# Hike

Aplicativo web para viajantes

# Legenda

Alterações	Texto em roxo
Implementado	<b>✓</b>

#### Sumário

1. Minimundo	04
2. Regras de negócio	05
3. Requisitos	06
4. Casos de uso	10
5. Diagrama de casos de uso	37
6. Diagrama de classe	40
7. Integrações	42
8. Glossário	43
9. Protótipo	44
10. Entregas	45
11. Deploy	46
12. Equipe	47

#### Minimundo

A Hike é uma plataforma onde as pessoas podem criar roteiros de viagens e anotações sobre elas, sendo reflexões, emoções ou algo que gostou durante a jornada e queira relembrar depois.

Devido a pandemia, as pessoas que têm o amor por viajar tiveram que abrir mão do prazer de conhecer novos lugares, agora com a reabertura das fronteiras, podemos desbravar novamente o mundo. Para auxiliar a construção dos roteiros, é possível adicionar lugares que deseja visitar através de um mapa, e pesquisar sobre a temperatura dos locais de interesse.

# Regras de negócio

ID	Descrição
RNI	Os usuários devem estar autenticados para usar o sistema, exceto para criação de cadastro e fazer autenticação
RN2	As anotações devem conter um texto
RN3	O sistema abre por padrão em modo escuro
RN4	Os usuários se cadastram utilizando nome, email e senha
RN5	As senhas devem conter no mínimo 8 caracteres sendo pelo menos um deles uma letra
RN6	Para criar um roteiro é necessário fornecer um título
RN7	Para criar uma anotação, é necessário fornecer um título

# Requisitos funcionais

ID	Descrição
RFI	O sistema deve permitir que o usuário crie um perfil utilizando nome, email e senha
RF2	O sistema deve permitir que o usuário se autentique utilizando email e senha
RF3	O sistema deve permitir ao usuário manter anotações (criar, excluir, visualizar e editar). Para criar uma anotação é necessário fornecer um título
RF4	O sistema deve permitir que o usuário altere o tema de visualização

# Requisitos funcionais

ID	Descrição
RF5	O sistema deve permitir que o usuário edite o próprio perfil, alterando nome e foto
RF6	O sistema deve permitir que o usuário mantenha roteiros de viagem (criar, excluir, visualizar e editar). Para criar um roteiro, o usuário precisa fornecer um título (obrigatório), e uma descrição sobre a viagem (opcional), o usuário também pode editar um roteiro, alterando título, descrição e adicionar lugares de sua escolha
RF7	O sistema deve permitir que o usuário pesquise as anotações criadas fornecendo um trecho do que está anotado (obrigatório)
RF8	O sistema deve permitir que o usuário pesquise sobre a temperatura de lugares de interesse

# Requisitos funcionais

ID	Descrição
RF9	O sistema deve permitir que o usuário visualize o próprio perfil e suas informações (nome, email, foto)
RF10	O sistema deve permitir que o usuário pesquise roteiros de viagens criados, fornecendo o título do roteiro (obrigatório)
RF11	O sistema deve permitir que o usuário encerre sua sessão
RF12	O sistema deve permitir que o usuário mantenha lugares (criar, excluir, visualizar e editar). Um lugar é criado pesquisando pelo mapa, também é possível editar o lugar para adicionar observações

#### Requisitos não funcionais

ID	Tipo	Descrição
RNF1	Usabilidade	O sistema deve contar com dois temas para escolha do usuário, um claro e um noturno
RNF2	Usabilidade	O sistema deve permitir ao usuário fazer anotações com menos de 5 interações com o sistema, a partir da tela inicial
RNF3	Compatibilidade	O sistema deve funcionar nas duas últimas versões major dos navegadores Chrome, Firefox, Edge e Safari

#### Casos de uso

ID	Descrição	
CDU01	Criar usuário	<b>/</b>
CDU02	Realizar autenticação	
CDU03	Encerrar sessão	<b>/</b>
CDU04	Visualizar perfil	
CDU05	Editar perfil	
CDU06	Manter anotações	
CDU07	Pesquisar anotações	<b>/</b>

#### Casos de uso

ID	Descrição	
CDU08	Pesquisar temperatura	
CDU09	Alterar tema	<b>/</b>
CDU10	Manter roteiro de viagens	
CDU11	Pesquisar roteiros de viagens	
CDU12	Manter lugares	<b>/</b>

Nome	Criar usuário
Objetivo	Criar um perfil no sistema
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator na tela de cadastro
Trigger	Ator selecionar 'Criar uma conta'
Fluxo Principal	<ol> <li>Sistema exibe a tela de cadastro</li> <li>Ator digita seu nome, email e senha, seleciona 'criar conta [A1][A2]</li> <li>Sistema armazena os dados e redireciona o ator para a tela de roteiros</li> </ol>





Fluxo Alternativo	A1 - Ator deixa algum campo em branco A1.1 - O sistema informa que todos os campos precisam ser preenchidos A1.2 - Volta para o passo 1 A2 - A senha criada não está conforme o padrão do sistema A2.1 - O sistema informa que a senha não está de acordo com o padrão do sistema A2.2 - Volta para o passo 1
Extensões	N/A
Pós-condições	Ator cadastrado; Ator na tela de roteiros
Regras de negócio	RN4, RN5

Nome	Realizar autenticação
Objetivo	Autenticar o usuário no sistema
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator na página de autenticação
Trigger	Ator seleciona 'Entrar'
Fluxo Principal	<ol> <li>O sistema solicita email e senha</li> <li>O ator informa os dados para autenticação e seleciona 'Entrar'[Al] [A2]</li> <li>O sistema valida os dados e redireciona o ator para a tela de roteiros</li> </ol>



Fluxo Alternativo	A1 - Ator não preencheu os campo solicitados A1.1 - O sistema informa que os campos para autenticação não foram preenchidos A1.1 - Volta para o passo 1 A2 - Email ou senha incorretos A2.1 - O sistema informa que o email ou a senha estão incorretos A2.2 - Volta para o passo 1
Extensões	N/A
Pós-condições	Ator autenticado; Ator na tela de roteiros
Regras de negócio	N/A

Nome	Encerrar sessão
Objetivo	Encerrar a sessão do usuário no sistema
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado no sistema
Trigger	Ator seleciona a opção com seu nome
Fluxo Principal	<ol> <li>O sistema exibe a opção 'sair'</li> <li>O ator seleciona a opção 'sair'</li> <li>O sistema desantentica o ator e o redireciona para tela de login</li> </ol>
Fluxo Alternativo	N/A



Extensões	N/A
Pós-condições	Ator desautenticado; Ator na tela de login
Regras de negócio	RNI

Nome	Visualizar Perfil
Objetivo	Permitir o usuário visualizar o próprio perfil
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado no sistema
Trigger	Ator seleciona a opção 'Meu perfil' no menu de usuário
Fluxo Principal	1. O sistema redireciona o ator para o próprio perfil e exibe seus dados (nome, email e foto)



Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Ator no próprio perfil: Dados do ator exibidos
Regras de negócio	RNI

Nome	Editar perfil
Objetivo	Permitir que o usuário edite as informações de seu perfil
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado, Ator visualizando próprio perfil
Trigger	Ator seleciona a opção 'Meu perfil' no menu de usuário
Fluxo Principal	<ol> <li>O sistema permite que ator faça as alterações desejadas (nome e foto)</li> <li>O ator seleciona 'Salvar' [A1]</li> <li>Sistema exibe o perfil com os dados alterados</li> </ol>
Fluxo Alternativo	A1 - Ator deixa campos em branco A1.1 - O sistema informa que não é possível salvar campos em branco A1.2 - Volta para o passo 1
Pós-condições	Dados do ator alterados
Regras de negócio	RNI



Nome	Criar anotação
Objetivo	Permitir que usuário crie anotações
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado, Ator visualizando tela de anotações
Trigger	Ator digita seleciona a opção 'criar'
Fluxo Principal	<ol> <li>O sistema solicita título(obrigatório) e descrição(opcional)</li> <li>Ator fornece os dados e seleciona 'salvar' [A1]</li> <li>O sistema armazena os dados e exibe a anotação criada</li> </ol>
Fluxo Alternativo	Al - Ator tentar criar uma anotação sem título Al.1 - O sistema não permite o ator criar uma anotação sem título Al.2 - Volta para o passo l
Extensões	N/A
Pós-condições	Anotação criada
Regras de negócio	RNI

Nome	Visualizar anotação
Objetivo	Permitir o usuário visualizar as anotações criadas
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado
Trigger	Ator seleciona 'Anotações'
Fluxo Principal	1. O sistema exibe as anotações criadas
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	N/A
Regras de negócio	RNI

Nome	Apagar anotação
Objetivo	Permitir que o usuário apague as anotações criadas
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado, Anotação criada, Ator na tela de anotações
Trigger	Ator seleciona 'Apagar'
Fluxo Principal	1. O sistema apaga a anotação e retira a anotação da tela
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Anotação apagada
Regras de negócio	RN1

Nome	Editar anotações
Objetivo	Permitir que o usuário editar as anotações criadas
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado, Anotação criada, Ator na tela de anotações
Trigger	Ator seleciona 'Editar'
Fluxo Principal	<ol> <li>O sistema exibe o campo para edição da anotação</li> <li>O ator preenche o campo e seleciona 'Salvar'</li> <li>O sistema registra os dados e exibe a nota editada</li> </ol>
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Anotação editada
Regras de negócio	RNI

Nome	Pesquisar anotações
Objetivo	Permitir o usuário pesquisar anotações criadas
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado e visualizando tela de anotações
Trigger	Ator digita um trecho do texto de uma anotação criada
Fluxo Principal	1. O sistema busca as anotações que contém o trecho fornecido
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	N/A
Regras de negócio	RNI

Nome	Pesquisar temperatura
Objetivo	Permitir ao usuário pesquisar informações sobre a temperatura de um lugar
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado e visualizando um lugar
Trigger	Ator seleciona a opção 'Clima' no menu do lugar
Fluxo Principal	1. O sistema busca e exibe os dados do local [A1]



Fluxo Alternativo	A1 - Local invalido A1.1 - O sistema informa que o local fornecido é invalido e solicita um local válido A1.2 - O ator fornece com um local válido A1.3 - O sistema exibe os dados do local pesquisado
Extensões	N/A
Pós-condições	N/A
Regras de negócio	RNI

Nome	Alterar tema
Objetivo	Permitir que o usuário altere o tema do sistema
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado no sistema
Trigger	Ator seleciona "Alterar tema' no menu de usuário
Fluxo Principal	1. O sistema altera o tema de exibição
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Tema do sistema alterado
Regras de negócio	RNI

Nome	Criar roteiro de viagens
Objetivo	Permitir o usuário criar roteiros de viagens
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado e visualizando tela de roteiros
Trigger	Ator seleciona a opção 'Criar'
Fluxo Principal	<ol> <li>O sistema solicita título (obrigatório) e descrição (opcional)</li> <li>Ator fornece os dados e seleciona 'salvar' [A1]</li> <li>O sistema armazena os dados e exibe o roteiro criado</li> </ol>
Fluxo Alternativo	Al - O ator tenta criar um roteiro sem título Al.l - O sistema não permite o ator criar um roteiro sem título Al.2 - Volta para o passo l
Extensões	N/A
Pós-condições	Roteiro criado
Regras de negócio	RNI

Nome	Visualizar roteiro de viagens
Objetivo	Permitir o usuário visualizar roteiros de viagens
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado e visualizando tela de roteiros
Trigger	Ator seleciona um roteiro
Fluxo Principal	<ol> <li>O sistema exibe os detalhes (nome do roteiro, descrição e lugares) do roteiro selecionado</li> </ol>
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	N/A
Regras de negócio	RNI

Nome	Apagar roteiro de viagens
Objetivo	Permitir que o usuário apague roteiros de viagens
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado e visualizando tela de roteiros
Trigger	Ator seleciona 'Apagar'
Fluxo Principal	<ol> <li>O sistema apaga o roteiro e exibe os roteiros criados anteriormente</li> </ol>
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Roteiro apagado
Regras de negócio	RNI

Nome	Editar roteiro de viagens
Objetivo	Permitir o usuário editar um roteiro de viagens
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado e visualizando um roteiro
Trigger	Ator seleciona a opção 'Editar'
Fluxo Principal	<ol> <li>O sistema exibe os campos de edição (nome do roteiro e descrição) para o usuário [A1]</li> <li>Usuário seleciona a opção 'Salvar'</li> <li>O sistema exibe o roteiro com as alterações feitas</li> </ol>
Fluxo Alternativo	A1 - Ator deixa nome do roteiro em branco A1.1 - O sistema não permite o ator salvar o título em branco A1.2 - Volta para o passo 1
Extensões	N/A
Pós-condições	Roteiro editado
Regras de negócio	RNI

Nome	Pesquisar roteiros de viagens
Objetivo	Permitir o usuário pesquisar roteiros de viagens
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado e visualizando tela de roteiros
Trigger	Ator digita o título de um roteiro criado
Fluxo Principal	1. O sistema busca os roteiros que contém o título fornecido
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	N/A
Regras de negócio	RNI



Nome	Adicionar lugar
Objetivo	Permitir o usuário adicionar um lugar no roteiro
Atores	Usuário
Pré-Condições	Autor autenticado no sistema e visualizando um roteiro
Trigger	Ator digita o nome de um lugar no campo de busca e seleciona dentre as opções
Fluxo Principal	1. O sistema armazena os dados e exibe o lugar criado no roteiro
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Lugar criado
Regras de negócio	RNI

#### **CDU12.1**



Nome	Editar lugar
Objetivo	Permitir o usuário editar o lugar de um roteiro
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado e visualizando um roteiro
Trigger	Ator seleciona a opção 'Editar'
Fluxo Principal	<ol> <li>O sistema exibe o campo de edição(observação) para o usuário</li> <li>Usuário seleciona a opção 'Salvar'</li> <li>O sistema exibe o lugar com as alterações feitas</li> </ol>
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Lugar editado
Regras de negócio	RNI

### **CDU12.2**

Nome	Apagar lugar
Objetivo	Permitir o usuário apagar um lugar de um roteiro
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado, lugar criado e visualizando um roteiro
Trigger	Ator seleciona 'Excluir'
Fluxo Principal	1. O sistema apaga o lugar e exibe os lugares criados anteriormente
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Lugar apagado
Regras de negócio	RNI

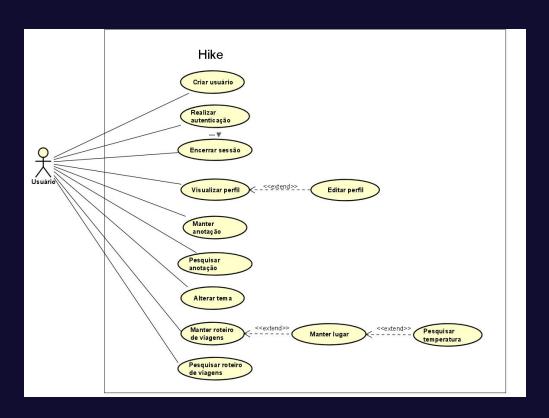
#### **CDU12.3**

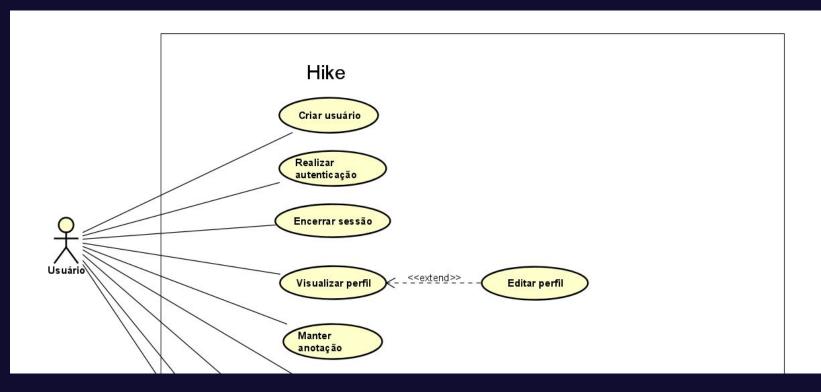
Nome	Visualizar lugar
Objetivo	Permitir o usuário visualizar no mapa, um lugar criado no roteiro
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado, visualizando um roteiro, lugar criado
Trigger	Ator seleciona 'Ver no mapa'
Fluxo Principal	1. O sistema marca no mapa o lugar solicitado
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Lugar marcado no mapa
Regras de negócio	RNI

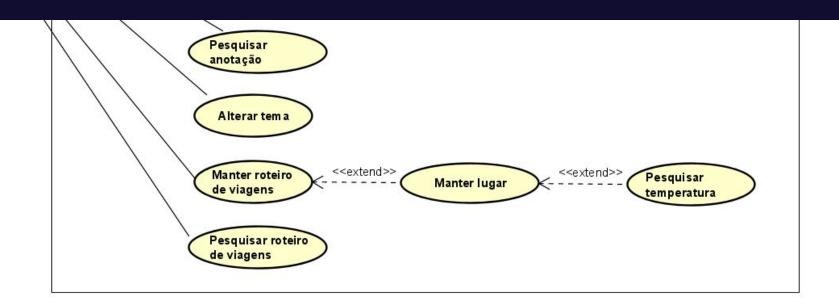
# **CDU12.4**



# Diagrama caso de uso

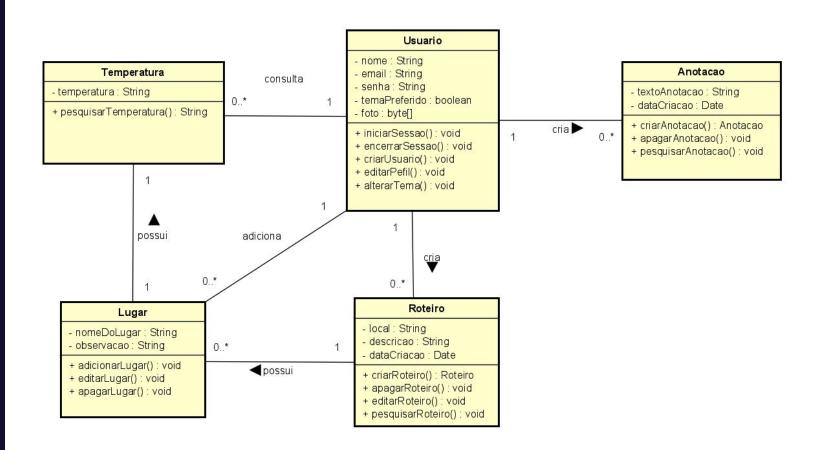






Ativar o

# Diagrama de classe



# Integrações





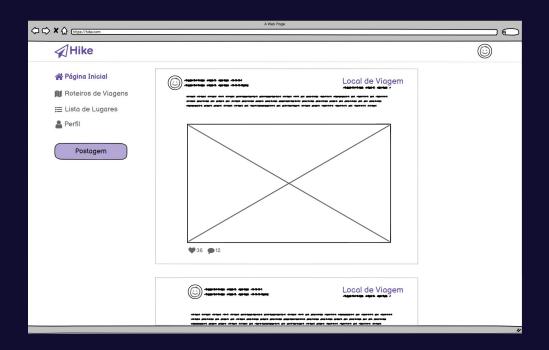


# Glossário

1. Hike	Palavra derivada de hiking, esporte de trilha/caminhada
2. Iniciar sessão	Termo usado para fazer conexão com sistemas
3. encerrar sessão	Termo que significa desconectar do sistema
4. Anotação	Um espaço que o usuário tem para escrever sobre o que quiser
5. Roteiro de viagem	Formulário que contém as informações de algum lugar que o usuário queira viajar.
6. Menu do usuário	Menu que é exibido quando o usuário seleciona a opção com seu nome na barra lateral, tal menu permite o usuário visualizar seu perfil, alterar o tema do sistema, e encerrar sua sessão

# Protótipo

https://balsamiq.cloud/sin6xr2/pv94fq9



# **Entregas**

- | https://www.youtube.com/watch?v=xLs1CkInXSc
- 1 https://youtu.be/CzIWOAbffl4
- https://www.youtube.com/watch?v=xiUB5SWGcgU&ab\_channel=CiroNogueiraJunior
- https://www.youtube.com/watch?v=uczrvyxXiR4&ab\_chan nel=CiroNogueiraJunior
- https://www.youtube.com/watch?v=h3u4rzE53xA&ab\_chan nel=CiroNogueiraJunior

# Deploy

https://hike-cnj.vercel.app

# Equipe

Ciro Nogueira

Guilherme Menezes

Luísa Caetano

Luiz Eduardo

# HIKE

Documento de Visão

Bacharelado de Sistemas de Informação - Universidade do Estado do

Rio de Janeiro

Projeto e construção de Sistemas

Ciro Nogueira Guilherme Menezes Luísa Caetano Luiz Eduardo

# Histórico de versão

Versão	Data	Mudanças	Responsável
1.0	13/05/2022	Criação do documento	Guilherme Menezes Luiz Eduardo
2.0	1/06/2022	Atualização do documento	Guilherme Menezes Luiz Eduardo
3.0	23/06/2022	Atualização do documento	Guilherme Menezes
4.0	7/07/2022	Atualização do documento	Guilherme Menezes
5.0	27/07/2022	Atualização do documento	Guilherme Menezes/Luísa Caetano

### Sumário

- 1. Introdução
- 2. Visão geral
- 3. Regras de negócio
- 4. Requisitos
  - 4.1. Requisitos funcionais
  - 4.2. Requisitos não funcionais
- 5. Casos de uso
- 6. Diagrama de classes
- 7. Integrações
- 8. Glossário

### 1.Introdução

Esse documento visa detalhar todas as necessidades gerais e funcionalidades do sistema que será desenvolvido. A Hike é uma plataforma para que as pessoas façam anotações sobre suas viagens, fazendo roteiros e adicionando lugares neles, além de poder descobrir como está o clima nesse local.

#### 2. Visão Geral

A Hike é uma plataforma onde as pessoas podem criar roteiros de viagens e anotações sobre elas, sendo reflexões, emoções ou algo que gostou durante a jornada e queira relembrar depois.

Devido a pandemia, as pessoas que têm o amor por viajar tiveram que abrir mão do prazer de conhecer novos lugares, agora com a reabertura das fronteiras, podemos desbravar novamente o mundo. Na plataforma também é possível buscar uma frase filosófica de um filósofo estoico para acompanhar esses momentos, adicionar lugares que deseja visitar aos roteiros, e pesquisar sobre a temperatura dos locais de interesse.

### 3. Regras de negócio

Regras de Negócio		
ID Descrição		
RN1	Os usuários devem estar autenticados para usar o sistema, exceto para criação de cadastro e fazer autenticação	
RN2	As anotações devem conter um texto	
RN3	O sistema abre por padrão em modo escuro	
RN4	Os usuários se cadastram utilizando nome, email e senha	

RN5	As senhas devem conter no mínimo 8 caracteres e pelo menos uma letra maiuscula ou minuscula
RN6	Para criar um roteiro é necessário fornecer um título
RN7	Para criar uma anotação, é necessário fornecer um título

# 4. Requisitos

# 4.1. Requisitos funcionais

Requisitos Funcionais		
ID	Descrição	
RF1	O sistema deve permitir que o usuário crie um perfil utilizando nome, email e senha	
RF2	O sistema deve permitir que o usuário se autentique utilizando email e senha	
RF3	O sistema deve permitir ao usuário manter anotações (criar, excluir, visualizar e editar). Para criar uma anotação é necessário fornecer um texto(obrigatório)	
RF4	O sistema deve permitir que o usuário altere o tema de visualização.	
RF5	O sistema deve permitir que o usuário edite o próprio perfil, alterando nome e foto	
RF6	O sistema deve permitir que o usuário mantenha roteiros de viagem (criar, excluir, visualizar e editar). Para criar um roteiro, o usuário precisa fornecer um título (obrigatório), e uma descrição sobre a viagem (opcional), o usuário também pode editar um roteiro, alterando título, descrição e adicionar lugares de sua escolha	
RF7	O sistema deve permitir que o usuário pesquise as anotações criadas, fornecendo um trecho do que está anotado (obrigatório)	
RF8	O sistema deve permitir que o usuário pesquise sobre a temperatura de lugares de interesse	
RF9	O sistema deve permitir que o usuário visualize o próprio perfil e suas informações (nome, email, foto)	

RF10	O sistema deve permitir que o usuário pesquise roteiros de viagens criados, fornecendo o título do roteiro (obrigatório)
RF11	O sistema deve permitir que o usuário encerre sua sessão
RF12	O sistema deve permitir que o usuário mantenha lugares (criar, excluir, visualizar e editar). Um lugar é criado pesquisando pelo mapa, também é possível editar o lugar para adicionar observações

## 4.2. Requisitos não funcionais

Requisitos não funcionais		
ID	Tipo	Descrição
RNF1	Usabilidade	O sistema deve contar com dois temas para escolha do usuário, um claro e um noturno
RNF2	Usabilidade	O sistema deve permitir ao usuário fazer anotações com menos de 5 interações com o sistema, a partir da tela inicial
RNF3	Compatibilidade	O sistema deve funcionar nas duas últimas versões major dos navegadores Chrome, Firefox, Edge e Safari

### 5. Casos de uso

Casos de uso		
ID	Descrição	
CDU01	Criar usuário	
CDU02	Realizar autenticação	
CDU03	Encerrar sessão	
CDU04	Visualizar perfil	
CDU05	Editar perfil	
CDU06	Manter anotações	
CDU07	Pesquisar anotações	
CDU08	Pesquisar temperatura	
CDU09	Alterar tema	
CDU10	Manter roteiros de viagem	
CDU11	Pesquisar roteiros de viagens	
CDU12	Manter lugares	

CDU 01		
Nome	Criar Usuário	
Objetivo	Criar um perfil no sistema	
Atores	Usuário	
Pré-Condições	Ator na tela de cadastro	
Trigger	Ator selecionar 'Criar uma conta'	
Fluxo Principal	<ol> <li>Sistema exibe a tela de cadastro</li> <li>Ator digita seu nome, email e senha, seleciona 'criar conta [A1][A2]</li> <li>Sistema armazena os dados e redireciona o ator para a tela de roteiros</li> </ol>	
Fluxo Alternativo	A1 - Ator deixa algum campo em branco A1.1 - O sistema informa que todos os campos precisam ser preenchidos A1.2 - Volta para o passo 1  A2 - A senha criada não está conforme o padrão do sistema A2.1 - O sistema informa que a senha não está de acordo com o padrão do sistema A2.2 - Volta para o passo 1	
Extensões	N/A	
pós-condições	Ator cadastrado; Ator na tela de roteiros	
Regras de negócio	RN4, RN5	

CDU 02		
Nome	Realizar autenticação	
Objetivo	Autenticar o usuário no sistema	
Atores	Usuário	
Pré-Condições	Ator na página de autenticação	
Trigger	Ator seleciona 'Entrar'	
Fluxo Principal	<ol> <li>O sistema solicita email e senha</li> <li>O ator informa os dados para autenticação e seleciona 'Entrar'[A1] [A2]</li> <li>O sistema valida os dados e redireciona o ator para a tela de roteiros</li> </ol>	
Fluxo Alternativo	A1 - Ator não preencheu os campo solicitados A1.1 - O sistema informa que os campos para autenticação não foram preenchidos A1.1 - Volta para o passo 1 A2 - Email ou senha incorretos A2.1 - O sistema informa que o email ou a senha estão incorretos A2.2 - Volta para o passo 1	
Extensões	N/A	
pós-condições	Ator autenticado; Ator na tela de roteiros	
Regras de negócio	N/A	

CDU 03		
Nome	Encerrar sessão	
Objetivo	Encerrar a sessão do usuário no sistema	
Atores	Usuário	
Pré-Condições	Ator autenticado no sistema	
Trigger	Ator seleciona a opção com seu nome	
Fluxo Principal	<ol> <li>O sistema exibe a opção 'sair'</li> <li>O ator seleciona a opção 'sair'</li> <li>O sistema desantentica o ator e o redireciona para tela de login</li> </ol>	
Fluxo Alternativo	N/A	
Extensões	N/A	
Pós-condições	Ator desautenticado; Ator na tela de login	
Regras de negócio	RN1	

CDU 04	
Nome	Visualizar Perfil
Objetivo	Permitir o usuário visualizar o próprio perfil
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado no sistema
Trigger	Ator seleciona a opção 'Meu perfil' no menu de usuário
Fluxo Principal	<ol> <li>O sistema redireciona o ator para o próprio perfil e exibe seus dados (nome, email e foto)</li> </ol>
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Ator no próprio perfil: Dados do ator exibidos
Regras de negócio	RN1

CDU 05	
Nome	Editar perfil
Objetivo	Permitir que o usuário edite as informações de seu perfil
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado, Ator visualizando próprio perfil
Trigger	Ator seleciona a opção 'Meu perfil' no menu de usuário
Fluxo Principal	<ol> <li>O sistema permite que ator faça as alterações desejadas (nome e foto)</li> <li>O ator seleciona 'Salvar' [A1]</li> <li>Sistema exibe o perfil com os dados alterados</li> </ol>
Fluxo Alternativo	A1 - Ator deixa campos em branco A1.1 - O sistema informa que não é possível salvar campos em branco A1.2 - Volta para o passo 1
Extensões	N/A
Pós-condições	Dados do ator alterados
Regras de negócio	RN1

CDU 6.1	
Nome	Criar anotação
Objetivo	Permitir que usuário crie anotações
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado, Ator visualizando tela de anotações
Trigger	Ator digita seleciona a opção 'criar'
Fluxo Principal	<ol> <li>O sistema solicita         título(obrigatório) e         descrição(opcional)</li> <li>Ator fornece os dados e seleciona         'salvar' [A1]</li> <li>O sistema armazena os dados e         exibe a anotação criada</li> </ol>
Fluxo Alternativo	A1 - Ator tentar criar uma anotação sem título A1.1 - O sistema não permite o ator criar uma anotação sem título A1.2 - Volta para o passo 1
Extensões	N/A
Pós-condições	Anotação criada
Regras de negócio	RN1

CDU 6.2	
Nome	Visualizar anotação
Objetivo	Permitir o usuário visualizar as anotações criadas
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado
Trigger	Ator seleciona 'Anotações'
Fluxo Principal	<ol> <li>O sistema exibe as anotações criadas</li> </ol>
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	N/A
Regras de negócio	RN1

CDU 6.3	
Nome	Apagar anotação
Objetivo	Permitir que o usuário apague as anotações criadas
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado, Anotação criada, Ator na tela de anotações
Trigger	Ator seleciona 'Apagar'
Fluxo Principal	<ol> <li>O sistema apaga a anotação e retira a anotação da tela</li> </ol>
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Anotação apagada
Regras de negócio	RN1

CDU 6.4	
Nome	Editar anotações
Objetivo	Permitir que o usuário editar as anotações criadas
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado, Anotação criada, Ator na tela de anotações
Trigger	Ator seleciona 'Editar'
Fluxo Principal	<ol> <li>O sistema exibe o campo para edição da anotação</li> <li>O ator preenche o campo e seleciona 'Salvar'</li> <li>O sistema registra os dados e exibe a nota editada</li> </ol>
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Anotação editada
Regras de negócio	RN1

CDU 7	
Nome	Pesquisar anotações
Objetivo	Permitir o usuário pesquisar anotações criadas
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado e visualizando tela de anotações
Trigger	Ator digita um trecho do texto de uma anotação criada
Fluxo Principal	<ol> <li>O sistema busca as anotações que contém o trecho fornecido</li> </ol>
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
pós-condições	N/A
Regras de negócio	RN1

CDU 8	
Nome	Pesquisar temperatura
Objetivo	Permitir ao usuário pesquisar informações sobre a temperatura de um lugar
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado e visualizando um lugar
Trigger	Ator seleciona a opção 'Clima' no menu do lugar
Fluxo Principal	O sistema busca e exibe os dados do local [A1]
Fluxo Alternativo	A1 - Local invalido A1.1 - O sistema informa que o local fornecido é invalido e solicita um local válido A1.2 - O ator fornece com um local válido A1.3 - O sistema exibe os dados do local pesquisado
Extensões	N/A
Pós-condições	N/A
Regras de negócio	RN1

CDU 9	
Nome	Alterar tema
Objetivo	Permitir que o usuário altere o tema do sistema
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado no sistema
Trigger	Ator seleciona "Alterar tema' no menu de usuário
Fluxo Principal	1. O sistema altera o tema de exibição
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Tema do sistema alterado
Regras de negócio	RN1

CDU10.1	
Nome	Criar roteiro de viagens
Objetivo	Permitir o usuário criar roteiros de viagens
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado e visualizando tela de roteiros
Trigger	Ator seleciona a opção 'Criar'
Fluxo Principal	<ol> <li>O sistema solicita título (obrigatório) e descrição (opcional)</li> <li>Ator fornece os dados e seleciona 'salvar' [A1]</li> <li>O sistema armazena os dados e exibe o roteiro criado</li> </ol>
Fluxo Alternativo	A1 - O ator tenta criar um roteiro sem título A1.1 - O sistema não permite o ator criar um roteiro sem título A1.2 - Volta para o passo 1
Extensões	N/A
Pós-condições	Roteiro criado;
Regras de negócio	RN1

CDU10.2	
Nome	Visualizar roteiro de viagens
Objetivo	Permitir o usuário visualizar roteiros de viagens
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado e visualizando tela de roteiros
Trigger	Ator seleciona um roteiro
Fluxo Principal	<ol> <li>O sistema exibe os detalhes (nome do roteiro, descrição e lugares) do roteiro selecionado</li> </ol>
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	N/A
Regras de negócio	RN1

CDU10.3	
Nome	Apagar roteiro de viagens
Objetivo	Permitir que o usuário apague roteiros de viagens
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado e visualizando tela de roteiros
Trigger	Ator seleciona 'Apagar'
Fluxo Principal	O sistema apaga o roteiro e exibe os roteiros criados anteriormente
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
pós-condições	Roteiro apagado
Regras de negócio	RN1

CDU10.4	
Nome	Editar roteiro de viagens
Objetivo	Permitir o usuário editar um roteiro de viagens
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado e visualizando um roteiro
Trigger	Ator seleciona a opção 'Editar'
Fluxo Principal	<ol> <li>O sistema exibe os campos de edição (nome do roteiro e descrição) para o usuário [A1]</li> <li>Usuário seleciona a opção 'Salvar'</li> <li>O sistema exibe o roteiro com as alterações feitas</li> </ol>
Fluxo Alternativo	A1 - Ator deixa nome do roteiro em branco A1.1 - O sistema não permite o ator salvar o título em branco A1.2 - Volta para o passo 1
Extensões	N/A
pós-condições	Roteiro editado
Regras de negócio	RN1

CDU 11	
Nome	Pesquisar roteiros de viagens
Objetivo	Permitir o usuário pesquisar roteiros de viagens
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado e visualizando tela de roteiros
Trigger	Ator digita o título de um roteiro criado
Fluxo Principal	O sistema busca os roteiros que contém o título fornecido
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
pós-condições	N/A
Regras de negócio	RN1

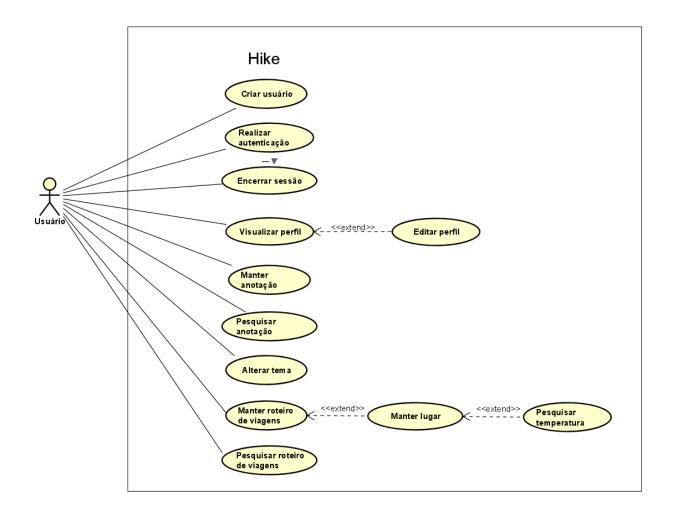
CDU 12.1	
Nome	Adicionar lugar
Objetivo	Permitir o usuário adicionar um lugar no roteiro
Atores	Usuário
Pré-Condições	Autor autenticado no sistema e visualizando um roteiro
Trigger	Ator digita o nome de um lugar no campo de busca e seleciona dentre as opções
Fluxo Principal	O sistema armazena os dados e     exibe o lugar criado no roteiro
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
pós-condições	Lugar criado
Regras de negócio	RN1

CDU 12.2	
Nome	Editar lugar
Objetivo	Permitir o usuário editar o lugar de um roteiro
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado e visualizando um roteiro
Trigger	Ator seleciona a opção 'Editar'
Fluxo Principal	<ol> <li>O sistema exibe o campo de edição(observação) para o usuário</li> <li>Usuário seleciona a opção 'Salvar'</li> <li>O sistema exibe o lugar com as alterações feitas</li> </ol>
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
pós-condições	Lugar editado
Regras de negócio	RN1

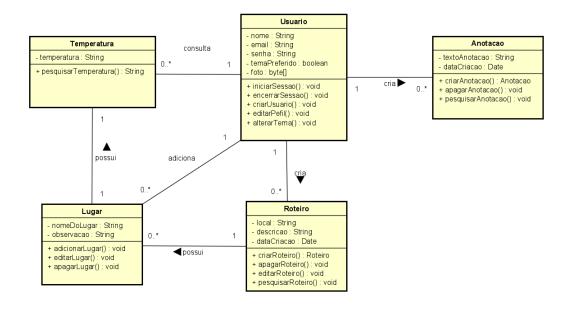
CDU 12.3	
Nome	Apagar lugar
Objetivo	Permitir o usuário apagar um lugar de um roteiro
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado, lugar criado e visualizando um roteiro
Trigger	Ator seleciona 'Excluir'
Fluxo Principal	O sistema apaga o lugar e exibe os lugares criados anteriormente
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
pós-condições	Lugar apagado
Regras de negócio	RN1

CDU 12.4	
Nome	Visualizar lugar
Objetivo	Permitir o usuário visualizar no mapa, um lugar criado no roteiro
Atores	Usuário
Pré-Condições	Ator autenticado, visualizando um roteiro, lugar criado
Trigger	Ator seleciona 'Ver no mapa'
Fluxo Principal	O sistema marca no mapa o lugar solicitado
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Lugar marcado no mapa
Regras de negócio	RN1

### 5.5 Diagrama caso de uso



### 6.Diagrama de classe



### 7. Integrações

### Foram usadas 3 integrações para o sistema:

Google Maps	Visualizar local no mapa
Open Weather	Mostrar a temperatura de um local
Firebase	Gerenciamento de usuário e persistência de dados

### 8. Glossário

1. Hike	Palavra derivada de hiking, esporte de trilha/caminhada
2. Iniciar sessão	Termo usado para fazer conexão com sistemas
3. Encerrar sessão	Termo usado para fazer desconexão com sistemas
4. Anotação	Um espaço que o usuário tem para escrever sobre o que quiser
5. Roteiro de viagem	Formulário que contém as informações de algum lugar que o usuário queira viajar.
6. Menu do usuário	Menu que é exibido quando o usuário seleciona a opção com seu nome na barra lateral, tal menu permite o usuário visualizar seu perfil, alterar o tema do sistema, e encerrar sua sessão