

TWDO

PCS [2022.1] - Entrega 3

Grupo 2

Universidade Federal do Estado do Rio de Janeiro (UNIRIO)

Sumário

1. Glossário
2. Minimundo
3. Requisitos Funcionais
4. Requisitos Não-Funcionais
5. Regras de Negócio
6. Integrações
7. Casos de Uso
 - 7.1 1.1 - Registrar Conta
 - 7.2 1.2 - Deletar Conta
 - 7.3 1.3 - Alterar Email
 - 7.4 1.4 - Alterar Senha
 - 7.5 1.5 - Alterar Nome
 - 7.6 2.1 - Iniciar sessão com email
 - 7.7 2.2 - Iniciar sessão com github
 - 7.8 3 - Enviar Feedback

Sumário

- 7.9 4 - Mudar Tema
- 7.10 5 - Encerrar Sessão
- 7.11 6.1 - Registrar Tarefa
- 7.12 6.2 - Deletar Tarefa
- 7.13 6.3 - Alterar a descrição da Tarefa
- 7.14 6.4.1 - Reordenar tarefa
- 7.15 6.4.2 - Ativar pomodoro
- 7.16 6.4.3 - Mover tarefa de projeto
- 7.17 7 - Ver a temperatura atual
- 7.18 8.1 - Registrar projeto
- 7.19 8.2 - Deletar projeto
- 7.20 8.3 - Alterar a descrição do projeto
- 7.21 8.4.1 - Reordenar projeto
- 7.22 9.1 - Iniciar pomodoro
- 7.23 9.2 - Pausar pomodoro
- 7.24 9.3 - Avançar pomodoro

Sumário

- 7.25 9.4 - Retroceder pomodoro
- 7.26 10. - Iniciar modo foco
- 7.27 11. - Mudar cor de destaque
- 7.28 12. - Ativar Som de Fundo

8. Integrantes

9. Links

Glossário

Termo	Descrição
To-Do list	Lista (ordenada ou não) de tarefas geralmente utilizada para organização pessoal
API	Sigla para "Application Programming Interface", que consiste em um conjunto de métodos prontos para serem utilizados, cujas implementações são abstraídas do desenvolvedor que irá utilizá-los.
Chaves de Acesso	Chave única utilizada para identificar quem está fazendo uma determinada ação. Amplamente utilizadas para uso de API's externas da aplicação em desenvolvimento.
Github	Sistema de gerenciamento de repositórios Git em nuvem.
Registro	Criação de conta única para um usuário poder utilizar a aplicação.

Glossário

Login	Acesso à uma conta previamente criada pelo usuário para poder utilizar a aplicação.
JWT	Sigla para "JSON Web Token". Consiste em um código hash devolvido pelo servidor para o navegador após login bem sucedido. O hash conterá informações à respeito do usuário e será enviado em futuros pedidos para o servidor quando o usuário precisar acessar rotas protegidas, obrigando-o a realizar o login para utilizar o sistema.
Tarefa	Tarefa ligada à um único usuário que contém uma descrição.
Projeto	Conjunto de Tarefas.
Pomodoro	Timer utilizado para que o usuário possa focar em realizar uma tarefa utilizando temporizadores cíclicos de 25 minutos, 5 minutos, 25 minutos e 15 minutos, respectivamente.

Glossário

Modo Foco	Tem a função de ampliar a tela do Pomodoro, deixando-o em tela cheia
-----------	--

Checkbox	É um ícone clicável que indica se uma tarefa foi realizada ou não
----------	---

Inbox	Espaço para criação de tarefas que não pertencem a um projeto
-------	--

Minimundo

O twdo é um gerenciador pessoal de tarefas, pensado em ser um ambiente simples e livre de distrações, de maneira que o usuário possa focar no que realmente precisa ser feito.

Ele proporciona essa experiência através de uma interface concisa, com os elementos semanticamente agrupados, a fim de ser fácil de entender e agradável de utilizar.

A aplicação permite que o usuário crie uma conta (utilizando e-mail e senha ou autenticando-se através de uma conta já existente no GitHub) e, após autenticado, o usuário pode começar a gerenciar suas tarefas.

Ao se autenticar, o usuário é redirecionado à página *inbox* e será apresentado a uma lista de tarefas, um painel de navegação, um botão de adição de tarefa, o título da página e a exibição da temperatura climática relativa à atual localização do usuário logo abaixo

Minimundo

desse título, a qual só será exibida na página *inbox* e caso o usuário tenha concedido acesso ao uso de sua localização.

As tarefas possuem uma descrição e possuem uma *checkbox*, a qual indica se a tarefa foi concluída ou não. Quando concluída, a tarefa é automaticamente deletada após um segundo. As tarefas são criadas na *inbox* ou em um projeto criado previamente pelo usuário, podendo ser movidas entre esses espaços, porém, nunca existindo em mais de um deles ao mesmo tempo. As tarefas de cada um desses espaços são exibidas em uma lista que é exibida na página correspondente ao espaço, podendo ser arrastadas ao longo da tela para serem reordenadas.

Dependendo da direção que o usuário arraste a tarefa, ela pode ser movida para um projeto (quando arrastada a um projeto no painel de navegação), reordenada ou exibir um timer pomodoro para a realização da tarefa (quando arrastada para a direita).

Requisitos Funcionais

RF	Descrição
RF1	O sistema deve permitir que o usuário crie uma Tarefa preenchendo os campos descrição.
RF2	O sistema deve permitir que o usuário liste as Tarefas criadas
RF3	O sistema deve permitir que o usuário marque uma Tarefa como feita
RF4	O sistema deve permitir que o usuário edite a descrição de uma Tarefa e Projetos
RF5	O sistema deve permitir que o usuário crie um Projeto preenchendo o campo descrição
RF6	O sistema deve permitir que o usuário agrupe Tarefas em um Projeto

Requisitos Funcionais

RF7	O sistema deve permitir que o usuário veja seus Projetos atuais
RF8	O sistema deve permitir que o usuário edite as Tarefas de seus Projetos
RF9	O sistema deve permitir que o usuário arraste suas tarefas e projetos
RF10	O sistema deve permitir que o usuário reordene suas tarefas e projetos
RF11	O sistema deve permitir que o usuário crie uma conta utilizando email, nome e senha
RF12	O sistema deve permitir que o usuário se autentique informando email e senha
RF13	O sistema deve permitir que o usuário delete sua própria conta
RF14	O sistema deve permitir que o usuário altere o email, senha e nome da sua própria conta

Requisitos Funcionais

RF15	O sistema deve permitir que o usuário utilize um timer pomodoro
RF16	O sistema deve permitir que o usuário possa enviar um feedback para os desenvolvedores
RF17	O sistema deve permitir que o usuário altere o tema da aplicação
RF18	O sistema deve permitir que o usuário veja a temperatura atual do clima dentro da aplicação

Requisitos Não-Funcionais

RF	Descrição
RNF1	O sistema deve criptografar a senha do usuário utilizando a biblioteca bcrypt.js antes de armazená-la no banco de dados
RNF2	O sistema deve permitir que o usuário ao alterar um tema tenha as opções de modo claro e modo escuro que auxiliam na melhor visualização do sistema em diferentes horas do dia
RNF3	O sistema deve permitir ao usuário a opção de autenticação por meio da integração com a API do Github
RNF4	O sistema deve armazenar os registros de Usuários, Tarefas e Projetos em banco de dados

Requisitos Não-Funcionais

RNF5 O sistema deve coletar informações sobre a temperatura climática através do weather API

Regras de Negócio

RF	Descrição
RN1	Um usuário não pode cadastrar uma conta com um email já pertencente à outra conta cadastrada.
RN2	Um usuário não pode alterar o email da sua conta para um email já pertencente à outra conta cadastrada.
RN3	Um usuário não pode associar uma Tarefa à mais de um Projeto.
RN4	Um usuário só pode realizar qualquer operação de usuário (Manter tarefas, projetos, deletar conta, alterar email, senha e nome) após se autenticar.
RN5	Uma tarefa é criada preenchendo obrigatoriamente o campo "descrição".
RN6	Um projeto é criado preenchendo obrigatoriamente o campo "descrição" e atribuindo nenhuma ou inúmeras tarefas para ele.

Regras de Negócio

RN7	Um usuário só poderá trocar a senha fornecendo a senha atual da conta.
RN8	Só serão aceitas senhas com no mínimo 5 caracteres.
RN9	Um usuário só poderá iniciar a sessão caso tenha uma conta registrada.
RN10	Um cadastro é feito preenchendo obrigatoriamente os campos "email", "nome" e "senha"
RN11	Deletando um projeto suas tarefas também devem ser deletadas
RN12	Usuários criados com GitHub não podem alterar a senha
RN13	A localização do usuário deve ser fornecida pela Web API <i>Navigator.geolocation</i>

Integrações

- Github oAuth
- Weather API
- SendGrid

Casos de Uso

1. 1. Manter Conta
 - 1.1 Registrar Conta
 - 1.2 Deletar Conta
 - 1.3 Alterar Email
 - 1.4 Alterar Senha
 - 1.5 Alterar Nome
2. Iniciar Sessão
 - 2.1 Iniciar sessão com email
 - 2.2 Iniciar sessão com github
3. Enviar Feedback
4. Mudar Tema da Aplicação
5. Encerrar sessão
6. Manter Tarefa
 - 6.1 Registrar tarefa

Casos de Uso

6.2 Deletar tarefa

6.3 Alterar descrição da tarefa

6.4 Arrastar Tarefa

6.4.1 Reordenar Tarefa

6.4.2 Ativar Pomodoro

6.4.3 Mover Tarefa de Projeto

7. Ver a Temperatura Atual

8. Manter Projeto

8.1 Registrar Projeto

8.2 Deletar Projeto

8.3 Alterar a Descrição do Projeto

8.4 Reordenar Projeto

9. Usar Pomodoro

10. Iniciar Modo Foco

Casos de Uso

- 11. Mudar Cor de Destaque
- 12. Ativar Som de Fundo

1.1 - Registrar Conta

Propriedade	Descrição
Nome	Registrar conta
Objetivo	Criar conta na aplicação
Atores	Usuário
Pré-condições	Ator na tela de cadastro com os campos necessários preenchidos
Trigger	Ator clica no botão "Criar Conta"
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. Sistema apresenta campos para preenchimento2. Ator digita o nome do usuário, email, senha e confirmação de senha no formulário e clica no botão "Criar Conta" [A1] [A2]3. Sistema redireciona para tela de login
Fluxo Alternativo	<p>A1 - E-mail já registrado</p> <p>A1.1 - O Sistema apresenta uma mensagem de erro</p> <p>A1.2 - Volta para o passo 1</p>

1.1 - Registrar Conta

Fluxo Alternativo	A2 - Senha inválida A2.1 - O Sistema apresenta uma mensagem de erro A2.2 - Volta para o passo 1
Extensões	N/A
Pós-condições	O ator é redirecionado para a tela de login
Regras de negócio	RN1, RN8

1.2 - Deletar Conta

Propriedade	Descrição
Nome	Deletar conta
Objetivo	Deletar conta da aplicação
Atores	Usuário
Pré-condições	Ator precisa estar logado e na página "Configurações do Usuário"
Trigger	Ator clica em "Deletar Conta"
Fluxo Principal	1. Sistema pede uma confirmação da ação[A1] 2. Ator confirma a ação 3. Sistema deleta a conta e redireciona para tela de login
Fluxo Alternativo	A1 - Não confirmar a ação A1.1 O Sistema não deleta a conta
Extensões	N/A

1.2 - Deletar Conta

Pós-condições	O Ator é redirecionado para a tela de login
Regras de negócio	RN4

1.3 - Alterar Email

Propriedade	Descrição
Nome	Alterar email
Objetivo	Alterar endereço de email da conta
Atores	Usuário
Pré-condições	Ator precisa estar logado e na página "Configurações do Usuário"
Trigger	O ator clica em "Configurações de Usuário"
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. Sistema apresenta campos para preenchimento do formulário2. Ator preenche formulário com novo email e clica em "Salvar Alterações"3. Sistema pede uma confirmação da ação [A2]4. Ator confirma a ação [A1]4. Sistema altera email e mostra uma notificação de sucesso

1.3 - Alterar Email

Fluxo Alternativo	A1 - E-mail já registrado A1.1 - O sistema apresenta uma mensagem de erro A1.2 - Volta para o passo 1
Fluxo Alternativo	A2 - Não confirmar a ação A2.1 O Sistema não altera o email
Extensões	N/A
Pós-condições	O Ator permanece na tela "Configurações de Usuário"
Regras de negócio	RN2, RN4

1.4 - Alterar Senha

Propriedade	Descrição
Nome	Alterar senha
Objetivo	Alterar a senha da conta
Atores	Usuário
Pré-condições	Ator precisa estar logado e na página "Configurações de Usuário" e ter sido criado sem utilizar o GitHub
Trigger	O ator clica em "Configurações de Usuário"
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. Sistema apresenta campo para preenchimento da nova senha1. O Ator preenche os campos "Senha atual", "Nova senha" e clica em "Salvar Alterações"2. O Sistema pede uma confirmação da ação3. O Ator confirma a ação [A2]4. O Sistema valida a senha atual e mostra uma notificação de que as configurações foram salvas [A1]

1.4 - Alterar Senha

Fluxo Alternativo	A1 - Senha atual invalida A1.1 - O sistema apresenta uma mensagem de erro A1.2 - Volta para o passo 1
Fluxo Alternativo	A2 - Não confirmar a ação A2.1 O Sistema não altera a senha
Extensões	N/A
Pós-condições	O Ator permanece na tela "Configurações de Usuário"
Regras de negócio	RN4, RN7, RN8, RN12

1.5 - Alterar Nome

Propriedade	Descrição
Nome	Alterar nome
Objetivo	Alterar a nome do usuário
Atores	Usuário
Pré-condições	Ator precisa estar logado e na página "Configurações de Usuário"
Trigger	O ator clica em "Configurações de Usuário"
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. Sistema apresenta campo para preenchimento do novo nome2. O Ator preenche o campo "Novo Nome" e clica em "Salvar Alterações"3. O Sistema pede uma confirmação da ação4. O Ator confirma a [A1] ação5. O Sistema mostra uma notificação de que as configurações foram salvas e retira a caixa de texto da tela

1.5 - Alterar Nome

Fluxo Alternativo	A1 - Não confirmar a ação A1.1 O Sistema não altera o nome
Extensões	N/A
Pós-condições	O Ator permanece na tela "Configurações de Usuário"
Regras de negócio	RN4

2.1 - Iniciar sessão com email

Propriedade	Descrição
Nome	Iniciar sessão com email
Objetivo	Iniciar sessão na aplicação
Atores	Usuário
Pré-condições	O usuário não pode estar logado na aplicação
Trigger	Ator seleciona "Entrar"
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. Sistema apresenta campos para preenchimento dos dados2. O Ator digita email e senha nos campos do formulário e clica em "Entrar"3. O Sistema valida os campos preenchidos[A1] e redireciona para tela inicial de "Inbox"
Fluxo Alternativo	<p>A1 - Email ou senha inválidas</p> <p>A1.1 O Sistema informa que um dos campos está incorreto</p>

2.1 - Iniciar sessão com email

	A1.2 Volta para o passo 1
Extensões	N/A
Pós-condições	O Ator é redirecionado para a tela "inbox"
Regras de negócio	N/A

2.2 - Iniciar sessão com github

Propriedade	Descrição
Nome	Iniciar sessão com github
Objetivo	Iniciar sessão na aplicação
Atores	Usuário
Pré-condições	O usuário não pode estar logado na aplicação
Trigger	Ator seleciona "Entrar com Github"
Fluxo Principal	1 Sistema redireciona para a tela de confirmação [A1] 2 Ator seleciona "I accept" 3 Sistema redireciona para tela "inbox"
Fluxo Alternativo	A1 Não confirmar a ação A1.1 O Sistema não efetua o login
Extensões	N/A
Pós-condições	O Ator é redirecionado para a tela "inbox"

2.2 - Iniciar sessão com github

Regras de negócio N/A

3 - Enviar Feedback

Propriedade	Descrição
Nome	Enviar Feedback
Objetivo	Enviar feedback da aplicação para os desenvolvedores
Atores	Usuário
Pré-condições	O Ator precisa estar logado na aplicação e na tela de "Configurações"
Trigger	Ator seleciona "Send Feedback"
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. Sistema mostra uma caixa de texto para o usuário2. Ator digita sua mensagem na caixa de texto e clica no botão "Enviar feedback"3. O Sistema mostra uma notificação de agradecimento e retira a caixa de texto da tela
Fluxo Alternativo	N/A

3 - Enviar Feedback

Extensões	N/A
Pós-condições	O Ator permanece na tela "Configurações"
Regras de negócio	RN4

4 - Mudar Tema

Propriedade	Descrição
Nome	Mudar Tema
Objetivo	Mudar o tema da aplicação para claro ou escuro
Atores	Usuário
Pré-condições	O Ator precisa estar logado na aplicação e na tela de "Configurações"
Trigger	O Ator clica na caixa de "Temas"
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. Sistema apresenta as opções de Temas2. Ator seleciona um dos temas3. O Sistema muda de acordo com a opção escolhida e salva as mudanças
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A

4 - Mudar Tema

Pós-condições	O Ator permanece na tela "Configurações"
Regras de negócio	RN4

5 - Encerrar Sessão

Propriedade	Descrição
Nome	Encerrar sessão
Objetivo	Encerrar sessão na aplicação
Atores	Usuário
Pré-condições	O Usuário precisa estar logado na aplicação e na na tela de "Configurações do Usuário"
Trigger	Ator seleciona "Sair"
Fluxo Principal	1. O Sistema efetua o logout
Extensões	N/A
Pós-condições	O Ator é redirecionado para a tela de "Entrar"
Regras de negócio	RN4

6.1 - Registrar Tarefa

Propriedade	Descrição
Nome	Registrar tarefa
Objetivo	Criar uma tarefa na aplicação
Atores	Usuário
Pré-condições	O Ator precisa estar logado na aplicação
Trigger	O Ator clica no botão de adicionar tarefa
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. O Sistema apresenta uma caixa de preenchimento2. O Ator digita a descrição da tarefa3. O Sistema salva a nova tarefa
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	O ator continua na mesma página
Regras de negócio	RN3, RN4, RN5

6.2 - Deletar Tarefa

Propriedade	Descrição
Nome	Deletar tarefa
Objetivo	Deletar uma tarefa na aplicação
Atores	Usuário
Pré-condições	O Ator precisa estar logado na aplicação
Trigger	O Ator clica na checkbox
Fluxo Principal	1. O Sistema marca a checkbox Após 1 segundo o Sistema deleta a tarefa
N/A	Extensões
Pós-condições	A tarefa é deletada
Regras de negócio	RN4

6.3 - Alterar a descrição da Tarefa

Propriedade	Descrição
Nome	Alterar a descrição da tarefa
Objetivo	Alterar a descrição de uma tarefa na aplicação
Atores	Usuário
Pré-condições	O Ator precisa estar logado na aplicação
Trigger	O Ator clica na tarefa
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. O Sistema libera o formulário para alteração2. O Ator preenche o formulário3. O Sistema salva a alteração feita
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	A descrição da tarefa é atualizada
Regras de negócio	RN4

6.4.1 - Reordenar tarefa

Propriedade	Descrição
Nome	Reordenar tarefa
Objetivo	Alterar a ordenação de uma tarefa na aplicação
Atores	Usuário
Pré-condições	O Ator precisa estar logado na aplicação e precisar ter pelo menos 2 tarefas criadas
Trigger	O Ator arrasta uma tarefa para a posição que deseja
Fluxo Principal	1. O Sistema salva a nova ordenação
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	A lista de tarefas é atualizada com a nova ordenação
Regras de negócio	RN4

6.4.2 - Ativar pomodoro

Propriedade	Descrição
Nome	Ativar pomodoro
Objetivo	Permitir que o usuário utilize o pomodoro
Atores	Usuário
Pré-condições	O Ator precisa estar logado na aplicação e precisar ter pelo menos uma tarefa criada
Trigger	O Ator arrasta uma tarefa para o ícone do pomodoro
Fluxo Principal	1. O Sistema exibe o pomodoro na tela da aplicação
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	O ator continua na mesma página
Regras de negócio	RN4

6.4.3 - Mover tarefa de projeto

Propriedade	Descrição
Nome	Mover tarefa de projeto
Objetivo	Permitir que o usuário mova a tarefa de um projeto para outro
Atores	Usuário
Pré-condições	O Ator precisa estar logado na aplicação, ter criado uma tarefa e ter criado pelo menos 2 projetos
Trigger	O Ator arrasta uma tarefa para um projeto
Fluxo Principal	1. O Sistema salva a tarefa no projeto escolhido
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	O ator continua na mesma página
Regras de negócio	RN4

7 - Ver a temperatura atual

Propriedade	Descrição
Nome	Ver a temperatura atual
Objetivo	Ver a temperatura atual na aplicação
Atores	N/A
Pré-condições	O Usuário precisa estar logado na aplicação e na página "inbox" e ter permitido o uso da localização do navegador
Trigger	O Ator faz login na aplicação
Fluxo Principal	1. O Sistema exibe a temperatura atual do dia na tela
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	A temperatura climática é exibida com um ícone indicando o tempo climático e o período do dia
Regras de negócio	RN13

8.1 - Registrar projeto

Propriedade	Descrição
Nome	Registrar projeto
Objetivo	registrar um projeto na aplicação
Atores	Usuário
Pré-condições	O Ator precisa estar logado na aplicação
Trigger	Ator clica em "Criar Projeto"
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. O Sistema apresenta uma caixa de preenchimento2. O Ator digita a descrição do projeto, seleciona o emoji do projeto e clica em "Salvar"3. O Sistema salva o novo projeto
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	O novo projeto é criado e é adicionado à listagem de projetos no painel lateral.

8.1 - Registrar projeto

Regras de negócio RN3, RN4, RN6

8.2 - Deletar projeto

Propriedade	Descrição
Nome	Deletar projeto
Objetivo	Deletar um projeto na aplicação
Atores	Usuário
Pré-condições	O Ator precisa estar logado na aplicação
Trigger	O Ator clica em "Deletar Projeto"
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. O Sistema pede uma confirmação da ação [A1]2. O Ator confirma a ação3. O Sistema deleta o projeto
Fluxo Alternativo	A1 Não confirmar a ação A1.1 O Sistema não deleta o projeto
Extensões	N/A
Pós-condições	O projeto é deletado e é retirado da listagem de projetos no painel lateral

8.2 - Deletar projeto

Regras de negócio RN4, RN11

8.3 - Alterar a descrição do projeto

Propriedade	Descrição
Nome	Alterar a descrição do projeto
Objetivo	Alterar a descrição de um projeto na aplicação
Atores	Usuário
Pré-condições	O Ator precisa estar logado na aplicação
Trigger	O Ator clica em "Renomear Projeto"
Fluxo Principal	1. O Sistema libera o formulário para alteração 2. O Ator preenche o formulário 3. O Sistema salva a alteração feita
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	O ator continua na mesma página
Regras de negócio	RN4

8.4.1 - Reordenar projeto

Propriedade	Descrição
Nome	Reordenar projeto
Objetivo	Alterar a ordenação de uma projeto na aplicação
Atores	Usuário
Pré-condições	O Ator precisa estar logado na aplicação e precisar ter pelo menos 2 projetos criadas
Trigger	O Ator arrasta um projeto para a posição que deseja
Fluxo Principal	1. O Sistema salva a nova ordenação
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	A listagem de projetos no painel lateral é atualizada com a nova ordenação dos projetos
Regras de negócio	RN4

9.1 - Iniciar pomodoro

Propriedade	Descrição
Nome	Iniciar pomodoro
Objetivo	Iniciar o timer pomodor na aplicação
Atores	Usuário
Pré-condições	O Ator precisa estar logado na aplicação e precisar ter ativado o timer pomodoro (arrastado uma tarefa para manter o pomodoro visível)
Trigger	O Ator clica no ícone <i>play</i>
Fluxo Principal	1. O Sistema inicia a contagem do pomodoro
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	O contador do pomodoro começa a decrescer
Regras de negócio	N/A

9.2 - Pausar pomodoro

Propriedade	Descrição
Nome	Pausar pomodoro
Objetivo	Pausar o timer pomodor na aplicação
Atores	Usuário
Pré-condições	O Ator precisa estar logado na aplicação e precisar ter iniciado o timer pomodoro
Trigger	O Ator clica no ícone de 'Parar'
Fluxo Principal	1. O Sistema pausa a contagem do cronômetro
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	O ator continua na mesma página
Regras de negócio	N/A

9.3 - Avançar pomodoro

Propriedade	Descrição
Nome	Avançar pomodoro
Objetivo	Avançar o timer do pomodoro na aplicação
Atores	Usuário
Pré-condições	O Ator precisa estar logado na aplicação e precisar ter ativado o timer pomodoro (arrastado uma tarefa para manter o pomodoro visível)
Trigger	O Ator clica no ícone de 'Avançar'
Fluxo Principal	1. O sistema avança a fase do pomodoro
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	A fase do pomodoro é avançada exibindo ao usuário o próximo timer

9.3 - Avançar pomodoro

Regras de negócio N/A

9.4 - Retroceder pomodoro

Propriedade	Descrição
Nome	Retroceder pomodoro
Objetivo	Retroceder o timer do pomodoro na aplicação
Atores	Usuário
Pré-condições	O Ator precisa estar logado na aplicação e precisar ter ativado o timer pomodoro (arrastado uma tarefa para manter o pomodoro visível)
Trigger	O Ator clica no ícone de 'Retroceder'
Fluxo Principal	1. O sistema retrocede a fase do pomodoro
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	A fase do pomodoro é retrocedida exibindo ao usuário o timer anterior

9.4 - Retroceder pomodoro

Regras de negócio N/A

10. - Iniciar modo foco

Propriedade	Descrição
Nome	Iniciar modo foco
Objetivo	Exibir o pomodoro em tela cheia na aplicação
Atores	Usuário
Pré-condições	O Ator precisa estar logado na aplicação e precisar ter ativado o timer pomodoro (arrastado uma tarefa para manter o pomodoro visível)
Trigger	O Ator clica no ícone de expandir
Fluxo Principal	1. O Sistema ativa o modo foco
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	O pomodoro é exibido em tela cheia
Regras de negócio	N/A

11. - Mudar cor de destaque

Propriedade	Descrição
Nome	Mudar cor de destaque
Objetivo	Altera a cor de destaque dos elementos da interface da aplicação (botões, links e outros elementos de destaque)
Atores	Usuário
Pré-condições	O Ator precisa estar logado na aplicação e nas configurações
Trigger	O Ator seleciona a cor desejada entre as opções de cores (azul, rosa, verde e laranja) de destaque na seção "Cor de Destaque"
Fluxo Principal	1. O Sistema aplica e salva no navegador a cor de destaque selecionada
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	O ator continua na mesma página

11. - Mudar cor de destaque

Regras de negócio N/A

12. - Ativar Som de Fundo

Propriedade	Descrição
Nome	Ativar Som de Fundo
Objetivo	Ativar o som de fundo)
Atores	Usuário
Pré-condições	O Ator precisa estar logado na aplicação e nas configurações
Trigger	O Ator clica em "Ativar Som de Fundo"
Fluxo Principal	1. O Sistema ativa o som de fundo
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	A aplicação começa a tocar o som de fundo
Regras de negócio	N/A

Integrantes

- André Silva de Oliveira
- Luana da Silva Chaves
- Pedro Lucas Barros Palma
- Vítor Barroso de Sousa

Links

- Protótipo: <https://balsamiq.cloud/sxy21mi/pcz15al>
- Entrega 1: <https://youtu.be/J9r6dCj7s7g>
- Entrega 2: <https://youtu.be/dIR6WI-MPQs>
- Entrega 3: <https://youtu.be/86NtYkInCBA>



