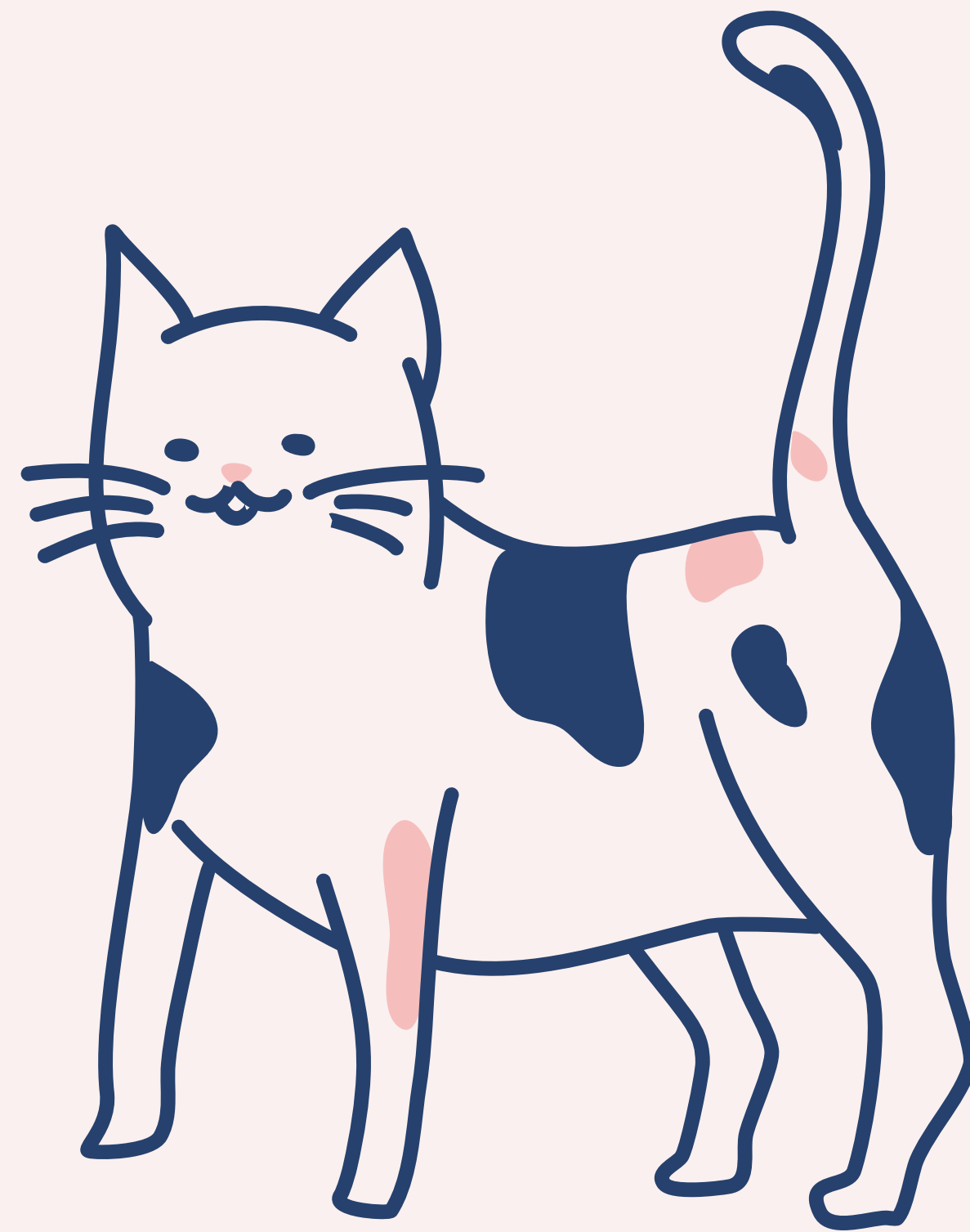


Catfy

Aplicação web para Gatificação de ambientes



Sumário

PÁG.

1. Minimundo

4

2. Regras de negócio

6

3. Requisitos do sistema: RF

8

4. Requisitos do sistema: RNF

10

5. Casos de uso

11

6. Diagrama de casos de uso

31

7. Diagrama de classes

32

8. Integrações

41

9. Protótipo

42

10. Entregas

43

11. Glossário

44

12. Cronograma

45

13. Anexo

46

14. Equipe

47

Minimundo

“Gatificar” um ambiente significa adaptá-lo para atender às necessidades do seu gato, incorporando à sua moradia elementos que promovam o conforto e o entretenimento dos felinos, o que é extremamente importante e necessário. Dessa forma, é pensando no bem-estar dos bichanos que a aplicação web Catfy surge para ser uma ponte entre o seu gatinho e a felicidade dele. A Catfy atua no mercado de gatificação e busca sempre inovar em seus produtos com uma qualidade ímpar. Os produtos possuem foto e descrição com suas medidas e são cadastrados pela Central de Gatendimento (admin do sistema). O papai/mamãe do pet poderá escolher um produto já existente no sistema ou solicitar algum personalizado.

Minimundo


Para realizar a compra o cliente precisa estar logado, caso contrário ele é redirecionado para a área de cadastro/login. Para escolher um produto personalizado, o cliente deverá acessar essa página pelo menu, e após o preenchimento de um formulário, a Central de Gatendimento avaliará essa solicitação e retornará aceitando-a e enviando um orçamento, ou recusando-a. Ao finalizar um pedido, será enviado um e-mail de situação ao cliente. Além de servir como uma plataforma de compras, a Catfy também disponibiliza uma página para anúncios de adoção de gatinhos realizados pelos clientes.

ID	RN Descrição
RN1	O cliente pode se cadastrar apenas mediante preenchimento de todos os dados obrigatórios, que são: nome, e-mail e senha.
RN2	O cliente deve cadastrar apenas senhas com no mínimo 6 e no máximo 20 caracteres, com pelo menos 1 letra maiúscula, 1 letra minúscula e não deve conter nenhum tipo de símbolo.
RN3	O cliente pode iniciar sessão apenas mediante inserção dos dados corretos de e-mail e senha cadastrados.
RN4	O cliente pode realizar anúncios de adoção de gatinhos somente após se logar no sistema.
RN5	O cliente pode realizar a busca por um produto digitando o nome completo ou parcial do produto na barra de pesquisa.
RN6	O cliente pode manter o carrinho de compras (adicionar, remover ou visualizar produtos).
RN7	O cliente autenticado pode realizar avaliações de produto que são publicadas mediante o preenchimento de todos os dados obrigatórios, que são: nota e comentário.

Regras do Negócio

ID	RN Descrição
RN8	O cliente pode manter favoritos (adicionar, remover ou visualizar produtos favoritos).
RN9	O cliente autenticado pode solicitar a personalização de produtos de prateleiras ou nichos, com mudanças nas dimensões e/ou cores dos mesmos.
RN10	A Central do Gatendimento deve avaliar a personalização de um produto, aprovando-a ou recusando-a.
RN11	O cliente autenticado pode efetuar a sua compra após inserir um endereço de entrega válido e escolher uma forma de pagamento.
RN12	O cliente pode realizar pagamentos somente via PayPal.
RN13	O cliente pode solicitar a devolução de um produto.
RN14	Os produtos cadastrados pela Central do Gatendimento devem possuir obrigatoriamente imagem, marca, preço, quantidade em estoque, categoria, descrição.

Regras do Negócio




Requisitos do Sistema: Requisitos Funcionais.



ID	Descrição
RF1	O sistema deve permitir que o cliente se cadastre preenchendo os campos obrigatórios, que são nome, e-mail e senha.
RF2	O sistema deve permitir manter o perfil (cadastrar, visualizar e editar) do cliente.
RF3	O sistema deve permitir a inicialização da sessão de um cliente em sua conta através de e-mail e senha.
RF4	O sistema deve manter anúncios de adoção. Para cadastrar um anúncio é necessário: foto, nome e descrição do gatinho, e a cidade e e-mail do anunciante. O anúncio é publicado automaticamente na página de adoção após o envio das informações, e pode ser editado ou excluído pela Central de Gatendimento.
RF5	O sistema deve permitir que a Central do Gatendimento cadastre, edite e exclua um produto. Para cadastro, deve-se preencher os dados de: nome, preço, imagem, marca, quantidade em estoque, categoria, descrição.
RF6	O sistema deve permitir ao cliente visualizar a lista de produtos, com nome, foto, descrição (com dimensões) e preço, cadastrados pela Central de Gatendimento.
RF7	O sistema deve permitir ao cliente manter carrinho de compras (adicionar, remover ou visualizar produtos).
RF8	O sistema deve permitir ao cliente inserir um endereço e forma de pagamento ao realizar uma compra.

Requisitos do Sistema: Requisitos Funcionais.

ID	Descrição
RF9	O sistema deve permitir ao cliente pesquisar por um produto digitando o nome completo ou parcial do produto na barra de pesquisa.
RF10	O sistema deve permitir que o cliente envie solicitações de personalização de produtos, contendo qual é o produto, as medidas, a cor e uma descrição.
RF11	O sistema deve permitir que a Central do Atendimento avalie se irá aceitar ou recusar as solicitações de produtos personalizados.
RF12	O sistema deve permitir que o cliente verifique o status do produto após a finalização da compra; se está em andamento, foi concluído ou cancelado.
RF13	O sistema deve permitir a solicitação de devolução do produto após o recebimento do mesmo, de acordo com a legislação vigente. O cliente preenche um formulário com a id do pedido e o motivo da devolução.
RF14	O sistema deve permitir que o cliente avalie o produto dando de 1 a 5 estrelas, com algum comentário, e que a avaliação fique disponível no sistema na página do produto.
RF15	O sistema deve permitir que os clientes mantenham produtos favoritos (adicionar, visualizar e remover).



Requisitos do Sistema: Requisitos não funcionais

ID	Nome	Descrição
RNF1	Usabilidade	Todas as imagens da aplicação devem conter texto alternativo (alt text).
RNF2	Interoperabilidade	O sistema deve enviar um e-mail, através da API SendGrid, contendo a resposta da Central de Atendimento à solicitação de personalização de um produto.
RNF3	Interoperabilidade	Efetuar o pagamento pelo PayPal.
RNF4	Interoperabilidade	O sistema deve realizar um autocomplete nos campos de endereço após a inserção do CEP, utilizando a API CEP.

Casos de Uso

CDU 01 - Manter cadastro

CDU 02 - Manter sessão

CDU 03 - Manter carrinho

CDU 04 - Solicitar produto personalizado

CDU 05 - Avaliar solicitação de personalização

CDU 06 - Manter favoritos

CDU 07 - Manter pedido

CDU 08 - Solicitar devolução de produto

CDU 09 - Filtrar produtos

CDU 010 - Manter adoção

CDU 011 - Avaliar produto

CDU 012 - Manter produto

-I (1a entrega)

-I (1a entrega)

-I (1a entrega)

-I (3a entrega)

-I (3a entrega)

-I (2a entrega)

-I (3a entrega)

-I (3a entrega)

-I (2a entrega)

-I (2a entrega)

-I (2a entrega)

-I (1a entrega)



Legenda:
I: Implementado
A: a apresentar

CDU 01.1	
Nome	Criar cadastro.
Objetivo	Criar conta na aplicação.
Atores	Cliente.
Pré-condições	Ator na tela de cadastro não autenticado.
Trigger	Ator seleciona "Criar Cadastro".
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sistema redireciona para tela de cadastro; 2. Cliente digita seu nome, e-mail e senha nos locais indicados; e clica em "Criar Conta"; 3. Sistema redireciona para página principal.
Fluxo Alternativo	<p>Fluxo alternativo no passo 2 caso o email informado pelo cliente já esteja cadastrado no sistema:</p> <ol style="list-style-type: none"> 2.1. Sistema exibe mensagem de erro de dados já existentes; 2.2. Sistema retorna para o passo 1 do fluxo principal. <p>Fluxo alternativo no passo 2 caso algum dado necessário tenha sido deixado em branco:</p> <ol style="list-style-type: none"> 2.1. Sistema exibe mensagem de erro de documentação incompleta ou com erro; 2.2. Sistema retorna para o passo 1 do fluxo principal.
Extensões	N/A.
Pós-condições	Ator cadastrado e logado na tela principal.
Regras de negócio	RN1, RN2.

CDU 01 - Manter cadastro

CDU 01 - Manter cadastro

CDU 01.2	
Nome	Visualizar cadastro.
Objetivo	Visualizar cadastro na aplicação.
Atores	Cliente.
Pré-condições	Ator autenticado no sistema.
Trigger	Ator clica na tela de perfil.
Fluxo Principal	1. Sistema redireciona para tela de perfil; 2. Cliente acessa o seu perfil; 3. Sistema exibe os dados cadastrais: nome, email e histórico de pedidos; 4. Cliente visualiza seus dados.
Fluxo Alternativo	N/A.
Extensões	N/A.
Pós-condições	Ator na tela de perfil.
Regras de negócio	RN1,RN2.

CDU 01 - Manter cadastro

CDU 01.3	
Nome	Alterar cadastro.
Objetivo	Alterar cadastro na aplicação.
Atores	Cliente.
Pré-condições	Ator autenticado na tela de perfil.
Trigger	Ator clica na tela de perfil.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. Sistema exibe os dados cadastrais;2. Cliente digita no(s) campo(s) escolhido(s) e clica no botão de atualizar;3. Sistema valida e salva a atualização.
Fluxo Alternativo	Fluxo alternativo no passo 3 caso a alteração não seja aceita: <ol style="list-style-type: none">3.1. Sistema exibe mensagem de erro e não valida a alteração;3.2 Sistema redireciona para a etapa 2.
Extensões	N/A.
Pós-condições	Ator com dados cadastrais atualizados.
Regras de negócio	RN1, RN2.

CDU 02.1	
Nome	Iniciar sessão.
Objetivo	Iniciar uma sessão na aplicação.
Atores	Cliente.
Pré-condições	Ator não autenticado na tela de entrada.
Trigger	Ator acessa o sistema.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sistema carrega tela inicial; 2. Cliente seleciona o botão "login"; 3. Cliente digita e-mail, senha e clica em "entrar"; 4. Sistema verifica as credenciais do cliente e inicia sessão.
Fluxo Alternativo	<p>Fluxo alternativo no passo 3 caso os dados não sejam validados:</p> <ol style="list-style-type: none"> 3.1. Sistema detecta que as informações dadas pelo cliente são inválidas; 3.2. Sistema exibe mensagem de erro: "email ou senha incorretos"; 3.3. Sistema retorna ao passo 2 do fluxo principal. <p>Fluxo alternativo caso o ator seja o admin:</p> <ol style="list-style-type: none"> 3.1 Sistema detecta login do admin e redireciona para tela do admin.
Extensões	N/A.
Pós-condições	Ator com sessão autenticada.
Regras de negócio	RN3.

CDU 02 - Manter sessão

CDU 02 - Manter sessão

CDU 02.2	
Nome	Finalizar sessão.
Objetivo	Finalizar uma sessão na aplicação.
Atores	Cliente.
Pré-condições	Ator autenticado no sistema.
Trigger	Ator seleciona o botão "Sair".
Fluxo Principal	1. Sistema exibe mensagem perguntando se cliente realmente deseja sair. 2. Ator seleciona botão "sim"
Fluxo Alternativo	2.1 - Ator seleciona botão "cancelar" 2.2 - Sistema interrompe o processo de saída.
Extensões	N/A.
Pós-condições	Ator não autenticado na tela inicial.
Regras de negócio	RN3.

CDU 03 - Manter carrinho

CDU 03.1	
Nome	Visualizar carrinho.
Objetivo	Visualizar carrinho de compras.
Atores	Cliente.
Pré-condições	Ator autenticado no sistema.
Trigger	Ator clica no botão do carrinho de compras.
Fluxo Principal	1. Sistema redireciona o cliente para a página do carrinho de compras.
Fluxo Alternativo	N/A.
Extensões	N/A.
Pós-condições	Ator na página do carrinho de compras.
Regras de negócio	RN6.

CDU 03.2	
Nome	Adicionar produto ao carrinho.
Objetivo	Adicionar produto ao carrinho de compras.
Atores	Cliente.
Pré-condições	Ator autenticado no sistema na página do produto.
Trigger	Ator clica no botão adicionar ao carrinho de compras.
Fluxo Principal	1. Sistema redireciona para o carrinho de compras; 2. Cliente seleciona a quantidade e clica no botão Adicionar ao carrinho; 3. Sistema adiciona produto ao carrinho.
Fluxo Alternativo	N/A.
Extensões	N/A.
Pós-condições	Produto adicionado no carrinho de compras do ator.
Regras de negócio	RN6.

CDU 03 - Manter carrinho

CDU 03.3	
Nome	Alterar quantidade do produto do carrinho.
Objetivo	Alterar quantidade do produto do carrinho de compras.
Atores	Cliente.
Pré-condições	Ator autenticado na tela do carrinho de compras.
Trigger	Ator seleciona a quantidade do produto no carrinho de compras.
Fluxo Principal	1. Sistema atualiza o carrinho com os novos valores de quantidade.
Fluxo Alternativo	N/A.
Extensões	N/A.
Pós-condições	Ator na página do carrinho de compras com quantidade do produto atualizado.
Regras de negócio	RN6.

CDU 03 - Manter carrinho

CDU 03.4	
Nome	Excluir produto do carrinho.
Objetivo	Excluir produto do carrinho de compras.
Atores	Cliente.
Pré-condições	Ator autenticado na tela do carrinho de compras.
Trigger	Cliente clica no botão "Deletar".
Fluxo Principal	1. Sistema atualiza o carrinho excluindo o item.
Fluxo Alternativo	N/A.
Extensões	N/A.
Pós-condições	Ator está na página do carrinho de compras alterado sem o produto deletado.
Regras de negócio	RN6.

CDU 03 - Manter carrinho

CDU 04	
Nome	Solicitar produto personalizado.
Objetivo	Solicitar uma customização de produto.
Atores	Cliente
Pré-condições	Ator autenticado na tela inicial.
Trigger	Ator clica em “Produto Personalizado”.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sistema redireciona para tela de Produto personalizado; 2. Cliente clica em Personalizar Produto; 3. Sistema exibe tela com formulário a preencher; 4. Cliente preenche formulário de produto personalizado; 5. Sistema exibe mensagem de pedido concluído com sucesso.
Fluxo Alternativo	<p>Fluxo alternativo no passo 5 caso algum campo fique sem preencher:</p> <p>5.1 Sistema exibe mensagem de erro solicitando o preenchimento dos campos;</p> <p>5.2 Sistema retorna para o passo 4 do fluxo principal.</p>
Extensões	N/A.
Pós-condições	N/A.
Regras de negócio	RN9, RN10.

CDU 04 - Solicitar produto personalizado

CDU 5	
Nome	Avaliar produto personalizado.
Objetivo	Avaliar a solicitação de um produto personalizado.
Atores	Central de Atendimento
Pré-condições	Ator autenticado no painel de controle
Trigger	Ator clica no menu "Produto personalizado"
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sistema exibe tela com lista de pedidos de produto personalizado a avaliar; 2. Central de Atendimento clica no botão avaliar em um pedido; 3. Sistema abre tela com formulário contendo dados do pedido e dados a preencher; 4. Central de Atendimento avalia a solicitação, preenchendo uma mensagem para o cliente e clica em "Enviar Email"; 5. Sistema envia a resposta para o Cliente via email.
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Ator no painel de controle menu Produto Personalizado
Regras de negócio	RN9, RN10.

CDU 05 - CDU 05 - Avaliar solicitação de personalização

Fluxo Alternativo	<p>Fluxo alternativo no passo 4 caso a Central de Gatendimento não valide a personalização:</p> <p>4.1. Central do Gatendimento avalia e recusa a solicitação;</p> <p>4.2. Sistema envia a resposta negativa para o Cliente via email.</p> <p>Fluxo alternativo no passo 5 caso algum campo fique sem preencher:</p> <p>5.1 Sistema exibe mensagem de erro solicitando o preenchimento dos campos;</p> <p>5.2 Sistema retorna para o passo 4 do fluxo principal.</p>
Extensões	N/A
Pós-condições	Ator no painel de controle menu Produto Personalizado
Regras de negócio	RN9, RN10.

CDU 05 - Avaliar solicitação de personalização

CDU 05.1	
Nome	Adicionar favoritos.
Objetivo	Adicionar um produto aos favoritos.
Atores	Cliente.
Pré-condições	Ator autenticado na tela do produto.
Trigger	Ator clica no ícone em formato de coração.
Fluxo Principal	1. Sistema adiciona o produto a lista de favoritos do cliente.
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A.
Pós-condições	Produto adicionado à lista de favoritos do ator.
Regras de negócio	RN8.

CDU 06 - Manter Favoritos

CDU 05.2	
Nome	Visualizar favoritos.
Objetivo	Visualizar lista de favoritos.
Atores	Cliente.
Pré-condições	Ator autenticado no sistema.
Trigger	Ator clica em Favoritos no menu.
Fluxo Principal	1. Sistema apresenta a tela de favoritos com os produtos favoritos.
Fluxo Alternativo	N/A.
Extensões	N/A.
Pós-condições	Ator na tela de favoritos.
Regras de negócio	RN8.

**CDU 06 -
Manter
Favoritos**

CDU 05.1	
Nome	Excluir favoritos.
Objetivo	Excluir um produto dos favoritos.
Atores	Cliente.
Pré-condições	Ator autenticado na tela de Favoritos.
Trigger	Ator clica no botão “deletar”.
Fluxo Principal	1. Sistema exclui o produto da lista de favoritos do cliente e exibe mensagem de “Produto removido dos Favoritos”.
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A.
Pós-condições	Produto excluído da lista de favoritos do ator.
Regras de negócio	RN8.

CDU 06 - Manter Favoritos

CDU 06.1	
Nome	Efetuar pedido.
Objetivo	Efetuar pedido com os itens do carrinho.
Atores	Cliente.
Pré-condições	Ator com pelo menos um produto no carrinho de compras.
Trigger	Ator clica em "finalizar pedido".
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sistema apresenta tela para inserir os dados de entrega; 2. Cliente preenche as informações de endereço solicitadas; 3. Sistema apresenta a forma de pagamento disponível: paypal; 4. Cliente escolhe a forma de pagamento; 5. Sistema apresenta tela com detalhes do pedido: entrega, forma de pagamento, produtos escolhidos e valor calculado parcial e total do pedido com frete; 6. Cliente clica no botão "Efetuar pedido"; 7. Sistema redireciona o cliente para a página inicial e emite uma mensagem de sucesso;

CDU 07 - Manter Pedido

CDU 07 - Manter Pedido

Fluxo Alternativo	Fluxo alternativo no passo 2 caso o endereço esteja errado: 2.1. Cliente preenche de forma errada o endereço; 2.2. Sistema emite um aviso para que o endereço seja preenchido corretamente e retorna o formulário ao cliente para preenchimento.
Extensões	N/A.
Pós-condições	Ator na tela inicial.
Regras de negócio	RN11 e RN12

CDU 06.2	
Nome	Visualizar pedido.
Objetivo	Visualizar histórico de pedidos efetuados pelo cliente.
Atores	Cliente.
Pré-condições	Ator autenticado no sistema.
Trigger	Ator clica para abrir seu perfil.
Fluxo Principal	1. Sistema apresenta uma lista de pedidos efetuados pelo cliente.
Fluxo Alternativo	N/A.
Extensões	N/A.
Pós-condições	Ator na tela de perfil.
Regras de negócio	RN13.

CDU 07 - Manter Pedido

CDU 08	
Nome	Solicitar devolução de produto.
Objetivo	Solicitar a devolução de um produto entregue.
Atores	Cliente.
Pré-condições	Ator autenticado no sistema, na página de perfil e com pelo menos um produto com o status de "Entregue".
Trigger	Ator clica no botão "devolver produto".
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sistema redireciona para tela de devolução de produto; 2. Cliente preenche o ID do pedido, qual produto, o motivo de devolução e clicar em Enviar; 3. Sistema exibe mensagem representando que a solicitação foi realizada com sucesso.
Fluxo Alternativo	<p>Fluxo alternativo no passo 3 caso algum campo fique sem preencher:</p> <p>3.1 Sistema exibe mensagem de erro solicitando o preenchimento dos campos;</p> <p>3.2 Sistema retorna para o passo 2 do fluxo principal.</p>
Extensões	N/A.
Pós-condições	Ator retorna à tela inicial..
Regras de negócio	RN13.

CDU 08 - Solicitar Devolução de Produto

CDU 09	
Nome	Filtrar produtos.
Objetivo	Pesquisar por um produto específico pelo nome.
Atores	Cliente.
Pré-condições	Ator na tela principal.
Trigger	Ator digita o nome completo ou parcial de um produto no campo de busca e clica na lupa para pesquisar.
Fluxo Principal	1. Sistema apresenta a lista de itens correspondentes à busca efetuada.
Fluxo Alternativo	N/A.
Extensões	N/A.
Pós-condições	Ator na tela com os produtos retornados pela pesquisa.
Regras de negócio	RN5.

CDU 09 - Filtrar Produtos

CDU 10.1	
Nome	Criar anúncio de adoção.
Objetivo	Anunciar a adoção de um gatinho.
Atores	Cliente.
Pré-condições	Ator cliente autenticado no sistema e na página de adoção.
Trigger	Ator cliente clica no botão "Publicar adoção".
Fluxo Principal	1.Sistema mostra um formulário para ser preenchido com o nome, foto e descrição do gatinho, cidade e e-mail; 2.Cliente preenche e envia o formulário; 3.Sistema publica o anúncio de adoção.
Fluxo Alternativo	N/A.
Extensões	N/A.
Pós-condições	Anúncio de adoção publicado na página de adoção.
Regras de negócio	RN4.

CDU 10 - Manter Adoção

CDU 10.2	
Nome	Editar anúncio de adoção.
Objetivo	Editar o anúncio de adoção de um gatinho.
Atores	Central de Gatendimento.
Pré-condições	Ator Central de Gatendimento na página do painel de controle menu de adoção.
Trigger	Ator Central de Gatendimento clica no botão "Editar".
Fluxo Principal	<p>1.Sistema mostra um formulário para ser preenchido com os campos que serão alterados do anúncio de adoção (nome, foto e descrição do gatinho, cidade e e-mail);</p> <p>2.Central de Gatendimento preenche e envia o formulário;</p> <p>3.Sistema publica o anúncio de adoção atualizado.</p>
Fluxo Alternativo	N/A.
Extensões	N/A.
Pós-condições	Anúncio de adoção atualizado publicado na página de adoção.
Regras de negócio	RN4.

CDU 10 - Manter Adoção

CDU 10.3	
Nome	Excluir anúncio de adoção.
Objetivo	Excluir anúncio de adoção de um gatinho.
Atores	Central de Gatendimento.
Pré-condições	Ator na página do painel de controle menu de adoção.
Trigger	Ator clica no botão "Deletar".
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"> 1.Sistema exibe um aviso para confirmar a exclusão do anúncio; 2.Central de Gatendimento confirma; 3.Sistema deleta o anúncio de adoção escolhido.
Fluxo Alternativo	<p>Fluxo alternativo no passo 2 caso deseje cancelar a exclusão:</p> <ol style="list-style-type: none"> 2.1. Central de Gatendimento não confirma a exclusão do anúncio; 2.2. Sistema retorna o menu de adoção.
Extensões	N/A.
Pós-condições	Anúncio de adoção excluído.
Regras de negócio	RN4.

CDU 10 - Manter Adoção

CDU 11	
Nome	Avaliar produto.
Objetivo	Avaliar um produto da lista de produtos.
Atores	Cliente.
Pré-condições	Ator autenticado no sistema.
Trigger	Ator abre a tela do produto.
Fluxo Principal	<p>1. Sistema apresenta uma seção para avaliação do produto com campos de nota (ranking) e comentário;</p> <p>2. Cliente seleciona uma nota entre 1 a 5, digita um comentário sobre o produto e clica em Enviar Avaliação;</p> <p>3. Sistema disponibiliza a avaliação na página do produto.</p>
Fluxo Alternativo	N/A.
Extensões	N/A.
Pós-condições	Nova avaliação na página do produto selecionado.
Regras de negócio	RN7.

CDU 11 - Avaliar Produto

CDU 12.1	
Nome	Cadastrar Produto.
Objetivo	Cadastrar produto.
Atores	Central do Gatendimento.
Pré-condições	Ator autenticado no sistema no painel de controle no submenu Produtos.
Trigger	Ator clica em Criar Produto.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sistema exibe um formulário contendo os campos que devem ser preenchidos para cadastrar o produto (nome, preço, imagem, marca, quantidade em estoque, categoria, descrição); 2. Central do Gatendimento preenche o formulário com os dados e clica em Criar Produto; 3. Sistema cria o produto redireciona para o painel de controle no submenu de Produtos.
Fluxo Alternativo	<p>Fluxo alternativo no passo 2, caso a Central do Gatendimento não preencha todos os dados do formulário de cadastro:</p> <ol style="list-style-type: none"> 3.1. Sistema exibe um alerta e não cria o produto.
Extensões	N/A.
Pós-condições	Ator na tela painel de controle no submenu Produtos e com novo produto cadastrado.
Regras de negócio	RN14.

CDU 12 - Manter Produto

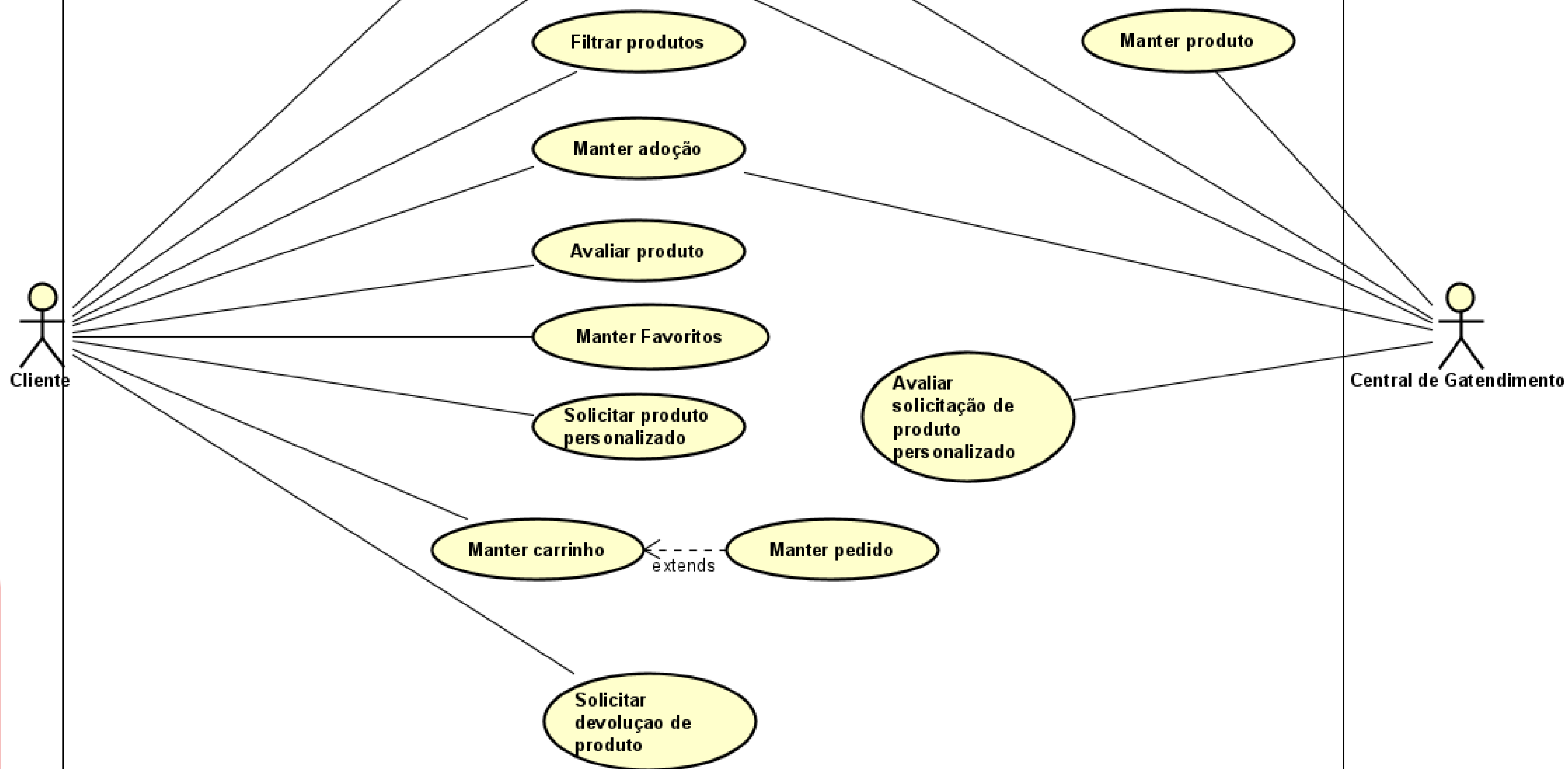
CDU 12.2	
Nome	Editar Produto.
Objetivo	Editar um produto existente.
Atores	Central do Gatendimento.
Pré-condições	Ator autenticado no sistema na tela painel de controle no submenu Produtos.
Trigger	Ator clica no botão de editar.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sistema apresenta formulário com os dados do produto para serem atualizados; 2. Central do Gatendimento insere os dados que deseja alterar e clica no botão Atualizar.
Fluxo Alternativo	<p>Fluxo alternativo no passo 2 caso os dados não sejam validados:</p> <ol style="list-style-type: none"> 2.1. Sistema exibe mensagem de erro por informações inválidas.
Extensões	N/A.
Pós-condições	Ator na tela painel de controle no submenu Produtos e produto com dados atualizados.
Regras de negócio	RN14.

CDU 12 - Manter Produto

CDU 12.3	
Nome	Excluir Produto.
Objetivo	Excluir um produto existente.
Atores	Central do Gatendimento.
Pré-condições	Ator autenticado no sistema na tela painel de controle no submenu Produtos.
Trigger	Ator clica no botão "Deletar".
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sistema apresenta mensagem para confirmar ação; 2. Central do Gatendimento confirma que quer excluir o produto; 3. Sistema exclui produto do sistema.
Fluxo Alternativo	N/A.
Extensões	N/A.
Pós-condições	Ator na tela painel de controle no submenu Produtos.
Regras de negócio	RN14.

CDU 12 - Manter Produto

Diagrama de Casos de Uso



40





Integrações



NOME: viaCEP

DESCRIÇÃO: Autocomplete CEP

STATUS: Completa



NOME: PayPal

DESCRIÇÃO: Efetuar pagamento

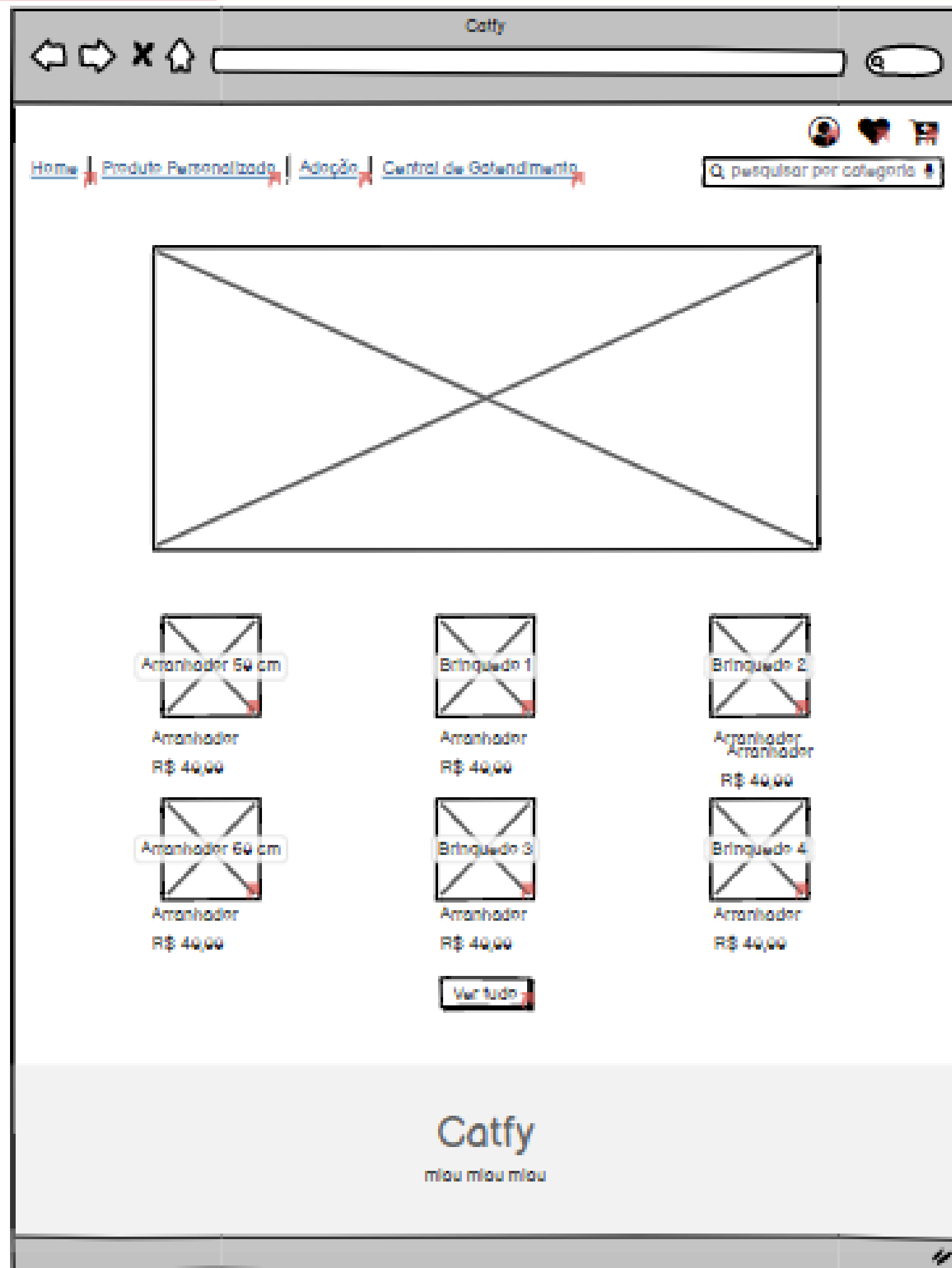
STATUS: 50%



NOME: TWILIO SendGrid

DESCRIÇÃO: Enviar e-mail ao cliente

STATUS: Completa



Protótipo

Balsamiq:

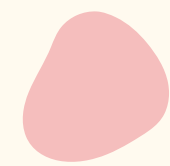
<https://balsamiq.cloud/sjfdqpq/p87jmnq/rB6A2>

Vídeo:

<https://www.youtube.com/watch?v=UmIM-DshrI0>



Entregas



01

Protótipo

<https://www.youtube.com/watch?v=UmIM-DshrI0>



02

Implementação de 4/12 CDU

<https://youtu.be/pvbKiGxgsec>



03

Implementação de 8/12 CDU

<https://youtu.be/cfThiO355Hg>



04

Implementação de 12/12 CDU

<https://youtu.be/c7aaFn4ITro>



05

Apresentação final

<https://www.youtube.com/watch?v=UAODwDX5Jhc>

Glossário

1. Gatificação

Adaptar o ambiente para atender às necessidades do gato, incorporando à casa elementos que atendam as necessidades deles.

2. Central de “Gatendimento”

Além de ser uma piada ruim com o termo Central de Atendimento, é o Admin do Catfy.

3. Cliente

Usuário cadastrado no site.



Cronograma

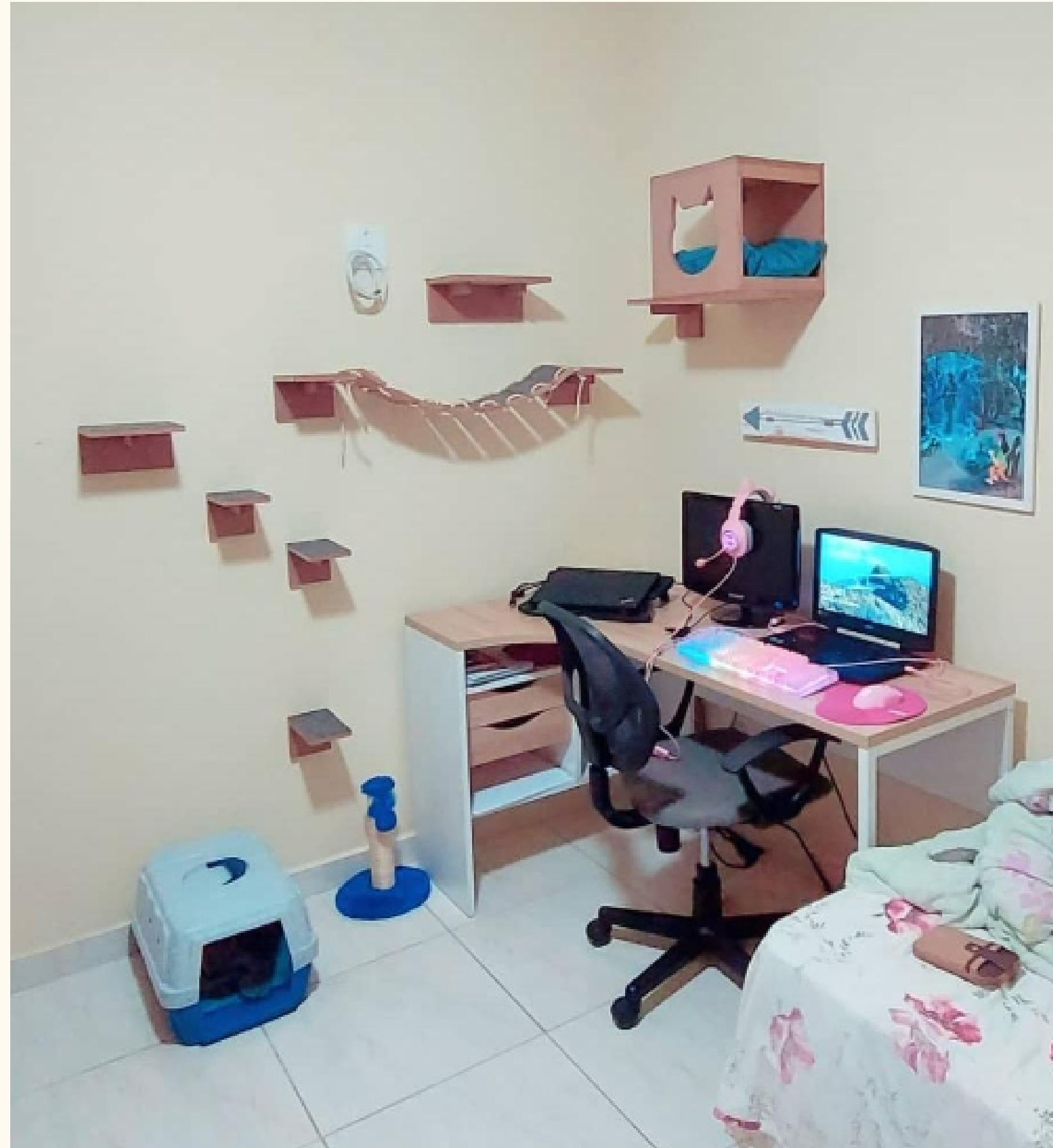
Semana 13!!

Semana	Data	Entrega	Apresentação
1	29/04	N/A (Apresentação da disciplina)	N/A
2	06/05	Trabalho individual 1	N/A
3	13/05	Trabalho individual 2	N/A
4	20/05	Descrição, regras, requisitos, casos de uso, diagramas e protótipo.	Sim
5	27/05	N/A	N/A
6	03/06	Implementação de 4/12 CDU e descrição dos demais.	Sim
7	10/06	N/A	N/A
8	17/06	N/A - FERIADO	N/A
9	24/06	Implementação de mais 8/12 CDU e correções.	Sim

Semana	Data	Entrega	Apresentação
10	01/07	N/A	N/A
11	08/07	Implementação de mais 12/12 CDU e correções.	Sim
12	15/07	N/A	N/A
13	22/07	Apresentação final com 12/12 CDU.	Sim
14	29/07	N/A	N/A
15	05/08	Relatório de inspeção - Individual.	N/A
16	12/08	Dinâmica + Lições aprendidas	N/A
17	19/08	Prova Final + Notas Finais	N/A

Anexo

Exemplo de gatificação de ambiente:





Obrigada!



Equipe

Allanis
Jéssica
Lionel
Mariana