

# twdo

## PCS [2022.1] - Entrega 4

### Grupo 2

Universidade Federal do Estado do Rio de Janeiro (UNIRIO)

# Sumário

---

- 1 Glossário
- 2 Minimundo
- 3 Requisitos Funcionais
- 4 Requisitos Não-Funcionais
- 5 Regras de Negócio
- 6 Integrações
- 7 Diagrama de Casos de Uso
- 8 Casos de Uso
  - CDU 1.1 - Registrar Conta
  - CDU 1.2 - Apagar Conta
  - CDU 1.3 - Alterar Email
  - CDU 1.4 - Alterar Senha
  - CDU 1.5 - Alterar Nome
  - CDU 2.1 - Iniciar sessão com email
  - CDU 2.2 - Iniciar sessão com github

# Sumário

---

- CDU 3 - Enviar Feedback
- CDU 4 - Mudar Tema
- CDU 5 - Encerrar Sessão
- CDU 6.1 - Registrar Tarefa
- CDU 6.2 - Apagar Tarefa
- CDU 6.3 - Alterar a descrição da Tarefa
- CDU 6.4 - Reordenar tarefa
- CDU 6.5 - Ativar pomodoro
- CDU 7 - Ver a temperatura atual
- CDU 8.1 - Registrar projeto
- CDU 8.2 - Apagar projeto
- CDU 8.3 - Alterar a descrição do projeto
- CDU 9.1 - Iniciar pomodoro
- CDU 9.2 - Pausar pomodoro
- CDU 9.3 - Avançar pomodoro

# Sumário

---

CDU 9.4 - Retroceder pomodoro

CDU 10. - Iniciar modo foco

CDU 11. - Controlar Som de Fundo

## 9 Diagrama de Classes

## 10 Integrantes

## 11 Links

# Glossário

---

Termo	Descrição
To-Do list	Lista (ordenada ou não) de tarefas geralmente utilizada para organização pessoal
API	Sigla para "Application Programming Interface", que consiste em um conjunto de métodos prontos para serem utilizados, cujas implementações são abstraídas do desenvolvedor que irá utilizá-los.
Chaves de Acesso	Chave única utilizada para identificar quem está fazendo uma determinada ação. Amplamente utilizadas para uso de API's externas da aplicação em desenvolvimento.

# Glossário

---

Github	Sistema de gerenciamento de repositórios Git em nuvem.
Registro	Criação de conta única para um usuário poder utilizar a aplicação.
Login	Acesso à uma conta previamente criada pelo usuário para poder utilizar a aplicação.
JWT	Sigla para "JSON Web Token". Consiste em um código hash devolvido pelo servidor para o navegador após login bem sucedido. O hash conterá informações à respeito do usuário e será enviado em futuros pedidos para o servidor quando o usuário precisar acessar rotas protegidas, obrigando-o a realizar o login para utilizar o sistema.

# Glossário

---

Tarefa	Tarefa ligada à um único usuário que contém uma descrição.
Projeto	Conjunto de Tarefas.
Pomodoro	Timer utilizado para que o usuário possa focar em realizar uma tarefa utilizando temporizadores cíclicos de 25 minutos, 5 minutos, 25 minutos e 15 minutos, respectivamente.
Modo Foco	Tem a função de ampliar a tela do Pomodoro, deixando-o em tela cheia
Checkbox	É um ícone clicável que indica se uma tarefa foi realizada ou não

# Glossário

---

Inbox	Espaço para criação de tarefas que não pertencem a um projeto
Controlador de som	Interface para tocar, interromper e manipular o som de fundo
Feedback	Sugestão, elogio, crítica ou comentário que o usuário pode enviar para os desenvolvedores da aplicação via e-mail



# Minimundo

---

O twdo é um gerenciador pessoal de tarefas, pensado em ser um ambiente simples e livre de distrações, de maneira que o usuário possa focar no que realmente precisa ser feito.

Ele proporciona essa experiência através de uma interface concisa, com os elementos semanticamente agrupados, a fim de ser fácil de entender e agradável de utilizar.

A aplicação permite que o usuário crie uma conta (utilizando e-mail e senha ou autenticando-se através de uma conta já existente no GitHub) e, após autenticado, o usuário pode começar a gerenciar suas tarefas.

Ao se autenticar, o usuário é redirecionado à página *inbox* e será apresentado a uma lista de tarefas, um painel de navegação, um botão de adição de tarefa, o título da página e a exibição da temperatura climática relativa à atual localização do usuário logo abaixo

# Minimundo

---

desse título, a qual só será exibida na página *inbox* e caso o usuário tenha concedido acesso ao uso de sua localização.

As tarefas possuem uma descrição e possuem uma *checkbox*, a qual indica se a tarefa foi concluída ou não. Quando concluída, a tarefa é automaticamente deletada após um segundo. As tarefas são criadas na *inbox* ou em um projeto criado previamente pelo usuário, porém, nunca existindo em mais de um deles ao mesmo tempo. As tarefas de cada um desses espaços são exibidas em uma lista que é exibida na página correspondente ao espaço, podendo ser arrastadas ao longo da tela para serem reordenadas.

Dependendo da direção que o usuário arraste a tarefa, ela pode ser reordenada ou exibir um timer pomodoro para a realização da tarefa (quando arrastada para a direita).

# Minimundo

---

O sistema também permite o usuário tocar sons de chuva, além de fornecer um canal de comunicação com os desenvolvedores para envio de feedback através de email.

# Requisitos Funcionais

---

RF	Descrição
RF1	O sistema deve permitir que o usuário crie uma Tarefa preenchendo os campos descrição.
RF2	O sistema deve permitir que o usuário liste as Tarefas criadas
RF3	O sistema deve permitir que o usuário marque uma Tarefa como feita
RF4	O sistema deve permitir que o usuário edite a descrição de uma Tarefa e Projetos
RF5	O sistema deve permitir que o usuário crie um Projeto preenchendo o campo descrição
RF6	O sistema deve permitir que o usuário <b>crie</b> Tarefas em um Projeto

# Requisitos Funcionais

---

RF7	O sistema deve permitir que o usuário veja seus Projetos atuais
RF8	O sistema deve permitir que o usuário edite as Tarefas de seus Projetos
RF9	O sistema deve permitir que o usuário arraste suas tarefas
RF10	O sistema deve permitir que o usuário reordene suas tarefas
RF11	O sistema deve permitir que o usuário crie uma conta utilizando email, nome e senha
RF12	O sistema deve permitir que o usuário se autentique informando email e senha
RF13	O sistema deve permitir que o usuário <b>apague</b> sua própria conta

# Requisitos Funcionais

---

- |      |   |
|------|---|
| RF14 | O sistema deve permitir que o usuário altere o email, senha e nome da sua própria conta     |
| RF15 | O sistema deve permitir que o usuário utilize um timer pomodoro                             |
| RF16 | O sistema deve permitir que o usuário possa enviar um feedback para os desenvolvedores      |
| RF17 | O sistema deve permitir que o usuário altere o tema da aplicação                            |
| RF18 | O sistema deve permitir que o usuário veja a temperatura atual do clima dentro da aplicação |
| RF19 | O sistema deve permitir que o usuário toque sons de chuva no fundo                          |

# Requisitos Não-Funcionais

---

RF	Descrição
RNF1	O sistema deve criptografar a senha do usuário utilizando a biblioteca bcrypt.js antes de armazená-la no banco de dados
RNF2	O sistema deve permitir que o usuário ao alterar um tema tenha as opções de modo claro e modo escuro que auxiliam na melhor visualização do sistema em diferentes horas do dia
RNF3	O sistema deve permitir ao usuário a opção de autenticação por meio da integração com a API do Github
RNF4	O sistema deve armazenar os registros de Usuários, Tarefas e Projetos em banco de dados

# Requisitos Não-Funcionais

---

RNF5 O sistema deve coletar informações sobre a temperatura climática através do weather API

---

RNF6 O sistema deve obter a localização do usuário pela Web API *Navigator.geolocation*

---



# Regras de Negócio

---

RF	Descrição
RN1	Um usuário não pode cadastrar uma conta com um email já pertencente à outra conta cadastrada.
RN2	Um usuário não pode alterar o email da sua conta para um email já pertencente à outra conta cadastrada.
RN3	Um usuário não pode associar uma Tarefa à mais de um Projeto.
RN4	Um usuário só pode realizar qualquer operação de usuário (Manter tarefas, projetos, <b>apagar</b> conta, alterar email, senha e nome) após se autenticar.
RN5	Uma tarefa é criada preenchendo obrigatoriamente o campo "descrição".

# Regras de Negócio

---

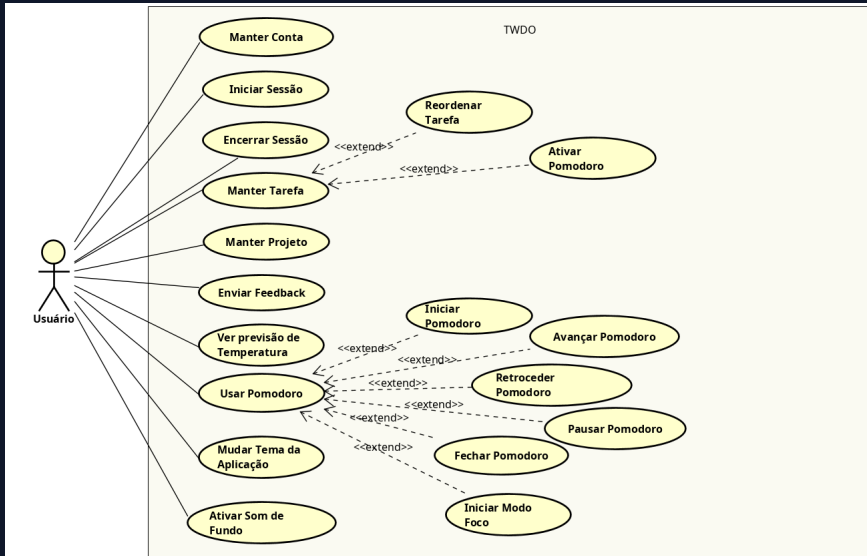
RN6	Um projeto é criado preenchendo obrigatoriamente o campo "descrição" e atribuindo nenhuma ou inúmeras tarefas para ele.
RN7	Um usuário só poderá trocar a senha fornecendo a senha atual da conta.
RN8	Só serão aceitas senhas com no mínimo 5 caracteres.
RN9	Um usuário só poderá iniciar a sessão caso tenha uma conta registrada.
RN10	Um cadastro é feito preenchendo obrigatoriamente os campos "email", "nome" e "senha"
RN11	Deletando um projeto suas tarefas também devem ser deletadas
RN12	Usuários criados com GitHub não podem alterar a senha

# Integrações

---

- Github OAuth → *ImplementadonoCDU2.2(Iniciarsessocomgithub)*
- Weather API → *ImplementadonoCDU7(Ver temperatura atual)*
- SendGrid → *ImplementadonoCDU3(Enviar feedback)*

# Diagrama de Casos de Uso



# Casos de Uso

---

1. 1. Manter Conta
  - 1.1 Registrar Conta
  - 1.2 Apagar Conta
  - 1.3 Alterar Email
  - 1.4 Alterar Senha
  - 1.5 Alterar Nome
2. Iniciar Sessão
  - 2.1 Iniciar sessão com email
  - 2.2 Iniciar sessão com github
3. Enviar Feedback
4. Mudar Tema da Aplicação
5. Encerrar sessão
6. Manter Tarefa

# Casos de Uso

---

- 6.1 Registrar tarefa
- 6.2 Apagar tarefa
- 6.3 Alterar descrição da tarefa
- 6.4 Reordenar Tarefa
- 6.5 Ativar Pomodoro
- 7. Ver a Temperatura Atual
- 8. Manter Projeto
  - 8.1 Registrar Projeto
  - 8.2 Apagar Projeto
  - 8.3 Alterar a Descrição do Projeto
- 9. Usar Pomodoro
- 10. Iniciar Modo Foco
- 11. Ativar Som de Fundo

## 1.1 - Registrar Conta

---

Propriedade	Descrição
Nome	Registrar conta
Objetivo	Criar conta na aplicação
Atores	Usuário
Pré-condições	Ator na tela de cadastro com os campos necessários preenchidos
Trigger	Ator clica no botão "Criar Conta"
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Sistema apresenta campos para preenchimento</li><li>2. Ator digita o nome do usuário, email, senha e confirmação de senha no formulário e clica no botão "Criar Conta"[A1] [A2]</li><li>3. Sistema redireciona para tela de login</li></ol>

## 1.1 - Registrar Conta

---

Fluxo Alternativo	A1 - E-mail já registrado A1.1 - O Sistema apresenta uma mensagem de erro A1.2 - Volta para o passo 1
Fluxo Alternativo	A2 - Senha inválida A2.1 - O Sistema apresenta uma mensagem de erro A2.2 - Volta para o passo 1
Extensões	N/A
Pós-condições	O ator é redirecionado para a tela de login
Regras de negócio	RN1, RN8



## 1.2 - Apagar Conta

---

Propriedade	Descrição
Nome	Apagar conta
Objetivo	Apagar conta da aplicação
Atores	Usuário
Pré-condições	Ator precisa estar logado e na página "Configurações do Usuário"
Trigger	Ator clica em "Apagar Conta"
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Sistema pede uma confirmação da ação[A1]</li><li>2. Ator confirma a ação</li><li>3. Sistema deleta a conta e redireciona para tela de login</li></ol>

## 1.2 - Apagar Conta

---

Fluxo Alternativo	A1 - Não confirmar a ação A1.1 O Sistema não deleta a conta
Extensões	N/A
Pós-condições	O Ator é redirecionado para a tela de login
Regras de negócio	RN4

## 1.3 - Alterar Email

---

Propriedade	Descrição
Nome	Alterar email
Objetivo	Alterar endereço de email da conta
Atores	Usuário
Pré-condições	Ator precisa estar logado e na página "Configurações do Usuário"
Trigger	O ator clica em "Configurações de Usuário"
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Sistema apresenta campos para preenchimento do formulário</li><li>2. Ator preenche formulário com novo email e clica em "Salvar Alterações"</li><li>3. Sistema pede uma confirmação da ação [A2]</li></ol>

## 1.3 - Alterar Email

---

4. Ator confirma a ação [A1]

4. Sistema altera email e mostra uma notificação de sucesso

---

Fluxo Alternativo

A1 - E-mail já registrado

A1.1 - O sistema apresenta uma mensagem de erro

A1.2 - Volta para o passo 1

---

Fluxo Alternativo

A2 - Não confirmar a ação

A2.1 O Sistema não altera o email

---

Extensões

N/A

---

Pós-condições

O Ator permanece na tela "Configurações de Usuário"

---

Regras de negócio

RN2, RN4

---

## 1.4 - Alterar Senha

---

Propriedade	Descrição
Nome	Alterar senha
Objetivo	Alterar a senha da conta
Atores	Usuário
Pré-condições	Ator precisa estar logado e na página "Configurações de Usuário" e ter sido criado sem utilizar o GitHub
Trigger	O ator clica em "Configurações de Usuário"
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Sistema apresenta campo para preenchimento da nova senha</li><li>1. O Ator preenche os campos "Senha atual", "Nova senha" e clica em "Salvar Alterações"</li></ol>

## 1.4 - Alterar Senha

---

2. O Sistema pede uma confirmação da ação
3. O Ator confirma a ação [A2]
4. O Sistema valida a senha atual e mostra uma notificação de que as configurações foram salvas [A1]

---

Fluxo Alternativo	A1 - Senha atual invalida A1.1 - O sistema apresenta uma mensagem de erro A1.2 - Volta para o passo 1
Fluxo Alternativo	A2 - Não confirmar a ação A2.1 O Sistema não altera a senha
Extensões	N/A
Pós-condições	O Ator permanece na tela "Configurações de Usuário"

---

## 1.4 - Alterar Senha

---

Regras de negócio RN4, RN7, RN8, RN12

---

## 1.5 - Alterar Nome

---

Propriedade	Descrição
Nome	Alterar nome
Objetivo	Alterar a nome do usuário
Atores	Usuário
Pré-condições	Ator precisa estar logado e na página "Configurações de Usuário"
Trigger	O ator clica em "Configurações de Usuário"
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Sistema apresenta campo para preenchimento do novo nome</li><li>2. O Ator preenche o campo "Novo Nome" e clica em "Salvar Alterações"</li><li>3. O Sistema pede uma confirmação da ação</li></ol>



## 1.5 - Alterar Nome

---

4. O Ator confirma a [A1] ação
5. O Sistema mostra uma notificação de que as configurações foram salvas e retira a caixa de texto da tela

Fluxo Alternativo	A1 - Não confirmar a ação A1.1 O Sistema não altera o nome
Extensões	N/A
Pós-condições	O Ator permanece na tela "Configurações de Usuário"
Regras de negócio	RN4

## 2.1 - Iniciar sessão com email

---

Propriedade	Descrição
Nome	Iniciar sessão com email
Objetivo	Iniciar sessão na aplicação
Atores	Usuário
Pré-condições	O usuário não pode estar logado na aplicação
Trigger	Ator seleciona "Entrar"
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Sistema apresenta campos para preenchimento dos dados</li><li>2. O Ator digita email e senha nos campos do formulário e clica em "Entrar"</li><li>3. O Sistema valida os campos preenchidos[A1] e redireciona para tela inicial de "Inbox"</li></ol>

## 2.1 - Iniciar sessão com email

---

---

Fluxo Alternativo	A1 - Email ou senha inválidas
-------------------	-------------------------------

A1.1 O Sistema informa que um dos campos está incorreto
---

A1.2 Volta para o passo 1
---------------------------

---

Extensões	N/A
-----------	-----

---

Pós-condições	O Ator é redirecionado para a tela "inbox"
---------------	--

---

Regras de negócio	N/A
-------------------	-----

---

## 2.2 - Iniciar sessão com github

---

Propriedade	Descrição
Nome	Iniciar sessão com github
Objetivo	Iniciar sessão na aplicação
Atores	Usuário
Pré-condições	O usuário não pode estar logado na aplicação
Trigger	Ator seleciona "Entrar com Github"
Fluxo Principal	1 Sistema redireciona para a tela de confirmação [A1] 2 Ator seleciona "I accept" 3 Sistema redireciona para tela "inbox"
Fluxo Alternativo	A1 Não confirmar a ação

## 2.2 - Iniciar sessão com github

---

A1.1 O Sistema não efetua o login

Extensões	N/A
Pós-condições	O Ator é redirecionado para a tela "inbox"
Regras de negócio	N/A

### 3 - Enviar Feedback

---

Propriedade	Descrição
Nome	Enviar Feedback
Objetivo	Enviar feedback da aplicação para os desenvolvedores
Atores	Usuário
Pré-condições	O Ator precisa estar logado na aplicação e na tela de "Configurações"
Trigger	Ator seleciona "Send Feedback"
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Sistema mostra uma caixa de texto para o usuário</li><li>2. Ator digita sua mensagem na caixa de texto e clica no botão "Enviar feedback"</li></ol>

### 3 - Enviar Feedback

---

3. O Sistema mostra uma notificação de agradecimento e retira a caixa de texto da tela

Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	O Ator permanece na tela "Configurações"
Regras de negócio	RN4

## 4 - Mudar Tema

---

Propriedade	Descrição
Nome	Mudar Tema
Objetivo	Mudar o tema da aplicação para claro ou escuro
Atores	Usuário
Pré-condições	O Ator precisa estar logado na aplicação e na tela de "Configurações"
Trigger	O Ator clica na caixa de "Temas"
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Sistema apresenta as opções de Temas</li><li>2. Ator seleciona um dos temas</li></ol>



## 4 - Mudar Tema

---

3. O Sistema muda de acordo com a opção escolhida e salva as mudanças

Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	O Ator permanece na tela "Configurações"
Regras de negócio	RN4

## 5 - Encerrar Sessão

---

Propriedade	Descrição
Nome	Encerrar sessão
Objetivo	Encerrar sessão na aplicação
Atores	Usuário
Pré-condições	O Usuário precisa estar logado na aplicação e na na tela de "Configurações do Usuário"
Trigger	Ator seleciona "Sair"
Fluxo Principal	1. O Sistema efetua o logout
Extensões	N/A

## 5 - Encerrar Sessão

---

Pós-condições	O Ator é redirecionado para a tela de "Entrar"
---------------	--

Regras de negócio	RN4
-------------------	-----

---

## 6.1 - Registrar Tarefa

---

Propriedade	Descrição
Nome	Registrar tarefa
Objetivo	Criar uma tarefa na aplicação
Atores	Usuário
Pré-condições	O Ator precisa estar logado na aplicação
Trigger	O Ator clica no botão de adicionar tarefa
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O Sistema apresenta uma caixa de preenchimento</li><li>2. O Ator digita a descrição da tarefa</li><li>3. O Sistema salva a nova tarefa</li></ol>
Fluxo Alternativo	N/A

## 6.1 - Registrar Tarefa

---

Extensões	N/A
Pós-condições	O ator continua na mesma página
Regras de negócio	RN3, RN4, RN5

## 6.2 - Apagar Tarefa

Propriedade	Descrição
Nome	Apagar tarefa
Objetivo	Apagar uma tarefa na aplicação
Atores	Usuário
Pré-condições	O Ator precisa estar logado na aplicação
Trigger	O Ator clica na checkbox
Fluxo Principal	1. O Sistema marca a checkbox Após 1 segundo o Sistema deleta a tarefa
N/A	Extensões
Pós-condições	A tarefa é deletada

## 6.2 - Apagar Tarefa

---

Regras de negócio    RN4

---

## 6.3 - Alterar a descrição da Tarefa

---

Propriedade	Descrição
Nome	Alterar a descrição da tarefa
Objetivo	Alterar a descrição de uma tarefa na aplicação
Atores	Usuário
Pré-condições	O Ator precisa estar logado na aplicação
Trigger	O Ator clica na tarefa
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O Sistema libera o formulário para alteração</li><li>2. O Ator preenche o formulário</li><li>3. O Sistema salva a alteração feita</li></ol>
Fluxo Alternativo	N/A



## 6.3 - Alterar a descrição da Tarefa

---

Extensões	N/A
Pós-condições	A descrição da tarefa é atualizada
Regras de negócio	RN4

## 6.4 - Reordenar tarefa

---

Propriedade	Descrição
Nome	Reordenar tarefa
Objetivo	Alterar a ordenação de uma tarefa na aplicação
Atores	Usuário
Pré-condições	O Ator precisa estar logado na aplicação e precisar ter pelo menos 2 tarefas criadas
Trigger	O Ator arrasta uma tarefa para a posição que deseja
Fluxo Principal	1. O Sistema salva a nova ordenação
Fluxo Alternativo	N/A

## 6.4 - Reordenar tarefa

---

Extensões	N/A
Pós-condições	A lista de tarefas é atualizada com a nova ordenação
Regras de negócio	RN4

## 6.5 - Ativar pomodoro

---

Propriedade	Descrição
Nome	Ativar pomodoro
Objetivo	Permitir que o usuário utilize o pomodoro
Atores	Usuário
Pré-condições	O Ator precisa estar logado na aplicação e precisar ter pelo menos uma tarefa criada
Trigger	O Ator arrasta uma tarefa para o ícone do pomodoro
Fluxo Principal	1. O Sistema exibe o pomodoro na tela da aplicação
Fluxo Alternativo	N/A

## 6.5 - Ativar pomodoro

---

Extensões	N/A
Pós-condições	O ator continua na mesma página
Regras de negócio	RN4

---

## 7 - Ver a temperatura atual

---

Propriedade	Descrição
Nome	Ver a temperatura atual
Objetivo	Ver a temperatura atual na aplicação
Atores	N/A
Pré-condições	O Usuário precisa estar logado na aplicação e na página "in-box" e ter permitido o uso da localização do navegador
Trigger	O Ator faz login na aplicação
Fluxo Principal	1. O Sistema exibe a temperatura atual do dia na tela
Fluxo Alternativo	N/A

## 7 - Ver a temperatura atual

---

Extensões	N/A
Pós-condições	A temperatura climática é exibida com um ícone indicando o tempo climático e o período do dia
Regras de negócio	RN13

---

## 8.1 - Registrar projeto

---

Propriedade	Descrição
Nome	Registrar projeto
Objetivo	registrar um projeto na aplicação
Atores	Usuário
Pré-condições	O Ator precisa estar logado na aplicação
Trigger	Ator clica em "Criar Projeto"
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O Sistema apresenta uma caixa de preenchimento</li><li>2. O Ator digita a descrição do projeto, seleciona o emoji do projeto e clica em "Salvar"</li><li>3. O Sistema salva o novo projeto</li></ol>



## 8.1 - Registrar projeto

---

Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	O novo projeto é criado e é adicionado à listagem de projetos no painel lateral.
Regras de negócio	RN3, RN4, RN6

## 8.2 - Apagar projeto

Propriedade	Descrição
Nome	Apagar projeto
Objetivo	Apagar um projeto na aplicação
Atores	Usuário
Pré-condições	O Ator precisa estar logado na aplicação
Trigger	O Ator clica em "Apagar Projeto"
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O Sistema pede uma confirmação da ação [A1]</li><li>2. O Ator confirma a ação</li><li>3. O Sistema deleta o projeto</li></ol>
Fluxo Alternativo	A1 Não confirmar a ação

## 8.2 - Apagar projeto

---

A1.1 O Sistema não deleta o projeto

Extensões	N/A
Pós-condições	O projeto é deletado e é retirado da listagem de projetos no painel lateral
Regras de negócio	RN4, RN11

## 8.3 - Alterar a descrição do projeto

---

Propriedade	Descrição
Nome	Alterar a descrição do projeto
Objetivo	Alterar a descrição de um projeto na aplicação
Atores	Usuário
Pré-condições	O Ator precisa estar logado na aplicação
Trigger	O Ator clica em "Renomear Projeto"
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O Sistema libera o formulário para alteração</li><li>2. O Ator preenche o formulário</li><li>3. O Sistema salva a alteração feita</li></ol>
Fluxo Alternativo	N/A

## 8.3 - Alterar a descrição do projeto

---

Extensões	N/A
Pós-condições	O ator continua na mesma página
Regras de negócio	RN4

## 9.1 - Iniciar pomodoro

---

Propriedade	Descrição
Nome	Iniciar pomodoro
Objetivo	Iniciar o timer pomodor na aplicação
Atores	Usuário
Pré-condições	O Ator precisa estar logado na aplicação e precisar ter ativado o timer pomodoro (arrastado uma tarefa para manter o pomodoro visível)
Trigger	O Ator clica no ícone <i>play</i>
Fluxo Principal	1. O Sistema inicia a contagem do pomodoro
Fluxo Alternativo	N/A

## 9.1 - Iniciar pomodoro

---

Extensões	N/A
Pós-condições	O contador do pomodoro começa a decrescer
Regras de negócio	N/A

## 9.2 - Pausar pomodoro

---

Propriedade	Descrição
Nome	Pausar pomodoro
Objetivo	Pausar o timer pomodor na aplicação
Atores	Usuário
Pré-condições	O Ator precisa estar logado na aplicação e precisar ter iniciado o timer pomodoro
Trigger	O Ator clica no ícone de 'Parar'
Fluxo Principal	1. O Sistema pausa a contagem do cronômetro
Fluxo Alternativo	N/A



## 9.2 - Pausar pomodoro

---

Extensões	N/A
Pós-condições	O ator continua na mesma página
Regras de negócio	N/A

## 9.3 - Avançar pomodoro

---

Propriedade	Descrição
Nome	Avançar pomodoro
Objetivo	Avançar o timer do pomodoro na aplicação
Atores	Usuário
Pré-condições	O Ator precisa estar logado na aplicação e precisar ter ativado o timer pomodoro (arrastado uma tarefa para manter o pomodoro visível)
Trigger	O Ator clica no ícone de 'Avançar'
Fluxo Principal	1. O sistema avança a fase do pomodoro
Fluxo Alternativo	N/A

## 9.3 - Avançar pomodoro

---

Extensões	N/A
Pós-condições	A fase do pomodoro é avançada exibindo ao usuário o próximo timer
Regras de negócio	N/A

---

## 9.4 - Retroceder pomodoro

---

Propriedade	Descrição
Nome	Retroceder pomodoro
Objetivo	Retroceder o timer do pomodoro na aplicação
Atores	Usuário
Pré-condições	O Ator precisa estar logado na aplicação e precisar ter ativado o timer pomodoro (arrastado uma tarefa para manter o pomodoro visível)
Trigger	O Ator clica no ícone de 'Retroceder'
Fluxo Principal	1. O sistema retrocede a fase do pomodoro
Fluxo Alternativo	N/A

## 9.4 - Retroceder pomodoro

---

Extensões	N/A
Pós-condições	A fase do pomodoro é retrocedida exibindo ao usuário o timer anterior
Regras de negócio	N/A

---

## 10. - Iniciar modo foco

---

Propriedade	Descrição
Nome	Iniciar modo foco
Objetivo	Exibir o pomodoro em tela cheia na aplicação
Atores	Usuário
Pré-condições	O Ator precisa estar logado na aplicação e precisar ter ativado o timer pomodoro (arrastado uma tarefa para manter o pomodoro visível)
Trigger	O Ator clica no ícone de expandir
Fluxo Principal	1. O Sistema ativa o modo foco
Fluxo Alternativo	N/A

## 10. - Iniciar modo foco

---

Extensões	N/A
Pós-condições	O pomodoro é exibido em tela cheia
Regras de negócio	N/A

## 12. - Ativar Som de Fundo

---

Propriedade	Descrição
Nome	Ativar Som de Fundo
Objetivo	Ativar o som de fundo
Atores	Usuário
Pré-condições	O Ator precisa estar logado na aplicação
Trigger	O Ator clica no botão de mostrar os controles de som
Fluxo Principal	1. O Sistema mostra os controles de som 2. O Ator usa o controlador de som
Fluxo Alternativo	N/A



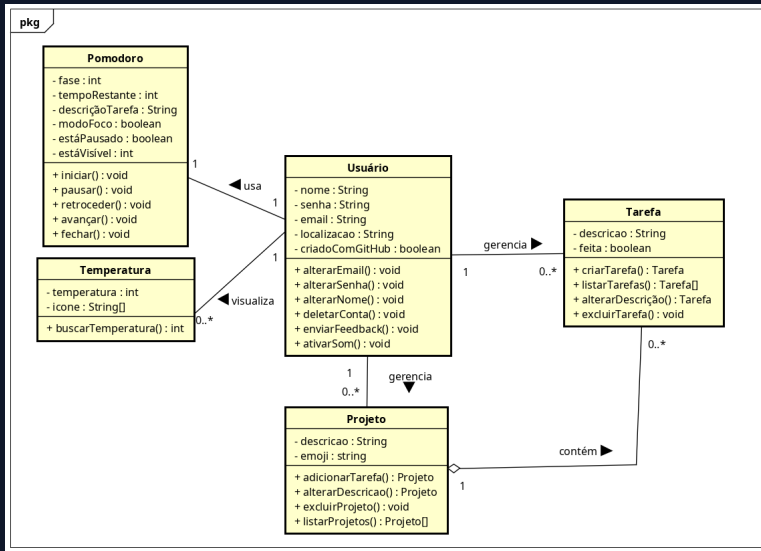
## 12. - Ativar Som de Fundo

---

Extensões	N/A
Pós-condições	A aplicação controla o som de fundo
Regras de negócio	N/A

---

# Diagrama de Classes



# Integrantes

---

- André Silva de Oliveira
- Luana da Silva Chaves
- Pedro Lucas Barros Palma
- Vítor Barroso de Sousa

# Links

---

- Protótipo: <https://balsamiq.cloud/sxy21mi/pcz15al>
- Entrega 1: <https://youtu.be/J9r6dCj7s7g>
- Entrega 2: <https://youtu.be/dIR6WI-MPQs>
- Entrega 3: <https://youtu.be/86NtYkInCBA>
- Entrega 4: <https://youtu.be/s4r8Et0wuTI>