# Hike

Aplicativo web para viajantes

## Legenda

Alterado	Texto em roxo
Implementado para 4ª entrega	~
Implementado	<b>✓</b>

### Sumário

1. Minimundo	04
2. Regras de negócio	05
3. Requisitos	06
4. Casos de uso	10
5. Diagrama de casos de uso	37
6. Diagrama de classe	40
7. Integrações	42
8. Glossário	43
9. Protótipo	44
10. Entregas	45
11. Deploy	46
12. Equipe	47

#### Minimundo

A Hike é uma plataforma onde as pessoas podem criar roteiros de viagens e anotações sobre elas, sendo reflexões, emoções ou algo que gostou durante a jornada e queira relembrar depois.

Devido a pandemia, as pessoas que têm o amor por viajar tiveram que abrir mão do prazer de conhecer novos lugares, agora com a reabertura das fronteiras, podemos desbravar novamente o mundo. Na plataforma também é possível buscar uma frase filosófica de um filósofo estoico para acompanhar esses momentos, adicionar lugares que deseja visitar aos roteiros, e pesquisar sobre a temperatura dos locais de interesse.

## Regras de negócio

ID	Descrição
RNI	Os usuários devem estar autenticados para usar o sistema, exceto para criação de cadastro e fazer autenticação
RN2	As anotações devem conter um texto.
RN3	O sistema abre por padrão em modo escuro
RN4	Os usuários se cadastram utilizando nome, email e senha
RN5	As senhas devem conter no mínimo 8 caracteres sendo pelo menos um deles uma letra
RN6	Para criar um roteiro é necessário fornecer um título
RN7	Para salvar uma anotação, é necessário fornecer um texto

## Requisitos funcionais

ID	Descrição
RFI	O sistema deve permitir que o usuário crie um perfil utilizando nome, email e senha.
RF2	O sistema deve permitir que o usuário se autentique utilizando email e senha.
RF3	O sistema deve permitir ao usuário manter anotações (criar, excluir, visualizar). Para criar uma anotação é necessário fornecer um texto.
RF4	O sistema deve permitir que o usuário busque uma frase de um filósofo estoico em inglês

## Requisitos funcionais

ID	Descrição
RF5	O sistema deve permitir que o usuário altere o tema de visualização.
RF6	O sistema deve permitir que o usuário edite o próprio perfil, alterando foto e nome
RF7	O sistema deve permitir que o usuário mantenha roteiros de viagem (criar, excluir, visualizar e editar). Para criar um roteiro, o usuário precisa fornecer um título (obrigatório), e uma descrição sobre a viagem(opcional), o usuário também pode editar um roteiro, alterando título, descrição e adicionar lugares de sua escolha
RF8	O sistema deve permitir que o usuário pesquise as anotações criadas fornecendo um trecho do que está anotado(obrigatório).

## Requisitos funcionais

ID	Descrição
RF9	O sistema deve permitir que o usuário pesquise sobre a temperatura de lugares fornecendo o nome do local (obrigatório).
RF10	O sistema deve permitir que o usuário visualize o próprio perfil e suas informações (nome, email, foto).
RFII	O sistema deve permitir que o usuário pesquise roteiros de viagens criados, fornecendo o título do roteiro(obrigatório)
RF12	O sistema deve permitir que o usuário encerre sua sessão
RF13	O sistema deve permitir que o usuário mantenha lugares(criar, excluir e editar). Um lugar é criado com placeholders, e é possível editar para adicionar, o nome do lugar e uma observação

#### Requisitos não funcionais

ID	Tipo	Descrição
RNFI	Usabilidade	O sistema deve contar com dois temas para escolha do usuário, um claro e um noturno
RNF2	Usabilidade	O sistema deve permitir ao usuário fazer anotações com menos de 5 interações com o sistema, a partir da tela inicial
RNF3	Compatibilidade	O sistema deve funcionar nas duas últimas versões major dos navegadores Chrome, Firefox, Edge e Safari

#### Casos de uso

ID	Descrição	
CDU01	Criar usuário	<b>/</b>
CDU02	Realizar autenticação	<b>/</b>
CDU03	Encerrar sessão	<b>/</b>
CDU04	Visualizar perfil	<b>/</b>
CDU05	Editar perfil	<b>/</b>
CDU06	Manter anotações	
CDU07	Pesquisar anotações	<b>/</b>

#### Casos de uso

ID	Descrição	
CDU08	Pesquisar temperatura	<b>/</b>
CDU09	Buscar frase filosófica	<b>/</b>
CDU10	Alterar tema	<b>/</b>
CDU11	Manter roteiro de viagens	<b>/</b>
CDU12	Pesquisar roteiros de viagens	<b>/</b>
CDU13	Manter lugares	<b>/</b>

Nome	Criar usuário
Objetivo	Criar um perfil no sistema
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator na tela de cadastro
Trigger	Ator selecionar 'criar uma conta'
Fluxo Principal	<ol> <li>Sistema exibe a tela de cadastro</li> <li>Ator digita seu nome, email e senha, seleciona 'criar conta [A1][A2]</li> <li>Sistema redireciona para a tela de roteiros</li> </ol>







Fluxo Alternativo	A1 - Ator deixa algum campo em branco A1.1 - O sistema informa que todos os campos precisam ser preenchidos A1.2 - Volta para o passo 1
	A2 - A senha criada não está conforme o padrão do sistema A2.1- O sistema informa que a senha não está de acordo com o padrão do sistema A2.2 Volta para o passo 1
Extensões	N/A
pós-condições	O ator é cadastrado com sucesso e redirecionado para a tela roteiros
Regras de negócio	RN4, RN5

Nome	Realizar autenticação
Objetivo	Autenticar o usuário no sistema
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator na página de autenticação
Trigger	Ator seleciona 'Login'
Fluxo Principal	<ol> <li>O sistema solicita email e senha</li> <li>O ator informa os dados para autenticação e seleciona 'Entrar'[A1] [A2]</li> <li>O sistema redireciona o ator para a tela de roteiros</li> </ol>





Fluxo Alternativo	A1- Ator não preencheu os campo solicitados A1.1 - O sistema informa que os campos para autenticação não foram preenchidos A1.1 - Volta para o passo 1 A2 - Email ou senha incorretos A2.1 O sistema informa que o email ou a senha estão incorretos A2.2 Volta para o passo 1
Extensões	N/A
pós-condições	Usuário autenticado e redirecionado para tela de roteiros
Regras de negócio	N/A

Nome	Encerrar sessão
Objetivo	Encerrar a sessão do usuário no sistema
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado no sistema
Trigger	Ator seleciona a opção com seu nome
Fluxo Principal	<ol> <li>O sistema exibe a opção 'sair'</li> <li>O ator seleciona a opção 'sair'</li> <li>O sistema redireciona o ator para tela de login</li> </ol>
Fluxo Alternativo	N/A





Extensões	N/A
pós-condições	O Sistema redireciona o ator para a tela de login
Regras de negócio	RNI

Nome	Visualizar Perfil
Objetivo	Permitir o usuário visualizar o próprio perfil
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado no sistema
Trigger	Ator seleciona a opção 'Perfil' no menu de usuário
Fluxo Principal	1. O sistema redireciona o ator para o próprio perfil e exibe seus dados(nome, foto e email)





Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
pós-condições	O sistema redireciona o ator para o próprio perfil
Regras de negócio	RNI

Nome	Editar perfil
Objetivo	Permitir que o usuário edite as informações de seu perfil
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado, Ator visualizando próprio perfil
Trigger	Ator seleciona a opção 'meu perfil' no menu de usuário
Fluxo Principal	<ol> <li>O sistema permite que ator faça as alterações desejadas (nome e foto)</li> <li>O ator seleciona 'Salvar'[A1]</li> <li>Sistema exibe o perfil com os dados alterados</li> </ol>
Fluxo Alternativo	A1 - Ator deixa campos em branco A1.1 - O sistema informa que não é possível salvar campos em branco A1.2 - volta passo 1
Pós-condições	O sistema exibe o perfil do usuário com os dados alterados
Regras de negócio	RN1

✓ 24/6/22 (3ª entrega)



Nome	Criar anotação
Objetivo	Permitir que usuário crie anotações
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado, Ator visualizando tela de anotações
Trigger	Ator digita o texto e seleciona salvar
Fluxo Principal	1. O sistema exibe a anotação criada [A1]
Fluxo Alternativo	Al - Ator tentar criar uma anotação vazia Al.l O sistema informa que não é possível criar uma anotação vazia
Extensões	N/A
pós-condições	O sistema exibe a nova anotação criada
Regras de negócio	RNI

#### **CDU06.1**

24/6/22 (3ª entrega)

Nome	Visualizar anotação
Objetivo	Permitir o usuário visualizar as anotações criadas
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado
Trigger	Ator seleciona 'Anotações'
Fluxo Principal	1. O sistema exibe as anotações criadas
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
pós-condições	O sistema exibe as anotações criadas
Regras de negócio	RNI

#### **CDU06.2**

24/6/22 (3ª entrega)

Nome	Apagar anotação
Objetivo	Permitir que o usuário apague as anotações criadas
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado, Anotação criada, Ator na tela de anotações
Trigger	Ator seleciona 'Apagar'
Fluxo Principal	1. O sistema apaga a anotação e exibe as anotações criadas anteriormente
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
pós-condições	O sistema exibe a tela de anotações sem a anotação apagada
Regras de negócio	RNI

#### **CDU06.3**

24/6/22 (3ª entrega)

Nome	Pesquisar anotações
Objetivo	Permitir o usuário pesquisar anotações criadas
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado e visualizando tela de anotações
Trigger	Ator digita um trecho do texto de uma anotação criada e seleciona 'pesquisar'
Fluxo Principal	1. O sistema exibe as anotações que contém o trecho fornecido
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
pós-condições	O sistema exibe as anotações que contém o trecho fornecido
Regras de negócio	RNI

Nome	Pesquisar temperatura
Objetivo	Permitir ao usuário pesquisar informações sobre a temperatura de um local
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado e visualizando a tela de clima
Trigger	Ator digita o nome do local e seleciona 'pesquisar'
Fluxo Principal	1. O sistema exibe os dados do local [A1]





Fluxo Alternativo	A1 - Ator fornece um local invalido ou em branco A1.1 O sistema informa que o local fornecido é invalido A1.2 Volta para o passo 1
Extensões	N/A
pós-condições	O sistema exibe os dados do local pesquisado
Regras de negócio	RNI

Nome	Buscar frase filosófica
Objetivo	Permitir o usuário gerar uma frase filosófica
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado e visualizando a tela de frase filosófica
Trigger	Ator seleciona a opção 'buscar frase filosófica'
Fluxo Principal	1. Sistema exibe uma frase filosófica
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
pós-condições	O sistema exibe uma frase filosófica
Regras de negócio	RN1



Nome	Alterar tema
Objetivo	Permitir que o usuário altere o tema do sistema
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado no sistema
Trigger	Ator seleciona "Alterar tema' no menu de usuário
Fluxo Principal	1. O sistema exibe o tema alterado
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
pós-condições	O sistema exibe o tema alterado
Regras de negócio	RNI



**√**03/6/22 (2ª entrega)

Nome	Criar roteiro de viagens
Objetivo	Permitir o usuário criar roteiros de viagens
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado e visualizando tela de roteiros
Trigger	Ator digita o título do roteiro e selecione criar
Fluxo Principal	1. O sistema exibe o roteiro criado[A1]
Fluxo Alternativo	Al o ator tenta criar um roteiro sem título Al.l o sistema informa que não é possível criar um roteiro sem título
Extensões	N/A
pós-condições	O sistema exibe o novo roteiro criado
Regras de negócio	RNI



Nome	Visualizar roteiro de viagens
Objetivo	Permitir o usuário visualizar roteiros de viagens
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado e visualizando tela de roteiros
Trigger	Ator seleciona um roteiro
Fluxo Principal	<ol> <li>O sistema exibe os detalhes(nome do roteiro, descrição e lugares) do roteiro selecionado</li> </ol>
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
pós-condições	O sistema exibe os detalhes do roteiro selecionado
Regras de negócio	RNI

#### **CDU11.2**

Nome	Apagar roteiro de viagens
Objetivo	Permitir que o usuário apague roteiros de viagens
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado e visualizando tela de roteiros
Trigger	Ator seleciona 'apagar'
Fluxo Principal	<ol> <li>O sistema apaga o roteiro e exibe os roteiros criados anteriormente</li> </ol>
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
pós-condições	O sistema exibe a tela de roteiros sem o roteiro apagado
Regras de negócio	RNI

#### **CDU11.3**

Nome	Editar roteiro de viagens
Objetivo	Permitir o usuário editar um roteiro de viagens
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado e visualizando um roteiro
Trigger	Ator seleciona a opção 'editar'
Fluxo Principal	<ol> <li>O sistema exibe os campos de edição(nome do roteiro e descrição) para o usuário[A1]</li> <li>Usuário seleciona a opção 'salvar'</li> <li>O sistema exibe o roteiro com as alterações feitas</li> </ol>
Fluxo Alternativo	A1 - Ator deixa nome do roteiro em branco A1.1 - O sistema informa que não é possível salvar campos em branco A1.2 - volta passo 1
Extensões	N/A
pós-condições	O sistema exibe o roteiro com as alterações feitas
Regras de negócio	RNI

#### **CDU11.4**

Nome	Pesquisar roteiros de viagens
Objetivo	Permitir o usuário pesquisar roteiros de viagens
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado e visualizando tela de roteiros
Trigger	Ator digita o título de um roteiro criado e seleciona 'pesquisar'
Fluxo Principal	1. O sistema exibe os roteiros que contém o título fornecido
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
pós-condições	O sistema exibe os roteiros que contém o título fornecido
Regras de negócio	RNI

Nome	Criar lugar
Objetivo	Permitir o usuário criar um lugar no roteiro
Atores	Usuário
Pré-Condições	Autor autenticado no sistema e visualizando um roteiro
Trigger	Ator seleciona 'Adicionar lugar'
Fluxo Principal	1. O sistema exibe o lugar criado no roteiro
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
pós-condições	O sistema exibe o roteiro como lugar criado no roteiro
Regras de negócio	RNI

#### CDU13.1

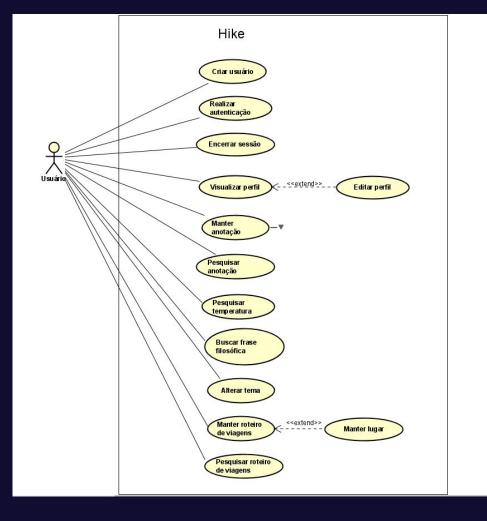
Nome	Editar lugar
Objetivo	Permitir o usuário editar o lugar de um roteiro
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado e visualizando um roteiro
Trigger	Ator seleciona a opção 'editar'
Fluxo Principal	<ol> <li>O sistema exibe os campos de edição(nome do local e observação) para o usuário[A1]</li> <li>Usuário seleciona a opção 'salvar'</li> <li>O sistema exibe o lugar com as alterações feitas</li> </ol>
Fluxo Alternativo	Al - Ator deixa nome do lugar em branco Al.l - O sistema informa que não é possível salvar campos em branco Al.2 - volta passo l
Extensões	N/A
pós-condições	O sistema exibe o lugar com as alterações feitas
Regras de negócio	RNI

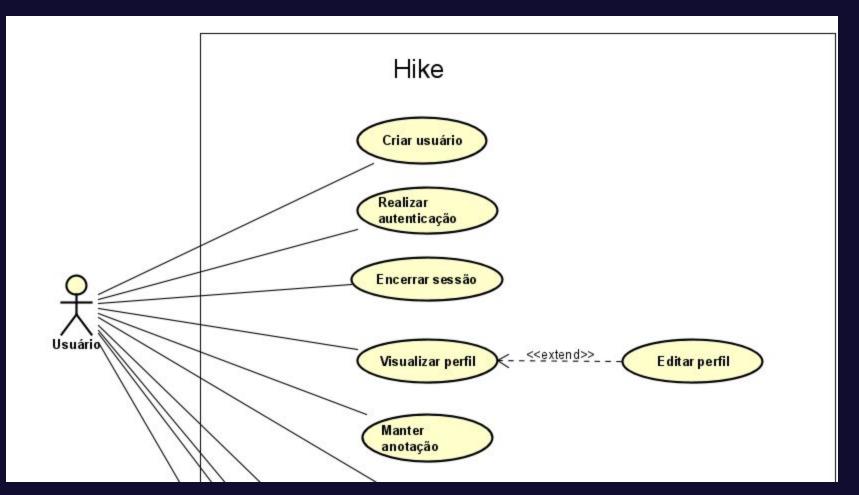
#### **CDU13.2**

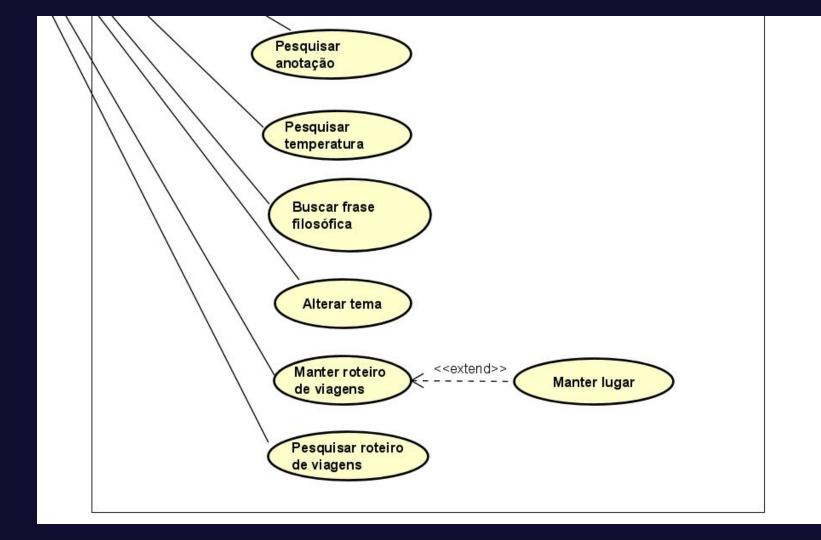
Nome	Apagar lugar
Objetivo	Permitir o usuário apagar um lugar de um roteiro
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado, lugar criado e visualizando um roteiro
Trigger	Ator seleciona 'excluir'
Fluxo Principal	1. O sistema apaga o lugar e exibe os lugares criados anteriormente
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
pós-condições	O sistema exibe o roteiro sem o local apagado
Regras de negócio	RNI

#### **CDU13.3**

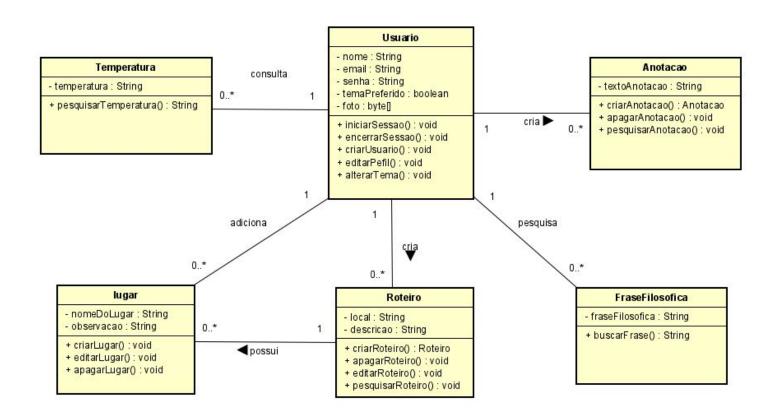
# Diagrama caso de uso







# Diagrama de classe



# Integrações





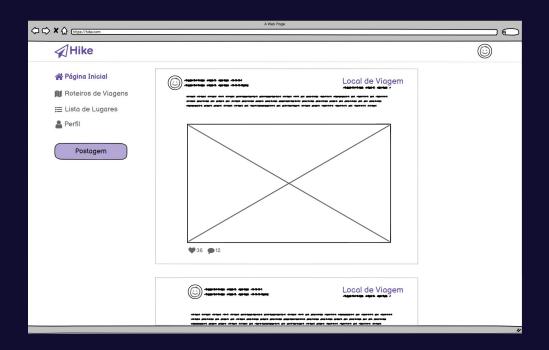


# Glossário

1. Hike	Palavra derivada de hiking, esporte de trilha/caminhada
2. Iniciar sessão	Termo usado para fazer conexão com sistemas
3. encerrar sessão	Termo que significa desconectar do sistema
4. Anotação	Um espaço que o usuário tem para escrever sobre o que quiser
5. Roteiro de viagem	Formulário que contém as informações de algum lugar que o usuário queira viajar.
6. Frase filosófica	Uma frase buscada aleatoriamente de um filósofo estoico para o usuário
7. Menu do usuário	Menu que é exibido quando o usuário seleciona a opção com seu nome na barra lateral, tal menu permite o usuário visualizar seu perfil, alterar o tema do sistema, e encerrar sua sessão
8. filósofo estoico	Para os estóicos, a perfeição humana estava fundamentada na ideia de que os seres humanos estão ligados à natureza. Assim, devem negar seus desejos para a realização de uma vontade guiada pela razão em conformidade com essa natureza.

# Protótipo

https://balsamiq.cloud/sin6xr2/pv94fq9



## **Entregas**

- https://www.youtube.com/watch?v=xLs1CkInXSc
- **02** https://youtu.be/CzlWOAbffl4
- https://www.youtube.com/watch?v=xiUB5SWGcgU&ab\_channel=CiroNogueiraJunior
- https://www.youtube.com/watch?v=uczrvyxXiR4&ab\_channelel=CiroNogueiraJunior

# Deploy

https://hike-deploy-4entrega.vercel.app/

# Equipe

Ciro Nogueira

Guilherme Menezes

Luísa Caetano

Luiz Eduardo

# HIKE

Documento de Visão

Bacharelado de Sistemas de Informação - Universidade do Estado do

Rio de Janeiro

Projeto e construção de Sistemas

Ciro Nogueira Guilherme Menezes Luísa Caetano Luiz Eduardo

### Histórico de versão

Versão	Data	Mudanças	Responsável
1.0	13/05/2022	Criação do documento	Guilherme Menezes Luiz Eduardo
2.0	1/06/2022	Atualização do documento	Guilherme Menezes Luiz Eduardo
3.0	23/06/2022	Atualização do documento	Guilherme Menezes
4.0	7/072022	Atualização do documento	Guilherme Menezes

#### Sumário

- 1. Introdução
- 2. Visão geral
- 3. Regras de negócio
- 4. Requisitos
  - 4.1. Requisitos funcionais
  - 4.2. Requisitos não funcionais
- 5. Casos de uso
- 6. Diagrama de classes
- 7. Integrações
- 8. Glossário

#### 1.Introdução

Esse documento visa detalhar todas as necessidades gerais e funcionalidades do sistema que será desenvolvido. A Hike é uma rede social para que as pessoas postem sobre as suas viagens, fazendo resenhas sobre passeios e estadias, além de poder ver as postagens de outras pessoas e interagir comentando ou curtindo.

#### 2. Visão Geral

A Hike é uma plataforma onde as pessoas podem criar roteiros de viagens e anotações sobre elas, sendo reflexões, emoções ou algo que gostou durante a jornada e queira relembrar depois.

Devido a pandemia, as pessoas que têm o amor por viajar tiveram que abrir mão do prazer de conhecer novos lugares, agora com a reabertura das fronteiras, podemos desbravar novamente o mundo. Na plataforma também é possível buscar uma frase filosófica de um filósofo estoico para acompanhar esses momentos, adicionar lugares que deseja visitar aos roteiros, e pesquisar sobre a temperatura dos locais de interesse.

#### 3. Regras de negócio

Regras de Negócio		
ID	Descrição	
RN1	Os usuários devem estar autenticados para usar o sistema, exceto para criação de cadastro e fazer autenticação	
RN2	As anotações devem conter um texto	
RN3	O sistema abre por padrão em modo escuro	

RN4	Os usuários se cadastram utilizando nome, email e senha
RN5	As senhas devem conter no mínimo 8 caracteres e pelo menos uma letra maiuscula ou minuscula
RN7	Para salvar uma anotação, é necessário fornecer um texto

### 4. Requisitos

### 4.1. Requisitos funcionais

Requisitos Funcionais		
ID	Descrição	
RF1	O sistema deve permitir que o usuário crie um perfil utilizando nome, email e senha	
RF2	O sistema deve permitir que o usuário se autentique utilizando email e senha	
RF3	O sistema deve permitir ao usuário manter anotações (criar, excluir, visualizar). Para criar uma anotação é necessário fornecer um texto(obrigatório)	
RF4	O sistema deve permitir que o usuário busque uma frase de um filósofo estoico em inglês	
RF5	O sistema deve permitir que o usuário altere o tema de visualização	
RF6	O sistema deve permitir que o usuário edite o próprio perfil, alterando foto,e nome	
RF7	O sistema deve permitir o usuário manter roteiros de viagem (criar, excluir). para criar um roteiros, é necessário o local (obrigatório), e um texto sobre a viagem(opcional)	
RF8	O sistema deve permitir que o usuário pesquise as anotações criadas, fornecendo um trecho do que está anotado(obrigatório)	
RF9	O sistema deve permitir que o usuário pesquise sobre a temperatura de lugares fornecendo o nome do local (obrigatório)	

RF10	O sistema deve permitir que o usuário visualize o próprio perfil e suas informações (nome, email, foto)
RF11	O sistema deve permitir que o usuário pesquise roteiros de viagem
RF12	O sistema deve permitir que o usuário encerre sua sessão
RF13	O sistema deve permitir que o usuário mantenha lugares(criar, excluir e editar). Um lugar é criado com placeholders, e é possível editar para adicionar, o nome do lugar e uma observação

### 4.2. Requisitos não funcionais

Requisitos não funcionais		
ID	Tipo	Descrição
RNF1	Usabilidade	O sistema deve contar com dois temas para escolha do usuário, um claro e um noturno
RNF2	Usabilidade	O sistema deve permitir ao usuário fazer uma anotação s com menos de 5 interações com o sistema, a partir da tela inicial
RNF3	Compatibilidade	O sistema deve funcionar nas duas últimas versões major dos navegadores Chrome, Firefox e Edge

### 5. Casos de uso

Casos de uso		
ID	Descrição	
CDU01	Criar usuário - Descrito\ Implementado	
CDU02	Realizar autenticação - Descrito\ Implementado	
CDU03	Encerrar sessão - Descrito\ Implementado	
CDU04	Visualizar perfil- Descrito\Implementado	
CDU05	Editar perfil- Descrito\Implementado	
CDU06	Manter anotações - (Criar, apagar, editar) Descrito\Implementado	
CDU07	Pesquisar anotações - Descrito\Implementado	
CDU08	Pesquisar temperatura - Descrito\Implementado	
CDU09	Buscar frase filosófica - Descrito\Implementado	
CDU10	Alterar tema - Descrito\Implementado	
CDU11	Manter roteiros de viagem (Criar e apagar e editar) - Descrito\Implementado	
CDU12	Pesquisar roteiros de viagens - Descrito\Implementado	
CDU13	Manter lugares - Descrito\Implementado	

CDU 01 - Implementado		
Nome	Criar Usuário	
Objetivo	Criar um perfil no sistema	
Atores	Usuário	
Pré-Condições	Ator na tela de cadastro	
Trigger	Ator selecionar 'criar uma conta'	
Fluxo Principal	<ol> <li>Sistema exibe a tela de cadastro</li> <li>Ator digita seu nome, email e senha, seleciona 'criar conta [A1][A2]</li> <li>Sistema redireciona para a tela de roteiros</li> </ol>	
Fluxo Alternativo	A1 - Ator deixa algum campo em branco A1.1 - O sistema informa que todos os campos precisam ser preenchidos A1.2 - Volta para o passo 1  A2 - A senha criada não está conforme o padrão do sistema A2.1- O sistema informa que a senha não está de acordo com o padrão do sistema A2.2 Volta para o passo 1	
Extensões	N/A	
pós-condições	O ator é cadastrado com sucesso e redirecionado para a tela roteiros	

Regras de negócio	RN4, RN5
	,

CDU 02 - Implementado		
Nome	Realizar autenticação	
Objetivo	Autenticar o usuário no sistema	
Atores	Usuário	
Pré-Condições	Ator na página de autenticação	
Trigger	Ator seleciona 'Login'	
Fluxo Principal	<ol> <li>O sistema solicita email e senha</li> <li>O ator informa os dados para autenticação e seleciona 'Entrar'[A1] [A2]</li> <li>O sistema redireciona o ator para a tela de roteiros</li> </ol>	
Fluxo Alternativo	A1- Ator não preencheu os campo solicitados A1.1 - O sistema informa que os campos para autenticação não foram preenchidos A1.1 - Volta para o passo 1 A2 - Email ou senha incorretos A2.1 O sistema informa que o email ou a senha estão incorretos A2.2 Volta para o passo 1	
Extensões	N/A	

pós-condições	Usuário autenticado e redirecionado para tela de roteiros
Regras de negócio	N/A

CDU 03 - Implementado	
Nome	Encerrar sessão
Objetivo	Encerrar a sessão do usuário no sistema
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado no sistema
Trigger	Ator seleciona a opção com seu nome
Fluxo Principal	<ol> <li>O sistema exibe a opção 'sair'</li> <li>O ator seleciona a opção 'sair'</li> <li>O sistema redireciona o ator para tela de login</li> </ol>
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
pós-condições	O ator é redirecionado para a tela de login

Regras de negócio	RN1

CDU 04 - Implementado	
Nome	Visualizar Perfil
Objetivo	Permitir o usuário visualizar o próprio perfil
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado no sistema
Trigger	Ator seleciona a opção 'Perfil' no menu de usuário
Fluxo Principal	<ol> <li>O sistema redireciona o ator para o próprio perfil e exibe seus dados(nome, foto e email)</li> </ol>
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
pós-condições	O ator é redirecionado para o próprio perfil
Regras de negócio	RN1

CDU 05 - Implementado	
Nome	Editar perfil
Objetivo	Permitir que o usuário edite as informações de seu perfil
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado, Ator visualizando próprio perfil
Trigger	Ator seleciona a opção 'meu perfil' no menu de usuário
Fluxo Principal	<ol> <li>O sistema permite que o usuário faças as alterações desejadas (nome e foto)</li> <li>O ator seleciona 'Salvar' [A1]</li> <li>Sistema volta a exibir o perfil</li> </ol>
Fluxo Alternativo	A1 - Ator deixa campos em branco A1.1 - O sistema informa que não é possível salvar campos em branco A1.2 - volta passo 1
Extensões	N/A

pós-condições	O sistema exibe o perfil do usuário com os dados alterados
Regras de negócio	RN1

CDU 6.1 - Implementado	
Nome	Criar anotação - manter anotação
Objetivo	Permitir que usuário crie as anotações
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado, Ator visualizando tela de anotações
Trigger	Ator digita o texto e seleciona salvar
Fluxo Principal	<ol> <li>O sistema exibe a anotação criada [A1]</li> </ol>
Fluxo Alternativo	A1 - Ator tentar criar uma anotação vazia A1.1 O sistema informa que não é possível criar uma anotação vazia
Extensões	N/A
pós-condições	O sistema exibe a nova anotação criada
Regras de negócio	RN1

CDU 6.2 - Implementado	
Nome	Visualizar anotação - manter anotação
Objetivo	Permitir o usuário visualizar as anotações criadas
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado
Trigger	Ator seleciona 'Anotações'
Fluxo Principal	O sistema exibe as anotações     criadas
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
pós-condições	O sistema exibe as anotações criadas
Regras de negócio	RN1

CDU 6.3 - Implementado	
Nome	Apagar anotação
Objetivo	Permitir que usuário apague as anotações
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado, Anotação criada, Ator na tela de anotações
Trigger	Ator seleciona 'Apagar'
Fluxo Principal	O sistema apaga a anotação e exibe     as anotações criadas anteriormente
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
pós-condições	O sistema exibe a tela de anotações sem a anotação apagada
Regras de negócio	RN1

CDU 7 - Implementado	
Nome	Pesquisa Anotações
Objetivo	Permitir que o usuário pesquise anotações criadas
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado e visualizando tela de anotações
Trigger	Ator digita um trecho do texto de uma anotação criada e seleciona 'pesquisar'
Fluxo Principal	<ol> <li>O sistema exibe as anotações que contém o trecho fornecido</li> </ol>
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
pós-condições	O sistema exibe as anotações que contém o trecho fornecido
Regras de negócio	RN1

CDU 8 - Implementado	
Nome	Pesquisa temperatura
Objetivo	Permitir ao usuário pesquisar informações sobre a temperatura de um local
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado e visualizando tela de clima
Trigger	Ator digita o nome do local e selecione 'pesquisar'
Fluxo Principal	O sistema exibe os dados do local[A1]
Fluxo Alternativo	A1 - Ator fornece um local invalido ou em branco A1.1 O sistema informa que local fornecido é invalido A1.2 Volta para o passo 1
Extensões	N/A
pós-condições	O sistema exibe os dados do local pesquisado
Regras de negócio	RN1

CDU 9 - Implementado	
Nome	Buscar frase filosófica
Objetivo	Permitir o usuário gerar uma frase filosófica
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado e visualizando a tela de frase filosófica
Trigger	Ator seleciona a opção 'buscar frase filosófica'
Fluxo Principal	1. Sistema exibe uma frase filosófica
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
pós-condições	O sistema exibe uma frase filosófica
Regras de negócio	RN1

CDU 10 - Implementado	
Nome	Alterar tema
Objetivo	Permitir que o usuário altere o tema do sistema
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado
Trigger	Ator seleciona "Alterar tema' no menu de usuário
Fluxo Principal	1. O sistema exibe o tema alterado
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
pós-condições	O sistema exibe o tema alterado
Regras de negócio	RN1

CDU11.1 - Implementado	
Nome	Criar roteiro de viagens
Objetivo	Permitir o usuário criar roteiros de viagens
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado e visualizando tela de roteiros
Trigger	Ator digita o título do roteiro e selecione criar
Fluxo Principal	<ol> <li>O sistema exibe o roteiro criado[A1]</li> </ol>
Fluxo Alternativo	A1 o ator tenta criar um roteiro sem título A1.1 o sistema informa que não é possível criar um roteiro sem título
Extensões	N/A
pós-condições	O sistema exibe o novo roteiro criado
Regras de negócio	RN1

CDU11.2 - Implementado	
Nome	Visualizar roteiro de viagens
Objetivo	Permitir o usuário visualizar roteiros de viagens
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado e visualizando tela de roteiros
Trigger	Ator seleciona um roteiro
Fluxo Principal	<ol> <li>O sistema exibe os detalhes(nome do roteiro, descrição e lugares) do roteiro selecionado</li> </ol>
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
pós-condições	O sistema exibe os detalhes do roteiro selecionado
Regras de negócio	RN1

CDU11.3 - Implementado	
Nome	Apagar roteiro de viagens
Objetivo	Permitir o usuário apagar roteiros de viagens
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado e visualizando tela de roteiros
Trigger	Ator seleciona um roteiro
Fluxo Principal	O sistema apaga o roteiro e exibe os roteiros criados anteriormente
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
pós-condições	O sistema exibe a tela de roteiros sem o roteiro apagado
Regras de negócio	RN1

CDU11.4 - Implementado	
Nome	Editar roteiro de viagens
Objetivo	Permitir o usuário editar um roteiros de viagens
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado e visualizando um roteiro
Trigger	Ator seleciona a opção 'editar'
Fluxo Principal	<ol> <li>O sistema exibe os campos de edição(nome do roteiro e descrição) para o usuário[A1]</li> <li>Usuário seleciona a opção 'salvar'</li> <li>O sistema exibe o roteiro com as alterações feitas</li> </ol>
Fluxo Alternativo	A1 - Ator deixa nome do roteiro em branco A1.1 - O sistema informa que não é possível salvar campos em branco A1.2 - volta ao passo 1
Extensões	N/A
pós-condições	O sistema exibe o roteiro com as alterações feitas
Regras de negócio	RN1

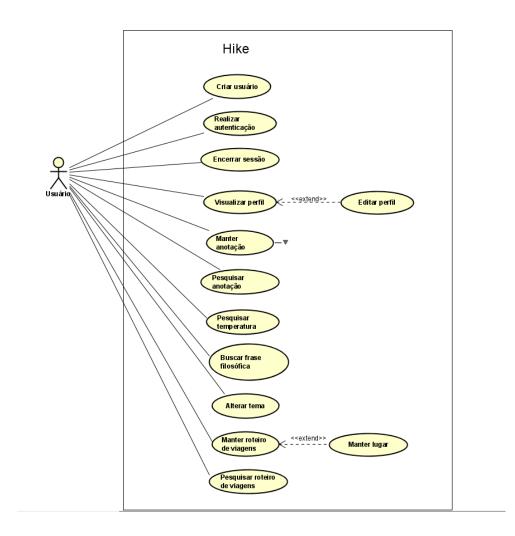
CDU 12 - Implementado	
Nome	Pesquisar roteiros de viagens
Objetivo	Permitir o usuário pesquisar roteiros de viagens
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado e visualizando tela de roteiros
Trigger	Ator digita o título de um roteiro criado e seleciona 'pesquisar'
Fluxo Principal	O sistema exibe os roteiros que contém o título fornecido
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
pós-condições	O sistema exibe os roteiros que contém o título fornecido
Regras de negócio	RN1

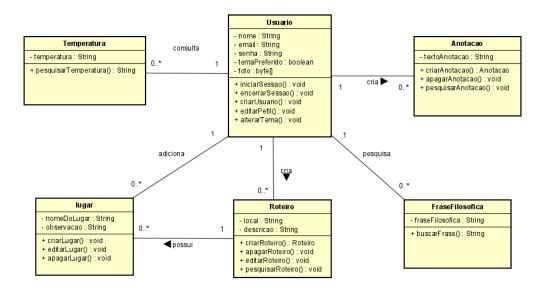
CDU 13.1 - Implementado	
Nome	Criar lugar
Objetivo	Permitir o usuário criar um lugar no roteiro
Atores	Usuário
Pré-Condições	Autor autenticado no sistema e visualizando um roteiro
Trigger	Ator seleciona 'Adicionar lugar'
Fluxo Principal	O sistema exibe o lugar criado no roteiro
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
pós-condições	O sistema exibe o roteiro com o lugar criado no roteiro
Regras de negócio	RN1

CDU 13.2 - Implementado	
Nome	Editar lugar
Objetivo	Permitir o usuário editar o lugar de um roteiro
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado e visualizando um roteiro
Trigger	Ator seleciona a opção 'editar'
Fluxo Principal	<ol> <li>O sistema exibe os campos de edição(nome do local e observação) para o usuário[A1]</li> <li>Usuário seleciona a opção 'salvar'</li> <li>O sistema exibe o lugar com as alterações feitas</li> </ol>
Fluxo Alternativo	A1 - Ator deixa nome do lugar em branco A1.1 - O sistema informa que não é possível salvar campos em branco A1.2 - volta passo 1
Extensões	N/A
pós-condições	O sistema exibe o lugar com as alterações feitas
Regras de negócio	RN1

CDU 13.3 - Implementado	
Nome	Apagar lugar
Objetivo	Permitir o usuário apagar um lugar de um roteiro
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado, lugar criado e visualizando um roteiro
Trigger	Ator seleciona 'excluir'
Fluxo Principal	O sistema apaga o lugar e exibe os lugares criados anteriormente
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
pós-condições	O sistema exibe o roteiro sem o local apagado
Regras de negócio	RN1

### 5.5 Diagrama caso de uso





### 7. Integrações

#### Foram usadas 3 integrações para o sistema:

Stoic Quotes Api	Geração de frases filosóficas
Open Weather	Mostrar a temperatura de um local
Firebase	Gerenciamento de usuário e persistência de dados

### 8. Glossário

1. Hike	Palavra derivada de hiking, esporte de trilha/caminhada
2. Iniciar sessão	Termo usado para fazer conexão com sistemas
3. Encerrar sessão	Termo usado para fazer desconexão com sistemas
4. Anotação	Um espaço que o usuário tem para escrever sobre o que quiser
5. Roteiro de viagem	Formulário que contém as informações de algum lugar que o usuário queira viajar.
6. Frase filosófica	Uma frase buscada aleatoriamente para de um filósofo estoico para o usuário
7. Menu do usuário	Menu que é exibido quando o usuário seleciona a opção com seu nome na barra lateral, tal menu permite o usuário visualizar seu perfil, alterar o tema do sistema, e encerrar sua sessão
8. Filósofo estoico	Para os estóicos, a perfeição humana estava fundamentada na ideia de que os seres humanos estão ligados à natureza. Assim, devem negar seus desejos para a realização de uma vontade guiada pela razão em conformidade com essa natureza.