPJ após o cadastro.

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

2.4 Excluir Empresa	
Nome	Excluir Empresa
Objetivo	Excluir conta da empresa
Ator	Empresa
Pré-Condições	O ator possui cadastro
Trigger	O ator seleciona a opção “Excluir conta” em sua tela de usuário.
Fluxo Principal	1. O sistema exibe um pop-up perguntando se o ator deseja realmente excluir sua conta do sistema, com as opções “Excluir Conta” ou “Cancelar”. [A1] 2. O ator confirma a exclusão da conta. [A2] 3. O sistema realiza a exclusão da conta.
Fluxos Alternativos	**A1. O ator seleciona a opção “Cancelar” na pergunta de excluir a conta.** 1. O sistema redireciona o ator para a página de “Editar Perfil”. **A2. O ator tem alguma pendência no sistema.** 1. O sistema exibe mensagem informando que a conta não pode ser excluída redireciona o ator para a página de perfil de empresa.
Extensões	N/A

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

Pós-Condições	A conta do ator excluída
Regras de negócios	RN6 - O usuário não poderá excluir a conta, caso tenha projetos ativos.

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

3. Iniciar Sessão	
Nome	Iniciar Sessão
Objetivo	Iniciar sessão do usuário
Ator	Usuário
Pré-Condições	O ator com cadastro
Trigger	O ator entra na tela de sessão do sistema
Fluxo Principal	1. O sistema exibe na tela os campos “Entrar”. 2. O ator seleciona a opção desejada. 3. O sistema exibe os campos "Email", "Senha" e o “reCAPTCHA” para serem preenchidos. 4. O ator preenche os campos e seleciona a opção "Entrar". [A1] 5. O sistema checa se o ator tem cadastro, verifica se o reCAPTCHA validou, realiza autenticação e permite acesso.
Fluxos Alternativos	**A1 - Dados inválidos.** 1. O sistema exibe uma mensagem “***EMAIL OU SENHA INCORRETOS***”. 2. Voltar para o passo 1.

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

Extensões	N/A
Pós-Condições	O ator autenticado
Regras de negócios	RN2 - Usuário só pode acessar o sistema mediante cadastro.

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

4. Realizar reCAPTCHA	
Nome	Realizar reCAPTCHA
Objetivo	Passar pela verificação do reCAPTCHA para iniciar sessão.
Ator	Usuário
Pré-Condições	O ator com cadastro
Trigger	O ator entra na tela de sessão do sistema
Fluxo Principal	1. O sistema exibe o reCAPTCHA na tela. 2. O ator clica no reCAPTCHA e o preenche. 3. O sistema verifica e confirma o preenchimento.
Fluxos Alternativos	**A1. O Ator falha no reCAPTCHA.** 1. O sistema exibe uma mensagem “Por favor, marque a caixa de verificação reCAPTCHA”.
Extensões	N/A.
Pós-Condições	O reCAPTCHA preenchido
Regras de negócios	N/A.

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

Regras de negócios	N/A.

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

5. Pesquisar usuário	
Nome	Pesquisar Usuário
Objetivo	Pesquisar um usuário
Ator	Usuário
Pré-Condições	O ator com sessão em andamento
Trigger	O ator digita o nome na barra de pesquisa
Fluxo Principal	1. O sistema exibe na tela uma lista com nome dos usuários pelo nome pesquisado na barra de pesquisa, com um botão de “Ver perfil” ao lado de cada usuário. [A1]
Fluxos Alternativos	**A1 - Não há usuários com o nome pesquisado.** 1. O sistema exibe a mensagem “Sua pesquisa não encontrou usuários, por favor tente novamente.” 2. Voltar para o passo 1.
Extensões	N/A
Pós-Condições	Os usuários pesquisados mostrados na tela

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

Regras de negócios	N/A.

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

6. Navegar por calendário	
Nome	Navegar por calendário
Objetivo	Visualizar os dias do ano e reuniões marcadas
Ator	Usuário
Pré-Condições	O ator com sessão em andamento
Trigger	O ator seleciona o botão de calendário na sua tela de perfil
Fluxo Principal	1. O sistema exibe o calendário do ator, com os dias do mês atual e suas reuniões marcadas.
Fluxos Alternativos	N/A
Extensões	CDU07 - Marcar Reunião
Pós-Condições	O calendário exibido na tela do ator
Regras de negócios	N/A

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

7. Marcar Reunião	
Nome	Marcar Reunião
Objetivo	Desenvolvedor e empresa se reunirem para comunicação
Ator	Usuário
Pré-Condições	O ator com sessão em andamento
Trigger	O ator seleciona a opção “+”
Fluxo Principal	1. O sistema exibe um pop-up com campos “Começo”, “Fim”, “Cor de Texto”, “Cor de Fundo” e “Evento” para serem preenchidos. 2. O ator preenche os campos. [A1][A2] 3. O sistema salva a reunião no sistema e envia um email para a pessoa solicitada na reunião.
Fluxos Alternativos	**A1. Ator preenche uma data de fim antes da data de início.** 1. O sistema exibe a mensagem “A data de início não pode ser após a data de fim!”. 2. Voltar para o passo 2. **A2. Ator deixa um campo vazio.** 1. O sistema exibe a mensagem “Insira um valor válido. O campo está incompleto ou tem uma data inválida.”.

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

	2. Voltar para o passo 2.
Extensões	N/A
Pós-Condições	A reunião salva no sistema e email enviado.
Regras de negócios	RN2 - Usuário só pode acessar o sistema mediante cadastro.

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

8. Encerrar Sessão	
Nome	Encerrar Sessão
Objetivo	Encerrar sessão do usuário
Ator	Usuário
Pré-Condições	O ator com sessão em andamento
Trigger	O ator seleciona a opção “Sair”
Fluxo Principal	1. O sistema desconecta o ator e retorna para tela inicial.
Fluxos Alternativos	N/A
Extensões	N/A
Pós-Condições	O ator na tela de sessão
Regras de negócios	N/A

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

9. Seguir usuário	
Nome	Seguir Usuário
Objetivo	Seguir um usuário
Ator	Usuário
Pré-Condições	O ator no perfil do usuário
Trigger	O ator clica no botão “Seguir” no usuário.
Fluxo Principal	1. O sistema registra a ação do ator e muda o botão para “Seguindo”.
Fluxos Alternativos	N/A.
Extensões	N/A.
Pós-Condições	O ator seguindo o usuário
Regras de negócios	N/A.

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

10. Candidatar-se a um projeto	
Nome	Candidatar-se a um projeto
Objetivo	Candidatar-se a um projeto desejado
Ator	Desenvolvedor.
Pré-Condições	O ator possui uma hashtag em comum com o projeto
Trigger	O ator seleciona a opção “Candidatar-se” na tela do projeto
Fluxo Principal	1. O sistema exibe a mensagem “Você se candidatou a esse projeto”.
Fluxos Alternativos	N/A
Extensões	N/A
Pós-Condições	A candidatura realizada com sucesso
Regras de negócios	RN1 - Um desenvolvedor deve ter, no mínimo, 1 hashtag em comum com o projeto para poder se candidatar à ele.

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

11. Filtrar Feed	
Nome	Filtrar Feed
Objetivo	Filtrar Feed de acordo com as hashtags
Ator	Usuário
Pré-Condições	O ator com sessão em andamento
Trigger	O ator seleciona a opção “Hashtags em alta” ou “Hashtags seguidas”
Fluxo Principal	1. O sistema filtra e exibe todos os projetos que têm as hashtags selecionadas pelo ator.
Fluxos Alternativos	N/A
Extensões	N/A
Pós-Condições	O feed filtrado com as hashtags desejadas
Regras de negócios	N/A.

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

12. Escolher Desenvolvedor	
Nome	Escolher Desenvolvedor
Objetivo	Escolher o(s) desenvolvedor(es) para compor o projeto
Ator	Empresa
Pré-Condições	O projeto publicado possui candidaturas de desenvolvedores
Trigger	O ator clica no botão “Selecionar desenvolvedores” na aba do projeto.
Fluxo Principal	1. O sistema exibe na tela uma lista com nome e descrição de todos os desenvolvedores que se candidataram ao projeto.[A1] 2. O ator clica no botão “Escolher Desenvolvedor” ao lado do desenvolvedor desejado. 3. O sistema exibe a opção “Confirmar Desenvolvedores” após o número de desenvolvedores para o projeto ser totalizado. 4. O ator clica no botão “Confirmar Desenvolvedores”.
Fluxos Alternativos	N/A

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

Extensões	N/A.
Pós-Condições	Os desenvolvedores confirmados no projeto
Regras de negócios	RN1 - Um desenvolvedor deve ter, no mínimo, 1 tag em comum com o projeto para poder se candidatar à ele.

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

13.1 Criar Projeto	
Nome	Criar Projeto
Objetivo	Criar um novo projeto da empresa
Ator	Empresa
Pré-Condições	O ator com sessão em andamento
Trigger	O ator seleciona o botão “Criar Novo Projeto” em sua tela de usuário
Fluxo Principal	1. O sistema exibe a tela com campos “Nome do Projeto”, “Descrição”, “Número de desenvolvedores”, “Hashtag”, “Remuneração” e “Tempo de Contrato”. 2. O ator preenche os campos e clica na opção “Publicar Projeto”. [A1] 3. O sistema cria e publica o novo projeto da empresa.
Fluxos Alternativos	**A1 - Os campos “Nome do Projeto”, “Número de Desenvolvedores” ou “Hashtags” estão inválidos.** 1. O sistema exibe mensagem “Dados inválidos, por favor preencha-os novamente”. 2. Voltar ao passo 1.
Extensões	N/A

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

Pós-Condições	Projeto criado com sucesso
Regras de negócios	RN7 - Somente empresas podem realizar criação de projetos

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

13.2 Visualizar Projeto	
Nome	Visualizar Projeto
Objetivo	Visualizar detalhes de um projeto feito pela empresa
Ator	Usuário
Pré-Condições	O ator com sessão em andamento
Trigger	O ator seleciona a opção “Ver mais” em um projeto
Fluxo Principal	1. O sistema exibe o “Nome do Projeto”, “Nome da empresa responsável pelo projeto”, “Descrição”, “Número de desenvolvedores necessários”, “Hashtag”, “Remuneração” e “Tempo de Contrato” e “Vagas disponíveis”.
Fluxos Alternativos	N/A
Extensões	N/A
Pós-Condições	Detalhes do projetos exibidos na tela do ator
Regras de negócios	N/A

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

13.3 Editar Projeto	
Nome	Editar Projeto
Objetivo	Editar dados do projeto da empresa
Ator	Empresa
Pré-Condições	O ator com sessão em andamento
Trigger	O ator seleciona o botão “Editar Projeto” em um projeto
Fluxo Principal	1. O sistema exibe tela com campos “Nome do Projeto”, “Descrição”, “Número de desenvolvedores”, “Hashtag”, “Remuneração” e “Tempo de Contrato” preenchidos como anteriormente para serem alterados. 2. O ator altera os campos e seleciona o botão de “Confirmar”. [A1] 3. O sistema atualiza os campos do projeto.
Fluxos Alternativos	**A1 - Campos “Nome do Projeto”, “Número de Desenvolvedores” ou “Hashtags” estão inválidos.** 1. O sistema exibe mensagem “Dados inválidos, por favor preencha-os novamente”. 2. Voltar ao passo 1.

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

Extensões	N/A
Pós-Condições	Os dados do projeto do ator alterados
Regras de negócios	RN8 - A empresa não poderá editar o projeto caso algum desenvolvedor tenha se candidatado.

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

13.4 Excluir Projeto	
Nome	Excluir Projeto
Objetivo	Excluir projeto da empresa
Ator	Empresa
Pré-Condições	O ator possui um projeto criado
Trigger	O ator seleciona o botão “Excluir Projeto” em um projeto
Fluxo Principal	1. O sistema exibe um pop-up perguntando se o ator deseja realmente excluir seu projeto, com as opções “Sim” ou “Não”. 2. O ator confirma a exclusão do projeto. [A1][A2] 3. O sistema exclui o projeto.
Fluxos Alternativos	**A1. O ator seleciona a opção “Não” na pergunta de exclusão de conta.** 1. O ator não confirma a exclusão. 2. O sistema redireciona para a página de perfil do usuário. **A2. O status do Projeto é “Em desenvolvimento”.** 1. O sistema exibe mensagem informando que o projeto não pode ser excluído. 2. Volta ao passo 1.

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

Extensões	N/A
Pós-Condições	Projeto excluído do sistema
Regras de negócios	RN4 - A empresa não poderá excluir o projeto após estar "Em Desenvolvimento"

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

14. Sacar Dinheiro	
Nome	Sacar dinheiro
Objetivo	Sacar dinheiro para sua conta
Ator	Usuário
Pré-Condições	O ator está na tela de carteira e possui dinheiro para sacar
Trigger	O ator seleciona a opção “Sacar” na tela de carteira
Fluxo Principal	1. O sistema exibe o campo “Valor” para ser preenchido pelo ator. 2. O ator preenche o campo para o saque. 3. O sistema valida se o usuário tem o valor necessário, realiza o saque e exibe uma tela com mensagem “Saque realizado com sucesso”. [A1][A2]
Fluxos Alternativos	**A1. Saldo Insuficiente.** 1. O sistema exibe uma página com a mensagem “Erro ao realizar saque”. 2. Voltar ao passo 1.

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

	A2. Valor inválido. 1. O sistema exibe uma página com a mensagem “Erro ao realizar depósito”. 2. Voltar ao passo 1. **A1. Sistema não encontra o usuário.** 1. O sistema exibe uma página com a mensagem “Erro ao realizar saque”.
Extensões	N/A
Pós-Condições	O saldo da carteira do ator atualizada com sucesso
Regras de negócios	N/A

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

15. Depositar dinheiro	
Nome	Depositar dinheiro
Objetivo	Depositar dinheiro na carteira virtual
Ator	Empresa
Pré-Condições	O ator está na tela de carteira
Trigger	O ator seleciona a opção “Depositar” na tela de carteira
Fluxo Principal	1. O sistema exibe o campo “Valor” para ser preenchido pelo ator. 2. O ator preenche o campo para o depósito. 3. O sistema valida o depósito e exibe uma tela com mensagem “Depósito realizado com sucesso”. [A1]
Fluxos Alternativos	**A1. Valor inválido.** 1. O sistema exibe uma página com a mensagem “Erro ao realizar depósito”. 2. Voltar ao passo 1. **A1. Tipo de usuário não é “empresa”.** 2. O sistema exibe uma página com a mensagem “Erro ao realizar transação”.

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

Extensões	N/A
Pós-Condições	O saldo da carteira do ator atualizada com sucesso
Regras de negócios	RN9 - Somente a empresa poderá realizar depósito na carteira.

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

16. Realizar transação	
Nome	Realizar transação
Objetivo	Realizar transferência de dinheiro da empresa pro desenvolvedor
Ator	Empresa
Pré-Condições	O ator está na tela de carteira e possui dinheiro para realizar transação
Trigger	O ator seleciona a opção “Transação” na tela de carteira
Fluxo Principal	1. O sistema exibe os campos “Código do recebedor”, “Valor” e “Descrição” para serem preenchidos pelo ator. 2. O ator preenche os campos para a transação. 3. O sistema valida a transação e exibe uma tela com mensagem “Transação realizada com sucesso”. [A1][A2]
Fluxos Alternativos	**A1. Sistema não encontra o desenvolvedor.** 1. O sistema exibe uma página com a mensagem “Erro ao realizar transação”. 2. Voltar ao passo 1. **A2. Valor inválido.** 1. O sistema exibe uma página com a mensagem “Erro ao realizar transação”.

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

	2. Voltar ao passo 1. **A1. Usuário pagador não é empresa.** 3. O sistema exibe uma página com a mensagem “Erro ao realizar transação”.
Extensões	N/A
Pós-Condições	A transação realizada com sucesso
Regras de negócios	N/A

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

17. Copiar link de compartilhamento	
Nome	Copiar link de compartilhamento
Objetivo	Compartilhar links dos usuários
Ator	Usuário
Pré-Condições	O usuário com sessão em andamento
Trigger	O ator seleciona a opção “Copiar link do perfil” na tela do perfil do usuário
Fluxo Principal	1. O sistema exibe a mensagem “Link Copiado”.
Fluxos Alternativos	N/A
Extensões	N/A
Pós-Condições	O usuário com a cópia do link de perfil do usuário selecionado
Regras de negócios	N/A

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

18. Redefinir Senha	
Nome	Redefinir Senha
Objetivo	Alterar a senha
Ator	Usuário
Pré-Condições	O ator com cadastro
Trigger	O ator seleciona a opção “Redefinir Senha”
Fluxo Principal	1. O sistema exibe o campo de “Senha” e “Confirmar Senha”. 2. O ator preenche os campos e confirma. 3. O sistema registra a ação do ator e redireciona para a página de perfil do usuário
Fluxos Alternativos	N/A
Extensões	N/A
Pós-Condições	A senha redefinida
Regras de negócios	N/A

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

19. Realizar publicação	
Nome	Realizar publicação
Objetivo	Realizar uma publicação sobre um acontecimento
Ator	Usuário
Pré-Condições	O usuário com sessão em andamento
Trigger	O ator seleciona a opção “Comece uma publicação” na página inicial
Fluxo Principal	1. O sistema exibe os campos “Hashtags” e “Texto da publicação” para serem preenchidos. 2. O ator preenche os campos e seleciona a opção “Publicar”. 3. O sistema registra e confirma a publicação. [A1][A2]
Fluxos Alternativos	**A1. Campo “Hashtags” vazio.** 1. O sistema exibe a mensagem “Campo de hashtags vazio!”. 2. Voltar ao passo 1. **A2. Campo “Texto da publicação” vazio.** 1. O sistema exibe a mensagem “Campo de texto da publicação vazio!”.

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

	2. Voltar ao passo 1.
Extensões	N/A
Pós-Condições	O usuário com a cópia do link de perfil do usuário selecionado
Regras de negócios	N/A

DIAGRAMA DE CLASSES

Versão Antiga - Entrega Parcial 1

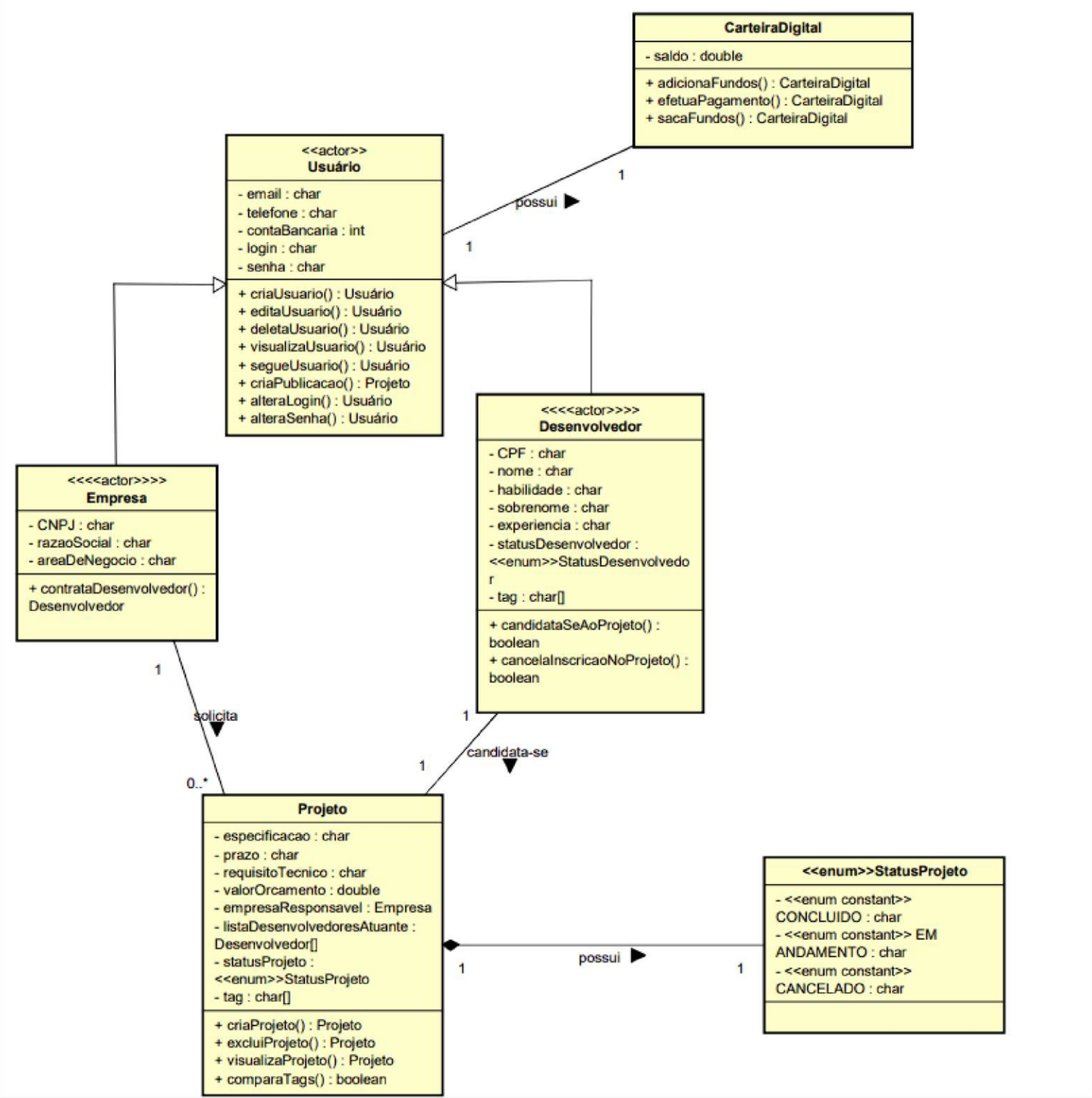


DIAGRAMA DE CLASSES

Versão Antiga - Entrega Final 1

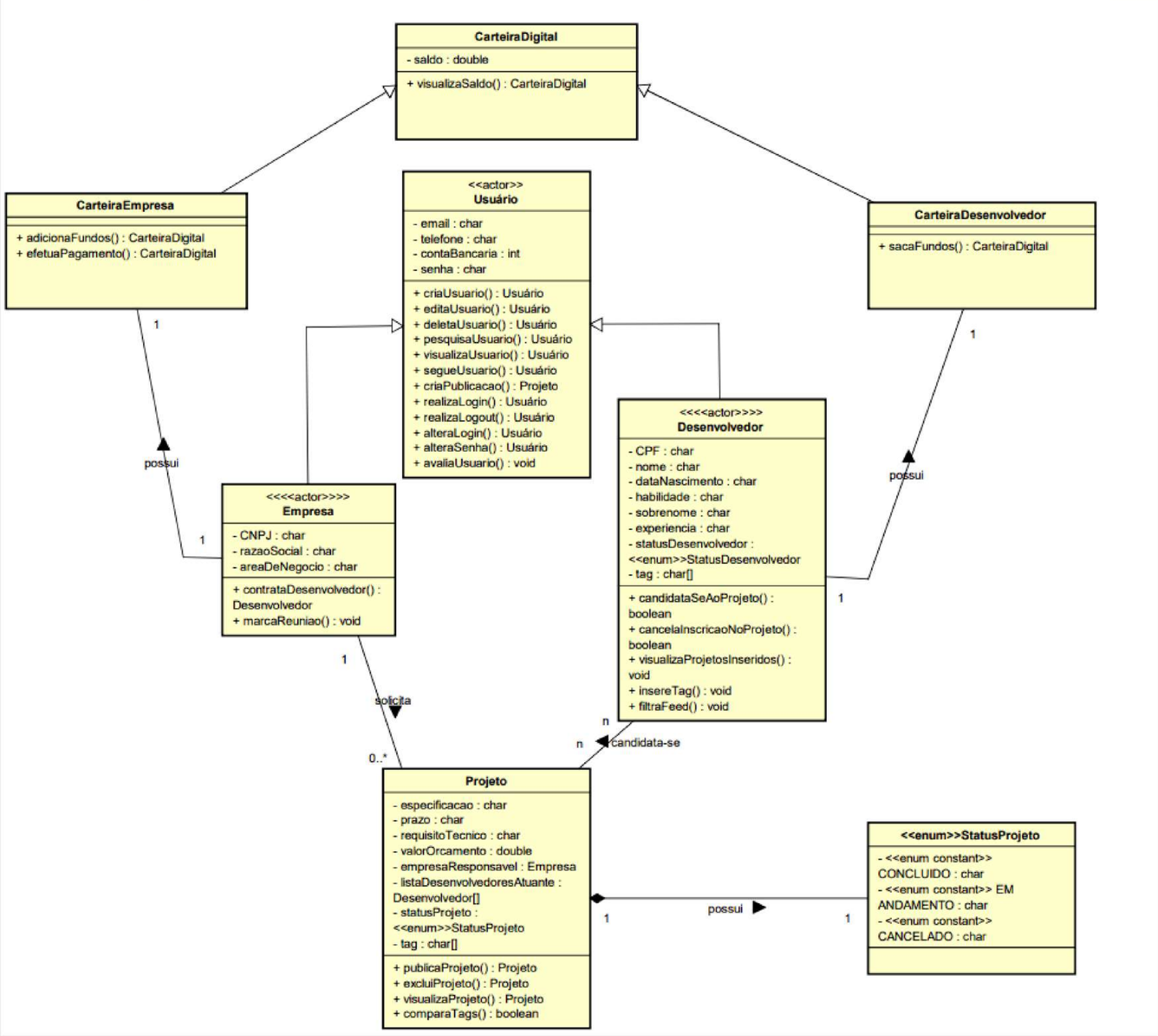


DIAGRAMA DE CLASSES

Versão Antiga - Entrega Parcial 1

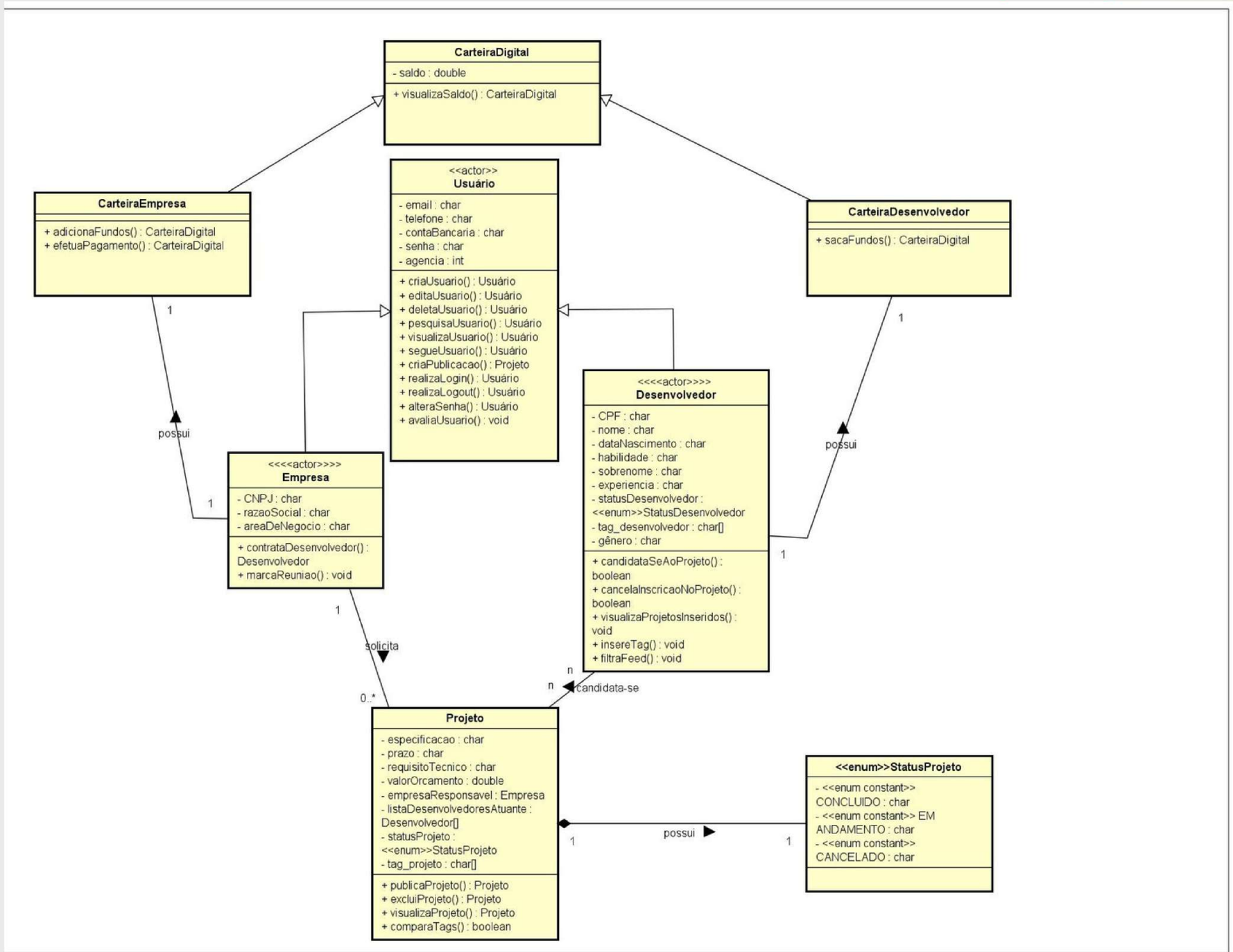


DIAGRAMA DE CLASSES

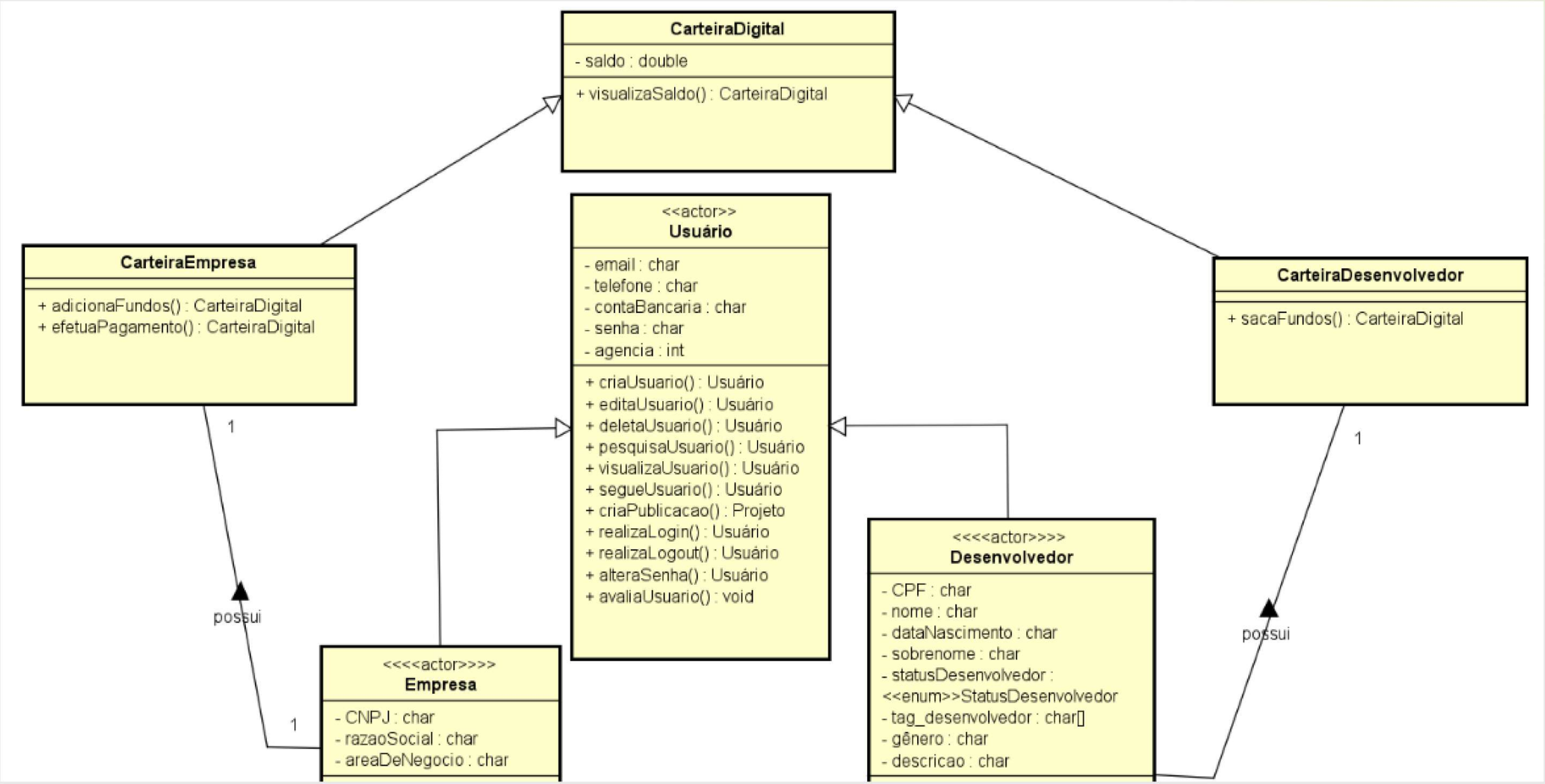
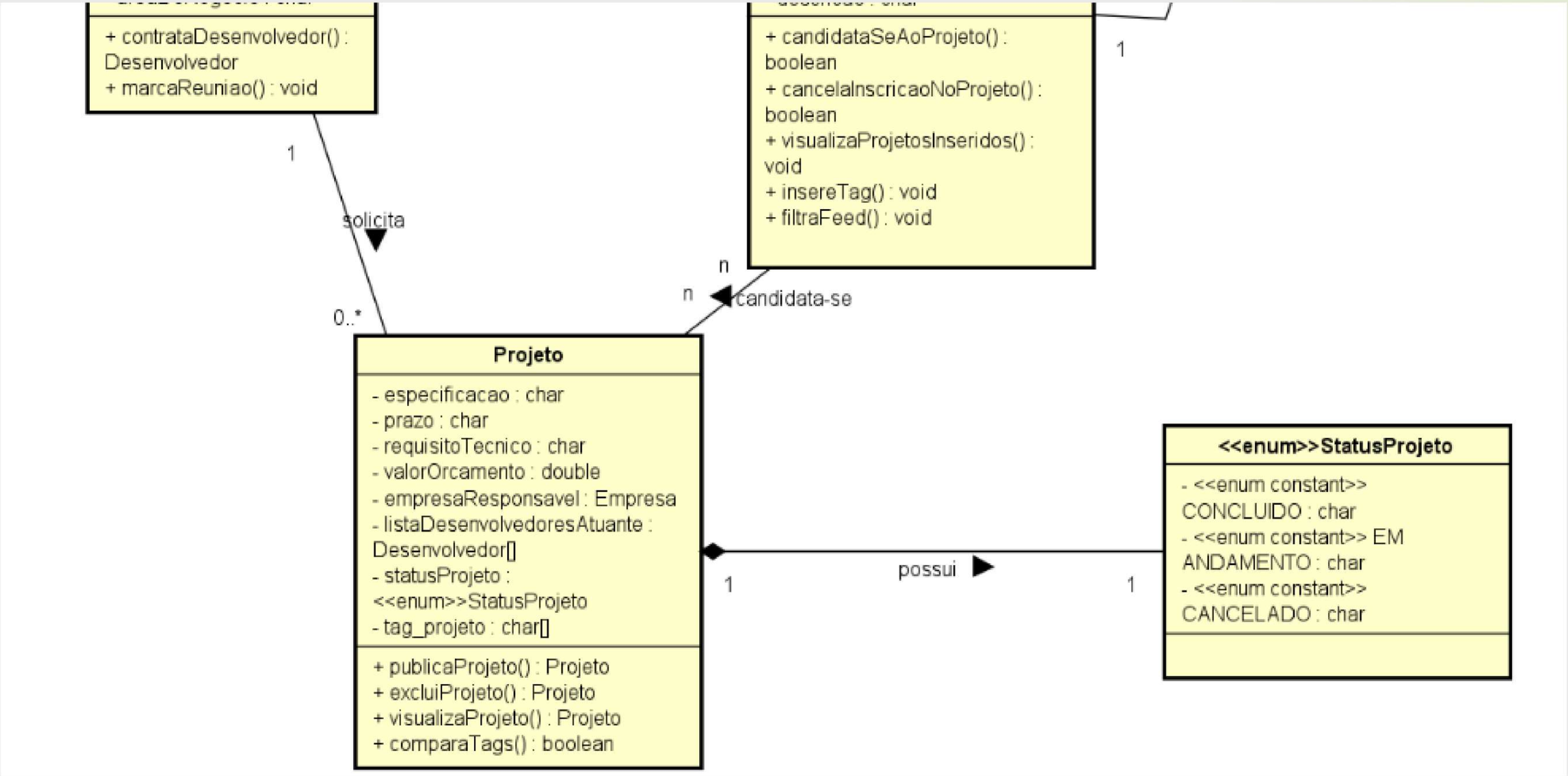


DIAGRAMA DE CLASSES



INTEGRAÇÕES

Nome	Descrição
reCAPTCHA	Verifica se o usuário que está iniciando sessão é um humano.
Email.Message	Envio de email, utilizado ao marcar e excluir reuniões.
ViaCEP	Verificar se o CEP das empresas é válido.
API Google Calendar	API de calendário para visualizar datas e marcar reuniões.

ENTREGAS

Link Protótipo: https://balsamiq.cloud/sleu02o/pp75q5n/r6E08

Link da apresentação da Júlia falando sobre o que fez nessa Entrega Parcial 1: https://www.youtube.com/watch?v=x6aUvaeOHYU

Link da apresentação Gabriel Reis falando sobre o que fez na Entrega Final 1: https://youtu.be/_B8AIShlbXg

Entrega Final 1 - Vídeo Protótipo: https://www.youtube.com/watch?v=SM0wCJfpeQE

Entrega Final 2 - Vídeo Sistema: https://youtu.be/BXogmvs1ihY

Entrega Parcial 4 - Vídeo Sistema: https://youtu.be/Pmxu_QnXDTc

Video do sistema para Entrega Final 4 - https://youtu.be/s9Et3XoTR5A

Entrega Final 4 - Gabriel dos Reis Marques falando sobre o que fez: https://youtu.be/IKMb-VoImK4

Entrega Final 4 - Júlia Tonieto Soares falando sobre o que fez: https://www.youtube.com/watch?v=t2DgTlKJQRo