



WORKLINK

PLATAFORMA PARA DESENVOLVEDORES
FREELANCERS

SUMÁRIO

MiniMundo	3
Requisitos	6
Regras de Negócio	4
Casos De Uso	10
Classes	15
Protótipo	16

MINIMUNDO

WorkLink é uma plataforma para empresas e desenvolvedores freelancers, onde empresas postam trabalhos que precisam ser feitos e desenvolvedores se candidatam a esses trabalhos. Tais desenvolvedores trabalham de forma independente, oferecendo seus serviços de desenvolvimento a empresas em troca de remuneração acordada entre as partes.

MINIMUNDO

Na plataforma, as empresas se cadastram com nome e CNPJ e criam seus perfis, destacando sua área de negócio e projetos em aberto, que contam com suas especificações, como tags, prazos, requisitos técnicos e orçamento disponível. Os desenvolvedores, por sua vez, cadastram-se com nome, CPF, email, telefone e data de nascimento e criam seus próprios perfis, destacando suas habilidades através de tags que eles marcam em seu perfil (como java, front-end, full-stack, etc.), experiência no ramo e projetos feitos, para que as empresas possam encontrar o talento certo para o trabalho. Nesse sentido, empresas podem seguir desenvolvedores e vice-versa.

Além dos perfis, a plataforma conta com um feed geral para navegação dos desenvolvedores de projetos de empresas que eles seguem, onde eles podem ver trabalhos requisitados em tempo real. Assim que os trabalhos são postados pelas empresas, os desenvolvedores podem se candidatar aos trabalhos que acham que se encaixam em suas habilidades e experiência se eles possuírem uma tag em comum com as tags do projeto. As empresas podem então revisar as inscrições e escolher o freelancer que melhor se adequa às suas necessidades. **Cada desenvolvedor só pode estar em um projeto por vez.**

MINIMUNDO

O feed geral também conta com filtros, para ajudar os desenvolvedores a encontrar o trabalho que desejam. Além disso, a plataforma inclui ferramentas para pagamentos online com integração com Mercado Pago (ou outra API), permitindo que as empresas gerenciem e paguem seus desenvolvedores através da plataforma, e estes acumulem dinheiro na carteira de seu perfil, possibilitando um futuro saque.

Para as empresas, a plataforma conta com uma seção de gerenciamento de projetos, na qual é possível observar projetos a fazer, projetos em andamento e projetos concluídos, com informações pertinentes ao projeto e desenvolvedores envolvidos.

Assim que um desenvolvedor é alocado em um projeto, reuniões esporádicas são adicionadas a um calendário do desenvolvedor com integração com Google Calendar, onde atualizações regulares são feitas com o cliente para garantir que o projeto esteja em andamento de acordo com as expectativas. Dessa forma, as empresas encontram os talentos que precisam para realizar trabalhos desejados enquanto os freelancers encontram oportunidades de trabalho temporárias para ganhar um dinheiro extra.

REQUISITOS FUNCIONAIS

ID	Descrição
RF01	O sistema deve permitir cadastro de empresas, com razão social, CNPJ, e-mail, telefone e senha.
RF02	O sistema deve permitir cadastro de desenvolvedores, com nome, CPF, data de nascimento, telefone, e-mail e senha.
RF03	O sistema deve permitir login de usuário mediante e-mail e senha cadastrados.
RF04	O sistema deve permitir manter usuário.
RF05	O sistema deve permitir que empresas publiquem projetos que estão em andamento ou que precisam ser iniciados em um feed geral, definindo prazos, requisitos técnicos e orçamento disponível.
RF06	O sistema deve exibir no perfil dos desenvolvedores em quais projetos eles estão atualmente trabalhando e suas respectivas áreas de conhecimento, além de qual é a sua nota no sistema a partir de avaliações de outros usuários.
RF07	O sistema deve permitir que os desenvolvedores escolham tags que mostrem quais são suas proficiências e área de atuação, além de um campo de descrição nas páginas dos usuários em que eles podem escrever.
RF08	O sistema deve permitir aos desenvolvedores seguirem empresas e vice-versa.

REQUISITOS FUNCIONAIS

RF09	O sistema deve permitir a candidaturas de desenvolvedores a projetos de empresas.
RF10	O sistema deve permitir que as empresas aceitem desenvolvedores para seus projetos.
RF11	O sistema deve apresentar um feed geral para os desenvolvedores com os projetos apresentados pelas empresas.
RF12	O sistema deve permitir que o desenvolvedor filtre os projetos apresentados no feed geral pelas tags, ou mostrar apenas projetos publicados por empresas que ele segue.
RF13	O sistema deve permitir à empresa inserir dinheiro em sua própria carteira virtual.
RF14	O sistema deve permitir a transação de fundos entre empresa e desenvolvedor.
RF15	O sistema deve permitir marcar reuniões em calendário para conversas entre empresas e desenvolvedores.
RF16	O sistema deve permitir que usuários pesquisem uns aos outros.
RF16	O sistema deve permitir que usuários avaliem uns aos outros ao final de cada projeto.

REQUISITOS NÃO- FUNCIONAIS

ID	Tipo	Descrição
RNF1	Segurança	O sistema deve ter um reCAPTCHA no login de usuário.
RNF2	Compatibilidade	O sistema deve ser compatível com as versões atualizadas do Google Chrome.

REGRAS DE NEGÓCIO

ID	Descrição
RN1	Um desenvolvedor deve ter, no mínimo, 1 tag em comum com o projeto para poder se candidatar à ele.
RN2	O usuário só pode acessar o sistema mediante cadastro.
RN1	Um desenvolvedor não pode estar em mais de um projeto simultaneamente.
RN2	Um usuário pode avaliar outro em um período máximo de 2 semanas.

CASOS DE USO

ID	Nome
CDU01	Manter usuário.
CDU02	Iniciar sessão.
CDU03	Realizar reCAPTCHA.
CDU04	Pesquisar usuário.
CDU05	Avaliar usuário.
CDU06	Navegar por calendário.
CDU07	Marcar reunião.
CDU08	Encerrar sessão.
CDU09	Seguir usuário.
CDU10	Candidatar-se a um projeto.
CDU11	Definir Tags.
CDU12	Filtrar feed.
CDU13	Sacar dinheiro.
CDU14	Cancelar candidatura.

CASOS DE USO

CDU15	Manter projeto.
CDU16	Escolher desenvolvedor.
CDU17	Encerrar inscrições.
CDU18	Inserir dinheiro na carteira virtual.
CDU19	Realizar transação.
CDU20	Completar descrição.
CDU21	Redefinir senha.

DIAGRAMA DE CASOS DE USO PARCIAL

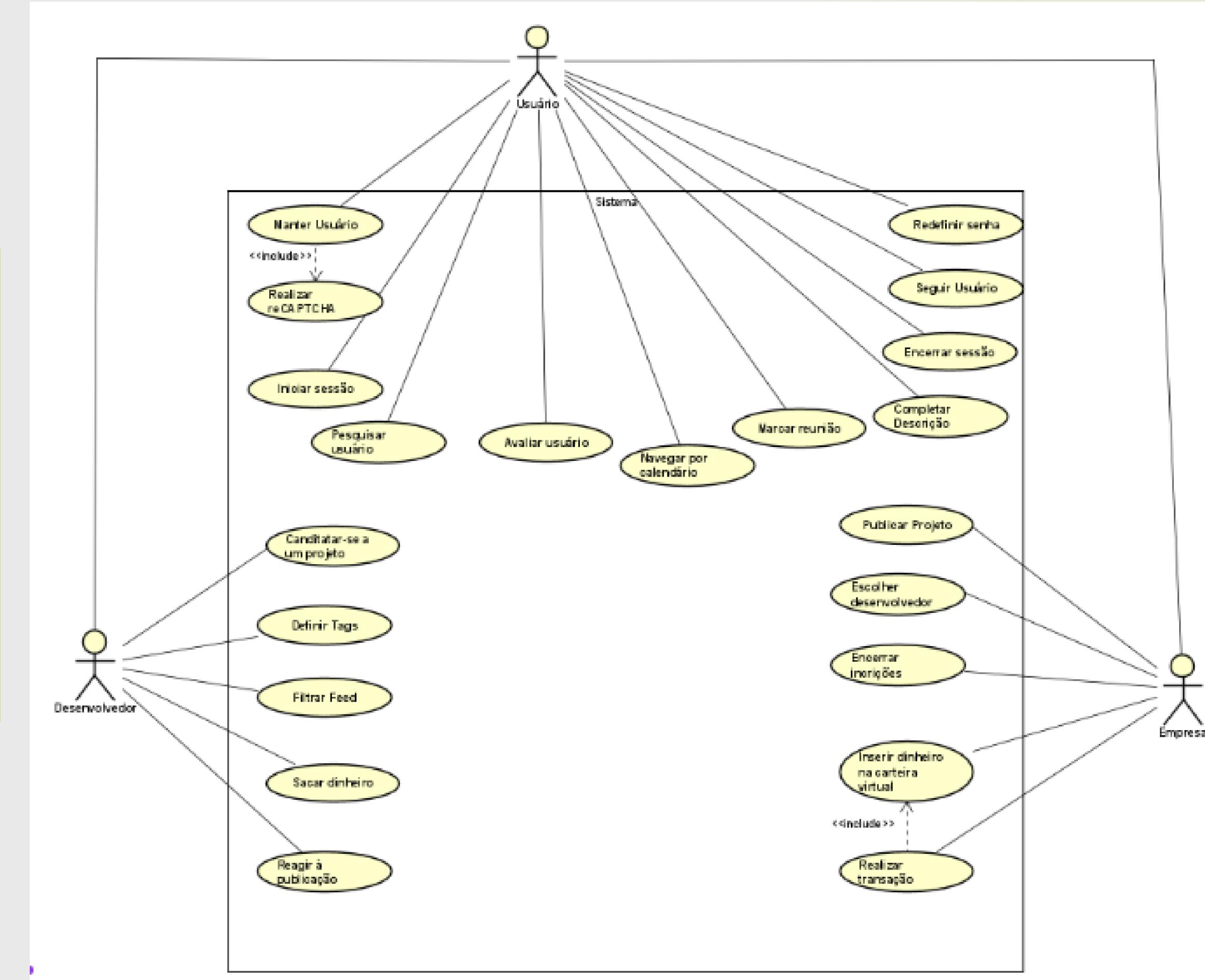
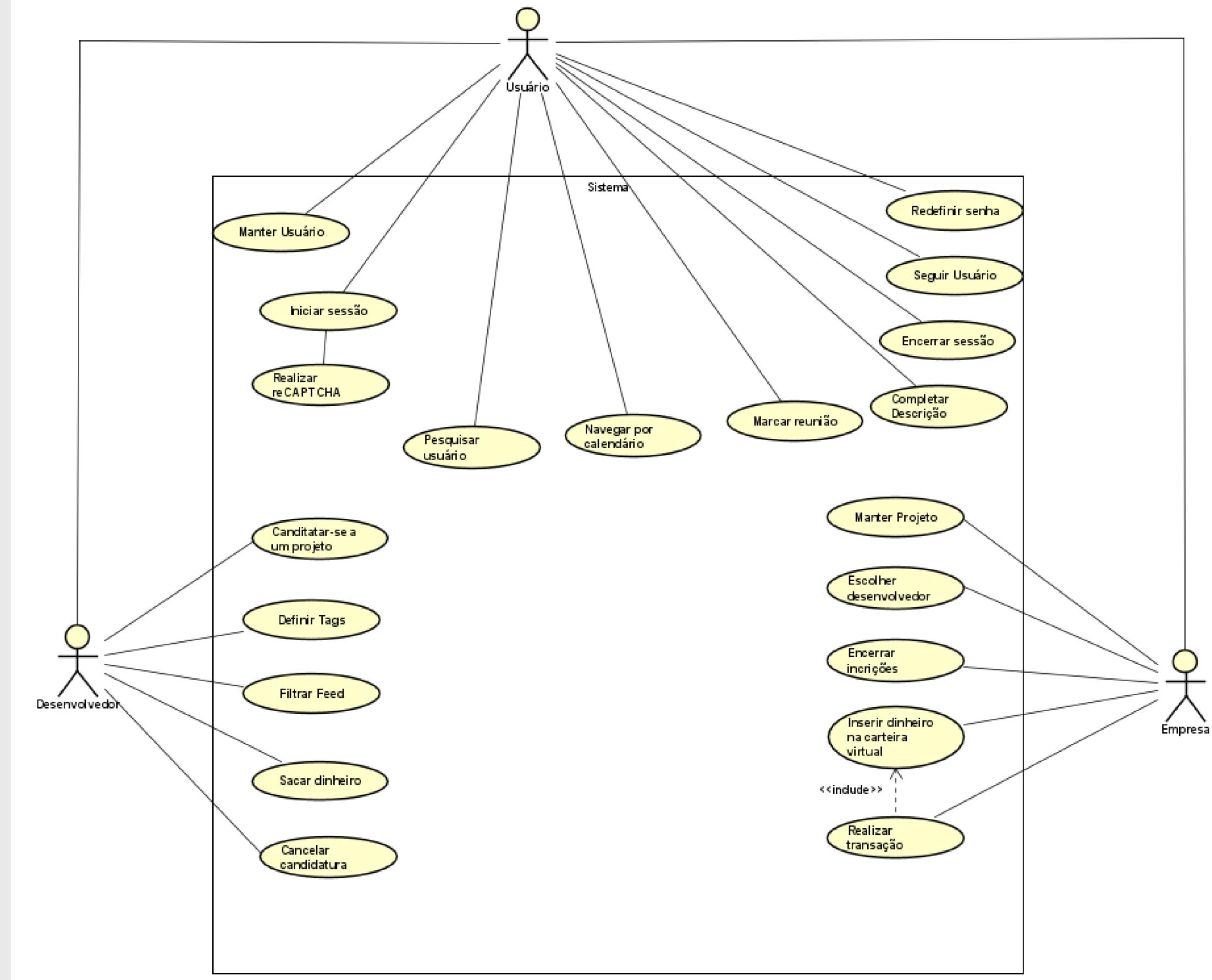


DIAGRAMA DE CASOS DE USO FINAL



DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

Caso 1: Criar Cadastro

Manter Usuário	
Nome	Manter usuário
Objetivo	Manter usuário no sistema
Autor	Usuário
Pré-Condições	Autor sem cadastro
Trigger	Autor entra no endpoint de login do sistema
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. O sistema exibe na tela as opções "Registre-se como Desenvolvedor" e "Registre-se como Empresa".2. O usuário seleciona a opção desejada [A1] [A2].
Fluxos Alternativos	<p>A1. Autor seleciona a opção "Desenvolvedor".</p> <ol style="list-style-type: none">1. O sistema exibe os campos "Nome", "CPF", "Telefone", "Data de nascimento", "Email", "Senha" e "Confirmar Senha" para serem preenchidos.2. Autor preenche os dados e clica em "Cadastrar".3. Sistema registra o cadastro do autor como desenvolvedor. <p>A2. Autor seleciona a opção "Empresa".</p> <ol style="list-style-type: none">1. O sistema exibe os campos "Razão Social", "CNPJ", "Telefone", "Email", "Senha" e "Confirmar Senha" para serem preenchidos.2. Autor preenche os dados e clica em "Cadastrar".3. Sistema registra o cadastro do autor como empresa. <p>A3. Autor seleciona a opção "Perfil" na tela de usuário</p> <ol style="list-style-type: none">1. Sistema exibe a foto e os campos "Nome", "Email", "Telefone", "Descrição", "Tags", além dos projetos do usuário, na tela. <p>A4. Autor seleciona a opção "Editar Perfil" em seu perfil.</p> <ol style="list-style-type: none">1. Sistema exibe na tela a foto do autor e os campos "Nome", "Email", "Telefone", "Descrição" e "Tags" preenchidos como anteriormente para serem alterados.2. Autor altera os campos e seleciona o botão de "Confirmar".3. Sistema atualiza os campos do autor.

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

Caso 1: Criar Cadastro

	A5. Ator seleciona a opção “Deletar conta” em seu perfil. 1. Sistema deleta a conta do ator.
Extensões	N/A.

Pós-Condições	Usuário é cadastrado no sistema com sucesso.
Regras de negócios	RN4 - Usuário só pode acessar o sistema mediante cadastro.

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

Caso 2: Iniciar Sessão

Iniciar Sessão	
Nome	Iniciar Sessão
Objetivo	Iniciar Sessão
Autor	Usuário.
Pré-Condições	Autor com cadastro.
Trigger	Autor seleciona a opção de login.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. Sistema exibe na tela os campos "Email" e "Senha"2. Autor preenche os campos e seleciona a opção "Entrar".3. Sistema checa se o usuário tem cadastro, autentica e permite acesso. [A1][A2]
Fluxos Alternativos	<p>A1. Sistema não consegue validar o email</p> <ol style="list-style-type: none">1. Sistema exibe a mensagem de email não cadastrado.2. Voltar para o passo 2. <p>A2. Sistema não consegue validar a senha</p> <ol style="list-style-type: none">1. Sistema exibe mensagem de senha inválida.2. Voltar para o passo 2.
Extensões	N/A
Pós-Condições	Usuário autenticado.
Regras de negócios	RN4 - Usuário só pode acessar o sistema mediante cadastro.

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

Caso 3: Encerrar Sessão

Encerrar Sessão	
Nome	Encerrar Sessão
Objetivo	Encerrar Sessão
Autor	Usuário.
Pré-Condições	Autor logado.
Trigger	Autor seleciona a opção "Sair".
Fluxo Principal	1. Sistema desautentica autor.
Fluxos Alternativos	N/A
Extensões	N/A
Pós-Condições	Autor na tela de login.
Regras de negócios	RN4 - Usuário só pode acessar o sistema mediante cadastro.

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

Caso 4: Marcar Reunião

Marcar Reunião	
Nome	Marcar Reunião
Objetivo	Desenvolvedor e empresa se reunirem para comunicação
Autor	Usuário
Pré-Condições	Autor logado
Trigger	Autor seleciona a opção "Marcar Reunião"
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. Sistema exibe a opção "Marcar Reunião".2. Autor seleciona a opção.3. Sistema exibe campos "Nome", "Email" e "Horário" para serem preenchidos.4. Autor preenche os campos.[A1][A2]5. Sistema envia um aviso de reunião para a pessoa solicitada.
Fluxos Alternativos	<p>A1. Sistema não consegue autenticar o nome preenchido</p> <ol style="list-style-type: none">1. Sistema exibe a mensagem de nome não cadastrado.2. Voltar para o passo 4. <p>A2. Sistema não consegue autenticar email</p> <ol style="list-style-type: none">1. Sistema exibe mensagem de email não cadastrado.2. Voltar para o passo 4.
Extensões	N/A
Pós-Condições	Usuário recebe notificação da reunião
Regras de negócios	RN4 - O usuário só pode acessar o sistema mediante cadastro.

Descrição de Casos de uso

Caso 5: Manter Projeto

Manter Projeto	
Nome	Manter Projeto
Objetivo	Manter projetos feitos pela empresa
Autor	Empresa
Pré-Condições	Autor precisa estar logada
Trigger	Autor seleciona a opção “Criar Projeto” em sua tela de usuário
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. Sistema exibe a tela com campos “Nome do projeto”, “Descrição”, “Número de desenvolvedores” e “tags” para serem preenchidos2. Usuário preenche os campos e clica na opção “Publicar Projeto”3. Sistema cria e publica o novo projeto da empresa.
Fluxos Alternativos	<p>A1 - Autor seleciona o botão “Visualizar projetos” em sua tela de usuário</p> <ol style="list-style-type: none">1. Sistema lista nome e descrição de todos os projetos <p>A2 - Autor seleciona o botão “Editar Projeto” em um projeto</p> <ol style="list-style-type: none">1. Sistema exibe tela com campos “Nome do projeto”, “Descrição”, “Número de desenvolvedores” e “tags” preenchidos como anteriormente para serem alterados.2. Autor altera os campos e seleciona o botão de “Confirmar”.3. Sistema atualiza os campos do projeto. <p>A3 - Autor seleciona o botão “Excluir Projeto” em um projeto</p> <ol style="list-style-type: none">1. Sistema exclui o projeto do sistema
Extensões	N/A
Pós-Condições	Autor mantém projeto em seu perfil
Regras de negócios	RN4 - O usuário só pode acessar o sistema mediante cadastro.

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

Caso 6: *Escolher Desenvolvedor*

Escolher Desenvolvedor	
Nome	Escolher Desenvolvedor
Objetivo	Escolher o(s) desenvolvedor(es) que participará/participarão do projeto.
Autor	Empresa
Pré-Condições	Projeto publicado possui candidaturas de desenvolvedores.
Trigger	Autor clica no botão “Selecionar desenvolvedores” na aba do projeto.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. Sistema exibe na tela uma lista com nome e descrição de todos os desenvolvedores que se candidataram ao projeto.[A1]2. Autor clica no botão “Escolher Desenvolvedor” ao lado do desenvolvedor desejado.3. Sistema exibe a opção “Confirmar Desenvolvedores” após o número de desenvolvedores para o projeto ser totalizado.4. Autor clica no botão “Confirmar Desenvolvedores”
Fluxos Alternativos	A1 - Projeto não possui candidaturas de desenvolvedores. <ol style="list-style-type: none">1. Sistema exibe a mensagem “Projeto não possui desenvolvedores candidatados, tente novamente mais tarde.”
Extensões	N/A.
Pós-Condições	Desenvolvedores para o projeto são confirmados.
Regras de negócios	RN3 - Um desenvolvedor deve ter, no mínimo, 1 tag em comum com o projeto para poder se candidatar à ele.

DIAGRAMA DE CLASSES

versão antiga

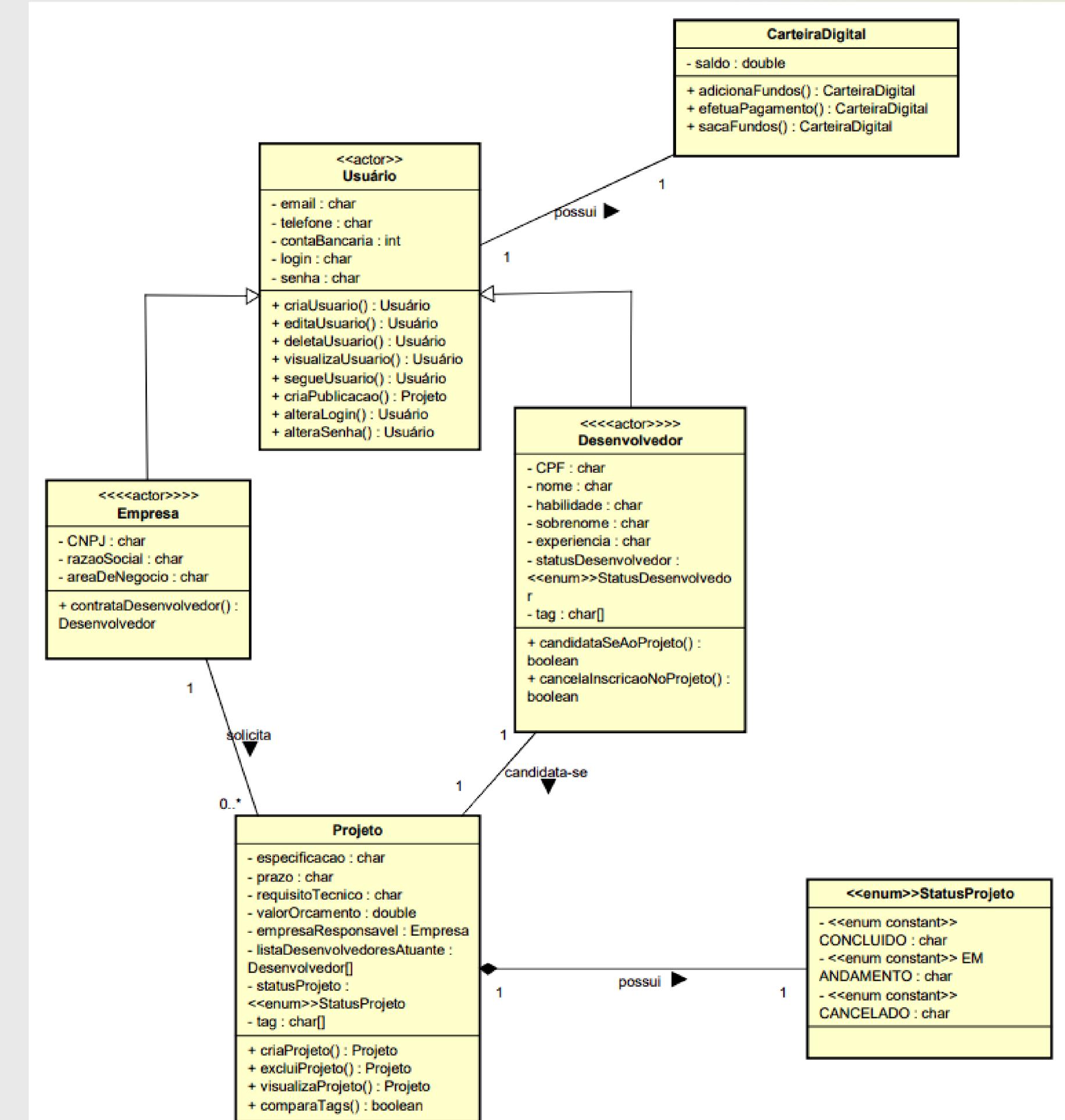
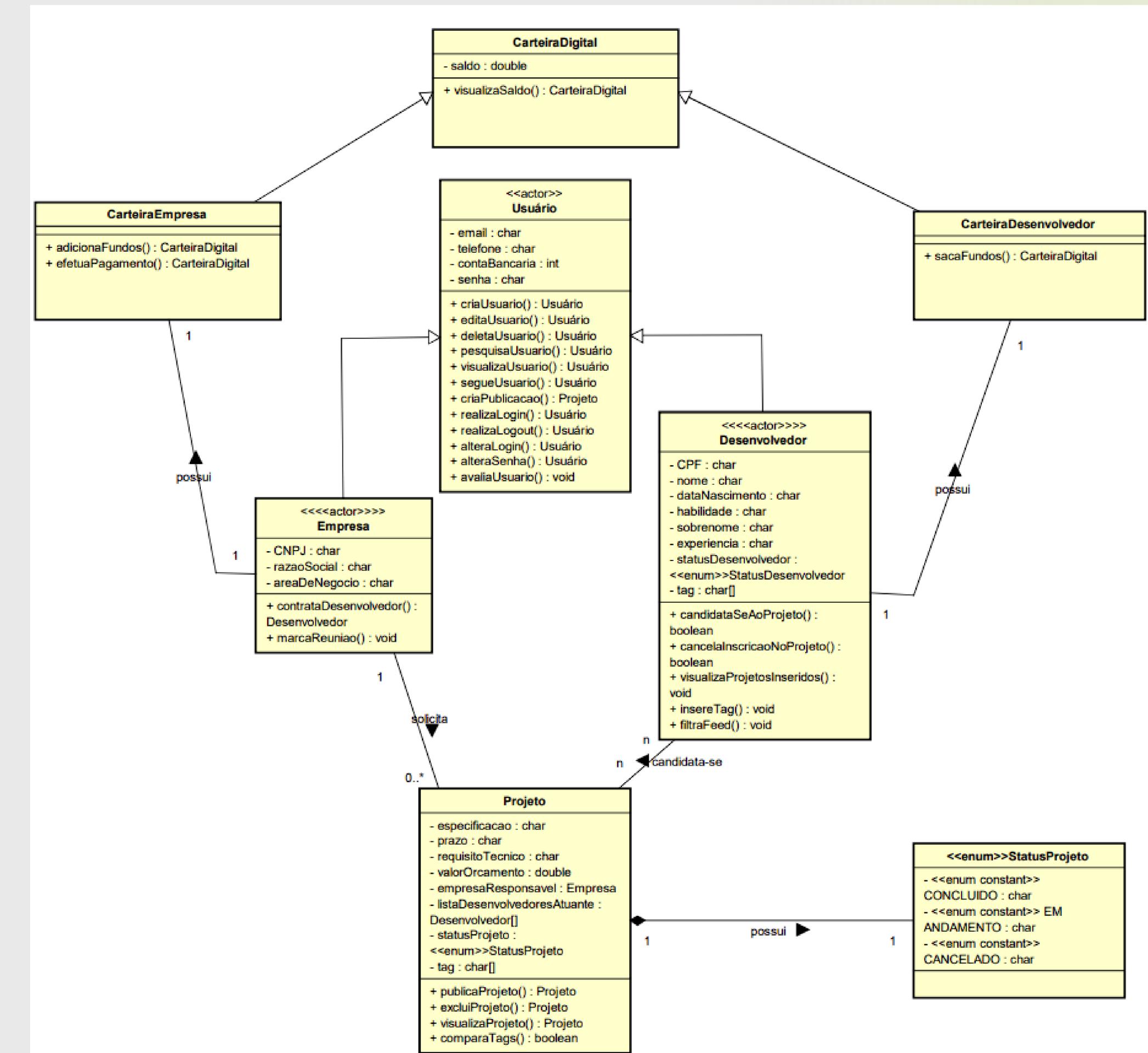


DIAGRAMA DE CLASSES



PROTÓTIPO

Link para o protótipo no Youtube:

https://www.youtube.com/watch?v=SM0wCJfpeQE&ab_channel=DANIELPARESCHIEERREIRADEMELO

Link da apresentação da Júlia falando sobre o que fez nessa Entrega Parcial 1:

<https://www.youtube.com/watch?v=x6aUvaeOHYU>

Link da apresentação Gabriel Reis falando sobre o que fez na Entrega Final:

https://youtu.be/_B8AlShlbXg