



Catfy

Aplicação web para Gatificação de ambientes



Sumário

PÁG.

PÁG.

1. Minimundo

3

2. Regras de negócio

4

3. Requisitos do sistema: RF

6

4. Requisitos do sistema: RNF

8

5. Casos de uso

9

6. Diagrama de casos de uso

21

7. Diagrama de classes

22

8. Glossário

23

9. Cronograma

24

10. Integrações

25

11. Protótipo

26

12. Entregas

27

13. Equipe

28

Minimundo

“Gatificar” um ambiente significa adaptá-lo para atender às necessidades do seu gato, incorporando à sua moradia elementos que promovam o conforto e o entretenimento dos felinos, o que é extremamente importante e necessário. Dessa forma, é pensando no bem-estar dos bichanos que a aplicação web Catfy surge para ser uma ponte entre o seu gatinho e a felicidade dele. A Catfy atua no mercado de gatificação e busca sempre inovar em seus produtos com uma qualidade ímpar. O papai/mamãe do pet poderá escolher o produto de sua necessidade no catálogo ou solicitar algum personalizado. Os itens do catálogo possuem foto, descrição e suas medidas. Os clientes solicitam seus pedidos através do site. Para realizar a compra o cliente precisa estar logado, caso contrário ele é redirecionado para a área de cadastro/login. Para escolher um produto personalizado, o cliente deverá acessar essa página pelo menu, e após o preenchimento de um formulário, a CGAT avaliará essa solicitação e retornará aceitando-a e enviando um orçamento, ou recusando-a. Ao finalizar um pedido, será enviado um email de situação ao cliente. Além de servir como uma plataforma de compras, a Catfy também disponibiliza uma página para anúncios de adoção de gatinhos realizados pelos clientes.

Regras do Negócio

ID	RN Descrição
RN1	O cliente poderá se cadastrar mediante preenchimento de dados obrigatórios: Nome, CPF, e-mail, endereço com CEP válido, senha e data de nascimento.
RN2	O cliente deverá cadastrar senhas com no mínimo seis caracteres, entre números, letras e símbolos e máximo de vinte caracteres.
RN3	O cliente poderá finalizar uma compra após se logar no site.
RN4	O cliente poderá realizar pagamentos via boleto bancário, PIX, cartão de crédito ou cartão de débito.
RN5	O cliente não poderá finalizar um pedido se não informar uma forma de pagamento e endereço de entrega válidos.
RN6	O cliente poderá solicitar produtos personalizados.

Regras do Negócio

ID	RN Descrição
RN7	O cliente deverá receber 5% de desconto sobre o valor total da compra (frete incluso) caso efetue o pagamento por boleto bancário ou PIX.
RN8	O cliente deverá ter frete grátis caso sua compra seja acima de 150 reais.
RN9	O cliente poderá solicitar troca ou devolução, após o recebimento do produto de acordo com a legislação vigente.
RN10	O cliente deverá ter a possibilidade de avaliar o site, a compra, ou falar sobre melhorias na Central de Atendimento.
RN11	O cliente poderá divulgar anúncios de adoção de gatos, enviando uma foto para upload que será disponibilizada online mediante aprovação.

Requisitos do Sistema: Requisitos Funcionais.

ID	Descrição
RF1	O sistema deverá permitir que o cliente se cadastre, informando nome, CPF, e-mail, endereço com CEP válido, senha e data de nascimento.
RF2	O sistema deverá permitir que o cliente se cadastre através de sua conta Google.
RF3	O sistema deverá permitir que o cliente possa visualizar, alterar ou atualizar os dados do seu cadastro.
RF4	O sistema deverá solicitar e-mail e senha para permitir o login de um cliente em sua conta.
RF6	O sistema deverá permitir que o cliente adicione, remova ou liste itens no carrinho de compras.
RF7	O sistema deverá manter um catálogo de produtos, cada produto deverá possuir nome, foto, descrição, dimensões e preço.

Requisitos do Sistema: Requisitos Funcionais.

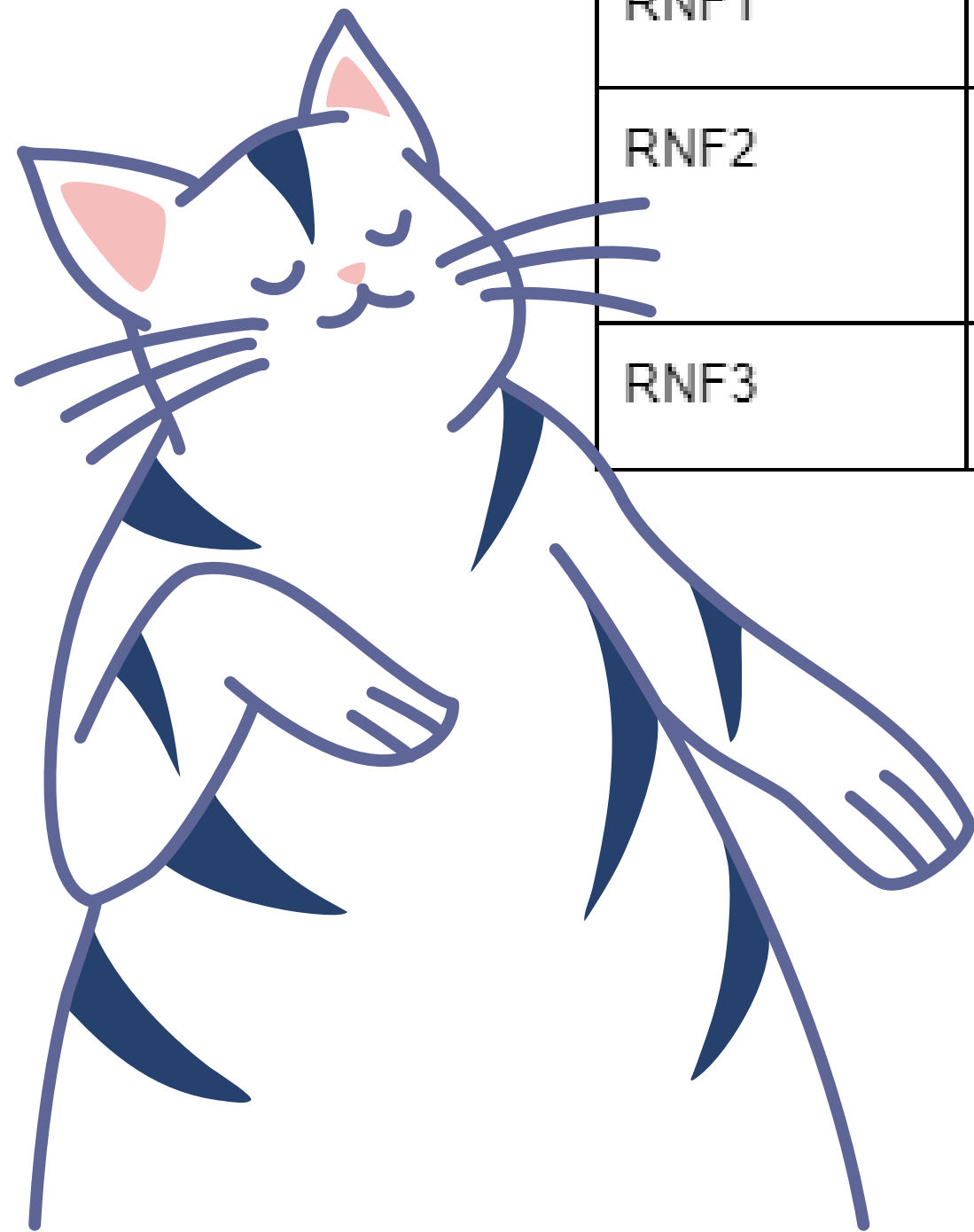
ID	Descrição
RF8	O sistema deverá permitir filtrar a lista de produtos.
RF9	O sistema deverá receber solicitações de personalizações de prateleiras ou nichos, com mudanças nas dimensões e/ou cores dos produtos.
RF10	O sistema deverá calcular o valor total da compra, frete e/ou parcelas.
RF11	O sistema deverá permitir que compras acima de 30 reais sejam parceladas em até 6x sem juros.
RF12	O sistema deverá permitir que seja verificado o status do produto após a finalização da compra; se ele está em andamento, foi concluído ou cancelado.
RF13	O sistema deverá atualizar automaticamente a quantidade dos produtos em estoque de acordo com as entradas e saídas.
RF14	O sistema deverá disponibilizar aos clientes a possibilidade de anúncios de adoção, que irão permanecer online por um período de sete dias, juntamente com os dados do anunciante.



Requisitos do Sistema:

Requisitos não funcionais

ID	Nome	Descrição
RNF1	Usabilidade	A aplicação deve ser responsiva.
RNF2	Usabilidade	A aplicação deve seguir padrões de acessibilidade, com foco em UX.
RNF3	Segurança	O sistema não deve expor as senhas dos clientes.



Casos de Uso

- CDU 01 - Manter sessão
- CDU 02 - Manter cadastro
- CDU 03 - Manter carrinho
- CDU 04 - Solicitar produto personalizado
- CDU 05 - pendente
- CDU 06 - pendente
- CDU 07 - pendente
- CDU 08 - pendente
- CDU 09 - pendente
- CDU 010 - pendente
- CDU 011 - pendente
- CDU 012 - pendente



CDU 01 - Manter sessão

CDU 01.1	
Nome	Login cliente
Objetivo	Iniciar uma sessão na aplicação
Atores	Cliente
Pré-condições	Ator não autenticado na tela de entrada.
Trigger	Ator abre o sistema.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. Ator seleciona o botão "login".2. Ator digita e-mail e senha.3. Ator clica em "entrar".4. Sistema verifica as credenciais do cliente e inicia sessão.
Fluxo Alternativo	Fluxo alternativo no passo 4 caso os dados não sejam validados: <ol style="list-style-type: none">4.1. Sistema detecta que as informações dadas pelo cliente são inválidas.4.2. Sistema alerta o cliente sobre o erro.4.3. Sistema retorna ao passo 2 do fluxo principal.
Extensões	N/A
Pós-condições	Ator com sessão autenticada
Regras de negócio	RN1

CDU 01 - Manter sessão

CDU 01.2	
Nome	Logout Cliente
Objetivo	Finalizar uma sessão na aplicação
Atores	Cliente
Pré-condições	Ator autenticado no sistema.
Trigger	Ator seleciona o botão "Sair".
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. Sistema pede que o ator confirme se quer encerrar sua sessão.2. Ator confirma que quer encerrar a sessão.3. Sistema apaga as chaves de acesso e os registros salvos.4. Sistema redireciona o ator para tela inicial.
Fluxo Alternativo	<p>Fluxo alternativo caso o cliente desista de encerrar a sessão:</p> <ol style="list-style-type: none">2.1. Ator cancela encerramento de sessão.2.2. Sistema não apaga as chaves de acesso.2.3. Sistema redireciona o ator para a tela inicial.
Extensões	N/A
Pós-condições	Ator não autenticado na tela inicial.
Regras de negócio	RN1

CDU 02 - Manter cadastro

CDU 02.1	
Nome	Criar cadastro
Objetivo	Criar conta na aplicação
Atores	Cliente
Pré-condições	Ator na tela de cadastro não autenticado.
Trigger	Ator seleciona "Criar Cadastro".
Fluxo Principal	1. Ator digita seus dados: nome, CPF, e-mail, endereço, CEP, data de nascimento e senha nos locais indicados. 2. Ator clica em "Criar Conta". 3. Sistema redireciona para página de login.

Fluxo Alternativo	Fluxo alternativo caso o email ou CPF informados pelo cliente já esteja cadastrado no sistema: 2.1. Sistema exibe mensagem de erro de dados já existentes. 2.2 Sistema retorna para o passo 1 do fluxo principal. Fluxo alternativo caso algum dado necessário tenha sido deixado em branco ou tenha erro de digitação: 2.1. Sistema exibe mensagem de erro de documentação incompleta ou com erro. 2.2 Sistema retorna para o passo 1 do fluxo principal.
Extensões	N/A
Pós-condições	Ator na tela de login
Regras de negócio	RN2, RN3

CDU 02 - Manter cadastro

CDU 02.2	
Nome	Visualizar cadastro
Objetivo	Visualizar cadastro na aplicação
Atores	Cliente
Pré-condições	Ator autenticado no sistema.
Trigger	Ator clica na tela de perfil.
Fluxo Principal	1. Ator acessa o seu cadastro; 2. Sistema exibe os dados cadastrais. 3. Ator visualiza seus dados.
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Ator na tela de perfil.
Regras de negócio	RN2, RN3

CDU 02 - Manter cadastro

CDU 02.3	
Nome	Alterar cadastro
Objetivo	Alterar cadastro na aplicação
Atores	Cliente
Pré-condições	Ator autenticado na tela de perfil
Trigger	Ator seleciona "Alterar Dados".
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. Ator acessa o seu cadastro;2. Sistema exibe os dados cadastrais;3. Ator seleciona o dado a ser editado;4. Sistema permite a alteração;5. Ator atualiza o dado escolhido;6. Sistema valida e salva a atualização.7. Ator visualiza seus novos dados cadastrais.
Fluxo Alternativo	Fluxo alternativo caso os dados não sejam validados: <ol style="list-style-type: none">6.1. Sistema exibe mensagem de erro e não valida a alteração6.2 Sistema <u>redireciona</u> para a etapa 5.
Extensões	N/A
Pós-condições	Ator na tela de perfil atualizada.
Regras de negócio	RN2, RN3

CDU 02 - Manter cadastro

CDU 02.4	
Nome	Excluir cadastro
Objetivo	Excluir cadastro na aplicação
Atores	Cliente
Pré-condições	Ator autenticado na tela de perfil
Trigger	Ator seleciona "excluir cadastro".
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. Ator seleciona excluir cadastro;2. Sistema exibe uma mensagem para o cliente confirmar que deseja excluir a conta;3. Ator confirma;4. Sistema deleta a conta do cliente.
Fluxo Alternativo	Fluxo alternativo caso o cliente desista da exclusão: <ol style="list-style-type: none">3.1. Ator cancela a opção e não tem a conta excluída.
Extensões	N/A
Pós-condições	Ator não autenticado na tela inicial.
Regras de negócio	RN2, RN3

CDU 03 - Manter carrinho

CDU 03.1	
Nome	Visualizar carrinho
Objetivo	Visualizar carrinho de compras
Atores	Cliente
Pré-condições	Ator autenticado no sistema.
Trigger	Ator clica no botão do carrinho de compras
Fluxo Principal	1. Sistema redireciona o ator para a página do carrinho de compras.
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Ator está na página do carrinho de compras.
Regras de negócio	RN5

CDU 03 - Manter carrinho

CDU 03.2	
Nome	Adicionar produto ao carrinho
Objetivo	Adicionar produto no carrinho de compras
Atores	Cliente
Pré-condições	Ator autenticado no sistema.
Trigger	Ator clica no botão adicionar ao carrinho de compras
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. Cliente clica no produto desejado na página de produtos2. Sistema abre página do produto3. Cliente seleciona a quantidade e clica no botão Adicionar ao carrinho4. Sistema mostra mensagem de "Produto adicionado ao carrinho"
Fluxo Alternativo	Fluxo alternativo caso o produto não tenha estoque: <ol style="list-style-type: none">4.1 Sistema exibe mensagem de "Produto temporariamente indisponível"
Extensões	N/A
Pós-condições	N/A
Regras de negócio	RN5

CDU 03 - Manter carrinho

CDU 03.3	
Nome	Alterar produto do carrinho
Objetivo	Alterar produto do carrinho de compras
Atores	Cliente
Pré-condições	Ator autenticado na tela do carrinho de compras.
Trigger	Ator seleciona o produto no carrinho de compras.
Fluxo Principal	1. Ator seleciona um produto para alterar a quantidade. 2. Sistema atualiza o carrinho com os novos valores de quantidade.
Fluxo Alternativo	Fluxo alternativo para remover do carrinho: 1.1 - Ator altera quantidade do produto para zero 2.2 - Sistema remove o item do carrinho e atualiza o carrinho com as novas informações.
Extensões	N/A
Pós-condições	Ator está na página do carrinho de compras.
Regras de negócio	RN5

CDU 03 - Manter carrinho

CDU 03.4	
Nome	Deletar produto do carrinho
Objetivo	Deletar produto do carrinho de compras
Atores	Cliente
Pré-condições	Ator autenticado na tela do carrinho de compras.
Trigger	Ator seleciona o produto no carrinho de compras.
Fluxo Principal	1. Ator seleciona um produto para deletar do carrinho. 2. Sistema atualiza o carrinho deletando o item.
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Ator está na página do carrinho de compras.
Regras de negócio	RN5

CDU 04 - Solicitar produto personalizado

CDU 04	
Nome	Solicitar produto personalizado
Objetivo	Solicitar uma customização de produto
Atores	Cliente, Central de <u>Gatendimento</u> (CGAT) e Produção
Pré-condições	Ator autenticado e sem restrições de penalidade
Trigger	Cliente clica em "Personalizar Produto"
Fluxo Principal	<div>1. Cliente preenche formulário de produto personalizado;</div> <div>2. Sistema encaminha a abertura do pedido para a CGAT;</div> <div>3. CGAT avalia e orça a solicitação;</div> <div>4. Sistema envia o orçamento para o Cliente;</div> <div>5. Cliente confirma a solicitação e paga;</div> <div>6. Sistema envia pedido para a Produção;</div> <div>7. Produção recebe e inicia a confecção;</div> <div>8. Sistema envia um status para o Cliente.</div>

Fluxo Alternativo	<div>Fluxo alternativo caso a CGAT não valide a personalização:</div> <div>3.1. CGAT avalia e recusa a solicitação;</div> <div>3.2. Sistema envia a resposta negativa para o Cliente.</div> <div>Fluxo alternativo caso o cliente não confirme a solicitação realizada:</div> <div>5.1. Cliente não confirma a solicitação;</div> <div>5.2. Sistema envia a resposta negativa à Cgat.</div>
Extensões	N/A
Pós-condições	N/A
Regras de negócio	RN1, RN4 e RN13

Diagrama de Casos de Uso

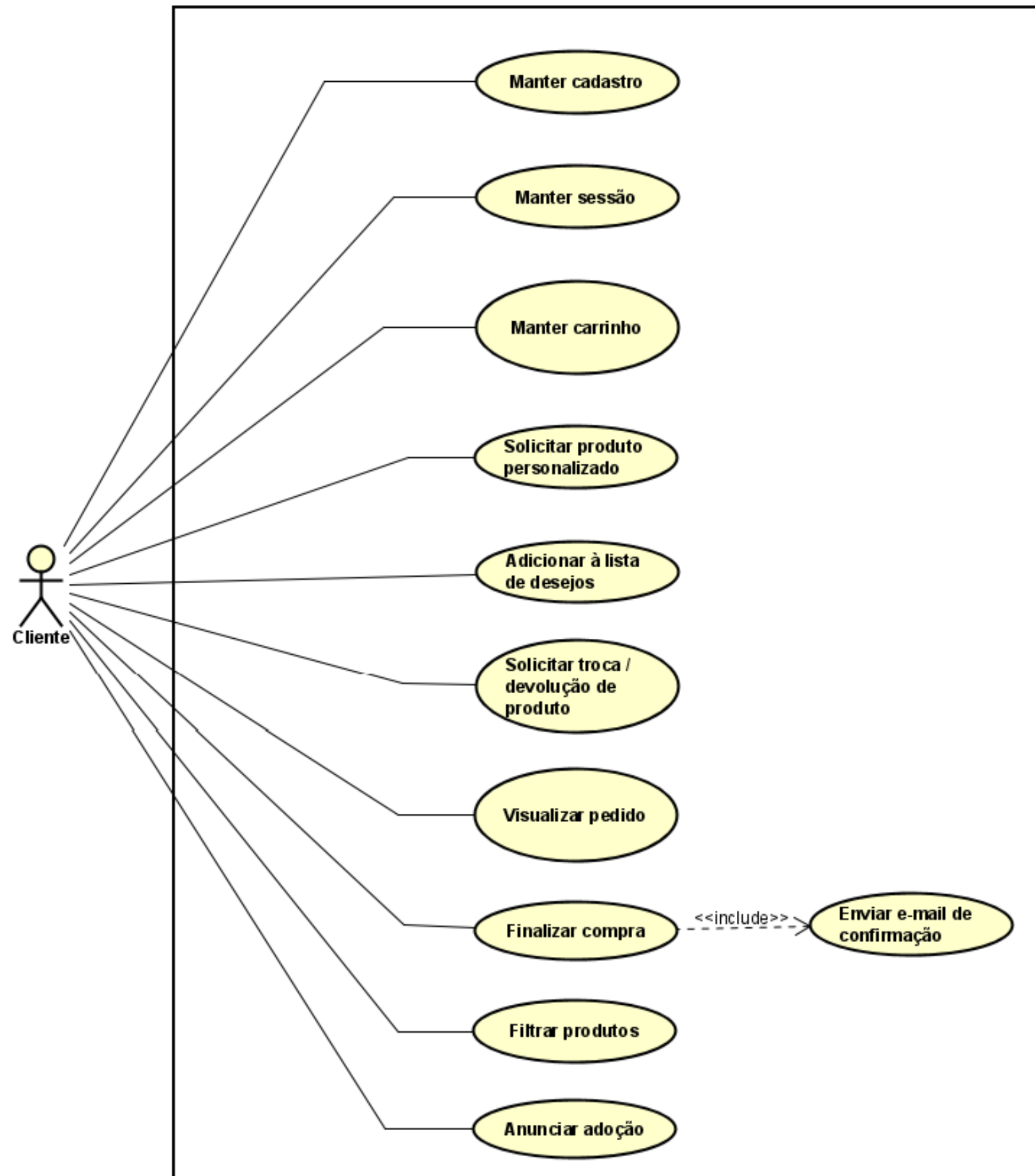
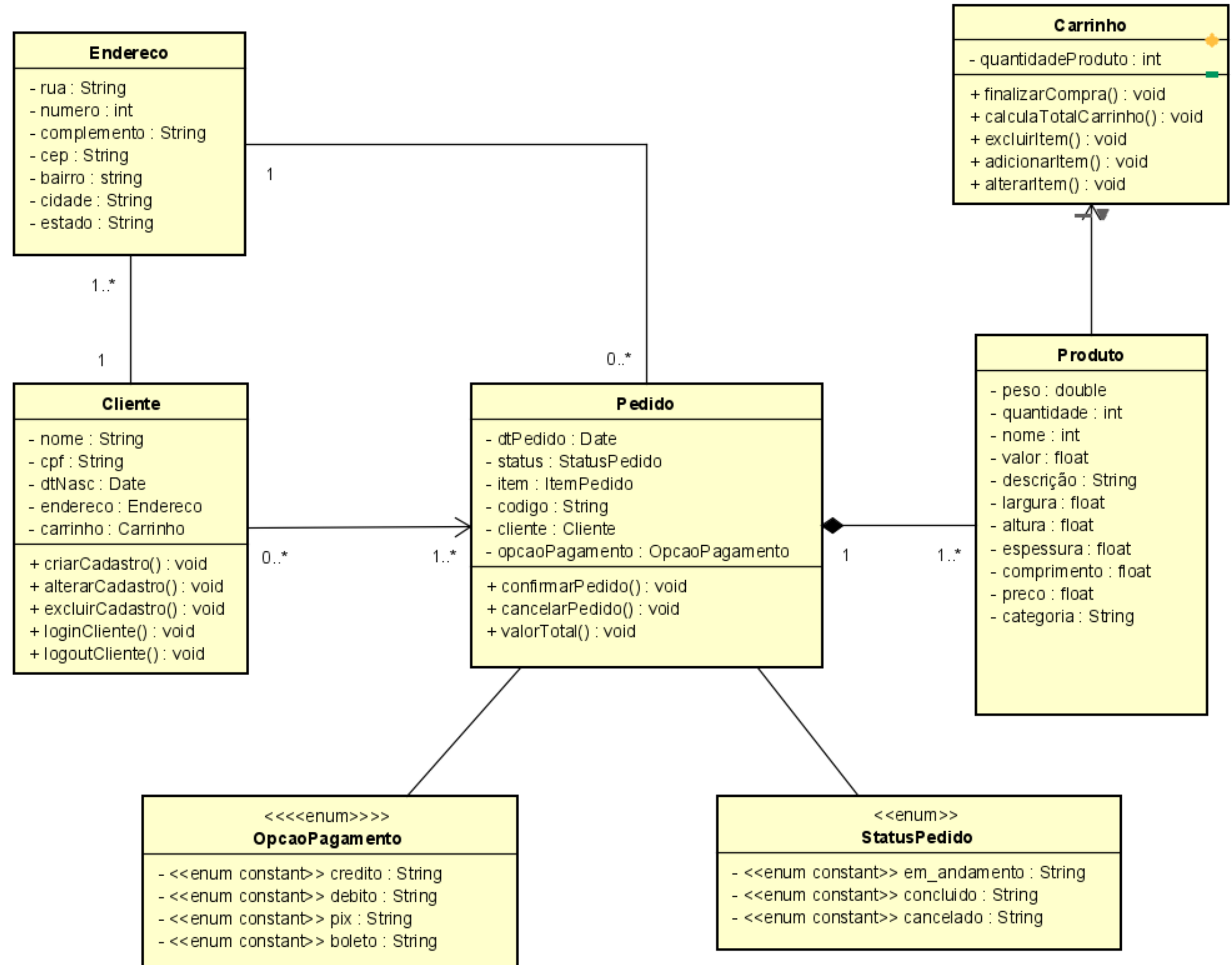


Diagrama de Classes



Glossário

1. Gatificação

Adaptar o ambiente para atender às necessidades do gato, incorporando à casa elementos que atendam as necessidades deles.

2. Central de “Gatendimento” ou CGAT

Piada ruim com o termo Central de Atendimento.



Cronograma

Semana	Data	Entrega	Apresentação
1	29/04	N/A (Apresentação da disciplina)	N/A
2	06/05	Trabalho individual 1	N/A
3	13/05	Trabalho individual 2	N/A
4	20/05	Descrição ,regras, requisitos, casos de uso, diagramas e protótipo. Entrega:	Sim
5	27/05	N/A	N/A
6	03/06	descrição Entrega:	Sim
7	10/06	N/A	N/A
8	17/06	N/A - FERIADO	N/A
9	24/06	descrição Entrega:	Sim

10	01/07	N/A	N/A
11	08/07	descrição Entrega:	Sim
12	15/07	N/A	N/A
13	22/07	descrição Entrega:	Sim
14	29/07	N/A	N/A
15	05/08	Relatório de inspeção - Individual Entrega:	N/A
16	12/08	Dinâmica + Lições aprendidas	N/A
17	19/08	Prova Final + Notas Finais	N/A



Integrações



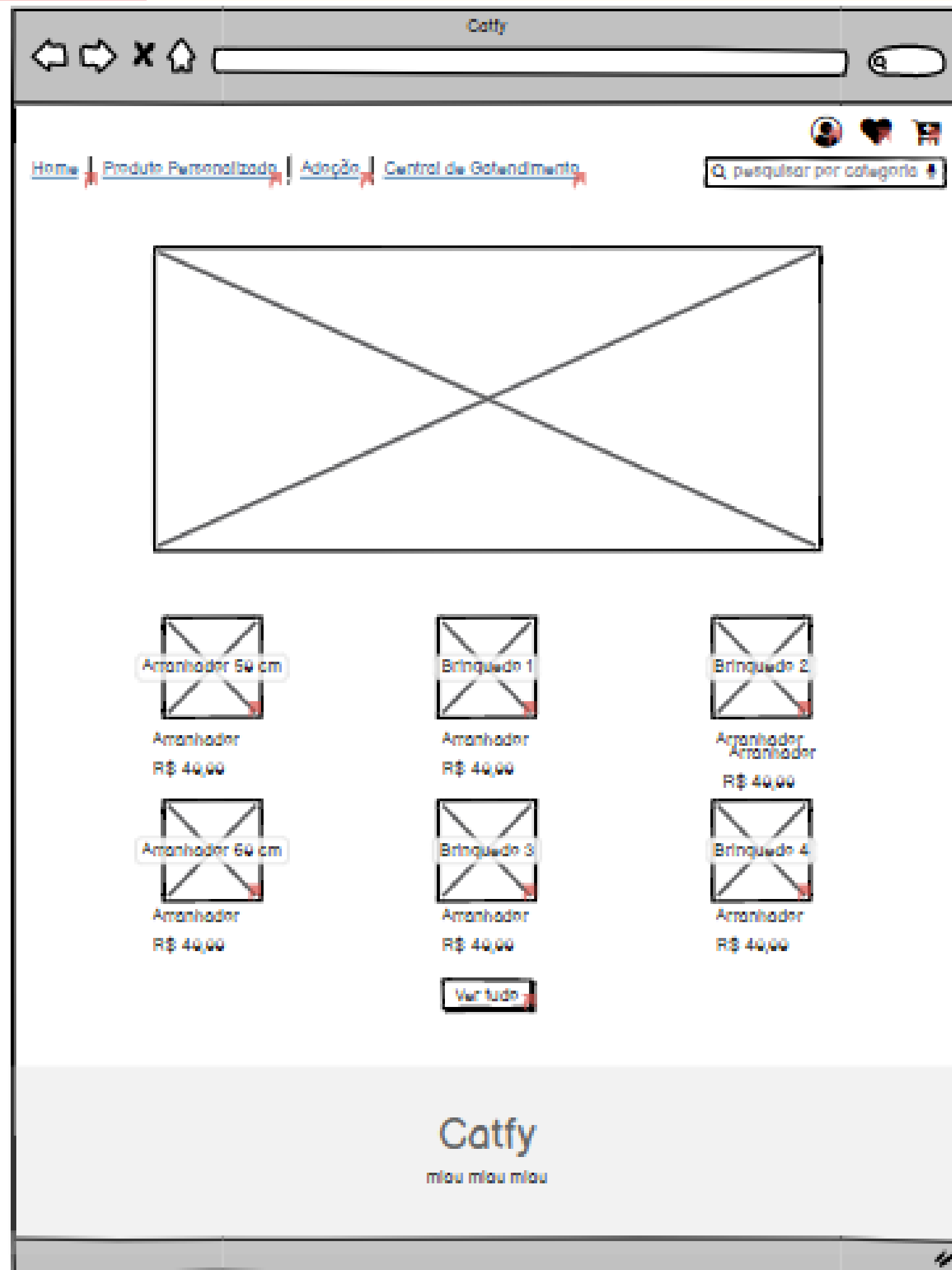
pendente



pendente



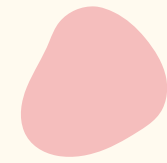
pendente



Protótipo

<https://www.youtube.com/watch?v=UmIM-DshrI0>

Entregas



01

<https://www.youtube.com/watch?v=UmlM-DshrI0>



02

pendente



03

pendente



04

pendente



05

pendente



Obrigada!



Equipe

Allanis
Jéssica
Lionel
Mariana

Universidade Federal do Estado do Rio de Janeiro (Unirio)
Bacharelado de Sistemas de Informação
Projeto e Construção de Sistemas
Professor: Rodrigo

Documento de Visão

Catfy

Integrantes:

Allanis
Jéssica
Lionel
Mariana

2022.1

[illegible]

Sumário

1. Introdução	4
2. Visão Geral	4
3. Regras de Negócios	5
4. Requisitos de Negócio	5
4.1 Requisitos Funcionais	5
4.2 Requisitos Não Funcionais	7
5. Casos de Uso	7
5.1. Manter sessão	8
5.2. Manter cadastro	10
5.3. Manter carrinho de compras	12
5.4. Solicitar produto personalizado	14
5.5.	
5.6.	
5.7.	
5.8.	
5.9.	
5.10.	
5.11.	
5.12.	
6. Diagrama de Casos de Uso	19
7. Diagrama de Classes	20
8. Glossário	21
9. Cronograma e Entregas	21
10. Integrações	22
11. Protótipo	22
12. Anexo	23

1. Introdução

O propósito deste documento é expor as necessidades e funcionalidades gerais do sistema de desenvolvimento de website da loja *Catfy*, e estabelecer uma visão ampla sobre o sistema, deixando clara sua proposta, características e utilidades.

2. Visão Geral

“Gatificar” um ambiente significa adaptá-lo para atender às necessidades do seu gato, incorporando à sua moradia elementos que promovam o conforto e o entretenimento dos felinos, o que é extremamente importante e necessário. Dessa forma, é pensando no bem-estar dos bichanos que a aplicação web *Catfy* surge para ser uma ponte entre o seu gatinho e a felicidade dele. A *Catfy* atua no mercado de gatificação e busca sempre inovar em seus produtos com uma qualidade ímpar. O papai/mamãe do pet poderá escolher o produto de sua necessidade no catálogo ou solicitar algum personalizado. Os itens do catálogo possuem foto e descrição com medidas. Os clientes solicitam seus pedidos através do site. Para realizar a compra o cliente precisa estar logado, caso contrário ele é redirecionado para a área de cadastro/login. Para escolher um produto personalizado, o cliente deverá acessar a página e após o preenchimento de um formulário, a CGAT avaliará essa solicitação e retornará aceitando-a e enviando um orçamento, ou recusando-a. Ao finalizar um pedido, será enviado um email de situação ao cliente. Além de servir como uma plataforma de compras, a *Catfy* também disponibiliza uma página para anúncios de adoção de gatinhos realizados pelos clientes.

3. Regras de Negócios

ID	RN Descrição
RN1	O cliente poderá se cadastrar mediante preenchimento de dados obrigatórios: Nome, CPF, e-mail, endereço com CEP válido, senha e data de nascimento.
RN2	O cliente deverá cadastrar senhas com no mínimo seis caracteres, entre números, letras e símbolos e máximo de vinte caracteres.
RN3	O cliente poderá finalizar uma compra após se logar no site.
RN4	O cliente poderá realizar pagamentos via boleto bancário, PIX, cartão de crédito ou cartão de débito.
RN5	O cliente não poderá finalizar um pedido se não informar uma forma de pagamento e endereço de entrega válidos.
RN6	O cliente poderá solicitar produtos personalizados.
RN7	O cliente deverá receber 5% de desconto sobre o valor total da compra (frete incluso) caso efetue o pagamento por boleto bancário ou PIX.
RN8	O cliente deverá ter frete grátis caso sua compra seja acima de 150 reais.
RN9	O cliente poderá solicitar troca ou devolução, após o recebimento do produto de acordo com a legislação vigente.
RN10	O cliente deverá ter a possibilidade de avaliar o site, a compra, ou falar sobre melhorias na Central de Atendimento.
RN11	O cliente poderá divulgar anúncios de adoção de gatos, enviando uma foto para upload que será disponibilizada online mediante aprovação.

4. Requisitos do Sistema

4.1. Requisitos Funcionais

ID	Descrição
RF1	O sistema deverá permitir que o cliente se cadastre, informando nome, CPF, e-mail, endereço com CEP válido, senha e data de nascimento.
RF2	O sistema deverá permitir que o cliente se cadastre através de sua conta Google.
RF3	O sistema deverá permitir que o cliente possa visualizar, alterar ou atualizar os dados do seu cadastro.
RF4	O sistema deverá solicitar e-mail e senha para permitir o login de um cliente em sua conta.
RF6	O sistema deverá permitir que o cliente adicione, remova ou liste itens no carrinho de compras.
RF7	O sistema deverá manter um catálogo de produtos, cada produto deverá possuir nome, foto, descrição, dimensões e preço.
RF8	O sistema deverá permitir filtrar a lista de produtos.
RF9	O sistema deverá receber solicitações de personalizações de prateleiras ou nichos, com mudanças nas dimensões e/ou cores dos produtos.
RF10	O sistema deverá calcular o valor total da compra, frete e/ou parcelas.
RF11	O sistema deverá permitir que compras acima de 30 reais sejam parceladas em até 6x sem juros.
RF12	O sistema deverá permitir que seja verificado o status do produto após a finalização da compra; se ele está em andamento, foi concluído ou cancelado.
RF13	O sistema deverá atualizar automaticamente a quantidade dos produtos em estoque de acordo com as entradas e saídas.
RF14	O sistema deverá disponibilizar aos clientes a possibilidade de anúncios de adoção, que irão permanecer online por um período de sete dias, juntamente com os dados do anunciante.

4.2. Requisitos não-funcionais

ID	Nome	Descrição
RNF1	Usabilidade	A aplicação deve ser responsiva.
RNF2	Usabilidade	A aplicação deve seguir padrões de acessibilidade, com foco em UX.
RNF3	Segurança	O sistema não deve expor as senhas dos clientes.

5. Casos de Uso

ID	Descrição
CDU 01	Manter cadastro.
CDU 02	Manter sessão.
CDU 03	Manter carrinho.
CDU 04	Solicitar produto personalizado.
CDU 05	Adicionar à lista de desejos.
CDU 06	Solicitar troca / devolução de produto.
CDU 07	Visualizar pedido.
CDU 08	Finalizar compra.
CDU 09	Filtrar produtos.
CDU 010	Anunciar adoção.
CDU 011	Avaliar site.
CDU 012	Enviar email de situação do pedido.

5.1 CDU 01 - Manter sessão

CDU 01.1	
Nome	Login cliente
Objetivo	Iniciar uma sessão na aplicação
Atores	Cliente
Pré-condições	Ator não autenticado na tela de entrada.
Trigger	Ator abre o sistema.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ator seleciona o botão “login”. 2. Ator digita e-mail e senha. 3. Ator clica em “entrar”. 4. Sistema verifica as credenciais do cliente e inicia sessão.
Fluxo Alternativo	<p>Fluxo alternativo no passo 4 caso os dados não sejam validados:</p> <ol style="list-style-type: none"> 4.1. Sistema detecta que as informações dadas pelo cliente são inválidas. 4.2. Sistema alerta o cliente sobre o erro. 4.3. Sistema retorna ao passo 2 do fluxo principal.
Extensões	N/A
Pós-condições	Ator com sessão autenticada
Regras de negócio	RN1

CDU 01.2	
Nome	Logout Cliente
Objetivo	Finalizar uma sessão na aplicação
Atores	Cliente
Pré-condições	Ator autenticado no sistema.
Trigger	Ator seleciona o botão “Sair”.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sistema pede que o ator confirme se quer encerrar sua sessão. 2. Ator confirma que quer encerrar a sessão. 3. Sistema apaga as chaves de acesso e os registros salvos. 4. Sistema redireciona o ator para tela inicial.
Fluxo Alternativo	<p>Fluxo alternativo caso o cliente desista de encerrar a sessão:</p> <ol style="list-style-type: none"> 2.1. Ator cancela encerramento de sessão. 2.2. Sistema não apaga as chaves de acesso. 2.3. Sistema redireciona o ator para a tela inicial.
Extensões	N/A
Pós-condições	Ator não autenticado na tela inicial.
Regras de negócio	RN1

5.2 CDU 02 - Manter cadastro

CDU 02.1	
Nome	Criar cadastro
Objetivo	Criar conta na aplicação
Atores	Cliente
Pré-condições	Ator na tela de cadastro não autenticado.
Trigger	Ator seleciona "Criar Cadastro".
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ator digita seus dados: nome, CPF, e-mail, endereço, CEP, data de nascimento e senha nos locais indicados. 2. Ator clica em "Criar Conta". 3. Sistema redireciona para página de login.
Fluxo Alternativo	<p>Fluxo alternativo caso o email ou CPF informados pelo cliente já esteja cadastrado no sistema:</p> <ol style="list-style-type: none"> 2.1. Sistema exibe mensagem de erro de dados já existentes. 2.2 Sistema retorna para o passo 1 do fluxo principal. <p>Fluxo alternativo caso algum dado necessário tenha sido deixado em branco ou tenha erro de digitação:</p> <ol style="list-style-type: none"> 2.1. Sistema exibe mensagem de erro de documentação incompleta ou com erro. 2.2 Sistema retorna para o passo 1 do fluxo principal.
Extensões	N/A
Pós-condições	Ator na tela de login
Regras de negócio	RN2, RN3

CDU 02.2	
Nome	Visualizar cadastro
Objetivo	Visualizar cadastro na aplicação
Atores	Cliente
Pré-condições	Ator autenticado no sistema.
Trigger	Ator clica na tela de perfil.
Fluxo Principal	1. Ator acessa o seu cadastro; 2. Sistema exibe os dados cadastrais. 3. Ator visualiza seus dados.
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Ator na tela de perfil.
Regras de negócio	RN2, RN3

CDU 02.3	
Nome	Alterar cadastro
Objetivo	Alterar cadastro na aplicação
Atores	Cliente
Pré-condições	Ator autenticado na tela de perfil
Trigger	Ator seleciona "Alterar Dados".
Fluxo Principal	1. Ator acessa o seu cadastro; 2. Sistema exibe os dados cadastrais; 3. Ator seleciona o dado a ser editado; 4. Sistema permite a alteração; 5. Ator atualiza o dado escolhido; 6. Sistema valida e salva a atualização. 7. Ator visualiza seus novos dados cadastrais.
Fluxo Alternativo	Fluxo alternativo caso os dados não sejam validados: 6.1. Sistema exibe mensagem de erro e não valida a alteração 6.2 Sistema redireciona para a etapa 5.
Extensões	N/A
Pós-condições	Ator na tela de perfil atualizada.
Regras de negócio	RN2, RN3

CDU 02.4	
Nome	Excluir cadastro
Objetivo	Excluir cadastro na aplicação
Atores	Cliente
Pré-condições	Ator autenticado na tela de perfil
Trigger	Ator seleciona “excluir cadastro”.
Fluxo Principal	1. Ator seleciona excluir cadastro; 2. Sistema exibe uma mensagem para o cliente confirmar que deseja excluir a conta; 3. Ator confirma; 4. Sistema deleta a conta do cliente.
Fluxo Alternativo	Fluxo alternativo caso o cliente desista da exclusão: 3.1. Ator cancela a opção e não tem a conta excluída.
Extensões	N/A
Pós-condições	Ator não autenticado na tela inicial.
Regras de negócio	RN2, RN3

5.3 CDU 03 - Manter carrinho

CDU 03.1	
Nome	Visualizar carrinho
Objetivo	Visualizar carrinho de compras
Atores	Cliente
Pré-condições	Ator autenticado no sistema.
Trigger	Ator clica no botão do carrinho de compras
Fluxo Principal	1. Sistema redireciona o ator para a página do carrinho de compras.
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Ator está na página do carrinho de compras.
Regras de negócio	RN5

CDU 03.2	
Nome	Adicionar produto ao carrinho
Objetivo	Adicionar produto no carrinho de compras
Atores	Cliente
Pré-condições	Ator autenticado no sistema.
Trigger	Ator clica no botão adicionar ao carrinho de compras
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Cliente clica no produto desejado na página de produtos 2. Sistema abre página do produto 3. Cliente seleciona a quantidade e clica no botão Adicionar ao carrinho 4. Sistema mostra mensagem de "Produto adicionado ao carrinho"
Fluxo Alternativo	<p>Fluxo alternativo caso o produto não tenha estoque:</p> <ol style="list-style-type: none"> 4.1 Sistema exibe mensagem de "Produto temporariamente indisponível"
Extensões	N/A
Pós-condições	N/A
Regras de negócio	RN5

CDU 03.3	
Nome	Alterar produto do carrinho
Objetivo	Alterar produto do carrinho de compras
Atores	Cliente
Pré-condições	Ator autenticado na tela do carrinho de compras.
Trigger	Ator seleciona o produto no carrinho de compras.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ator seleciona um produto para alterar a quantidade. 2. Sistema atualiza o carrinho com os novos valores de quantidade.
Fluxo Alternativo	<p>Fluxo alternativo para remover do carrinho:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.1 - Ator altera quantidade do produto para zero 2.2 - Sistema remove o item do carrinho e atualiza o carrinho com as novas informações.
Extensões	N/A
Pós-condições	Ator está na página do carrinho de compras.
Regras de negócio	RN5

CDU 03.4	
Nome	Deletar produto do carrinho
Objetivo	Deletar produto do carrinho de compras
Atores	Cliente
Pré-condições	Ator autenticado na tela do carrinho de compras.
Trigger	Ator seleciona o produto no carrinho de compras.
Fluxo Principal	1. Ator seleciona um produto para deletar do carrinho. 2. Sistema atualiza o carrinho deletando o item.
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Ator está na página do carrinho de compras.
Regras de negócio	RN5

5.4 CDU 04 - Solicitar produto personalizado

CDU 04	
Nome	Solicitar produto personalizado
Objetivo	Solicitar uma customização de produto
Atores	Cliente, Central de Atendimento (CGAT) e Produção
Pré-condições	Ator autenticado e sem restrições de penalidade
Trigger	Cliente clica em "Personalizar Produto"
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Cliente preenche formulário de produto personalizado; 2. Sistema encaminha a abertura do pedido para a CGAT; 3. CGAT avalia e orça a solicitação; 4. Sistema envia o orçamento para o Cliente; 5. Cliente confirma a solicitação e paga; 6. Sistema envia pedido para a Produção; 7. Produção recebe e inicia a confecção; 8. Sistema envia um status para o Cliente.
Fluxo Alternativo	<p>Fluxo alternativo caso a CGAT não valide a personalização:</p> <ol style="list-style-type: none"> 3.1. CGAT avalia e recusa a solicitação; 3.2. Sistema envia a resposta negativa para o Cliente. <p>Fluxo alternativo caso o cliente não confirme a solicitação realizada:</p> <ol style="list-style-type: none"> 5.1. Cliente não confirma a solicitação; 5.2. Sistema envia a resposta negativa à Cgat.

Extensões	N/A
Pós-condições	N/A
Regras de negócio	RN1, RN4 e RN13

5.5 CDU 05

CDU 05	a realizar
Nome	
Objetivo	
Atores	
Pré-condições	
Trigger	
Fluxo Principal	
Fluxo Alternativo	
Extensões	
Pós-condições	
Regras de negócio	

5.6 CDU 06

CDU 06	a realizar
Nome	
Objetivo	
Atores	
Pré-condições	
Trigger	
Fluxo Principal	
Fluxo Alternativo	
Extensões	
Pós-condições	
Regras de negócio	

5.7 CDU 07

CDU 07	a realizar
Nome	
Objetivo	
Atores	
Pré-condições	
Trigger	
Fluxo Principal	
Fluxo Alternativo	
Extensões	
Pós-condições	
Regras de negócio	

5.8 CDU 08

CDU 08	a realizar
Nome	
Objetivo	
Atores	
Pré-condições	
Trigger	
Fluxo Principal	
Fluxo Alternativo	
Extensões	
Pós-condições	
Regras de negócio	

5.9 CDU 09

CDU 09	a realizar
Nome	
Objetivo	

Atores	
Pré-condições	
Trigger	
Fluxo Principal	
Fluxo Alternativo	
Extensões	
Pós-condições	
Regras de negócio	

5.10 CDU 010

CDU 10	a realizar
Nome	
Objetivo	
Atores	
Pré-condições	
Trigger	
Fluxo Principal	
Fluxo Alternativo	
Extensões	
Pós-condições	
Regras de negócio	

5.11 CDU 011

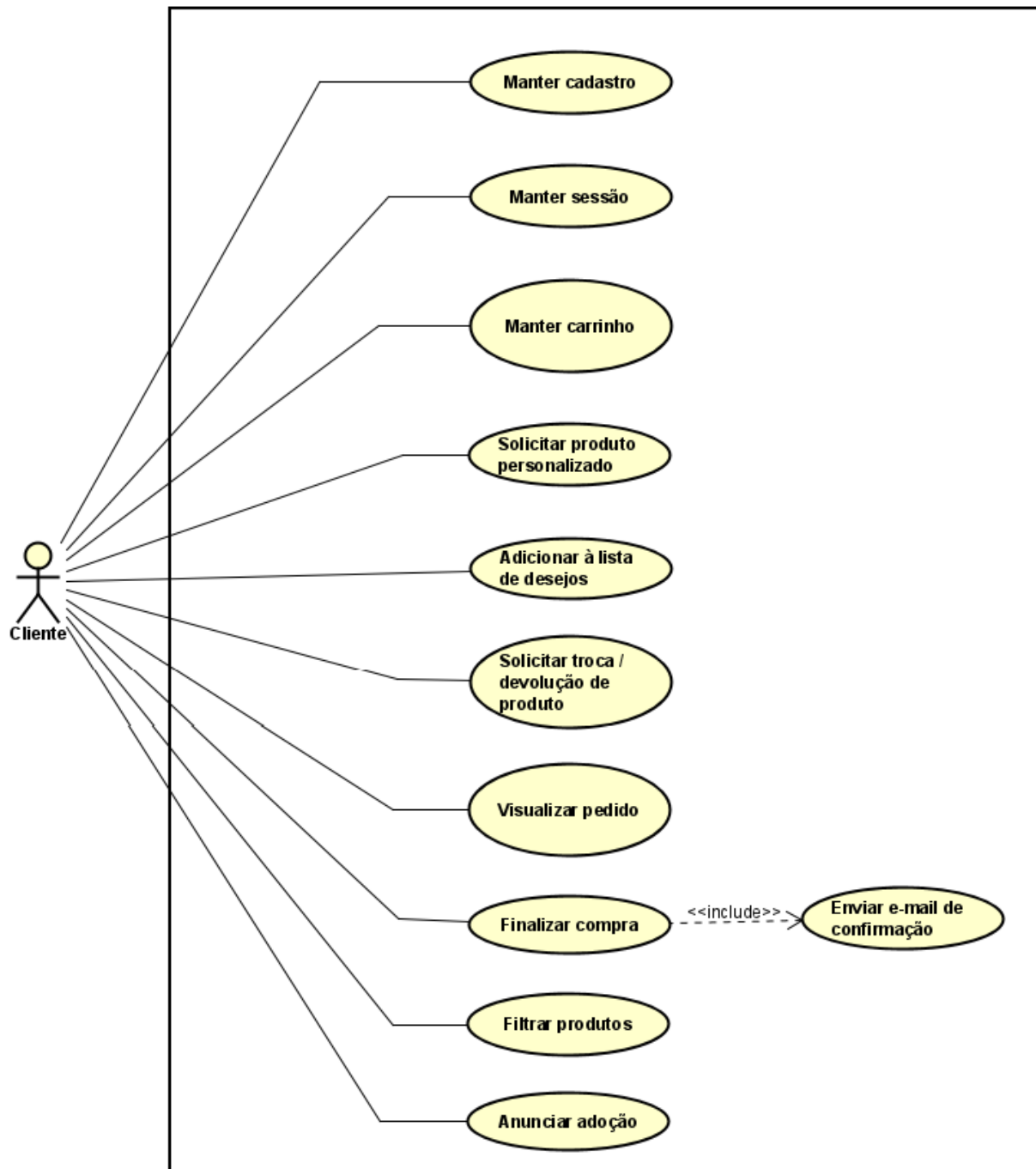
CDU 11	a realizar
Nome	
Objetivo	
Atores	
Pré-condições	
Trigger	
Fluxo Principal	
Fluxo Alternativo	

Extensões	
Pós-condições	
Regras de negócio	

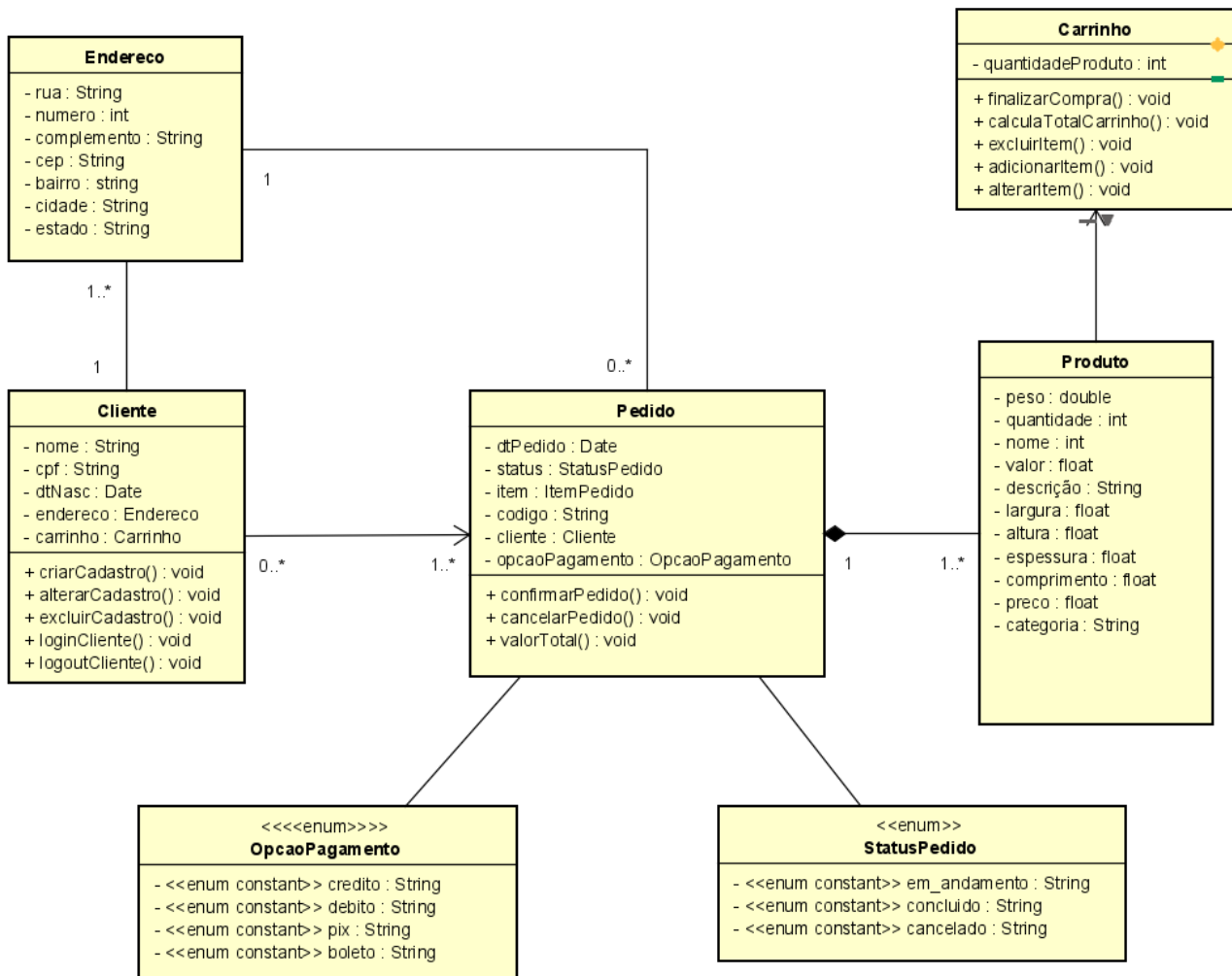
5.12 CDU 012

CDU 12	a realizar
Nome	
Objetivo	
Atores	
Pré-condições	
Trigger	
Fluxo Principal	
Fluxo Alternativo	
Extensões	
Pós-condições	
Regras de negócio	

6. Diagrama de Casos de Uso:



7. Diagrama de Classes



8. Glossário

Termo	Descrição
Gatificação	Adequar um ambiente para o lazer dos gatos com prateleiras, brinquedos e camas. Geralmente, objetos suspensos nas paredes.
Central de “Gatendimento” ou CGAT	Piada ruim com o termo Central de Atendimento.

9. Cronograma e Entregas

Semana	Data	Entrega	Apresentação
1	29/04	N/A (Apresentação da disciplina)	N/A
2	06/05	Trabalho individual 1	N/A
3	13/05	Trabalho individual 2	N/A
4	20/05	Descrição ,regras, requisitos, casos de uso, diagramas e protótipo. Entrega: https://www.youtube.com/watch?v=UmIM-DshrI0	Sim
5	27/05	N/A	N/A
6	03/06	descrição Entrega:	Sim
7	10/06	N/A	N/A
8	17/06	N/A - FERIADO	N/A
9	24/06	descrição Entrega:	Sim
10	01/07	N/A	N/A
11	08/07	descrição Entrega:	Sim
12	15/07	N/A	N/A
13	22/07	descrição Entrega:	Sim
14	29/07	N/A	N/A
15	05/08	Relatório de inspeção - Individual Entrega:	N/A
16	12/08	Dinâmica + Lições aprendidas	N/A
17	19/08	Prova Final + Notas Finais	N/A

10. Integrações

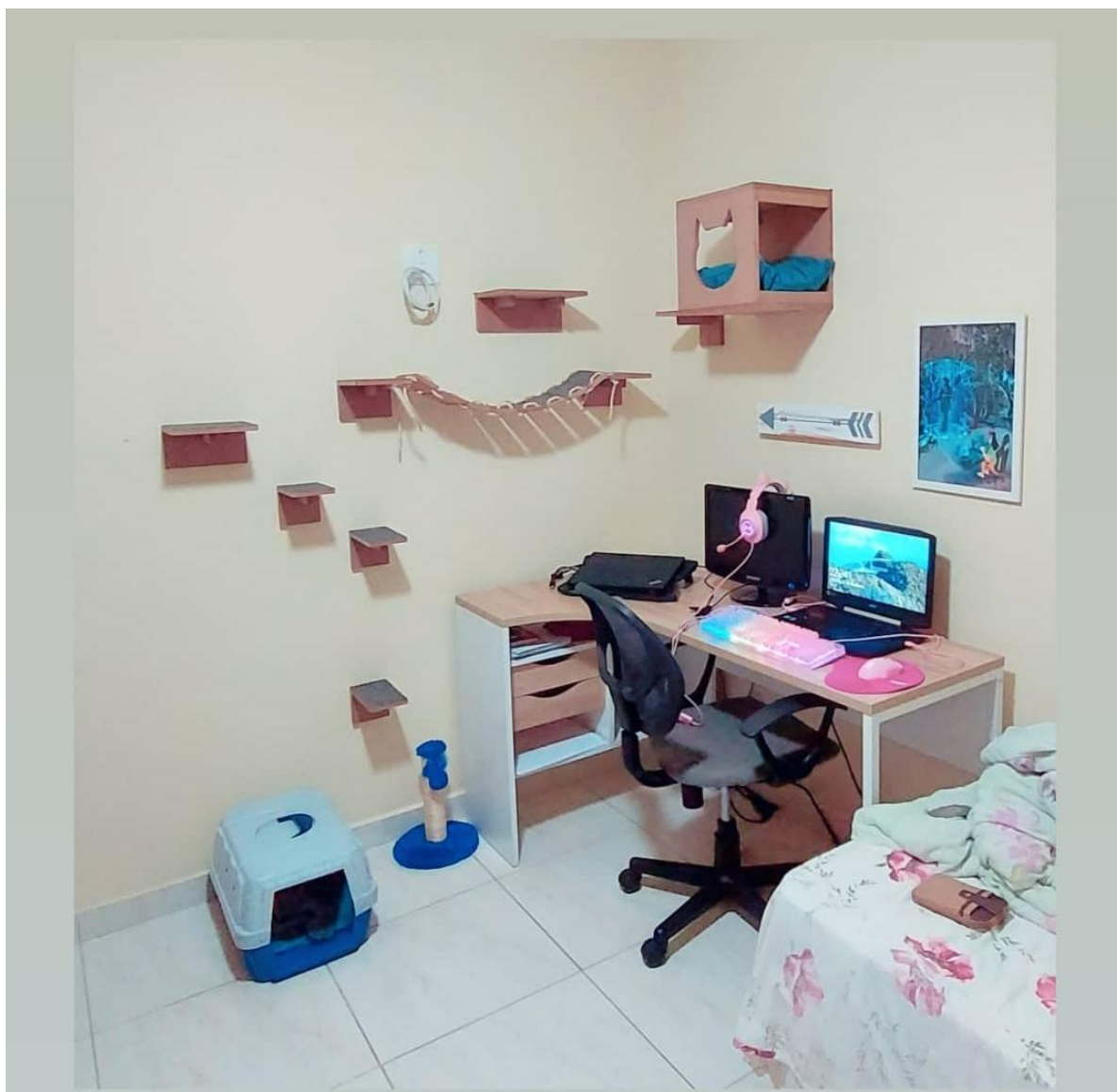
Nome	Descrição
a realizar	Autocomplete CEP
a realizar	Logar com Google
a realizar	Confirmação de pedido por email

11. Protótipo

Criado na plataforma Balsamiq, o protótipo da aplicação web tem a apresentação em vídeo aqui:
<https://www.youtube.com/watch?v=UmlM-Dshrl0>.

12. Anexo

Exemplo de gatificação de ambiente:



Arranhador 50 cm

Arranhador

R\$ 40,00

Brinquedo 1

Arranhador

R\$ 40,00

Brinquedo 2

Arranhador

R\$ 40,00

Arranhador 60 cm

Arranhador

R\$ 40,00

Brinquedo 3

Arranhador

R\$ 40,00

Brinquedo 4

Arranhador

R\$ 40,00

Ver tudo

Catfy

miau miau miau



[Home](#) | [Produto Personalizado](#) | [Adoção](#) | [Central de Gatendimento](#)

Q pesquisar



[Home](#) > Produtos

Arranhador 50 cm



Arranhador
R\$ 40,00

Brinquedo 1



Arranhador
R\$ 40,00

Brinquedo 2



Arranhador
R\$ 40,00

Arranhador 60 cm



Arranhador
R\$ 40,00

Brinquedo 3



Arranhador
R\$ 40,00

Brinquedo 4



Arranhador
R\$ 40,00

Catfy

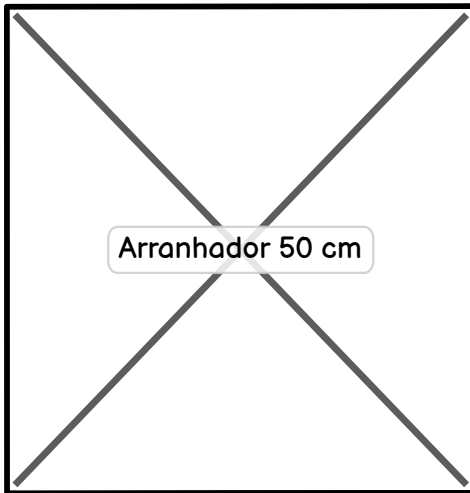
miau miau miau



[Home](#) | [Produto Personalizado](#) | [Adoção](#) | [Central de Gatendimento](#)



[Home](#) > [Produtos](#) > [Arranhadores](#) > Arranhador Top



Arranhador 50 cm

Arranhador

R\$ 40,00



1



Adicionar

Favoritar

Descricao

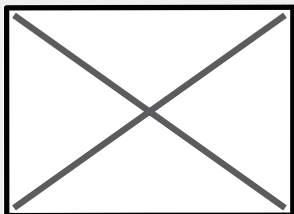
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat.

Catfy

miau miau miau



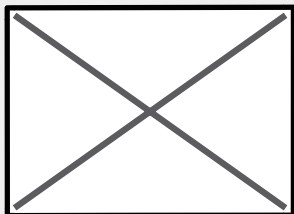
Pets disponíveis



Gatinho Carente

Descricao

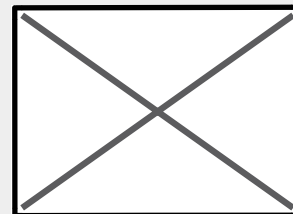
Lorem ipsum dolor
 sit amet,
 consectetur
 adipiscing elit, sed



Gatinha Sapeca

Descricao

Lorem ipsum dolor
 sit amet,
 consectetur
 adipiscing elit, sed



Gatão da zona sul

Descricao

Lorem ipsum dolor
 sit amet,
 consectetur
 adipiscing elit, sed

Ver tudo

Quer anunciar um gatinho também?

[Clique aqui!](#)

Catfy

miau miau miau





[Home](#) | [Produto Personalizado](#) | [Adoção](#) | [Central de Gatendimento](#)

Q pesquisar



Minha lista de desejos



Arranhador 50 cm

Arranhador

R\$ 120,00



Arranhador 50 cm

Arranhador

R\$ 120,00

Catfy

miau miau miau





[Home](#) | [Produto Personalizado](#) | [Adoção](#) | [Central de Gatendimento](#)

Q pesquisar



Login na sua conta

Email

Senha



Login



Login com Google

Sou novo aqui

Registrar



Registrar com Google

Catfy

miau miau miau





[Home](#) | [Produto Personalizado](#) | [Adoção](#) | [Central de Gatendimento](#)

Q pesquisar



Cadastro

Nome

Email

Senha

Use pelo menos 1 letra, 1 numero e 7 caracteres

Confirmar Senha

CPF

Data de Nascimento

Endereço

CEP

Registrar

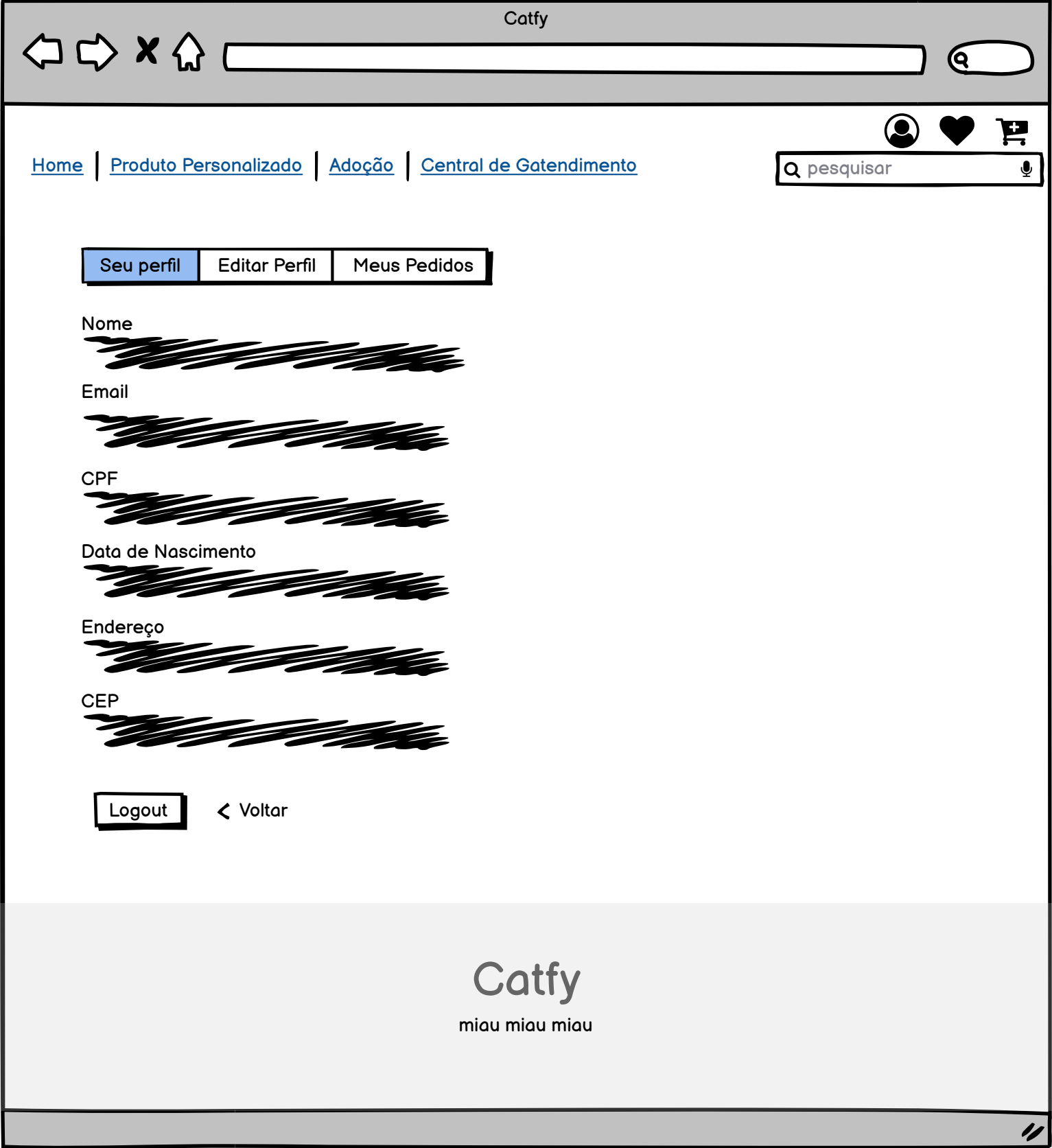


Registrar com Google

Catfy

miau miau miau







[Home](#) | [Produto Personalizado](#) | [Adoção](#) | [Central de Gatendimento](#)

Q pesquisar



Seu perfil

Editar Perfil

Meus Pedidos

COD: 24il3a1	Produto: Arranhador	Quantidade: 3	Preço: 120,00	Status: EM ANDAMENTO
COD: 58il3b7	Produto: Arranhador	Quantidade: 1	Preço: 50,00	Status: CONCLUIDO

< Voltar

Catfy

miau miau miau



Catfy

[Home](#)

[Produto Personalizado](#)

[Adoção](#)

[Central de Gatendimento](#)

Q

pesquisar

Seu perfil

Editar Perfil

Meus Pedidos

Nome

Email

CPF

Data de Nascimento

Endereço

CEP

Salvar alterações

Excluir Perfil

Catfy

miau miau miau

Catfy

Home

Produto Personalizado

Adoção

Central de Gatendimento

pesquisar

Seu perfil

Editar Perfil

Meus Pedidos

Nome

Email

CPF

Data de Nasci

Endereço

CEP

Salvar alterações

Excluir Perfil

Alerta!!

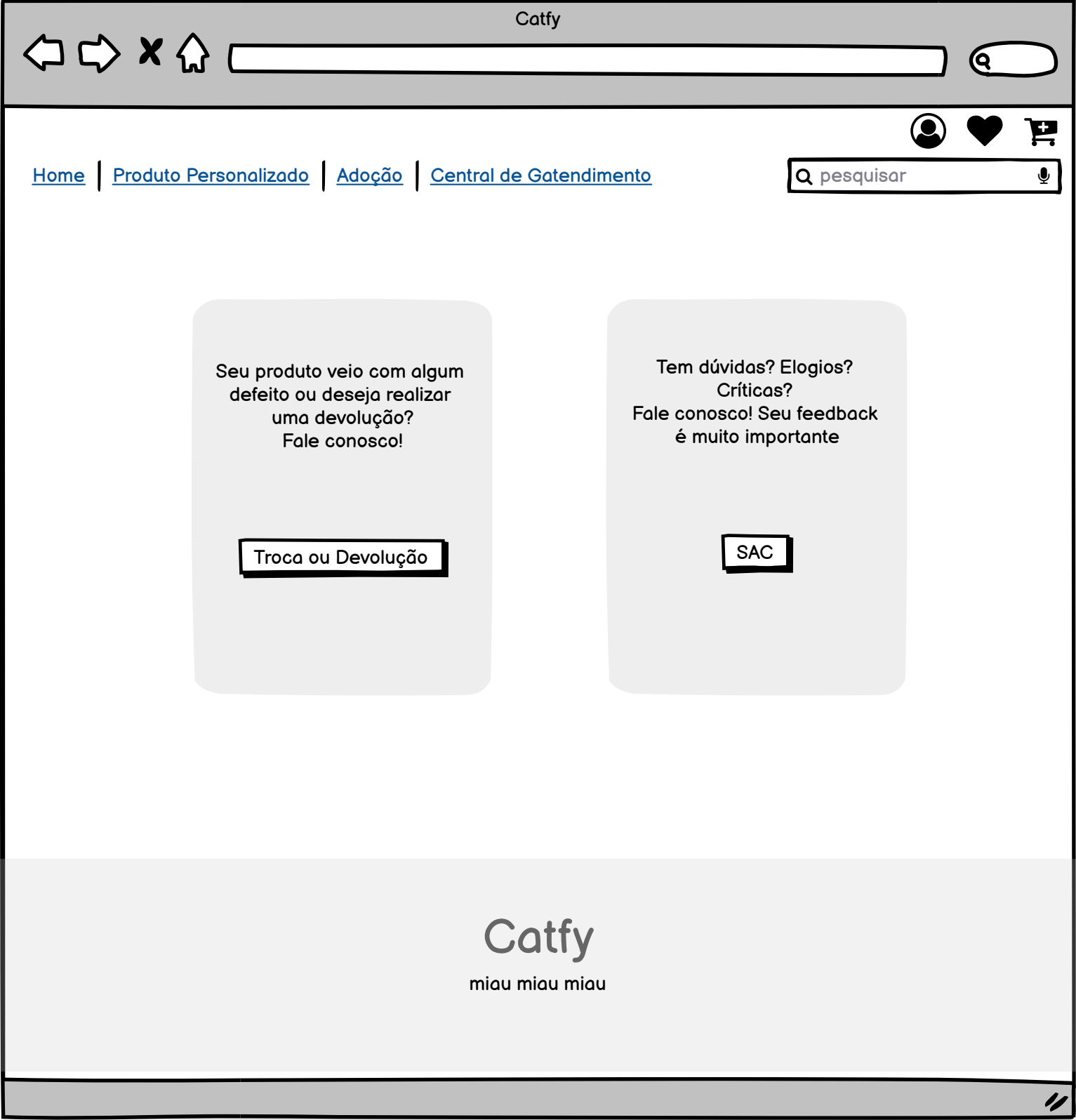
Todos seus dados serão excluídos. Você deseja realmente excluir sua conta?

NÃO

sim

Catfy

miau miau miau



Catfy

Home

Produto Personalizado

Adoção

Central de Gatendimento

pesquisar

Envie para nós mais informações sobre a adoção

Email para contato:

Enviar foto:

Upload

Descrição:

Enviar

Catfy

miau miau miau



[Home](#) | [Produto Personalizado](#) | [Adoção](#) | [Central de Atendimento](#)



Envie para nós mais informações sobre a troca ou devolução

Responderemos em breve, dentro do horário comercial
Inclua o número do pedido e motivo da troca ou devolução

Enviar

Catfy

miau miau miau





[Home](#) | [Produto Personalizado](#) | [Adoção](#) | [Central de Atendimento](#)

pesquisar



Abra seu coração!

Em caso de dúvidas retornaremos em até 20 minutos dentro do horário do comercial.
(Para criticar anonimamente, deixe o campo de email vazio)

Email para contato:

Enviar

Catfy

miau miau miau



