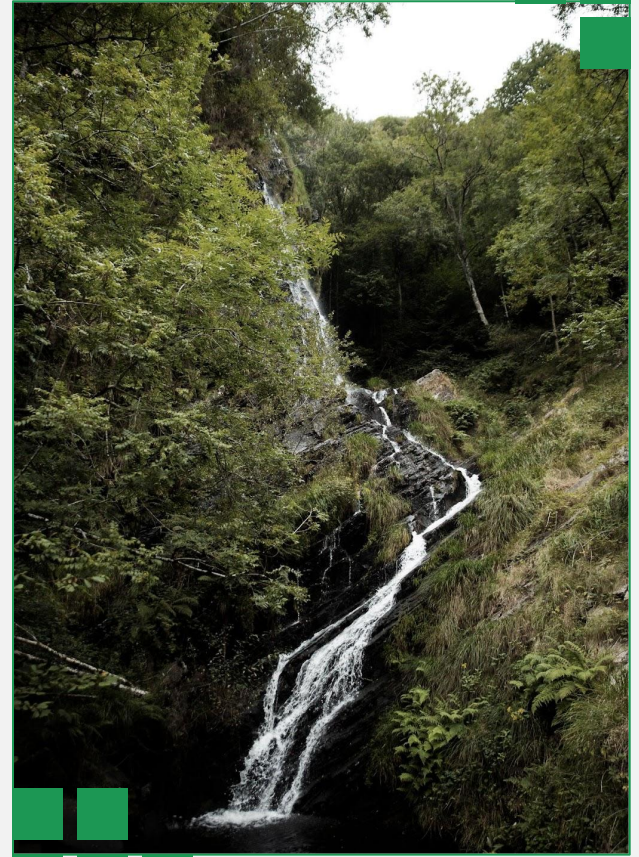


# Murinho

Aplicação mobile com soluções de comércio artesanal alimentício voltado para membros da UNIRIO.

GRUPO 4 - Laura Rodrigues, Leonardo Lima,  
Rafael Bastos, Maria Oliveira






# Sumário



Minimundo	3
Regras de Negócio	5
Requisitos	7
Casos de Uso	10
Diagrama de Casos de Uso	16
Diagrama de Classes	18
Integrações	20
Entregas	22
Protótipo	24







# Minimundo

1



# Minimundo

A Universidade Federal do Estado do Rio de Janeiro (UNIRIO) possui o denominado "Murinho", um local na própria universidade destinado à venda de alimentos que os alunos utilizam como forma alternativa de conseguir auxílio para arcar com os custos de passagem, alimentação, contas domiciliares, etc. Porém, o seu uso atual permite que seja facilmente suscetível a roubos, tanto dos próprios produtos quanto do dinheiro que fora arrecadado, já que são apenas deixadas caixas destinadas ao pagamento e outra contendo dos alimentos ao ar livre no jardim da universidade.

O sistema visa modernizar este processo, proporcionando um marketplace onde será possível vender e comprar produtos, tornando-o mais organizado e seguro para os membros da universidade. O app Murinho procura prevenir o roubo dos alimentos e da própria renda, pois seus recursos não precisarão ser deixados ao ar livre sem supervisão, uma vez que estariam disponíveis na aplicação para venda, além de monitorar a quantidade de produtos disponíveis e restringir o uso apenas aos membros da UNIRIO.

O sistema criará uma ponte entre possíveis compradores e vendedores membros da UNIRIO, ficando a cargo dos usuários lidarem com a transação monetária, tendo a restrição de sistema do comprador aceitar pagar somente em dinheiro ou PIX ao receber o produto. Dessa forma, ao se logar em nosso sistema, o usuário poderá tanto vender quanto comprar produtos. O processo de venda será a partir do cadastro de um produto, recebimento de pedido e confirmação de entrega. Essa confirmação deverá ser realizada através da inserção no sistema de um código gerado ao comprador, que deverá informar ao vendedor o mesmo para finalizar a compra. Após selecionar um produto de sua escolha e sua devida quantidade, o usuário terá a opção de adicionar no carrinho ou continuar comprando, porém sua compra deverá se limitar a produtos de somente um vendedor por pedido.



Após a solicitação de pedido no carrinho de compras, um link de Whatsapp será gerado para os envolvidos na compra realizarem seu contato, entrega e pagamento presencialmente. Uma vez o código inserido corretamente, a compra será finalizada e adicionada nos pedidos realizados da conta do comprador e nos pedidos recebidos do vendedor.





# Regras de Negócio

2



ID	Descrição
RN1	O usuário não pode se cadastrar sem informar CPF válido, campus registrado no sistema, telefone, nome, sobrenome e ter se autenticado com o Google.
RN2	O usuário só pode se registrar com um email da UNIRIO existente.
RN3	O usuário só pode utilizar as funções do aplicativo após iniciar sessão no mesmo.
RN4	O usuário não pode cadastrar um produto sem anexar uma foto, nome, descrição mínima de 20 caracteres, quantidade e valor maior que zero, e seu tipo (doce ou salgado)
RN5	O usuário só pode solicitar um pedido se possuir pelo menos um item no carrinho de compras.
RN6	O usuário não pode inserir um item no carrinho de compras sem selecionar uma quantidade para o mesmo.
RN7	O usuário só pode confirmar a entrega do pedido fornecendo o código do pedido gerado pela aplicação ao usuário que forneceu o produto requisitado no pedido.
RN8	O usuário só pode escolher a forma de pagamento desejada entre PIX ou dinheiro.
RN9	O usuário só pode adicionar produtos de um outro usuário por vez no carrinho de compras.

# Regras de Negócio







# Requisitos

3



ID	Descrição
RF1	O sistema deve permitir autenticação com o Google.
RF2	O sistema deve permitir que o usuário se cadastre.
RF3	O sistema deve permitir que o usuário cadastre um produto.
RF4	O sistema deve permitir que o usuário edite seu cadastro.
RF5	O sistema deve permitir que o usuário insira itens no carrinho de compras.
RF6	O sistema deve permitir que o usuário remova itens do carrinho de compras.
RF7	O sistema deve permitir que os itens no carrinho de compras sejam listados.
RF8	O sistema deve permitir que um pedido seja gerado após solicitar um pedido a partir do carrinho de compras.
RF9	O sistema deve permitir que o usuário liste os pedidos realizados.
RF10	O sistema deve permitir que o usuário liste os pedidos recebidos.
RF11	O sistema deve permitir que o usuário exclua um produto.
RF12	O sistema deve permitir que o usuário edite um produto cadastrado.
RF13	O sistema deve permitir que o usuário cancele um pedido.
RF14	O sistema deve permitir que o usuário confirme um pedido.
RF15	O sistema deve permitir que o usuário escolha a forma de pagamento.
RF16	O sistema deve permitir que o usuário favorite um produto.

# Requisitos Funcionais





ID	Descrição
RNF1	O sistema deve ser compatível com os sistemas operacionais iOS e Android

# Requisitos Não Funcionais



# Casos de Uso

4





ID	Nome
CDU01	Iniciar sessão
CDU02	Encerrar a sessão
CDU03	Escolher forma de pagamento
CDU04	Confirmar entrega
CDU05	Manter cadastro
CDU06	Manter produto
CDU07	Manter pedidos recebidos
CDU08	Manter carrinho de compras
CDU09	Iniciar conversa no Whatsapp
CDU10	Manter pedidos recebidos
CDU11	Selecionar tema
CDU12	Favoritar produto

# Casos de Uso

CDU01	
Nome	Iniciar sessão
Objetivo	Usuário acessa a tela inicial do sistema
Ator	Usuário
Pré-condições	Ator não iniciou sessão no sistema
Trigger	Ator seleciona o botão "Fazer login"; Ator na tela de login
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sistema direciona o ator para a tela de login</li> <li>2. Ator entra com o login Google</li> <li>3. Ator é direcionado para tela definir CPF.</li> <li>4. O ator é redirecionado para atualizar cadastro.</li> <li>5. O ator é direcionado para a tela principal.</li> </ol>
Fluxo Alternativo	Fluxo alternativo caso ator já possua cadastro e deseje efetuar o login <ol style="list-style-type: none"> <li>1.1 Ator entra com o login Google</li> <li>1.2 Ator é direcionado para a tela principal</li> </ol>
Extensões	N/A
Pós-condições	Ator com sessão iniciada; Ator na tela principal
Regras de negócio	N/A

# CD01

## Iniciar Sessão





CDU02	
Nome	Encerrar sessão
Objetivo	Encerrar sessão
Ator	Usuário
Pré-condições	Ator iniciou sessão
Trigger	Ator seleciona o botão "Sair"; Ator na aba de perfil do usuário
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Sistema encerra sessão</li><li>2. Ator é redirecionado à tela de login</li></ol>
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Ator na tela da tela login; Sessão do ator encerrada
Regras de negócio	RN3

## CD02

# Encerrar Sessão



CDU03	
Nome	Escolher forma de pagamento
Objetivo	Escolher a forma de pagamento desejada pelo usuário
Ator	Usuário
Pré-condições	Ator iniciou sessão; Ator com itens no carrinho de compras
Trigger	Ator seleciona carrinho de compras
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Sistema exibe o(s) item(s) do pedido no carrinho.</li><li>2. Sistema exibe as formas de pagamento disponíveis</li><li>3. Ator seleciona uma das opções de pagamento</li></ol>
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Ator na tela de confirmação de entrega
Regras de negócio	RN3, RN8

## CD03

# Escolher forma de pagamento







CDU04	
Nome	Confirmar entrega
Objetivo	Registrar no sistema quando um pedido for concluído
Ator	Usuário que recebeu pedido
Pré-condições	Ator iniciou sessão; Ator com pedido recebido
Trigger	Ator insere código de confirmação no input referente; Ator na tela confirmação de entrega
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Ator insere código informado pelo usuário que solicitou o pedido</li><li>2. Ator que entregou o pedido abre a tela do pedido e digita o código no campo especificado.</li><li>3. Sistema confirma que o pedido foi entregue</li></ol>
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Sistema confirma entrega; Ator na tela principal
Regras de negócio	N/A

## CD04

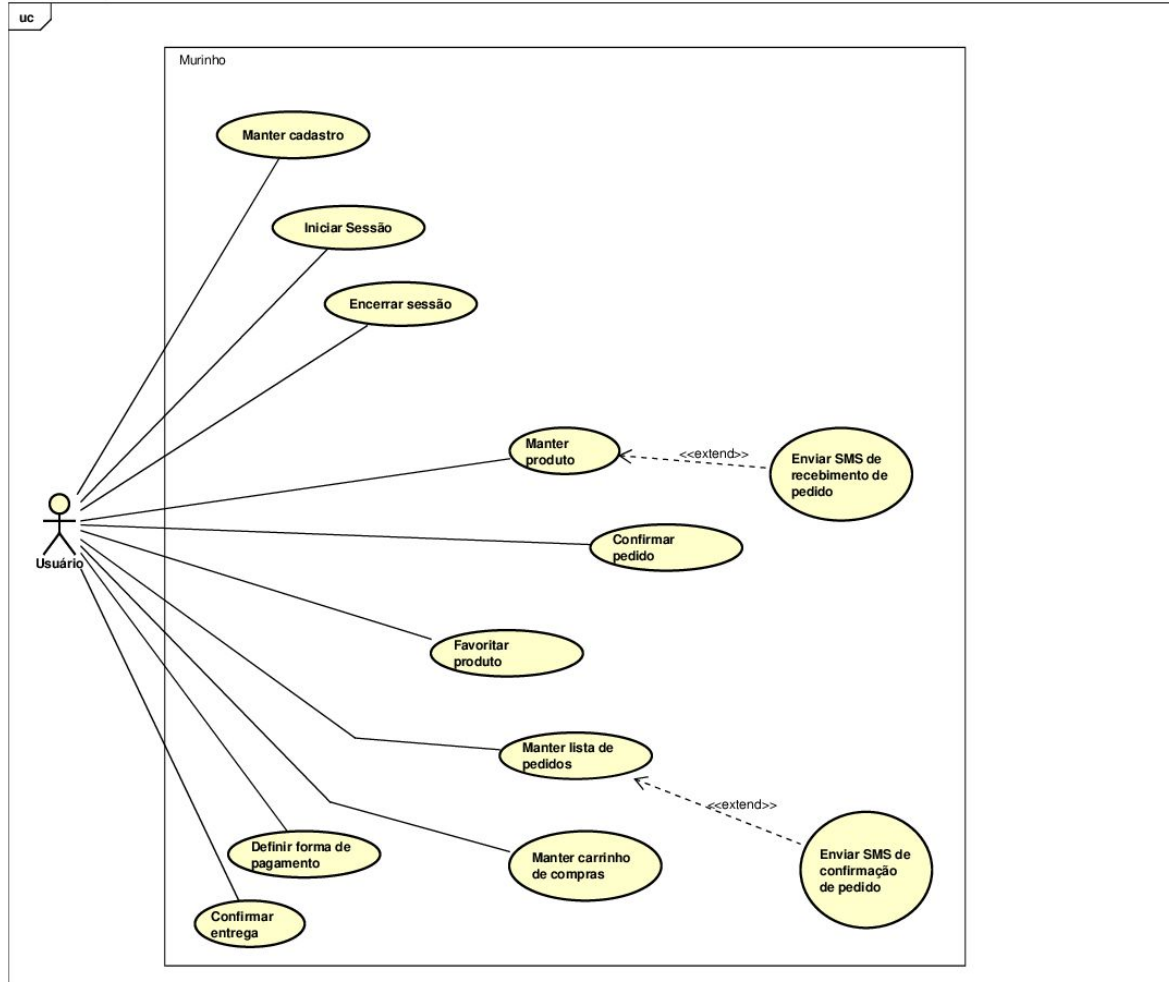
# Confirmar entrega



# Diagrama de Casos de Uso

5





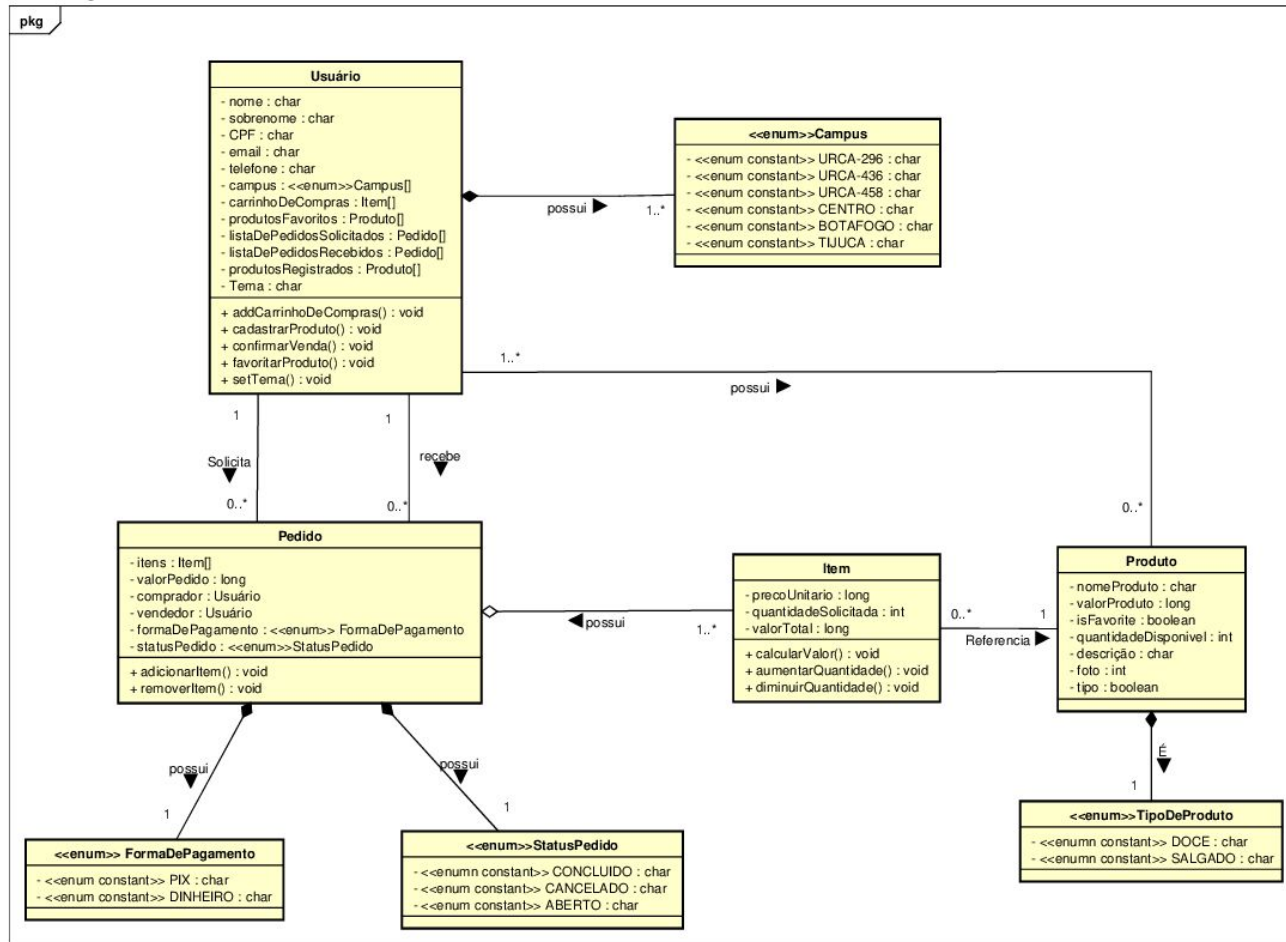
# Diagrama de Casos de Uso





# Diagrama de Classes

6



# Diagrama de Classes





# Integrações

7





# Proposta Integrações

Nome	Descrição
Whatsapp	API para gerar link de contato entre comprador/vendedor após realizar pedido.
Google	Restringir login para e-mails com domínio da UNIRIO.
Twilio	Plataforma de envio de SMS, utilizamos para disparar SMS de pedido realizado.
Receita Federal	API para validar CPF consultando dados cadastrais de uma Pessoa Física.



# Entregas

8



# Links dos vídeos



**Entrega 01:** <https://youtu.be/WsyD1gRBIV8>







# Protótipo

9

2:00 ↗



Seja bem-vindo(a) !

Murinho virtual para estudantes  
da UNIRIO

FAZER LOGIN



2:00 ↗



# G

E-mail

Senha

LOGIN



2:00 ↗



◀ Definir CPF

CPF

Definir CPF

2:00 ↗



## Atualizar cadastro



Nome

Sobrenome

Telefone

Campus



URCA, 296

URCA, 436

URCA, 458

CENTRO

BOTAFOGO

TIJUCA

Atualizar cadastro

2:00 ↗



Página principal



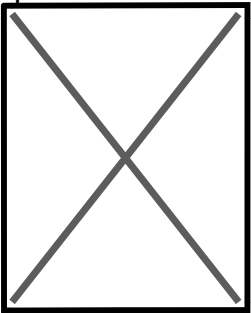
Doces

Salgados

Favoritos

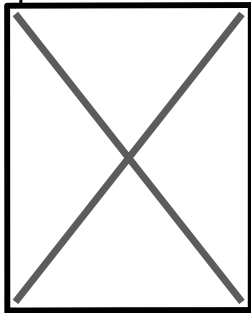
Produto 

\$



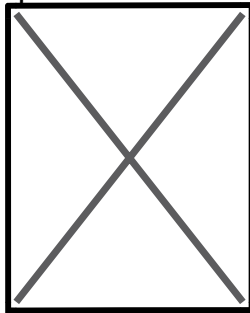
Produto 

\$



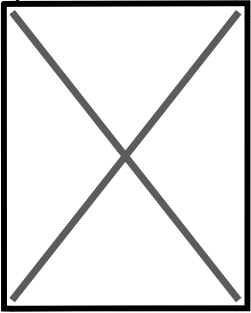
Produto 

\$



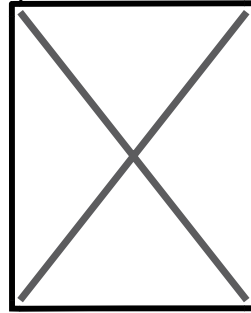
Produto 

\$



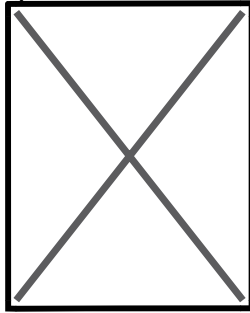
Produto 

\$



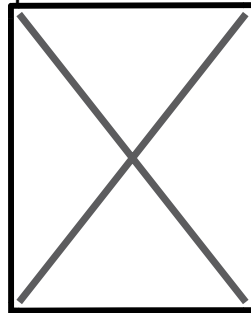
Produto 

\$



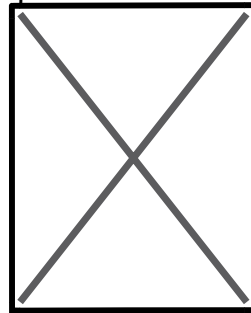
Produto 

\$



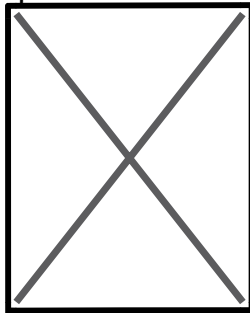
Produto 

\$



Produto 

\$

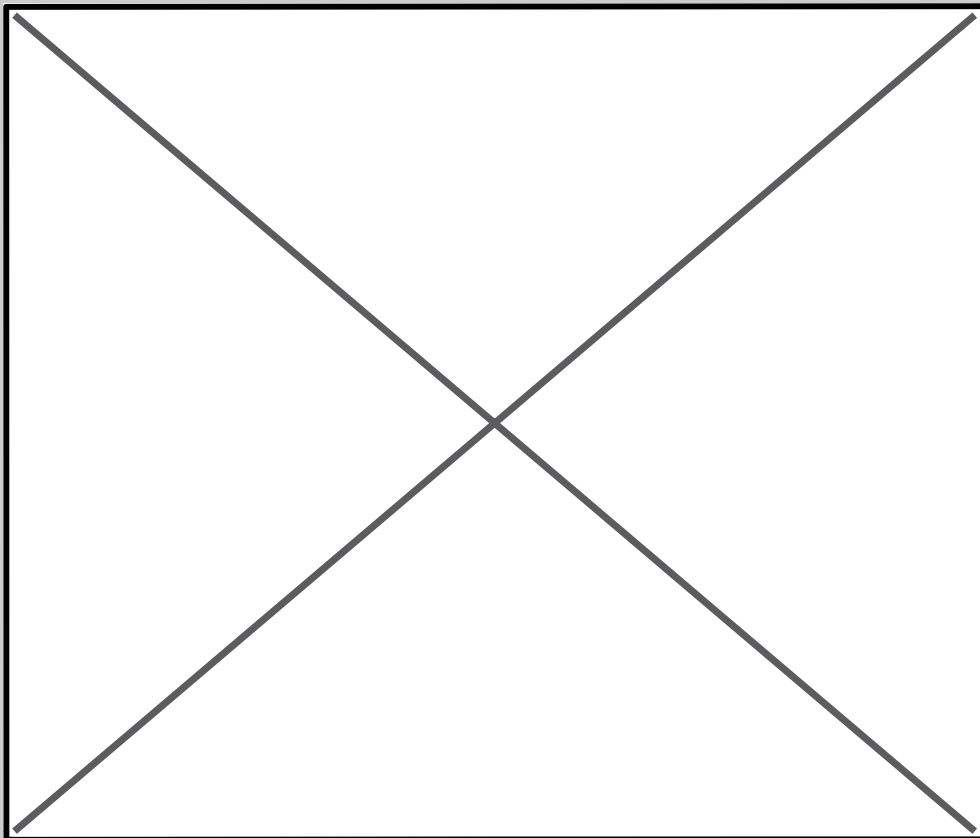




2:00 ↗




Nome do produto



Preço \$



3  Quantidade

Descrição resumida

COMPRAR

ADICIONAR CARRINHO





Doces

Salgados

Produto ❤️

\$

Produto ❤️

\$

Produto ❤️

\$

Produto ❤️

\$

Produto ❤️

\$

Produto ❤️

\$

Produto ❤️

\$

Produto ❤️

\$

Produto ❤️

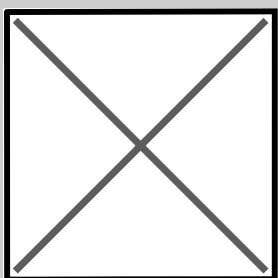
\$



2:00 ↗



## Carrinho de compras

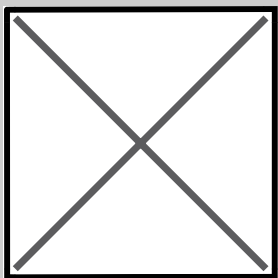


nome do produto

**\$dimdim**



1



nome do produto

**\$dimdim**



1



Subtotal

X Itens totais

**\$dim dim dim**

Escolha sua forma de pagamento:



PIX



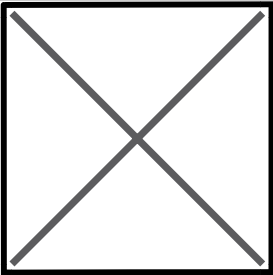
DINHEIRO



Realizar pedido



Minhas compras



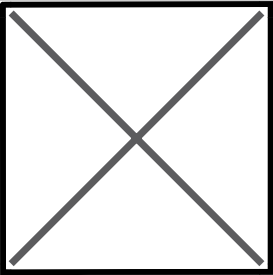
nome do produto

**\$dimdim**

ABERTO

**Quantidade**

1



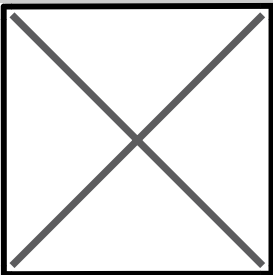
nome do produto

**\$dimdim**

CONCLUÍDO

**Quantidade**

1



nome do produto

**\$dimdim**

ABERTO

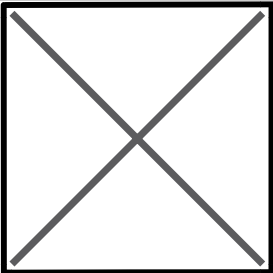
**Quantidade**

1





Minhas vendas



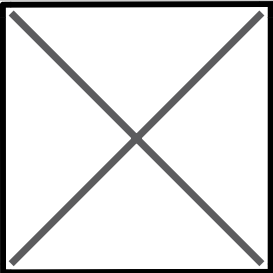
nome do produto

**\$dimdim**

ABERTO

**Quantidade**

1



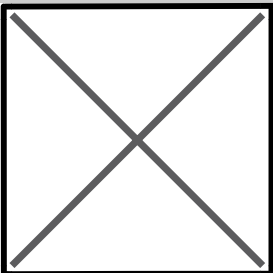
nome do produto

**\$dimdim**

CONCLUÍDO

**Quantidade**

1



nome do produto

**\$dimdim**

ABERTO

**Quantidade**

1



2:00 ↗



## Confirmar Entrega



Pedido realizado!

Entre em contato com o vendedor para  
definir a entrega



[Telefone \(xx xxxx\)](#)

Assim que realizar o pagamento,  
forneça o seguinte código ao vendedor

CÓDIGO DE CONFIRMAÇÃO

XXXX





2:00 ↗



## Confirmar Entrega



Insira o código fornecido pelo comprador  
para confirmar a entrega

CÓDIGO DE CONFIRMAÇÃO

Confirmar entrega



2:00 ↗



## Minha Conta

Olá, **nome u**



Meus produtos

Minhas compras

Minhas vendas

Meus favoritos

Configurações

Sair ➡️



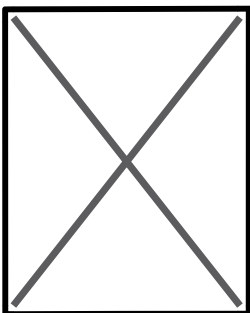
2:00 ↗



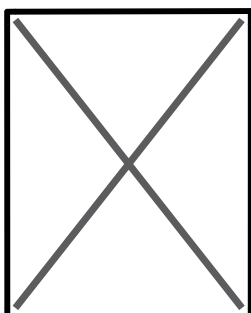
Meus produtos



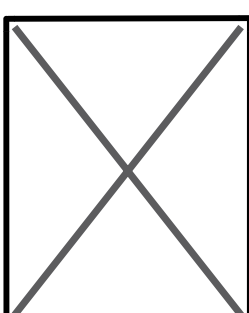
Produto editar



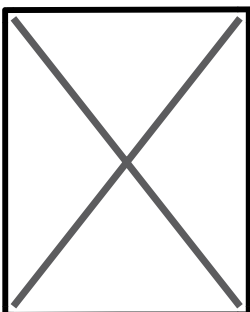
Produto editar



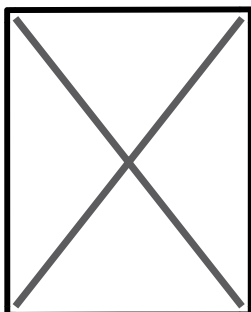
Produto editar



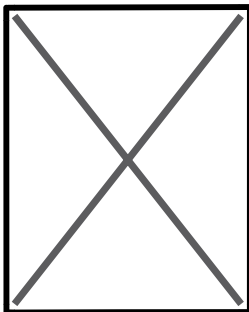
Produto editar



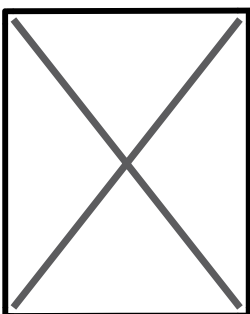
Produto editar



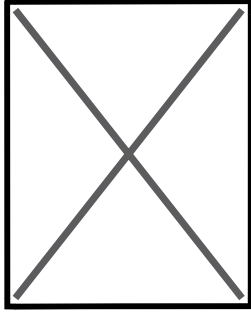
Produto editar



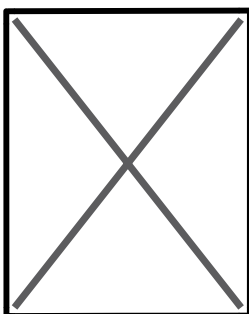
Produto editar



Produto editar



Produto editar





2:00 ↗



## Configurações



Atualizar cadastro

Selecionar Tema ▼

Tema Escuro

Tema Claro



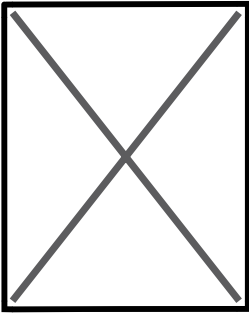
2:00 ↗



## Editar produto



Produto



Nome do produto

Descrição do produto

Preço unitário

3



Quantidade disponível

Selecione uma foto

Tipo



Salgado

Doce

Editar produto



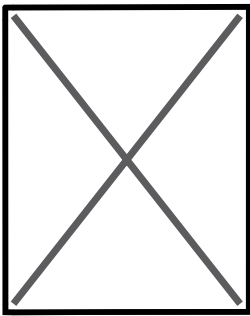
2:00 ↗



## Adicionar produto



Produto



Nome do produto

Descrição do produto

Preço unitário

3



Quantidade disponível

Selecione uma foto

Tipo



Salgado

Doce

Adicionar Produto

