



UNIVERSIDADE DE SALVADOR – UNIFACS

GUILHERME THÉO RIBEIRO RÊGO-12723111320

ROBSON PEREIRA SANTOS-12720110737

DOUGLAS SOUZA DOS SANTOS MUNIZ-12722111688

MARIA VERONICA ROCHA RIBEIRO CASTO-1272328628

DOCUMENTO DO ESCOPO DO PROJETO

SALVADOR

1. Introdução

1.1. Objetivo

Este documento tem como objetivo definir os requisitos essenciais para do site na web que fornece para o desenvolvedor de softwares ferramentas que auxiliem em sua produção, catalogando ferramentas que ele e vários outros desenvolvedores diferentes já utilizaram em um único local.

1.2 Escopo

O principal propósito desse site é agrupar varias ferramentas tanto antigas quanto novas, em um único local para que os desenvolvedores de software consigam encontrar elas com mais facilidade e conseguir ter uma produção melhor e eficiente.

1.3. Definições, Termos e Abreviações

Os requisitos serão identificados por meio de um padrão de identificação, iniciando com (RF01) para requisitos funcionais e (NF01) para requisitos não funcionais. Esta numeração será incrementada à medida que novos requisitos surgirem.

Para determinar quais requisitos são mais importantes que os outros, serão utilizados as classificações "essenciais", "importantes" e "desejáveis".

Essencial refere-se a um requisito fundamental para o funcionamento do. Requisitos essenciais são indispensáveis e devem ser Implementados de forma rigorosa.

Importante indica um requisito que permite que o sistema funcione, porém de maneira não completamente satisfatória. Esses requisitos devem ser implementados, mas caso não o sejam, o sistema ainda funcionará de forma adequada.

Desejável refere-se a um requisito que não afeta as funções básicas do sistema. Ou seja, o sistema pode operar de maneira satisfatória mesmo sem o requisito. Requisitos desejáveis podem ser adiados para atualizações futuras do sistema, caso não haja tempo suficiente para implementá-los na versão atual.

2. Descrição Geral

A plataforma será desenvolvida com o objetivo de reunir e gerenciar as principais ferramentas de engenharia de software. Esta plataforma visa auxiliar o desenvolvedor em suas etapas do processo de criação de software, desde a análise e especificação de requisitos até o gerenciamento de projetos e testes. O foco é integrar ferramentas para modelagem de processos de software, gestão e validação de requisitos, testes de software, prototipação, além de fornecer suporte para frameworks ágeis. O objetivo é criar um ambiente acessível e útil para o desenvolvimento de qualquer aplicação.

3. Requisitos funcionais

3.1 (RF01)-O site precisa catalogar varias ferramentas que visem auxiliar um desenvolvedor

Prioridade- Essencial

Com um grande catalogo em mãos o desenvolvedor só precisaria procurar a ferramenta que mais agradasse.

3.2 (RF02)-O site precisa de uma mecânica e filtro de busca prático e intuitivo

Prioridade- Essencial

Para auxiliar a procura uma mecânica e um filtro de busca tornariam tudo mais rápido e pratico.

3.3 (RF03)-As ferramentas deverão ser separadas por temas

Prioridade- Essencial

As devidas separações das ferramentas facilitarão a busca pela ferramenta especifica da qual o desenvolvedor procura.

3.4 (RF04)-O site deverá ter um fórum online

Prioridade- Importante

Um fórum online auxiliaria os desenvolvedores a tirarem suas duvidas não somente sobre as ferramentas, mas sobre qualquer tipo de duvida ou problema que tenham em seu desenvolvimento de software, isso tornaria o site não só como um local de busca mas também para ser um local comunitário.

3.5 (RF05)-Os usuários teriam a capacidade de adicionar ferramentas novas.

Prioridade- Essencial

Um usuário cadastrado poderia adicionar alguma ferramenta que ele criou ou que ele encontrou em suas buscas.

3.6 (RF06)-O usuário poderia criar uma conta.

Prioridade-importante

O usuário teria a escolha de usufruir do site se criasse uma conta, sua experiência com ou sem uma conta não mudaria muita coisa na sua busca mas ainda existiriam fatores que seria necessário ter uma conta.

4.0 Requisitos não funcionais

4.1 (RNF01)-Segurança

Prioridade- Essencial

4.2 (RNF02)-Interface simples

Prioridade- Essencial

Interface do aplicativo precisa ser simples para que o usuário consiga encontrar a ferramenta que precisa com facilidade

4.3 (RNF03)-portabilidade

Prioridade- Essencial

O site precisa estar com uma visualização adequada não somente em computadores mas qualquer outro tipo como celulares,notebooks ou tablets.

4.4 (RNF04)-Linguagem adequada

Prioridade- Essencial

O aplicativo deverá ser feito em uma linguagem de programação adequada para a criação de sites na.

4.5 (RNF05)-O site deverá ter o seu domínio próprio

Prioridade- Essencial

5.0 Modelos de processo

O modelo que será utilizado no desenvolvimento do software é o de prototipação devido à sua natureza flexível e iterativa que permite uma adaptação contínua aos requisitos em evolução e uma abordagem flexível para a entrega de uma solução que atenda efetivamente às necessidades dos usuários e evolua ao longo do tempo.

6.0 Metodologias ágeis

A metodologia que será abordada e utilizada no decorrer do projeto é a metodologia Scrum que se encaixa bem no desenvolvimento devido à sua capacidade de entregar valor incremental, adaptar-se a mudanças nos requisitos, obter feedback iterativo dos usuários, promover transparência e colaboração, e facilitar a melhoria contínua da equipe. Sua abordagem ágil e flexível é ideal para um projeto que visa reunir e integrar várias ferramentas de engenharia de software, permitindo uma entrega eficiente e adaptativa

7.0 Ambientes de desenvolvimento

As opções de ferramentas foram escolhidas aquelas que mais se adequariam ao projeto, Git para controle de versão, com suas plataformas GitHub ou GitLab, como IDEs o Visual Studio Code seria uma opção viável,; e para engenharia de software, o Jira são escolhidos para o gerenciamento de projetos e colaboração, enquanto o Selenium é uma opção para automação de testes de software. Essas ferramentas foram escolhidas para auxiliar o desenvolvimento do projeto e podem ser ajustadas conforme as necessidades específicas do e as preferências que vierem no decorrer do desenvolvimento.

