



WORKLINK

P L A T A F O R M A P A R A D E S E N V O L V E D O R E S
F R E E L A N C E R S

DESCRIÇÃO DAS CORES

Cor	Legenda
Roxo-escuro (padrão)	Permaneceu inalterado, seguindo a mesma apresentação da versão anterior.
Verde	Indica que o item é novo.
Azul	Indica que o item sofreu uma alteração ou modificação desde a última atualização.
Vermelho	Indica que o item foi removido.

SUMÁRIO

Minimundo	3
Requisitos	7
Regras de Negócio	10
Casos De Uso	11
Classes	29
Interações	32
Entregas	33



WorkLink é uma plataforma para empresas e desenvolvedores freelancers, onde empresas postam trabalhos que precisam ser feitos e desenvolvedores se candidatam a esses trabalhos. Tais desenvolvedores trabalham de forma independente, oferecendo seus serviços de desenvolvimento a empresas em troca de remuneração acordada entre as partes.

MINIMUNDO

Na plataforma, as empresas se cadastram com nome e CNPJ e criam seus perfis, destacando sua área de negócio e projetos em aberto, que contam com suas especificações, como tags, prazos, requisitos técnicos e orçamento disponível. Os desenvolvedores, por sua vez, cadastram-se com nome, CPF, email, telefone e data de nascimento e criam seus próprios perfis, destacando suas habilidades através de tags que eles marcam em seu perfil (como java, front-end, full-stack, etc.), experiência no ramo e projetos feitos, para que as empresas possam encontrar o talento certo para o trabalho. Nesse sentido, empresas podem seguir desenvolvedores e vice-versa.

Além dos perfis, a plataforma conta com um feed geral para navegação dos desenvolvedores de projetos de empresas que eles seguem, onde eles podem ver trabalhos requisitados em tempo real. Assim que os trabalhos são postados pelas empresas, os desenvolvedores podem se candidatar aos trabalhos que acham que se encaixam em suas habilidades e experiência se eles possuírem uma tag em comum com as tags do projeto. As empresas podem então revisar as inscrições e escolher o freelancer que melhor se adequa às suas necessidades. Cada desenvolvedor só pode estar em um projeto por vez.

MINIMUNDO

O feed geral também conta com filtros, para ajudar os desenvolvedores a encontrar o trabalho que desejam. Além disso, a plataforma inclui ferramentas para pagamentos online com integração com Mercado Pago (ou outra API), permitindo que as empresas gerenciem e paguem seus desenvolvedores através da plataforma, e estes acumulem dinheiro na carteira de seu perfil, possibilitando um futuro saque.

Para as empresas, a plataforma conta com uma seção de gerenciamento de projetos, na qual é possível observar projetos a fazer, projetos em andamento e projetos concluídos, com informações pertinentes ao projeto e desenvolvedores envolvidos.

Assim que um desenvolvedor é alocado em um projeto, reuniões esporádicas são adicionadas a um calendário do desenvolvedor com integração com Google Calendar, onde atualizações regulares são feitas com o cliente para garantir que o projeto esteja em andamento de acordo com as expectativas. Dessa forma, as empresas encontram os talentos que precisam para realizar trabalhos desejados enquanto os freelancers encontram oportunidades de trabalho temporárias para ganhar um dinheiro extra.

REQUISITOS FUNCIONAIS

ID	Descrição
RF01	O sistema deve permitir cadastro de empresas, com razão social, CNPJ, e-mail, telefone e senha.
RF02	O sistema deve permitir cadastro de desenvolvedores, com nome, CPF, data de nascimento, telefone, e-mail e senha.
RF03	O sistema deve permitir login de usuário mediante e-mail e senha cadastrados.
RF04	O sistema deve permitir manter usuário.
RF05	O sistema deve permitir que empresas publiquem projetos que estão em andamento ou que precisam ser iniciados em um feed geral, definindo prazos, requisitos técnicos e orçamento disponível.
RF06	O sistema deve exibir no perfil dos desenvolvedores em quais projetos eles estão atualmente trabalhando.
RF07	O sistema deve permitir que os desenvolvedores escolham tags que mostrem quais são suas proficiências e área de atuação, além de um campo de descrição nas páginas dos usuários em que eles podem escrever.
RF08	O sistema deve permitir aos desenvolvedores seguirem empresas e vice-versa.

REQUISITOS FUNCIONAIS

RF09	O sistema deve permitir a candidaturas de desenvolvedores a projetos de empresas.
RF10	O sistema deve permitir que as empresas aceitem desenvolvedores para seus projetos.
RF11	O sistema deve apresentar um feed geral para os desenvolvedores com os projetos apresentados pelas empresas.
RF12	O sistema deve permitir que o desenvolvedor filtre os projetos apresentados no feed geral pelas tags, ou mostrar apenas projetos publicados por empresas que ele segue.
RF13	O sistema deve permitir à empresa inserir dinheiro em sua própria carteira virtual.
RF14	O sistema deve permitir a transação de fundos entre empresa e desenvolvedor.
RF15	O sistema deve permitir marcar reuniões em calendário para conversas entre empresas e desenvolvedores.
RF16	O sistema deve permitir que usuários pesquisem uns aos outros.
RF16	O sistema deve permitir que usuários avaliem uns aos outros ao final de cada projeto.

REQUISITOS NÃO-FUNCIONAIS

ID	Tipo	Descrição
RNF1	Segurança	O sistema deve ter um reCAPTCHA no login de usuário.
RNF2	Compatibilidade	O sistema deve ser compatível com as versões atualizadas do Google Chrome.

REGRAS DE NEGÓCIO

ID	Descrição
RN1	Um desenvolvedor deve ter, no mínimo, 1 tag em comum com o projeto para poder se candidatar à ele.
RN2	Usuário só pode acessar o sistema mediante cadastro.
RN3	Uma empresa só poderá contratar desenvolvedores se possuir um valor na carteira maior ou igual ao valor a ser pago pelo projeto.
RN4	Uma vez que o status do Projeto for “Em desenvolvimento”, a empresa não poderá deletar o projeto.
RN1	Um desenvolvedor não pode estar em mais de um projeto simultaneamente.
RN2	Um usuário pode avaliar outro em um período máximo de 2 semanas.

CASOS DE USO

ID	Nome
CDU01	Manter usuário.
CDU02	Iniciar sessão.
CDU03	Realizar reCAPTCHA.
CDU04	Pesquisar usuário.
CDU05	Navegar por calendário.
CDU06	Marcar reunião.
CDU07	Encerrar sessão.
CDU08	Seguir usuário.
CDU09	Candidatar-se a um projeto.
CDU10	Definir Tags.
CDU11	Filtrar feed.
CDU12	Sacar dinheiro.
CDU13	Cancelar candidatura.

CASOS DE USO

CDU14	Manter projeto.
CDU15	Escolher desenvolvedor.
CDU16	Encerrar inscrições.
CDU17	Inserir dinheiro na carteira virtual.
CDU18	Realizar transação.
CDU19	Completar descrição.
CDU20	Redefinir senha.
CDU05	Avaliar usuário.

DIAGRAMA DE CASOS DE USO

Versão Antiga - Entrega Parcial 1

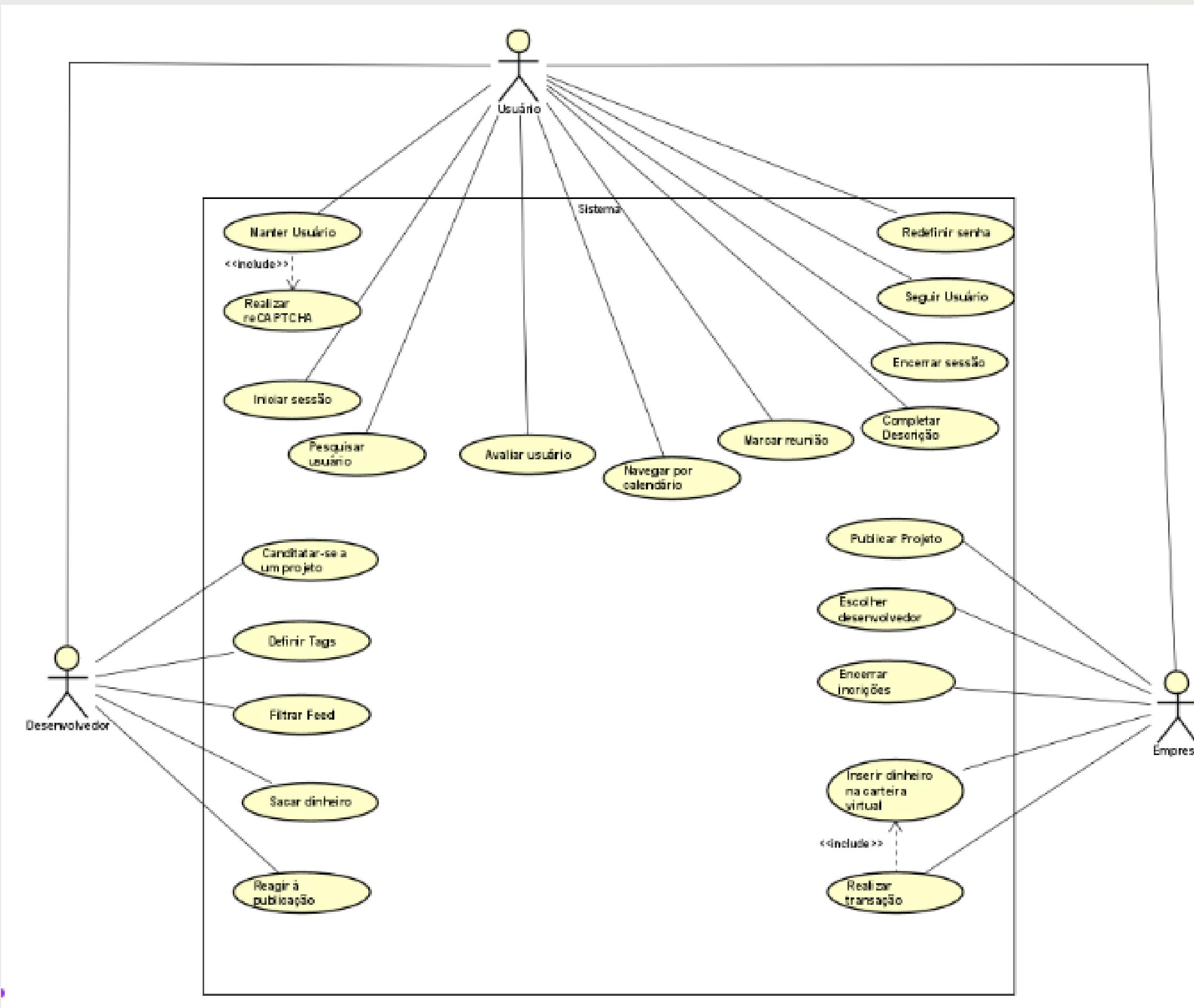


DIAGRAMA DE CASOS DE USO

Versão Antiga - Entrega Final 1

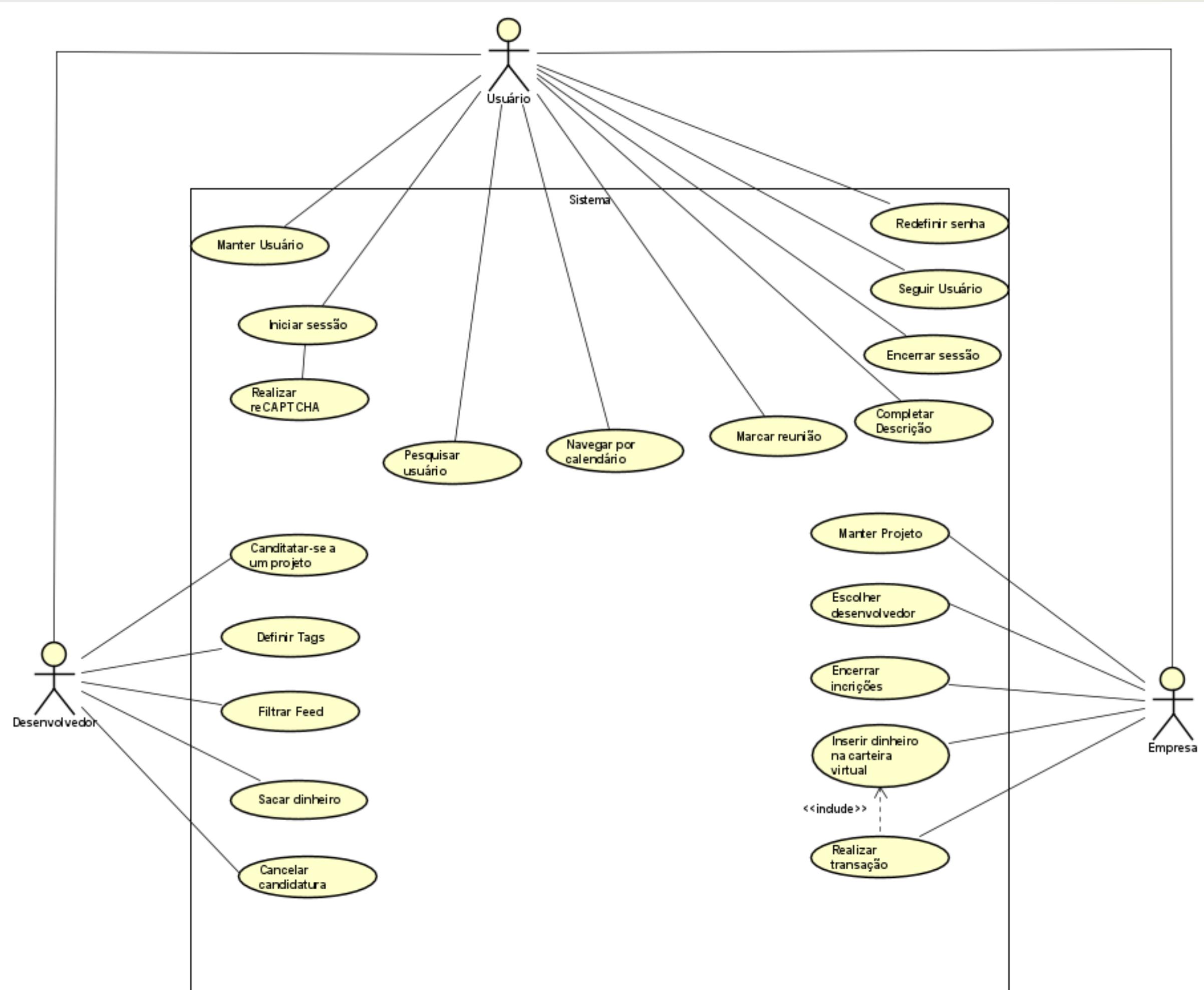
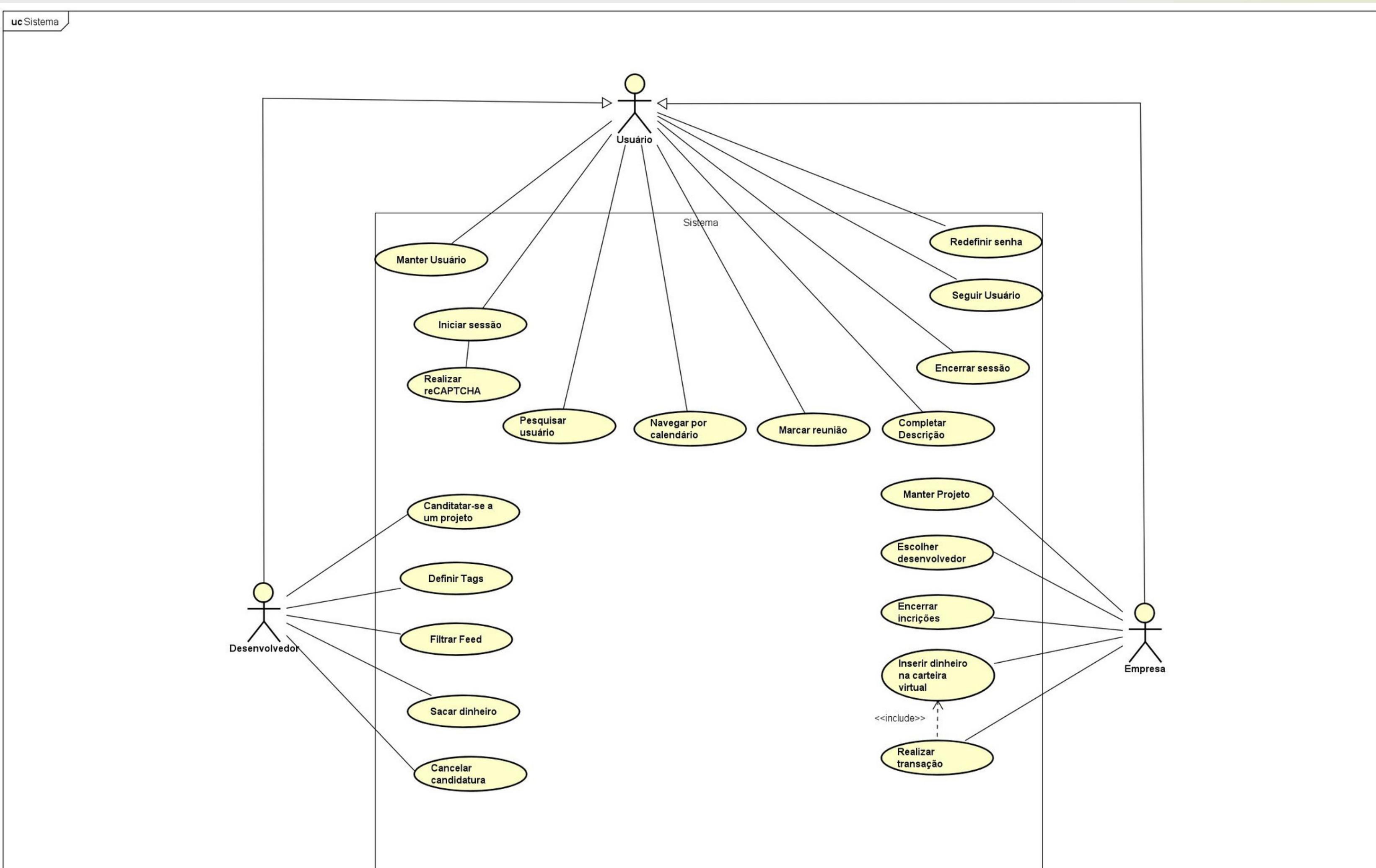


DIAGRAMA DE CASOS DE USO



DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

Caso 1: Manter Usuário

Manter Usuário	
Nome	Manter usuário
Objetivo	Manter usuário no sistema
Ator	Usuário
Pré-Condições	Autor sem cadastro
Trigger	Autor entra no endpoint de sessão do sistema
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">Sistema exibe na tela as opções "Registre-se como Desenvolvedor" e "Registre-se como Empresa".Autor seleciona a opção desejada [A1] [A2][A3] [A4][A5].
Fluxos Alternativos	<p>A1. Autor seleciona a opção "Desenvolvedor".</p> <ol style="list-style-type: none">Sistema exibe os campos "Nome", "CPF", "Telefone", "Data de nascimento", "Email", "Senha" e "Confirmar Senha" para serem preenchidos.Autor preenche os dados e clica em "Cadastrar".Sistema registra o cadastro do autor como desenvolvedor.Voltar para o passo 1.

A2. Ator seleciona a opção “Empresa”.

1. Sistema exibe os campos “Razão Social”, “CNPJ”, “Telefone”, “Email”, “Senha” e “Confirmar Senha” para serem preenchidos.
2. Ator preenche os dados e clica em “Cadastrar”.
3. Sistema registra o cadastro do ator como empresa.
4. **Voltar para o passo 1.**

A3. Ator seleciona a opção “Perfil” na tela de usuário.

1. Sistema exibe a foto e os campos “Nome”, “Email”, “Telefone”, “Descrição”, “Tags”, além dos projetos do **ator**, na tela.
2. **Voltar para o passo 1.**

A4. Ator seleciona a opção “Editar Perfil” em seu perfil.

1. Sistema exibe na tela a foto do ator e os campos “Nome”, “Email”, “Telefone”, “Descrição” e “Tags” preenchidos como anteriormente para serem alterados.
2. Ator altera os campos e seleciona o botão de “Confirmar”.
3. Sistema atualiza os campos do ator.
4. **Voltar para o passo 1.**

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

Caso 1: Manter Usuário

	<p>A5. Ator seleciona a opção “Deletar conta” em seu perfil.</p> <ol style="list-style-type: none">1. Sistema exibe um pop-up perguntando se o ator deseja realmente deletar sua conta do sistema, com as opções “Sim” ou “Não”. [A6][A7] <p>A6. Ator seleciona a opção “Sim” na pergunta de deleção de conta.</p> <ol style="list-style-type: none">1. Sistema deleta a conta do ator do banco de dados.2. Voltar para o passo 1. <p>A7. Ator seleciona a opção “Não” na pergunta de deleção de conta.</p> <ol style="list-style-type: none">1. Voltar para o passo 1.
Extensões	N/A.
Pós-Condições	Autor é cadastrado no sistema com sucesso.
Regras de negócios	RN2 - Usuário só pode acessar o sistema mediante cadastro.

DESCRÍÇÃO DE CASOS DE USO

Caso 2: Iniciar Sessão

Iniciar Sessão	
Nome	Iniciar Sessão
Objetivo	Iniciar sessão do usuário
Autor	Usuário
Pré-Condições	Autor com cadastro
Trigger	Autor entra no endpoint de sessão do sistema
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. Sistema exibe na tela os campos "Entrar como Desenvolvedor" e "Entrar como Empresa".2. Autor seleciona a opção desejada.3. Sistema exibe os campos "Email" e "Senha" para serem preenchidos.4. Autor preenche os campos e seleciona a opção "Entrar".5. Sistema checar se o autor tem cadastro, realiza autenticação e permite acesso.
Fluxos Alternativos	N/A
Extensões	N/A

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

Caso 2: Iniciar Sessão

Pós-Condições	Autor autenticado.
Regras de negócios	RN2 - Usuário só pode acessar o sistema mediante cadastro.

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

Caso 3: Encerrar Sessão

Encerrar Sessão	
Nome	Encerrar Sessão
Objetivo	Encerrar sessão do usuário
Ator	Usuário.
Pré-Condições	Autor com sessão em andamento.
Trigger	Autor seleciona a opção “Sair”.
Fluxo Principal	1. Sistema desautentica autor.
Fluxos Alternativos	N/A
Extensões	N/A
Pós-Condições	Autor na tela de login.
Regras de negócios	RN2 - Usuário só pode acessar o sistema mediante cadastro.

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

Caso 4: Marcar Reunião

Marcar Reunião	
Nome	Marcar Reunião
Objetivo	Desenvolvedor e empresa se reunirem para comunicação
Autor	Usuário
Pré-Condições	Autor com sessão em andamento
Trigger	Autor seleciona a opção “Marcar Reunião”
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. Sistema exibe campos “Nome”, “Email” e “Horário” para serem preenchidos.2. Autor preenche os campos.[A1][A2].3. Sistema envia um aviso de reunião para a pessoa solicitada.
Fluxos Alternativos	<p>A1. Sistema não consegue autenticar o nome preenchido.</p> <ol style="list-style-type: none">1. Sistema exibe a mensagem de nome não cadastrado.2. Voltar para o passo 2.

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

Caso 4: Marcar Reunião

	<p>A2. Sistema não consegue autenticar email.</p> <ol style="list-style-type: none">1. Sistema exibe mensagem de email não cadastrado.2. Voltar para o passo 2.
Extensões	N/A
Pós-Condições	Aktor recebe notificação da reunião.
Regras de negócios	RN2 - Usuário só pode acessar o sistema mediante cadastro.

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

Caso 5: Manter Projeto

Manter Projeto	
Nome	Manter Projeto
Objetivo	Manter projetos feitos pela empresa
Autor	Empresa
Pré-Condições	Autor precisa estar com sessão em andamento
Trigger	Autor seleciona a opção "Meus Projetos" em sua tela de usuário
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. Sistema exibe uma tela com os nomes dos projetos da Empresa, um botão de "Visualizar Projeto" ao lado de cada projeto junto com um botão de "Excluir Projeto", e um único botão separado de "Criar Novo Projeto".2. Autor seleciona a opção desejada.[A1][A2][A3][A4]
Fluxos Alternativos	<p>A1 - Autor seleciona o botão "Criar Novo Projeto" em sua tela de usuário.</p> <ol style="list-style-type: none">1. Sistema exibe a tela com campos "Nome do projeto", "Descrição", "Número de desenvolvedores" e "tags" para serem preenchidos.2. Usuário preenche os campos e clica na opção "Publicar Projeto".3. Sistema cria e publica o novo projeto da empresa.4. Voltar para o passo 1.

A2 - Ator seleciona o botão “Visualizar projeto” em um projeto na sua tela de usuário.

1. Sistema exibe os detalhes do projeto desejado, como nome, descrição, tags e desenvolvedores.
2. *Voltar para o passo 1.*

A3 - Ator seleciona o botão “Editar Projeto” em um projeto.

1. Sistema exibe tela com campos “Nome do projeto”, “Descrição”, “Número de desenvolvedores” e “tags” preenchidos como anteriormente para serem alterados.
2. Ator altera os campos e seleciona o botão de “Confirmar”.
3. Sistema atualiza os campos do projeto.
4. *Voltar para o passo 1.*

	<p>A4 - Ator seleciona o botão “Excluir Projeto” em um projeto.</p> <ol style="list-style-type: none">1. Sistema exibe um pop-up perguntando se o ator deseja realmente deletar o projeto do sistema, com as opções “Sim” ou “Não”. [A5][A6] <p>A5. Ator seleciona a opção “Sim” na pergunta de deleção de projeto.</p> <ol style="list-style-type: none">1. Sistema deleta o projeto do ator do banco de dados.2. Voltar para o passo 1. <p>A6. Ator seleciona a opção “Não” na pergunta de deleção de projeto.</p> <ol style="list-style-type: none">1. Voltar para o passo 1.
Extensões	N/A
Pós-Condições	Autor mantém projeto em seu perfil.
Regras de negócios	RN2 - Usuário só pode acessar o sistema mediante cadastro.

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

Caso 6: Escolher Desenvolvedor

Escolher Desenvolvedor	
Nome	Escolher Desenvolvedor
Objetivo	Escolher o(s) desenvolvedor(es) que participará/participarão do projeto.
Autor	Empresa
Pré-Condições	Projeto publicado possui candidaturas de desenvolvedores.
Trigger	Autor clica no botão “Selecionar desenvolvedores” na aba do projeto.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. Sistema exibe na tela uma lista com nome e descrição de todos os desenvolvedores que se candidataram ao projeto.[A1]2. Autor clica no botão “Escolher Desenvolvedor” ao lado do desenvolvedor desejado.3. Sistema exibe a opção “Confirmar Desenvolvedores” após o número de desenvolvedores para o projeto ser totalizado.4. Autor clica no botão “Confirmar Desenvolvedores”.
Fluxos Alternativos	<p>A1 - Projeto não possui candidaturas de desenvolvedores.</p> <ol style="list-style-type: none">1. Sistema exibe a mensagem “Projeto não possui desenvolvedores candidatados,

DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

Caso 6: Escolher Desenvolvedor

	tente novamente mais tarde." 2. Voltar para o passo 1.
Extensões	N/A.
Pós-Condições	Desenvolvedores para o projeto são confirmados.
Regras de negócios	RN1 - Um desenvolvedor deve ter, no mínimo, 1 tag em comum com o projeto para poder se candidatar à ele.

DIAGRAMA DE CLASSES

Versão Antiga - Entrega Parcial 1

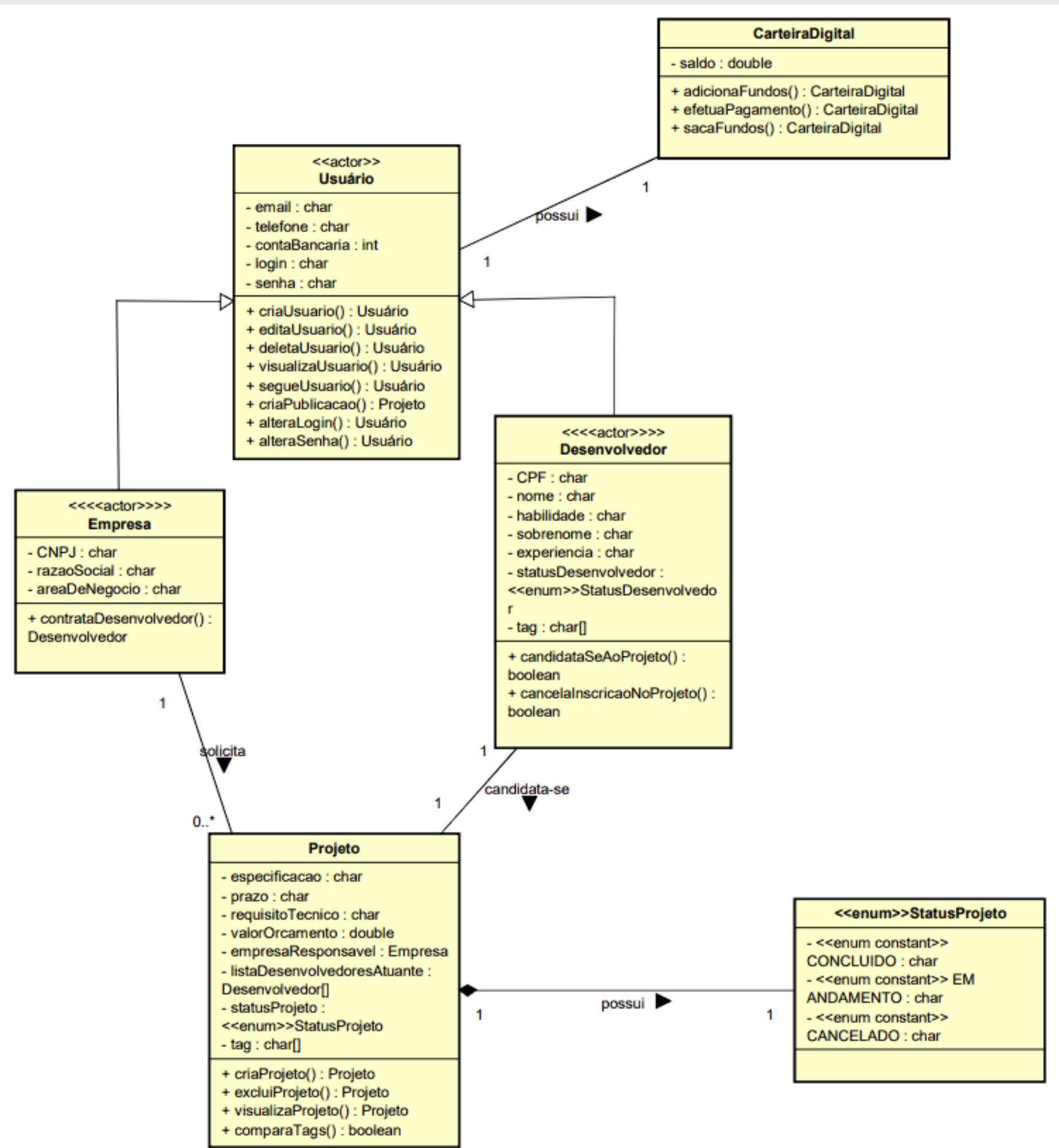


DIAGRAMA DE CLASSES

Versão Antiga - Entrega Final

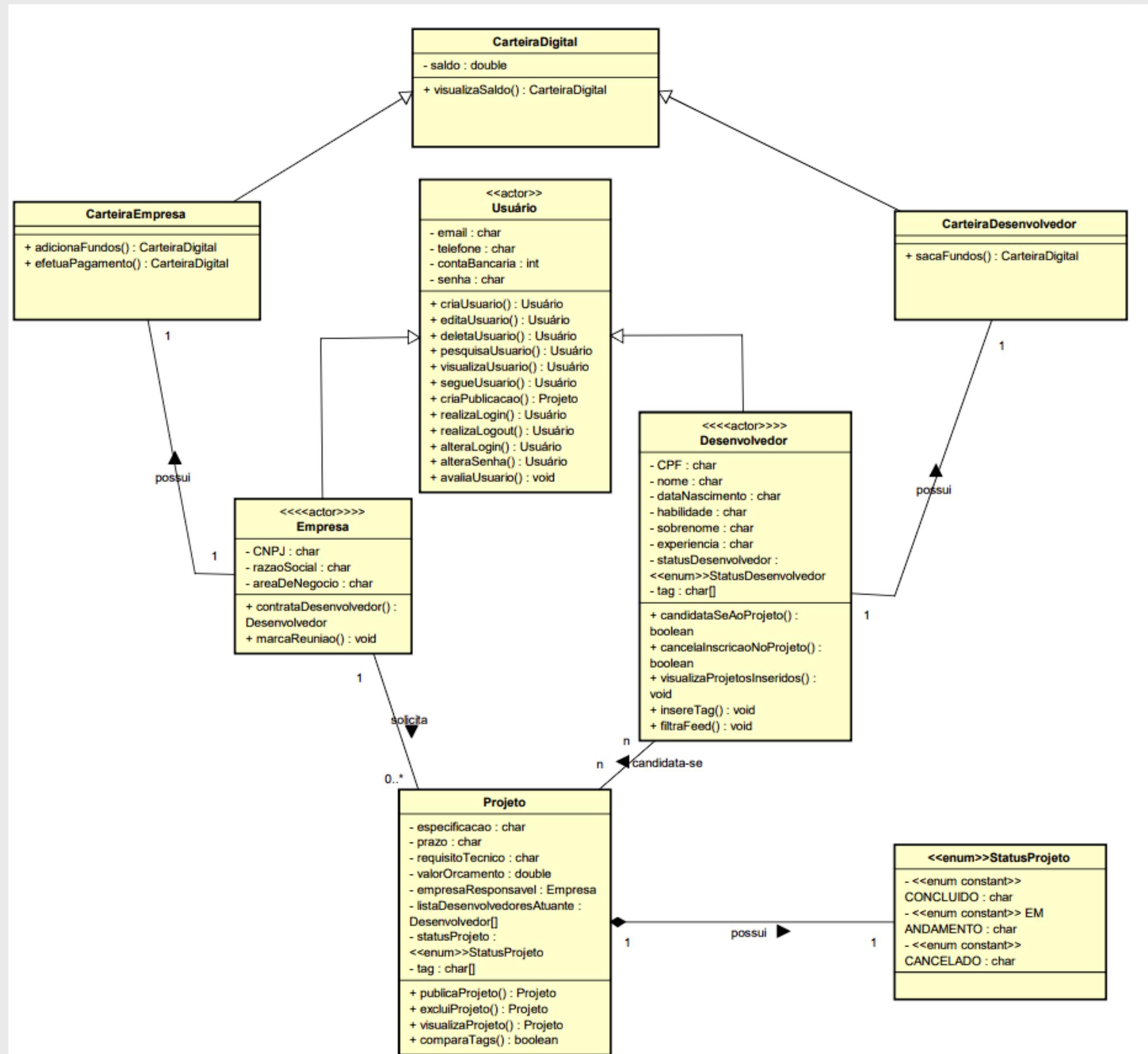
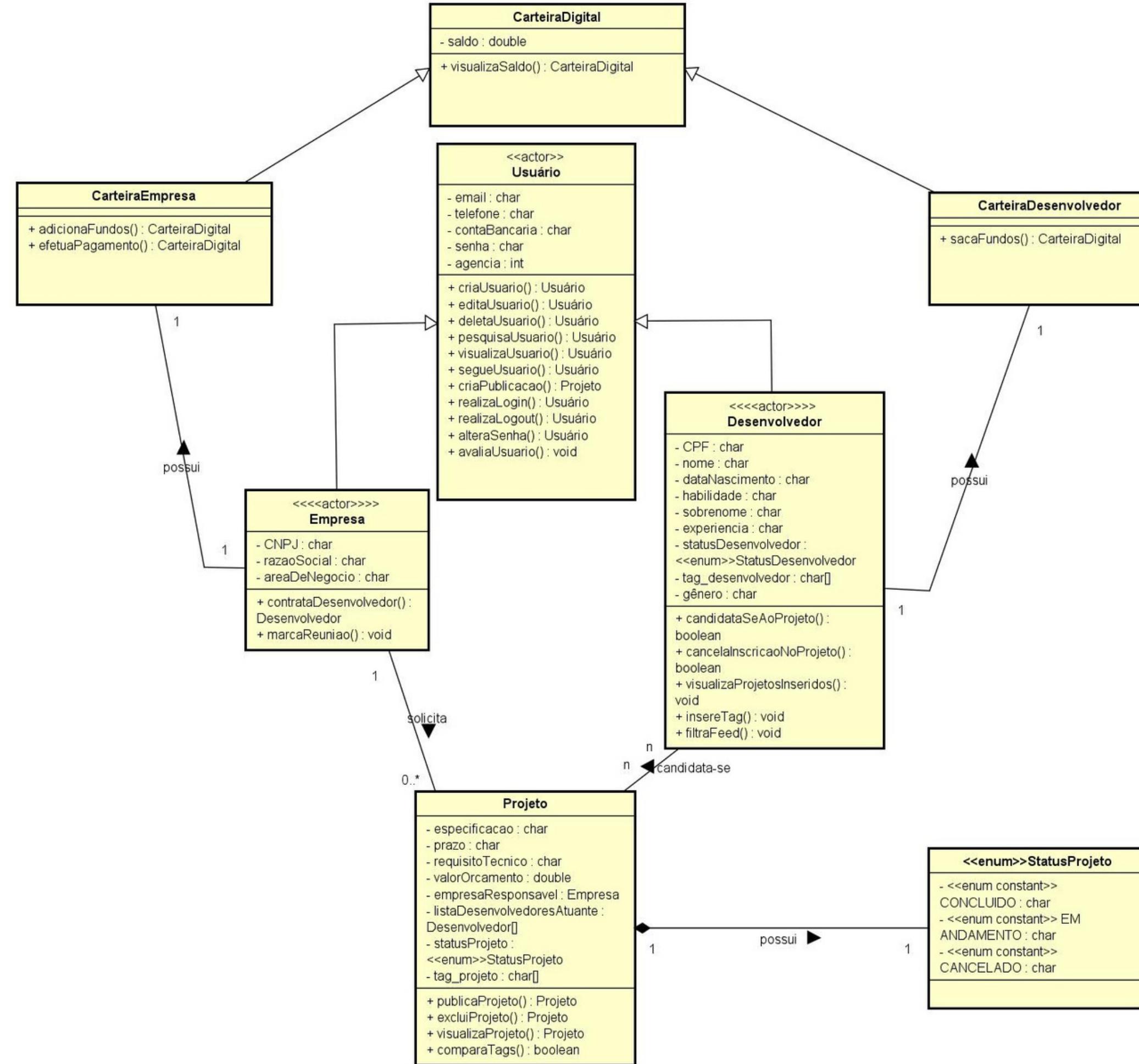


DIAGRAMA DE CLASSES



INTEGRAÇÕES

Nome	Descrição
reCAPTCHA	Verifica se o usuário que está iniciando sessão é um humano.
Google Calendar API	API de Calendário para visualizar datas e marcar reuniões.

ENTREGAS

Link da apresentação da Júlia falando sobre o que fez nessa Entrega Parcial 1:

<https://www.youtube.com/watch?v=x6aUvaeOHYU>

Link da apresentação Gabriel Reis falando sobre o que fez na Entrega Final 1:

https://youtu.be/_B8AlShlbXg

Entrega Final 1 - Vídeo Protótipo: <https://www.youtube.com/watch?v=SM0wCJfpeQE>

Entrega Final 2 - Vídeo Sistema: <https://youtu.be/BXogmvs1ihY>