

twdo

Integrantes

- André Silva de Oliveira
- Luana da Silva Chaves
- Pedro Lucas Barros Palma
- Vitor Barroso de Sousa

Minimundo

O twdo é um organizador pessoal de tarefas minimalista, pensado em ser um ambiente simples e livre de distrações, de maneira que o usuário possa focar no que realmente precisa ser feito. Ele faz isso através de uma interface limpa, fácil de entender e agradável de utilizar.

Ele permite que o usuário crie uma conta (utilizando e-mail pessoal ou conta existente no GitHub) e já comece a criar suas tarefas. As tarefas podem ser agrupadas em projetos e arrastadas ao longo da tela para ordená-las. Dependendo da direção que o usuário arraste a tarefa, ela pode ser adicionada para um projeto ou iniciar um timer pomodoro para a realização da tarefa.

A aplicação também conta com uma área reservada para as tarefas do dia atual (que possui também informações relacionadas à temperatura climática), de maneira que o usuário possa configurar um envio automático de e-mail para avisá-lo das tarefas que ele organizou para aquele dia. As tarefas também podem ser agendadas para serem realizadas em um determinado dia, com uma área dedicada do aplicativo para listar essas tarefas.

Glossário

Termo	Descrição
To-do list	Lista (ordenada ou não) de tarefas geralmente utilizada para organização pessoal.
API	Sigla para "Application Programming Interface", que consiste em um conjunto de métodos prontos para serem utilizados, cujas implementações são abstraídas do desenvolvedor que irá utilizá-los.
Chaves de Acesso	Chave única utilizada para identificar quem está fazendo uma determinada ação. Amplamente utilizadas para uso de API's externas da aplicação em desenvolvimento.
Github	Sistema de gerenciamento de repositórios Git em nuvem.
Registro	Criação de conta única para um usuário poder utilizar a aplicação.
Login	Acesso à uma conta previamente criada pelo usuário para poder utilizar a aplicação.
JWT	Sigla para "JSON Web Token". Consiste em um código hash devolvido pelo servidor para o navegador após login bem sucedido. O hash conterá informações à respeito do usuário e será enviado em futuros pedidos para o servidor quando o usuário precisar acessar rotas protegidas, obrigando-o a realizar o login para utilizar o sistema.
Tarefa	Tarefa ligada à um único usuário que conterá uma descrição, data e data limite.
Projeto	Conjunto de Tarefas.
Pomodoro	Timer utilizado para que o usuário possa focar em realizar uma tarefa dentro de um determinado período de tempo.

Requisitos Funcionais > Projetos e Tarefas

RF	Descrição
RF1	O sistema deve permitir que o usuário crie uma Tarefa preenchendo os campos descrição, data e data limite.
RF2	O sistema deve permitir que o usuário liste as Tarefas dele agendadas para aquele dia
RF3	O sistema deve permitir que o usuário liste as Tarefas agendadas para dias futuros
RF4	O sistema deve permitir que o usuário marque uma Tarefa como feita
RF5	O sistema deve permitir que o usuário edite a descrição e as datas de uma Tarefa
RF6	O sistema deve permitir que o usuário crie um Projeto preenchendo o campo descrição
RF7	O sistema deve permitir que o usuário agrupe Tarefas em um Projeto
RF8	O sistema deve permitir que o usuário veja seus Projetos atuais
RF9	O sistema deve permitir que o usuário edite as Tarefas de seus Projetos
RF10	O sistema deve permitir que o usuário edite a descrição de seus Projetos

Requisitos Funcionais > Conta e Autenticação

RF	Descrição
RF10	O sistema deve permitir que o usuário crie uma conta utilizando email.
RF11	O sistema deve permitir que o usuário se autentique informando email e senha
RF12	O sistema deve permitir que o usuário delete sua própria conta
RF13	O sistema deve permitir que o usuário altere o email, senha e nome da sua própria conta

Requisitos Funcionais > Features e Armazenamento

RF	Descrição
RF14	O sistema deve permitir que o usuário configure um envio de email automático para lembrá-lo das suas Tarefas agendadas para o dia atual
RF15	O sistema deve permitir que o usuário utilize um timer pomodoro
RF16	O sistema deve permitir que o usuário possa enviar um feedback para os desenvolvedores.
RF17	O sistema deve permitir que o usuário inicie o "Modo Foco" da funcionalidade de "Pomodoro"
RF18	O sistema deve armazenar os registros de Usuários, Tarefas e Projetos em banco de dados PostgreSQL

Requisitos Não Funcionais

RNF	Descrição
RNF1	O sistema deve criptografar a senha do usuário utilizando a biblioteca bcrypt.js antes de armazená-la no banco de dados
RNF2	O sistema deve permitir que o usuário ao alterar um tema tenha as opções de modo claro e modo escuro que auxiliam na melhor visualização do sistema em diferentes horas do dia
RNF3	O sistema deve permitir ao usuário a opção de autenticação por meio da integração com a API do Github

Regras de Negócio

RN	Descrição
RN1	Um usuário não pode cadastrar uma conta com um email já pertencente à outra conta cadastrada.
RN2	Um usuário não pode alterar o email da sua conta para um email já pertencente à outra conta cadastrada.
RN3	Um usuário não pode associar uma Tarefa à mais de um Projeto.
RN4	Um usuário só pode realizar qualquer operação de usuário (Manter tarefas, projetos, deletar conta, alterar email, senha e nome) após se autenticar.
RN5	Uma tarefa é criada preenchendo obrigatoriamente o campo "descrição", os campos "data" e "data limite" são opcionais.
RN6	Um projeto é criado preenchendo obrigatoriamente o campo "descrição" e atribuindo nenhuma ou inúmeras tarefas para ele.
RN7	Um usuário só poderá trocar a senha fornecendo a senha atual da conta.
RN8	Só serão aceitas senhas com no mínimo 5 caracteres
RN9	Um usuário só poderá iniciar a sessão caso tenha uma conta registrada

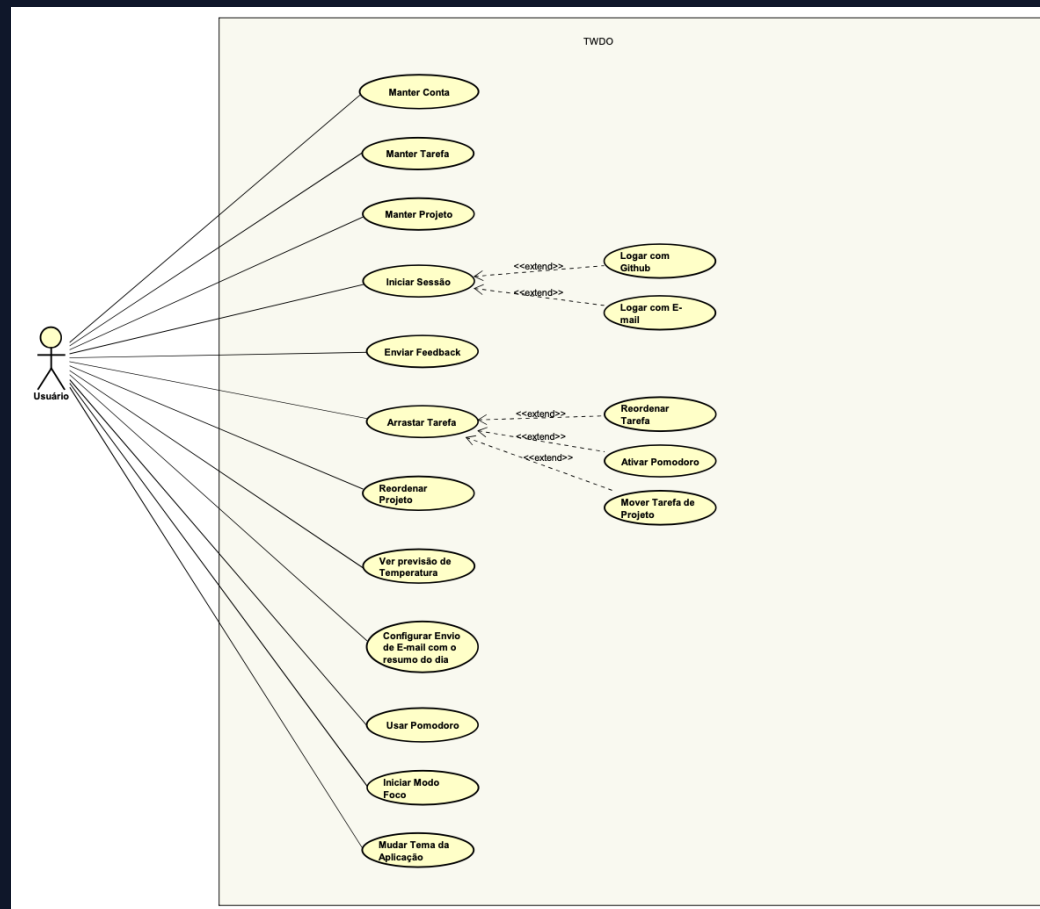
Integrações

1. Github oAuth
2. Weather API
3. SendGrid

Casos de Uso

1. Manter Conta
 - 1.1 Registrar Conta
 - 1.2 Deletar Conta
 - 1.3 Alterar Email
 - 1.4 Alterar Senha
 - 1.5 Alterar Nome
2. Manter Tarefa
3. Manter Projeto
4. Iniciar Sessão
 - 4.1 Iniciar sessão com email
 - 4.2 Iniciar sessão com github
5. Enviar Feedback
6. Arrastar Tarefa
7. Reordenar projeto
8. Ver previsão da temperatura
9. Configurar envio de email com resumo do dia
10. Usar Pomodoro

Diagrama de Casos de Uso



Casos de Uso

> 1.1 - Registrar Conta

Propriedade	Descrição
Nome	Registrar conta
Objetivo	Criar conta na aplicação
Atores	Usuário
Pré-condições	Ator na tela de cadastro
Trigger	Ator seleciona "Sign up"
Fluxo Principal	1. Ator digita um nome de usuário, email e senha nos campos do formulário [A1] [A2] 2. Ator seleciona "Sign up" 3. Sistema redireciona para tela de login
Fluxo Alternativo	A1 - Registrar com Github A1.1 Ator seleciona "Sign up with Github" A1.2 Sistema redireciona para telas de confirmação A1.3 Ator seleciona "I accept" A1.4 Sistema redireciona para tela de login
Fluxo Alternativo	A2 - E-mail já registrado A2.1 - O sistema apresenta uma mensagem de erro A2.2 - Volta para o passo 1
Extensões	N/A

Casos de Uso > 1.2 - Deletar Conta

Propriedade	Descrição
Nome	Deletar conta
Objetivo	Deletar conta da aplicação
Atores	Usuário
Pré-condições	Ator precisa estar logado e na página "Settings"
Trigger	Ator clica em "Delete your Account"
Fluxo Principal	1. Ator clica no botão "Delete your Account"
	2. Sistema pede uma confirmação da ação[A1]
	3. Ator confirma a ação
	4. Sistema deleta a conta e redireciona para tela de sign up
Fluxo Alternativo	A1 - Não confirmar a ação
	A1.1 O Sistema não deleta a conta
	A1.2 Fim do caso de uso
Extensões	N/A
Pós-condições	O Ator é redirecionado para a tela de sign up
Regras de negócio	RN4

Casos de Uso

> 1.3 - Alterar Email

Propriedade	Descrição
Nome	Alterar email
Objetivo	Alterar endereço de email da conta
Atores	Usuário
Pré-condições	Ator precisa estar logado e na página "Settings"
Trigger	Ator clica em "Change my email"
Fluxo Principal	1. Ator preenche formulário com novo email e clica em "Save Changes"
	2. Sistema pede uma confirmação da ação [A2]
	3. Ator confirma a ação [A1]
	4. Sistema altera email e mostra uma notificação
Fluxo Alternativo	A1 - E-mail já registrado
	A1.1 - O sistema apresenta uma mensagem de erro
	A1.2 - Volta para o passo 1
Fluxo Alternativo	A2 - Não confirmar a ação
	A2.1 O Sistema não altera o email
	A2.2 Fim do caso de uso
Extensões	N/A
Pós-condições	O Ator permanece na tela "Settings"

Casos de Uso > 1.4 - Alterar Senha

Propriedade	Descrição
Nome	Alterar senha
Objetivo	Alterar a senha da conta
Atores	Usuário
Pré-condições	Ator precisa estar logado e na página "Settings"
Trigger	Ator clica em "Change my password"
Fluxo Principal	1. O ator preenche os campos "senha atual", "nova senha" e clica em "Save Changes"
	2. O sistema pede uma confirmação da ação
	3. O ator confirma a ação
	4. O sistema valida a senha atual [A1]
	5. O sistema mostra uma notificação de que as configurações foram salvas e retira a caixa de texto da tela
Fluxo Alternativo	A1 - Senha atual invalida
	A1.1 - O sistema apresenta uma mensagem de erro
	A1.2 - Volta para o passo 1

Casos de Uso > 1.4 - Alterar Senha

Propriedade	Descrição
Fluxo Alternativo	A2 - Não confirmar a ação
	A2.1 O Sistema não altera a senha
	A2.2 Fim do caso de uso
Extensões	N/A
Pós-condições	O Ator permanece na tela "Settings"
Regras de negócio	RN4, RN7, RN8

Casos de Uso > 1.5 - Alterar Nome

Propriedade	Descrição
Nome	Alterar nome
Objetivo	Alterar a nome da conta
Atores	Usuário
Pré-condições	Ator precisa estar logado e na página "Settings"
Trigger	Ator clica em "Change my username"
Fluxo Principal	1. O ator preenche o campo "Novo nome" e clica em "Save Changes"
	2. O sistema pede uma confirmação da ação
	3. O ator confirma a ação
	4. O sistema mostra uma notificação de que as configurações foram salvas e retira a caixa de texto da tela
Fluxo Alternativo	A1 - Não confirmar a ação
	A1.1 O Sistema não altera o nome
	A1.2 Fim do caso de uso
Extensões	N/A
Pós-condições	O Ator permanece na tela "Settings"
Regras de negócio	RN4

Casos de Uso

> 2.1 - Iniciar sessão com email

Propriedade	Descrição
Nome	Iniciar sessão com email
Objetivo	Iniciar sessão na aplicação
Atores	Usuário
Pré-condições	O usuário não pode estar logado na aplicação
Trigger	Ator seleciona "Sign in"
Fluxo Principal	1. O ator digita email e senha nos campos do formulário e clica em "Sign in"
	2. O sistema valida os campos preenchidos[A1]
	3. O sistema redireciona para tela inicial de "Today"
Fluxo Alternativo	A1 - Email ou senha invalidas
	A1.1 O sistema informa que um dos campos está incorreto
	A1.2 Volta para o passo 1
Extensões	N/A
Pós-condições	O Ator é redirecionado para a tela "Today"
Regras de negócio	N/A

Casos de Uso

> 2.2 - Iniciar sessão com github

Propriedade	Descrição
Nome	Iniciar sessão com github
Objetivo	Iniciar sessão na aplicação
Atores	Usuário
Pré-condições	O usuário não pode estar logado na aplicação e deve possuir uma conta registrada
Trigger	Ator seleciona "Sign in with github"
Fluxo Principal	1 Sistema redireciona para a tela de confirmação [A1]
	2 Ator seleciona "I accept"
	3 Sistema redireciona para tela "Today"
Fluxo Alternativo	A1 Não confirmar a ação
	A1.1 O Sistema não efetua o login
	A1.2 Fim do caso de uso
Extensões	N/A
Pós-condições	O Ator é redirecionado para a tela "Today"
Regras de negócio	N/A

Casos de Uso > 3 - Enviar Feedback

Propriedade	Descrição
Nome	Enviar Feedback
Objetivo	Enviar feedback da aplicação para os desenvolvedores
Atores	Usuário
Pré-condições	O Ator precisa estar logado na aplicação e na tela de "Settings"
Trigger	Ator seleciona "Send Feedback"
Fluxo Principal	1. Sistema mostra uma caixa de texto para o usuário
	2. Ator digita sua mensagem na caixa de texto e clica no botão "Send feedback"
	3. O Sistema mostra uma notificação de agradecimento e retira a caixa de texto da tela
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	O Ator permanece na tela "Settings"
Regras de negócio	RN4

Casos de Uso > 4 - Configurar envio de email com resumo do dia

Propriedade	Descrição
Nome	Configurar envio de email com resumo do dia
Objetivo	Configurar envio de email diário com informações das tarefas agendadas para aquele dia
Atores	Usuário
Pré-condições	O Ator precisa estar logado na aplicação e na tela de "Settings"
Trigger	O Ator clica na caixa "Send daily reminder of my Tasks"
Fluxo Principal	1. Ator seleciona o botão "Save Changes"
	2. O Sistema mostra uma notificação de que as configurações foram salvas e retira a caixa de texto da tela
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	O Ator permanece na tela "Settings"
Regras de negócio	RN4

Casos de Uso > 5 - Mudar Tema

Propriedade	Descrição
Nome	Mudar Tema
Objetivo	Mudar o tema da aplicação para Dark ou Light
Atores	Usuário
Pré-condições	O Ator precisa estar logado na aplicação e na tela de "Settings"
Trigger	O Ator clica na caixa de "Theme"
Fluxo Principal	1. Ator seleciona um dos temas 2. O Sistema muda de acordo com a opção escolhida e salva as mudanças
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	O Ator permanece na tela "Settings"
Regras de negócio	RN4

Casos de Uso

> 6 - Encerrar Sessão

Propriedade	Descrição
Nome	Encerrar sessão
Objetivo	Encerrar sessão na aplicação
Atores	Usuário
Pré-condições	O usuário precisa estar logado na aplicação e na na tela de User
Trigger	Ator seleciona "Sign out"
Fluxo Principal	1. O Sistema solicita uma confirmação da ação [A1]
	2. O ator confirma a ação
	3. O sistema efetua o logout
Fluxo Alternativo	A1 Não confirmar a ação
	A1.1 O Sistema não efetua o logout
	A1.2 Fim do caso de uso
Extensões	N/A
Pós-condições	O Ator é redirecionado para a tela de "Sign In"
Regras de negócio	RN4

Casos de Uso

> 7.1 - Registrar Tarefa

Propriedade	Descrição
Nome	Registrar tarefa
Objetivo	Criar uma tarefa na aplicação
Atores	Usuário
Pré-condições	O ator precisa estar logado na aplicação e na página "Today", "Upcoming" ou "Someday"
Trigger	O ator clica no sinal "+"
Fluxo Principal	1. O ator digita a descrição da tarefa, a data de início e data limite
	2. O sistema salva a nova tarefa
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	O ator continua na mesma página
Regras de negócio	RN3, RN4, RN5

Casos de Uso

> 7.2 - Deletar Tarefa

Propriedade	Descrição
Nome	Deletar tarefa
Objetivo	Deletar uma tarefa na aplicação
Atores	Usuário
Pré-condições	O ator precisa estar logado na aplicação e na página "Today", "Upcoming" ou "Someday"
Trigger	O ator clica no icone de deletar (lixeira)
Fluxo Principal	1. O sistema pede uma confirmação da ação [A1] 2. O ator confirma a ação 3. O sistema deleta a tarefa
Fluxo Alternativo	A1 Não confirmar a ação A1.1 O Sistema não deleta a tarefa A1.2 Fim do caso de uso
Extensões	N/A
Pós-condições	O ator continua na mesma página
Regras de negócio	RN4

Links

- <https://balsamiq.cloud/sxy21mi/pcz15al>