



WORKLINK

P L A T A F O R M A P A R A D E S E N V O L V E D O R E S
F R E E L A N C E R S

DESCRIÇÃO DAS CORES

Cor	Legenda
Roxo-escuro (padrão)	Permaneceu inalterado, seguindo a mesma apresentação da versão anterior.
Verde	Indica que o item é novo.
Azul	Indica que o item sofreu uma alteração ou modificação desde a última atualização.
Vermelho	Indica que o item foi removido.

SUMÁRIO

Minimundo	3
Requisitos	7
Regras de Negócio	10
Casos De Uso	11
Classes	29
Interações	32
Entregas	33



WorkLink é uma plataforma para empresas e desenvolvedores freelancers, onde empresas postam trabalhos que precisam ser feitos e desenvolvedores se candidatam a esses trabalhos. Tais desenvolvedores trabalham de forma independente, oferecendo seus serviços de desenvolvimento a empresas em troca de remuneração acordada entre as partes.

MINIMUNDO

Na plataforma, as empresas se cadastram com nome e CNPJ e criam seus perfis, destacando sua área de negócio e projetos em aberto, que contam com suas especificações, como [hashtags](#), prazos, requisitos técnicos e orçamento disponível. Os desenvolvedores, por sua vez, cadastram-se com nome, CPF, email, telefone e data de nascimento e criam seus próprios perfis, destacando suas habilidades através de [hashtags](#) que eles marcam em seu perfil (como java, front-end, full-stack, etc.), experiência no ramo e projetos feitos, para que as empresas possam encontrar o talento certo para o trabalho. Nesse sentido, empresas podem seguir desenvolvedores e vice-versa.

Além dos perfis, a plataforma conta com um feed geral para navegação dos desenvolvedores de projetos de empresas que eles seguem, onde eles podem ver trabalhos requisitados em tempo real. Assim que os trabalhos são postados pelas empresas, os desenvolvedores podem se candidatar aos trabalhos que acham que se encaixam em suas habilidades e experiência se eles possuírem uma tag em comum com as [hashtags](#) do projeto. As empresas podem então revisar as inscrições e escolher o freelancer que melhor se adequa às suas necessidades. Cada desenvolvedor só pode estar em um projeto por vez.

MINIMUNDO

O feed geral também conta com filtros, para ajudar os desenvolvedores a encontrar o trabalho que desejam. Além disso, a plataforma inclui ferramentas para pagamentos online com integração com Mercado Pago (ou outra API), permitindo que as empresas gerenciem e paguem seus desenvolvedores através da plataforma, e estes acumulem dinheiro na carteira de seu perfil, possibilitando um futuro saque.

Para as empresas, a plataforma conta com uma seção de gerenciamento de projetos, na qual é possível observar projetos a fazer, projetos em andamento e projetos concluídos, com informações pertinentes ao projeto e desenvolvedores envolvidos.

Assim que um desenvolvedor é alocado em um projeto, reuniões esporádicas são adicionadas a um calendário do desenvolvedor com integração com Google Calendar, onde atualizações regulares são feitas com o cliente para garantir que o projeto esteja em andamento de acordo com as expectativas. Dessa forma, as empresas encontram os talentos que precisam para realizar trabalhos desejados enquanto os freelancers encontram oportunidades de trabalho temporárias para ganhar um dinheiro extra.

REQUISITOS FUNCIONAIS

ID	Descrição
RF01	O sistema deve permitir cadastro de empresas, com razão social, CNPJ, e-mail, telefone e senha.
RF02	O sistema deve permitir cadastro de desenvolvedores, com nome, CPF, data de nascimento, telefone, e-mail e senha.
RF03	O sistema deve permitir login de usuário mediante e-mail e senha cadastrados.
RF04	O sistema deve permitir manter usuário.
RF05	O sistema deve permitir que empresas publiquem projetos que estão em andamento ou que precisam ser iniciados em um feed geral, definindo prazos, requisitos técnicos e orçamento disponível.
RF06	O sistema deve permitir a exibição no perfil dos desenvolvedores em quais projetos eles estão atualmente trabalhando.
RF07	O sistema deve permitir que os desenvolvedores escolham hashtags que mostrem quais são suas proficiências e área de atuação, além de um campo de descrição nas páginas dos usuários em que eles podem escrever.
RF08	O sistema deve permitir aos desenvolvedores seguirem empresas e vice-versa.

REQUISITOS FUNCIONAIS

RF09	O sistema deve permitir a candidaturas de desenvolvedores a projetos de empresas.
RF10	O sistema deve permitir que as empresas aceitem desenvolvedores para seus projetos.
RF11	O sistema deve apresentar um feed geral para os desenvolvedores com os projetos apresentados pelas empresas.
RF12	O sistema deve permitir que o desenvolvedor filtre os projetos apresentados no feed geral pelas hashtags, ou mostrar apenas projetos publicados por empresas que ele segue.
RF13	O sistema deve permitir à empresa inserir dinheiro em sua própria carteira virtual.
RF14	O sistema deve permitir a transação de fundos entre empresa e desenvolvedor.
RF15	O sistema deve permitir marcar reuniões em calendário para conversas entre empresas e desenvolvedores.
RF16	O sistema deve permitir que usuários pesquisem uns aos outros.
RF16	O sistema deve permitir que usuários avaliem uns aos outros ao final de cada projeto.

REQUISITOS NÃO-FUNCIONAIS

ID	Tipo	Descrição
RNF1	Segurança	O sistema deve ter um reCAPTCHA no login de usuário.
RNF2	Compatibilidade	O sistema deve ser compatível com as versões atualizadas do Google Chrome.

REGRAS DE NEGÓCIO

ID	Descrição
RN1	Um desenvolvedor deve ter, no mínimo, 1 tag em comum com o projeto para poder se candidatar à ele.
RN2	Um usuário só pode acessar o sistema mediante cadastro.
RN3	Uma empresa só poderá contratar desenvolvedores se possuir um valor na carteira maior ou igual ao valor a ser pago pelo projeto.
RN4	A empresa não poderá deletar o projeto após estar "Em Desenvolvimento"
RN5	O usuário não pode alterar CPF ou CNPJ após o cadastro.
RN6	O usuário não poderá deletar a conta caso tenha projetos ativos
RN7	Somente empresas podem realizar criação de projetos
RN8	Uma empresa não poderá editar o projeto caso algum desenvolvedor tenha se candidatado.
RN1	Um desenvolvedor não pode estar em mais de um projeto simultaneamente.
RN2	Um usuário pode avaliar outro em um período máximo de 2 semanas.

CASOS DE USO

ID	Nome
CDU01	Manter Desenvolvedor.
CDU02	Manter Empresa.
CDU03	Iniciar sessão.
CDU04	Realizar reCAPTCHA.
CDU05	Pesquisar usuário.
CDU06	Navegar por calendário.
CDU07	Marcar reunião.
CDU08	Encerrar sessão.
CDU09	Seguir usuário.
CDU10	Candidatar-se a um projeto.
CDU11	Filtrar feed.
CDU12	Sacar dinheiro.
CDU13	Cancelar candidatura.

CASOS DE USO

CDU14	Manter projeto.
CDU15	Escolher desenvolvedor.
CDU16	Encerrar inscrições.
CDU17	Inserir dinheiro na carteira virtual.
CDU18	Realizar transação.
CDU19	Copiar link de compartilhamento de perfil
CDU20	Redefinir senha.
CDU01	Manter usuário
CDU05	Avaliar usuário.
CDU20	Completar descrição.
CDU11	Definir Tags.

DIAGRAMA DE CASOS DE USO

Versão Antiga - Entrega Parcial 1

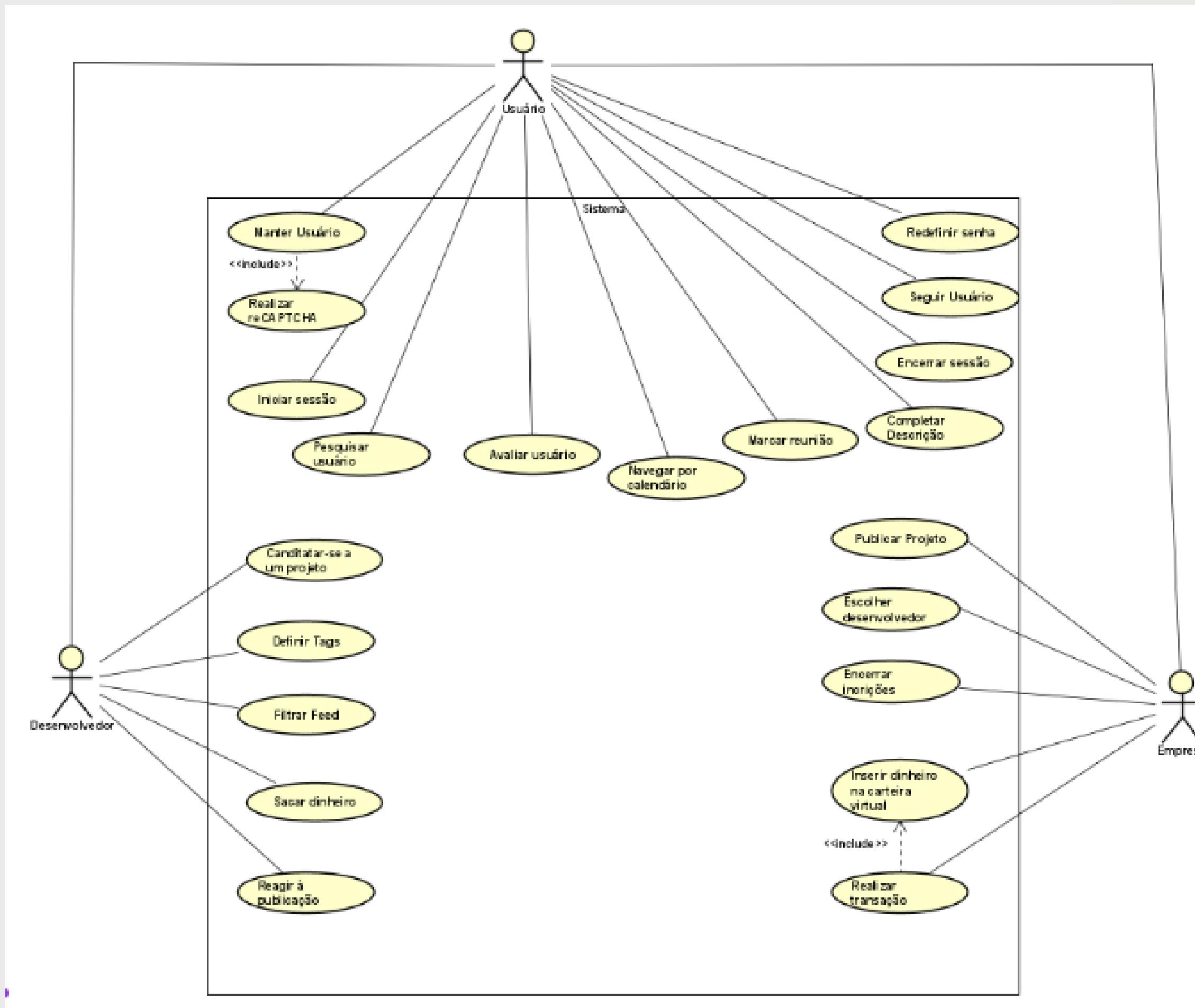


DIAGRAMA DE CASOS DE USO

Versão Antiga - Entrega Final 1

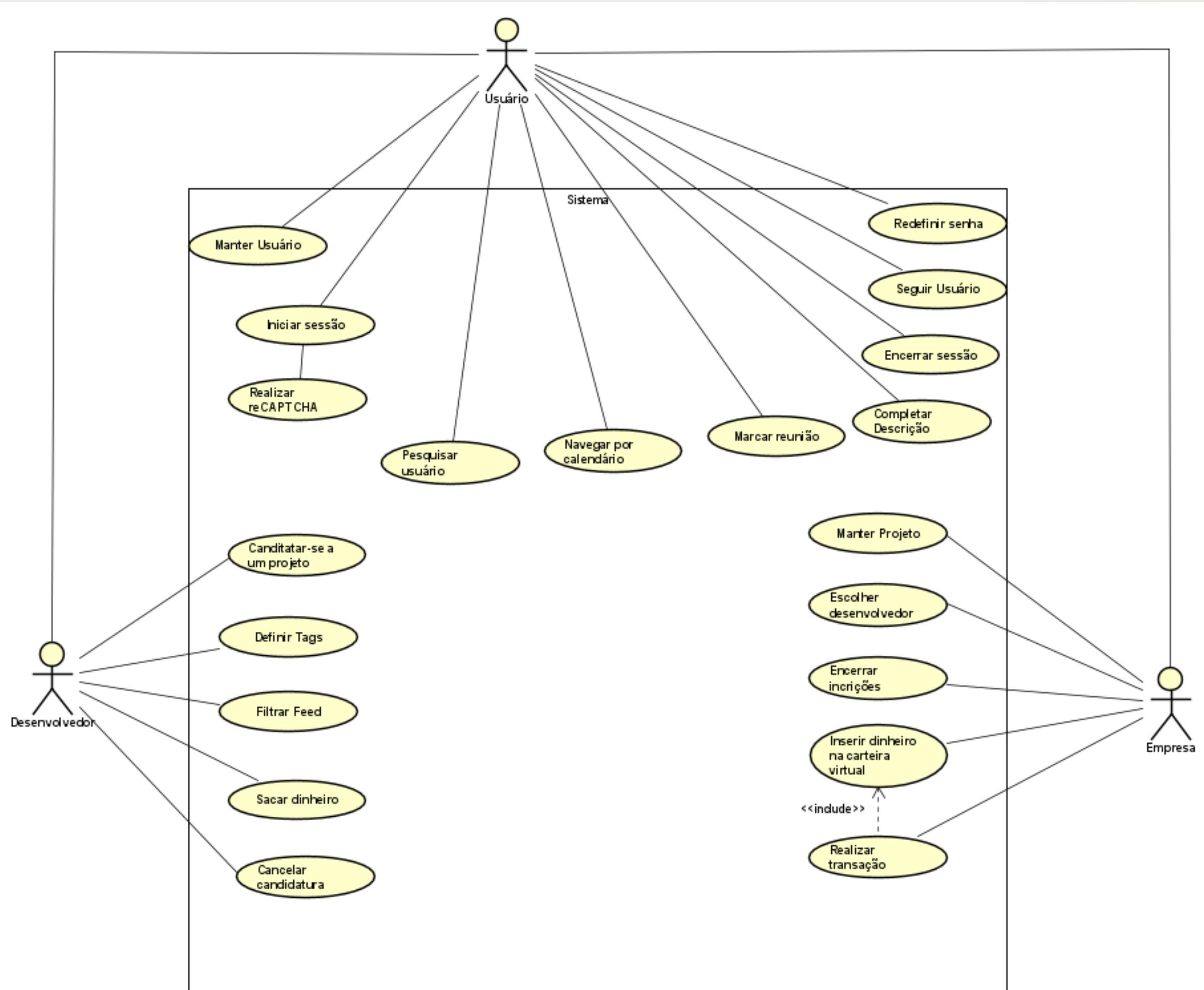


DIAGRAMA DE CASOS DE USO

Versão Antiga - Entrega Final 2

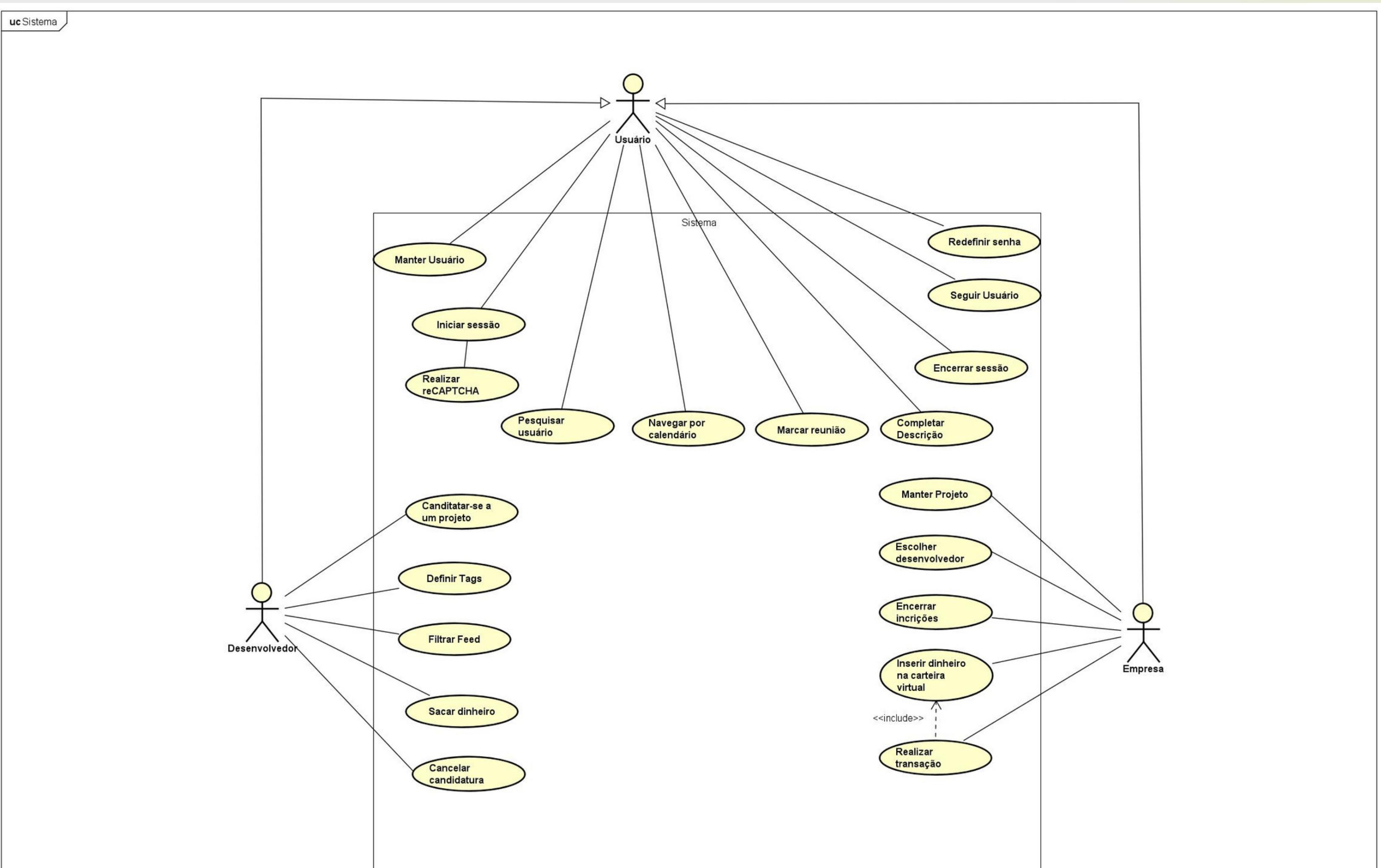
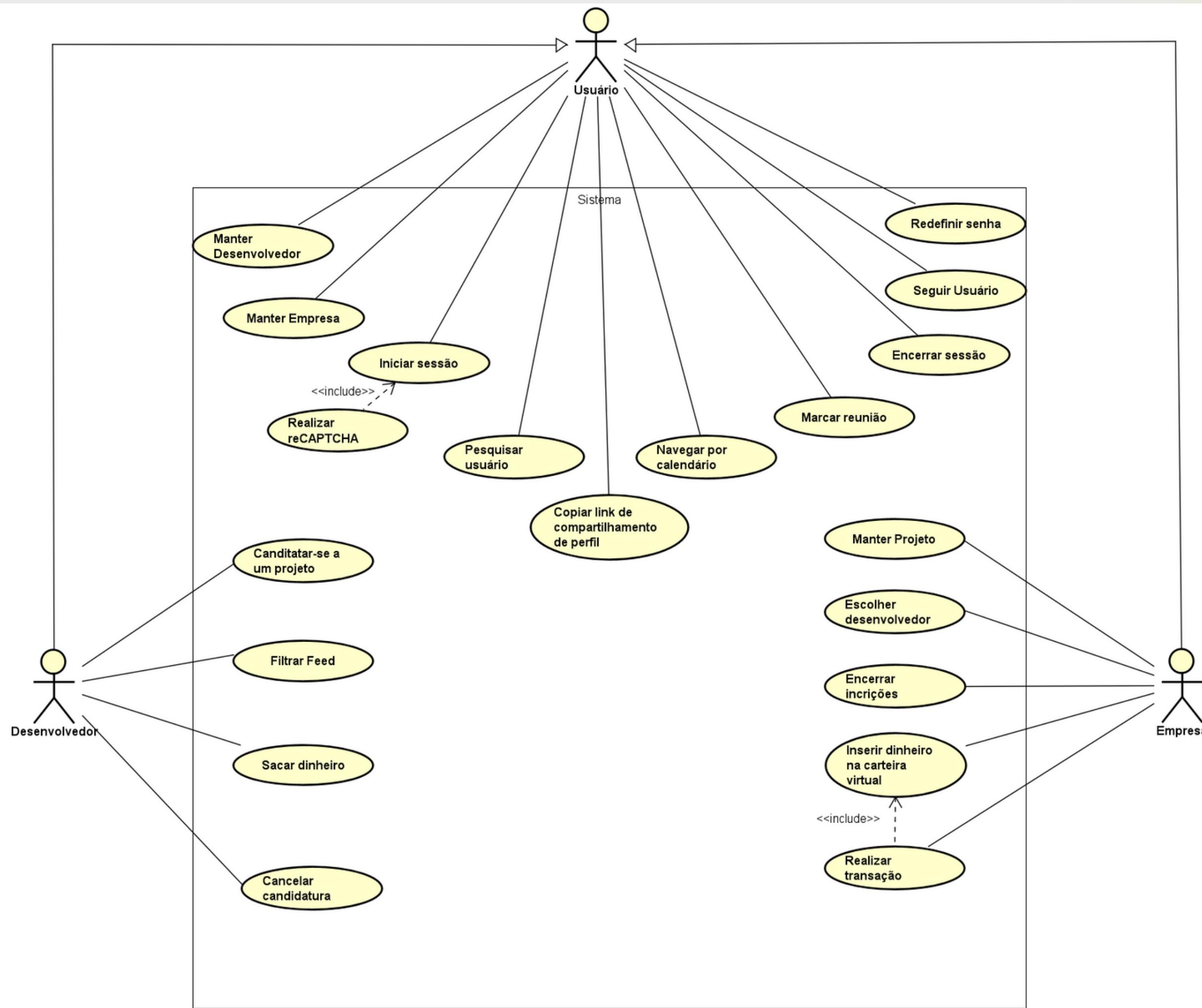


DIAGRAMA DE CASOS DE USO



DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

1.1 Cadastrar Desenvolvedor	
Nome	Cadastrar Desenvolvedor
Objetivo	Cadastrar novo desenvolvedor no sistema
Autor	Desenvolvedor
Pré-Condições	O ator não possui cadastro
Trigger	O ator seleciona a opção “Registre-se como Desenvolvedor” na tela de sessão.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. O sistema exibe os campos “Nome”, “CPF”, “Telefone”, “Data de nascimento”, “Email”, “Descrição”, “Senha” e “Confirmar Senha” para serem preenchidos.2. O ator preenche os dados e clica em “Cadastrar”. [A1]3. O sistema registra o cadastro do ator como desenvolvedor e redireciona o ator para o perfil do desenvolvedor.
Fluxos Alternativos	A1 - Dados inválidos <ol style="list-style-type: none">1. O sistema exibe uma mensagem “Dados inválidos, por favor preencha-os novamente”.2. Voltar para o passo 1.
Extensões	N/A

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

Pós-Condições	O ator é cadastrado no sistema com sucesso.
Regras de negócios	RN2 - Um usuário só pode acessar o sistema mediante cadastro.

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

1. 2 Visualizar Desenvolvedor

Nome	Visualizar Desenvolvedor
Objetivo	Mostrar dados do desenvolvedor
Ator	Desenvolvedor
Pré-Condições	O ator está com sessão em andamento
Trigger	O ator seleciona a opção “Perfil” em sua tela de usuário.
Fluxo Principal	1. O sistema exibe os campos “Nome”, “Email”, “Telefone”, “Descrição” e “Hashtag”, além dos projetos do ator, na tela.
Fluxos Alternativos	N/A
Extensões	N/A
Pós-Condições	Os dados do ator são exibidos na tela.
Regras de negócios	N/A

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

1.3 Editar Desenvolvedor	
Nome	Editar Desenvolvedor
Objetivo	Editar dados do desenvolvedor
Autor	Desenvolvedor
Pré-Condições	O ator está com sessão em andamento
Trigger	O ator seleciona a opção “Editar Perfil” em sua tela de usuário.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. O sistema exibe na tela os campos “Nome”, “Email”, “Telefone”, “Descrição”, “Hashtag”, preenchidos anteriormente para serem alterados. [A2]2. O ator altera os campos e seleciona o botão de “Confirmar”. [A1]3. O sistema atualiza os campos do ator e redireciona o ator para o perfil do desenvolvedor.
Fluxos Alternativos	A1 - Dados inválidos <ol style="list-style-type: none">1. O sistema exibe uma mensagem “Dados inválidos, por favor preencha-os novamente”.2. Voltar para o passo 1. A2 - Cancelar edição <ol style="list-style-type: none">1. O usuário clica na opção “Cancelar”2. O sistema redireciona o ator para o perfil do desenvolvedor.

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

Extensões	N/A
Pós-Condições	Os dados do ator são alterados.
Regras de negócios	N/A

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

1.4 Deletar Desenvolvedor

Nome	Deletar Desenvolvedor
Objetivo	Deletar conta do desenvolvedor
Ator	Desenvolvedor
Pré-Condições	O ator possui cadastro
Trigger	O ator seleciona a opção “Deletar conta” em sua tela de usuário.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. O sistema exibe um pop-up perguntando se o ator deseja realmente deletar sua conta do sistema, com as opções “Sim” ou “Não”.2. O ator confirma a deleção de conta [A1]3. O sistema realiza a deleção da conta [A2]
Fluxos Alternativos	<p>A1. O ator seleciona a opção “Não” na pergunta de deleção de conta.</p> <ol style="list-style-type: none">1. O ator não confirma a deleção.2. O sistema redireciona o ator para a página de perfil de empresa <p>A2. O ator tem alguma pendência no sistema.</p> <ol style="list-style-type: none">1. O sistema exibe mensagem informando que a conta não pode ser deletada e redireciona o ator para a página de perfil de empresa

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

Extensões	N/A
Pós-Condições	A conta do ator é deletada.
Regras de negócios	RN4 - A empresa não poderá deletar o projeto após estar "Em Desenvolvimento"

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

2.1 Cadastrar Empresa	
Nome	Cadastrar Empresa
Objetivo	Cadastrar nova empresa no sistema
Autor	Empresa
Pré-Condições	O ator não possui cadastro
Trigger	O ator seleciona a opção “Registre-se como Empresa” na tela de sessão.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. O sistema exibe os campos “Razão Social”, “CNPJ”, “Telefone”, “Email”, “Descrição”, “Senha” e “Confirmar Senha” para serem preenchidos.2. O ator preenche os dados e clica em “Cadastrar”. [A1]3. O sistema registra o cadastro do ator como empresa e redireciona o ator para o perfil da empresa
Fluxos Alternativos	<p>A1 - Dados inválidos</p> <ol style="list-style-type: none">1. O sistema exibe uma mensagem “Dados inválidos, por favor preencha-os novamente”.2. Voltar para o passo 1.
Extensões	N/A

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

Pós-Condições	O ator é cadastrado no sistema com sucesso.
Regras de negócios	RN2 - Um usuário só pode acessar o sistema mediante cadastro.

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

2.2 Visualizar Empresa

Nome	Visualizar Empresa
Objetivo	Mostrar dados da empresa
Autor	Empresa
Pré-Condições	O ator está com sessão em andamento
Trigger	O ator seleciona a opção “Perfil” em sua tela de usuário.
Fluxo Principal	1. O sistema exibe os campos “Razão Social”, “Email”, “Telefone”, “Descrição”, além dos projetos do ator, na tela.
Fluxos Alternativos	N/A
Extensões	N/A
Pós-Condições	Os dados do ator são exibidos na tela.
Regras de negócios	N/A

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

2.3 Editar Empresa

Nome	Editar Empresa
Objetivo	Editar dados da empresa
Ator	Empresa
Pré-Condições	O ator está com sessão em andamento
Trigger	O ator seleciona a opção "Editar Perfil" em sua tela de usuário.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. O sistema exibe na tela os campos "Razão Social", "Telefone", "Email", "Descrição", "Senha" e "Confirmar Senha" preenchidos anteriormente para serem alterados. [A2]2. O ator altera os campos e seleciona o botão de "Confirmar". [A1]3. Sistema atualiza os campos do ator e redireciona o ator para o perfil da empresa.
Fluxos Alternativos	<p>A1 - Dados inválidos</p> <ol style="list-style-type: none">1. O sistema exibe uma mensagem "Dados inválidos, por favor preencha-os novamente".2. Voltar para o passo 1.

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

	A2 - Cancelar edição 1. O usuário clica na opção “Cancelar” 2. O sistema redireciona o ator para a página de perfil da empresa.
Extensões	N/A
Pós-Condições	Os dados do ator são alterados.
Regras de negócios	N/A

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

2.4 Deletar Empresa

Nome	Deletar Empresa
Objetivo	Deletar conta da empresa
Ator	Empresa
Pré-Condições	O ator possui cadastro
Trigger	O ator seleciona a opção “Deletar conta” em sua tela de usuário.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. O sistema exibe um pop-up perguntando se o ator deseja realmente deletar sua conta do sistema, com as opções “Sim” ou “Não”. [A1]2. O ator confirma a deleção de conta [A2]3. O sistema realiza a deleção da conta
Fluxos Alternativos	<p>A1. O ator seleciona a opção “Não” na pergunta de deleção de conta.</p> <ol style="list-style-type: none">1. O ator não confirma a deleção.2. O sistema redireciona o ator para a página de perfil de empresa <p>A2. O ator tem alguma pendência no sistema.</p> <ol style="list-style-type: none">1. O sistema exibe mensagem informando que a conta não pode ser deletada e redireciona o ator para a página de perfil de empresa

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

Extensões	N/A
Pós-Condições	A conta do ator é deletada.
Regras de negócios	N/A

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

3. Iniciar Sessão

Nome	Iniciar Sessão
Objetivo	Iniciar sessão do usuário
Autor	Usuário
Pré-Condições	O ator possui cadastro.
Trigger	O ator entra na tela de sessão do sistema.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. O sistema exibe na tela os campos "Entrar como Desenvolvedor" e "Entrar como Empresa".2. O ator seleciona a opção desejada.3. O sistema exibe os campos "Email" e "Senha" para serem preenchidos.4. O ator preenche os campos e seleciona a opção "Entrar". [A1]5. O sistema checa se o ator tem cadastro, realiza autenticação e permite acesso.
Fluxos Alternativos	<p>A1 - Dados inválidos</p> <ol style="list-style-type: none">1. O sistema exibe uma mensagem "Dados inválidos, por favor preencha-os novamente".2. Voltar para o passo 1.

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

Extensões	Descrição de Caso de Uso 10: Realizar Recaptcha
Pós-Condições	Autor autenticado.
Regras de negócios	RN2 - Usuário só pode acessar o sistema mediante cadastro.

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

4. Encerrar Sessão

Nome	Encerrar Sessão
Objetivo	Encerrar sessão do usuário
Ator	Usuário.
Pré-Condições	O ator possui sessão em andamento.
Trigger	O ator seleciona a opção “Sair”.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. O ator seleciona a opção “Sair”2. O sistema desconecta o ator e retorna para página de login.
Fluxos Alternativos	N/A
Extensões	N/A
Pós-Condições	O ator está na tela de sessão.
Regras de negócios	N/A

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

5. Marcar Reunião

Nome	Marcar Reunião
Objetivo	Desenvolvedor e empresa se reunirem para comunicação
Autor	Usuário
Pré-Condições	O ator com sessão em andamento
Trigger	O ator seleciona a opção “Marcar Reunião”
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. O sistema exibe campos “Nome”, “Email” e “Horário” para serem preenchidos.2. O ator preenche os campos.[A1][A2].3. O sistema envia um email para a pessoa solicitada.
Fluxos Alternativos	<p>A1. Sistema não consegue autenticar o nome preenchido.</p> <ol style="list-style-type: none">1. O sistema exibe a mensagem de nome não cadastrado.2. Voltar para o passo 2. <p>A2. Sistema não consegue autenticar email.</p> <ol style="list-style-type: none">1. O sistema exibe mensagem de email não cadastrado.2. Voltar para o passo 2.

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

Extensões	N/A
Pós-Condições	Autor recebe notificação da reunião.
Regras de negócios	RN2 - Usuário só pode acessar o sistema mediante cadastro.

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

6.1 Criar Projeto	
Nome	Criar Projeto
Objetivo	Criar um novo projeto da empresa
Autor	Empresa
Pré-Condições	O ator está com sessão em andamento
Trigger	O ator seleciona o botão “Criar Novo Projeto” em sua tela de usuário
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. O sistema exibe a tela com campos “Nome do Projeto”, “Descrição”, “Número de desenvolvedores”, “Hashtag”, “Remuneração” e “Tempo de Contrato”.2. O ator preenche os campos e clica na opção “Publicar Projeto”. [A1]3. O sistema cria e publica o novo projeto da empresa.
Fluxos Alternativos	<p>A1 - Os campos “Nome do Projeto”, “Número de Desenvolvedores” ou “Hashtags” estão inválidos.</p> <ol style="list-style-type: none">1. O sistema exibe mensagem “Dados inválidos, por favor preencha-os novamente”.2. Voltar ao passo 1.
Extensões	N/A

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

Pós-Condições	O ator cria um novo projeto em seu perfil.
Regras de negócios	RN7 - Somente empresas podem realizar criação de projetos

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

6.2 Visualizar Projeto

Nome	Visualizar Projeto
Objetivo	Visualizar detalhes de um projeto feito pela empresa
Autor	Usuário
Pré-Condições	O ator estar com sessão em andamento
Trigger	O ator seleciona a opção “Ver mais” em um projeto
Fluxo Principal	1. O sistema exibe o “Nome do Projeto”, “Nome da empresa responsável pelo projeto”, “Descrição”, “Número de desenvolvedores necessários”, “Hashtag”, “Remuneração” e “Tempo de Contrato” e “Vagas disponíveis”
Fluxos Alternativos	N/A
Extensões	N/A
Pós-Condições	O ator visualiza detalhes do projeto.
Regras de negócios	N/A

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

6.3 Editar Projeto	
Nome	Editar Projeto
Objetivo	Editar dados do projeto da empresa
Autor	Empresa
Pré-Condições	O ator está com sessão em andamento
Trigger	O ator seleciona o botão “Editar Projeto” em um projeto
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. O sistema exibe tela com campos “Nome do Projeto”, “Descrição”, “Número de desenvolvedores”, “Hashtag”, “Remuneração” e “Tempo de Contrato” preenchidos como anteriormente para serem alterados.2. O ator altera os campos e seleciona o botão de “Confirmar”. [A1]3. O sistema atualiza os campos do projeto.
Fluxos Alternativos	<p>A1 - Campos “Nome do Projeto”, “Número de Desenvolvedores” ou “Hashtags” estão inválidos.</p> <ol style="list-style-type: none">1. O sistema exibe mensagem “Dados inválidos, por favor preencha-os novamente”.2. Voltar ao passo 1.

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

Extensões	N/A
Pós-Condições	Os dados do projeto do ator são alterados.
Regras de negócios	RN8 - A empresa não poderá editar o projeto caso algum desenvolvedor tenha se candidatado.

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

6.4 Deletar Projeto	
Nome	Deletar Projeto
Objetivo	Deletar projeto da empresa
Autor	Empresa
Pré-Condições	O ator possui um projeto criado
Trigger	O ator seleciona o botão “Deletar Projeto” em um projeto.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. O sistema exibe um pop-up perguntando se o ator deseja realmente deletar sua conta do sistema, com as opções “Sim” ou “Não”.2. O ator confirma a deleção do projeto. [A1]3. O sistema verifica possíveis pendências e deleta o projeto. [A2]
Fluxos Alternativos	<p>A1. O ator seleciona a opção “Não” na pergunta de deleção de conta.</p> <ol style="list-style-type: none">1. O ator não confirma a deleção.2. O sistema redireciona para a página de perfil do usuário. <p>A2. O status do Projeto é “Em desenvolvimento”.</p> <ol style="list-style-type: none">1. O sistema exibe mensagem informando que o projeto não pode ser deletado.2. Volta ao passo 1.

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

Extensões	N/A
Pós-Condições	O ator deleta o projeto de seu perfil.
Regras de negócios	RN4 - A empresa não poderá deletar o projeto após estar "Em Desenvolvimento"

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

7. Escolher Desenvolvedor	
Nome	Escolher Desenvolvedor
Objetivo	Escolher o(s) desenvolvedor(es) que participará/participarão do projeto.
Autor	Empresa
Pré-Condições	O projeto publicado possui candidaturas de desenvolvedores.
Trigger	O ator clica no botão “Selecionar desenvolvedores” na aba do projeto.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. O sistema exibe na tela uma lista com nome e descrição de todos os desenvolvedores que se candidataram ao projeto.[A1]2. O ator clica no botão “Escolher Desenvolvedor” ao lado do desenvolvedor desejado.3. O sistema exibe a opção “Confirmar Desenvolvedores” após o número de desenvolvedores para o projeto ser totalizado.4. O ator clica no botão “Confirmar Desenvolvedores”.
Fluxos Alternativos	N/A
Extensões	N/A.

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

Pós-Condições	Os desenvolvedores para o projeto são confirmados.
Regras de negócios	RN1 - Um desenvolvedor deve ter, no mínimo, 1 tag em comum com o projeto para poder se candidatar à ele.

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

8. Pesquisar usuário	
Nome	Pesquisar Usuário
Objetivo	Pesquisar um usuário
Autor	Usuário
Pré-Condições	O ator está com sessão em andamento.
Trigger	O ator digita o nome na barra de pesquisa
Fluxo Principal	1. O sistema exibe na tela uma lista com nome dos usuários pelo nome pesquisado na barra de pesquisa, com um botão de "Ver mais" ao lado de cada usuário. [A1]
Fluxos Alternativos	A1 - Não há usuários com o nome pesquisado. 1. O sistema exibe a mensagem "Sua pesquisa não encontrou usuários, por favor tente novamente." 2. Voltar para o passo 1.
Extensões	N/A.
Pós-Condições	Os usuários pesquisados são mostrados na tela.

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

Regras de negócios	N/A
--------------------	-----

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

9. Seguir usuário	
Nome	Seguir Usuário
Objetivo	Seguir um usuário
Autor	Usuário
Pré-Condições	O ator está no perfil do usuário.
Trigger	O ator clica no botão "Seguir" no usuário.
Fluxo Principal	1. O sistema registra a ação do ator e muda o botão para "Seguindo".
Fluxos Alternativos	N/A.
Extensões	N/A.
Pós-Condições	O ator está seguindo o usuário.
Regras de negócios	N/A.

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

10. Realizar ReCaptcha	
Nome	Realizar Recaptcha
Objetivo	Passar pela verificação do Recaptcha para iniciar sessão.
Autor	Usuário
Pré-Condições	O ator tem cadastro.
Trigger	O ator entra na tela de sessão do sistema.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. O sistema exibe o Recaptcha na tela.2. O ator clica no Recaptcha e o preenche.3. O sistema verifica e confirma o preenchimento.
Fluxos Alternativos	<p>A1. O Ator falha no ReCaptcha</p> <ol style="list-style-type: none">1. O sistema exibe uma mensagem "Falha na confirmação de segurança" e redireciona o ator para a página de perfil do usuário
Extensões	N/A.
Pós-Condições	O Recaptcha está preenchido.

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

Regras de negócios	N/A.
--------------------	------

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

11. Filtrar Feed

Nome	Filtrar Feed
Objetivo	Filtrar Feed e acordo com as hashtags
Autor	Usuário
Pré-Condições	O ator estar com sessão em andamento
Trigger	O ator seleciona a opção “Tags em altas” ou “Tags Seguidas”
Fluxo Principal	1. O sistema filtra e exibe todos os projetos que têm as hashtags selecionadas pelo ator
Fluxos Alternativos	N/A
Extensões	N/A
Pós-Condições	Feed filtrado com as hashtags desejadas
Regras de negócios	N/A.

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

12. Redefinir Senha	
Nome	Redefinir Senha
Objetivo	Alterar a senha
Ator	Usuário
Pré-Condições	O usuário tem cadastro
Trigger	Usuário seleciona a opção “Redefinir Senha”
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. O sistema exibe o campo de “Senha” e “Confirmar Senha”.2. O ator preenche os campos e confirma.3. O sistema registra a ação do ator e redireciona para a página de perfil do usuário
Fluxos Alternativos	N/A
Extensões	N/A
Pós-Condições	A senha foi alterada.

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

Regras de negócios	N/A
--------------------	-----

DIAGRAMA DE CLASSES

Versão Antiga - Entrega Parcial 1

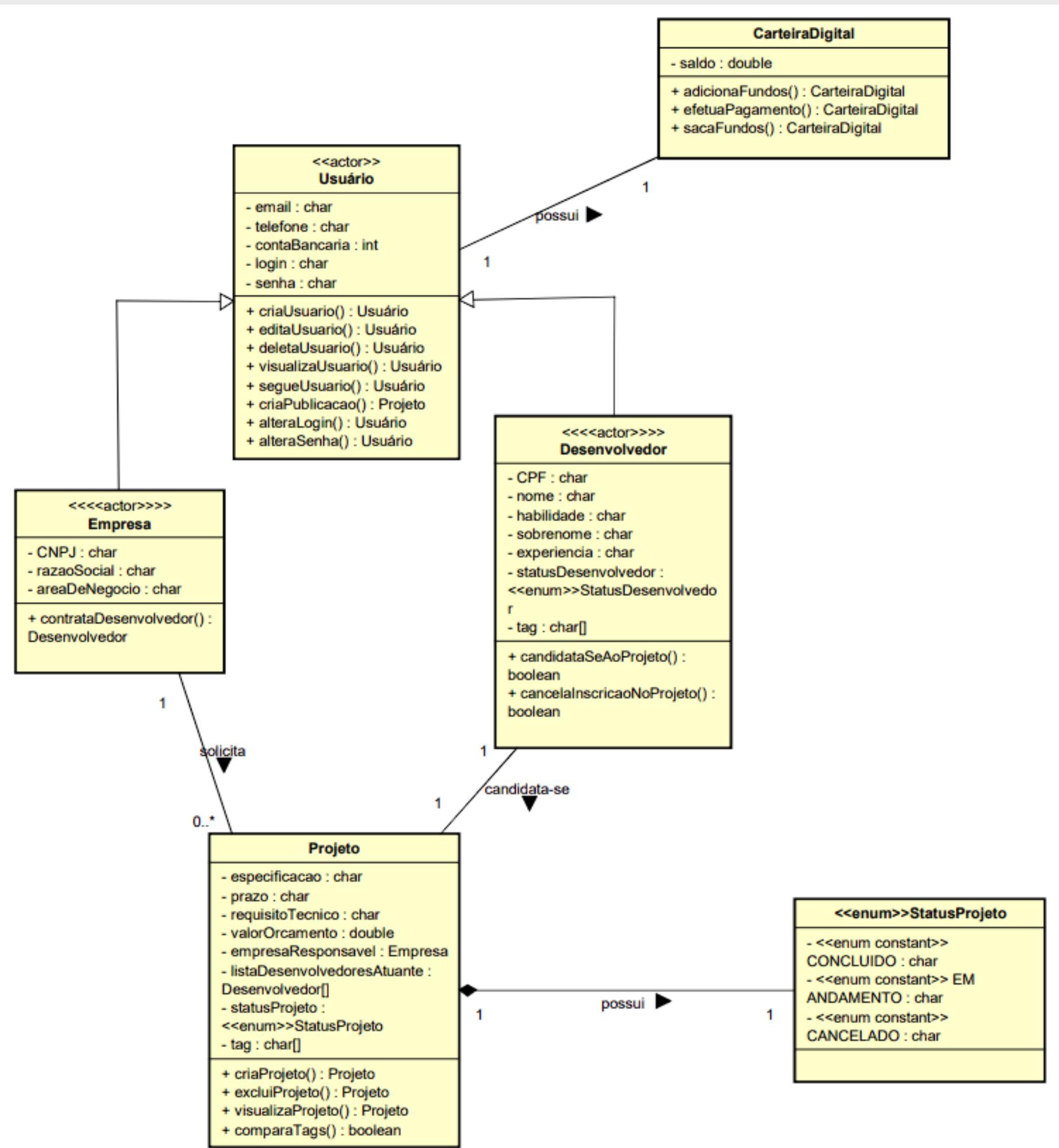


DIAGRAMA DE CLASSES

Versão Antiga - Entrega Final 1

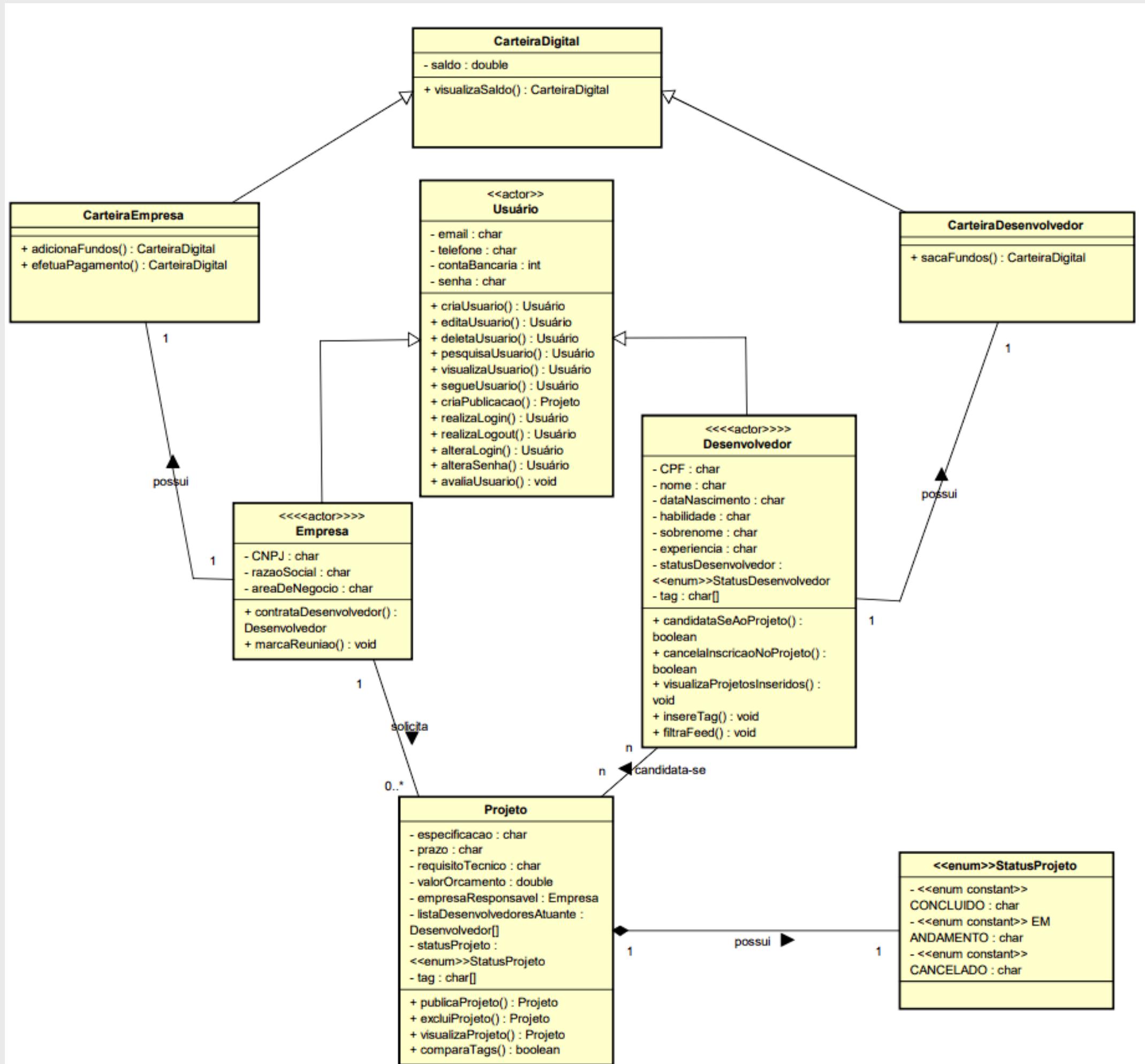


DIAGRAMA DE CLASSES

Versão Antiga - Entrega Parcial 1

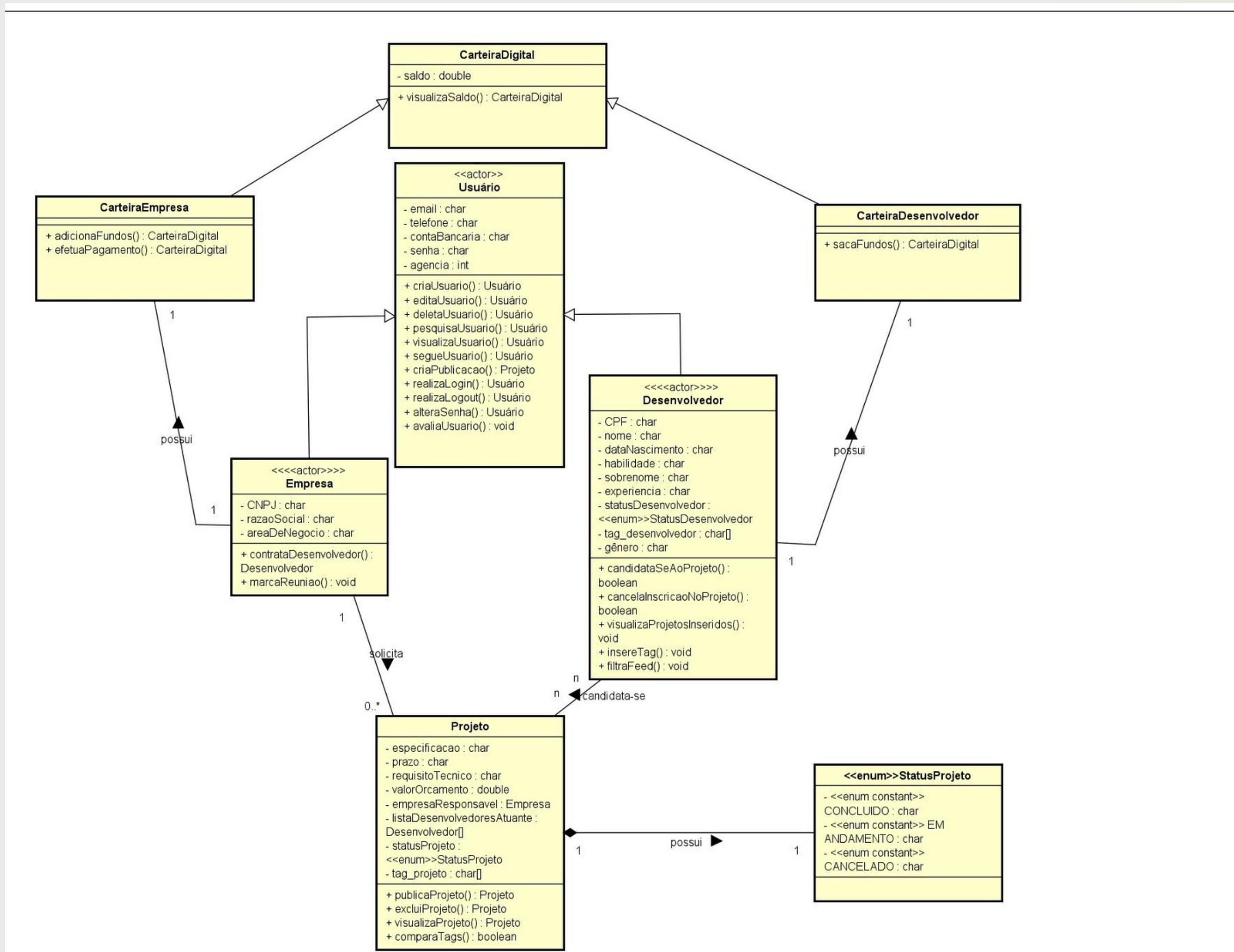
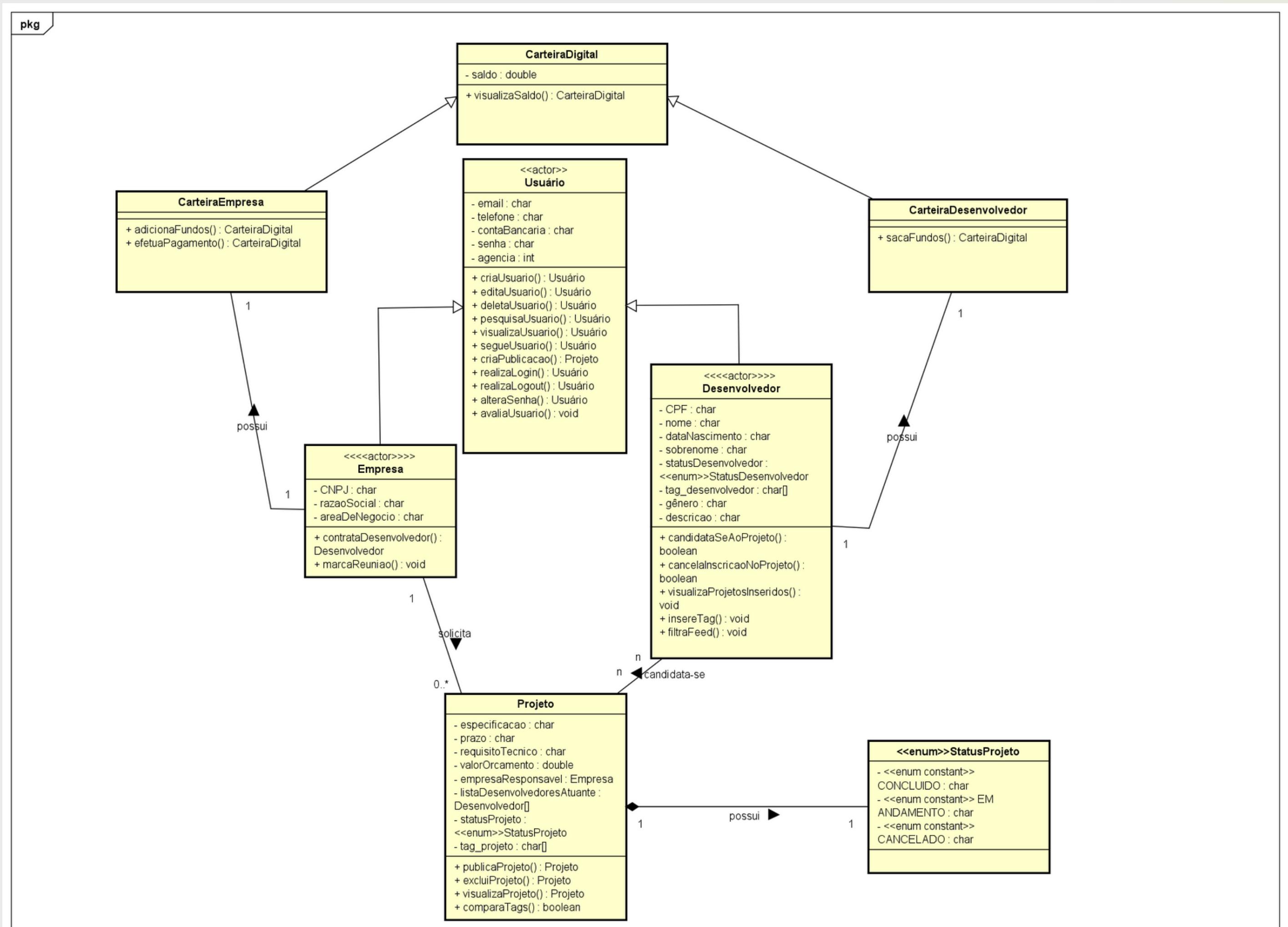


DIAGRAMA DE CLASSES



INTEGRAÇÕES

Nome	Descrição
reCAPTCHA	Verifica se o usuário que está iniciando sessão é um humano.
Google Calendar API	API de Calendário para visualizar datas e marcar reuniões.
email.mime	Envio de email para redefinição de senha.

ENTREGAS

Link Protótipo: <https://balsamiq.cloud/sleu02o/pp75q5n/r6E08>

Link da apresentação da Júlia falando sobre o que fez nessa Entrega Parcial 1:
<https://www.youtube.com/watch?v=x6aUvaeOHYU>

Link da apresentação Gabriel Reis falando sobre o que fez na Entrega Final 1:
https://youtu.be/_B8AlShlbXg

Entrega Final 1 - Vídeo Protótipo: <https://www.youtube.com/watch?v=SM0wCJfpeQE>

Entrega Final 2 - Vídeo Sistema: <https://youtu.be/BXogmvs1ihY>