DOCUMENTAÇÃO TÉCNICA DO PROJETO APLICADO: [NOME DO PROJETO]

Projeto Aplicado I

> > Cidade - Estado
> > Ano

SUMÁRIO [EXEMPLO]

1.	EQUIPE E PLANEJAMENTO DAS ATIVIDADES PÁG. 3
	1.1. Nome da Equipe
	1.2. Integrantes e Funções
	1.3. Cronograma do Projeto
2.	PROBLEMA ESCOLHIDO E DESCRIÇÃO PÁG. 5
	2.1. Contextualização
	2.2. Descrição do Problema
	2.3. Impacto
	2.4. Justificativa
3.	NECESSIDADES DO CLIENTE/USUÁRIO E VALIDAÇÃO PÁG. 7
	3.1. Perfil do Cliente/Usuário
	3.2. Necessidades Identificadas
	3.3. Método de Validação
	3.4. Conclusões Obtidas
4.	TECNOLOGIAS ESCOLHIDAS E JUSTIFICATIVA PÁG. 9
	4.1. Frontend
	4.2. Backend
	4.3. Banco de Dados
	4.4. Hospedagem/Deploy
	4.5. Outras Ferramentas
5.	DIAGRAMA E DESCRIÇÃO DA SOLUÇÃO PROPOSTA PÁG. 11
	5.1. Descrição Geral da Solução
	5.2. Diagrama de Arquitetura
	5.3. Protótipo da Interface

1. Equipe e Planejamento das Atividades

O que é esperado:

Neste tópico, a equipe deve ser apresentada, incluindo os membros, suas funções e responsabilidades dentro do projeto. Além disso, deve conter um cronograma de atividades planejadas, detalhando as fases do projeto, prazos e entregáveis.

S Estrutura esperada:

- Integrantes e Funções:
 - O Nome 1 [Função e principais responsabilidades]

Integrantes e Funções [exemplo]							
Nome		Principais responsabilidades					
Pessoa	Gerenciamento de projetos	Prototipagem					
Pessoa	Engenharia	Especificações					
Pessoa	Design	Pesquisa					
Pessoa	Vendas	Planejamento de projeto					

- Cronograma do Projeto: (Sugestão: usar uma tabela no próprio documento)
 - Semana 1: Levantamento do problema e requisitos[exemplo]
 - o <u>Semana 2: Validação das necessidades do usuário[exemplo]</u>
 - O Semana 3: Definição das tecnologias e início do desenvolvimento [exemplo]
 - o <u>...</u>

Cronograma do Projeto [exemplo]							
2 Responsável	Tτ Descrição	☐ Data Limite	T ⊤ Finalizado				
Pessoa		Data	Não				
Pessoa		Data	Sim				
Pessoa		Data	Sim				

Cronograma do Projeto [exemplo]								
Responsável	Ττ Descrição		Ττ Finalizado					
Pessoa								

2. Problema Escolhido e Descrição

O que é esperado:

Aqui, deve-se apresentar o problema central que o projeto busca resolver. A descrição precisa ser clara, objetiva e baseada em dados ou evidências.

S Estrutura esperada:

- Contextualização: Breve explicação sobre o cenário atual que envolve o problema.
- Descrição do Problema: Explicação detalhada sobre o que torna esse problema relevante.
- Impacto: Quem sofre com esse problema? Qual o impacto na sociedade ou no mercado?
- Justificativa: Por que a equipe escolheu trabalhar com esse problema?

3. Necessidades do Cliente/Usuário e Validação

✓ O que é esperado:

Aqui, a equipe deve descrever pelo menos 5 necessidades dos usuários que serão atendidas pelo projeto e como foram validadas (entrevistas, pesquisas, testes de usabilidade, entre outros).

S Estrutura esperada:

- Perfil do Cliente/Usuário: Quem são os usuários afetados pelo problema? Quais são suas características e comportamentos?
- Necessidades Identificadas:
 - o Necessidade 1: Descrição da necessidade
 - o Necessidade 2: Descrição da necessidade
 - Necessidade 3: Descrição da necessidade
 - Necessidade 4: Descrição da necessidade
 - Necessidade 5: Descrição da necessidade

- **Método de Validação:** (Exemplos: entrevistas, questionários, análise de concorrentes, testes de usabilidade, grupos focais etc.)
- Conclusões Obtidas: O que foi aprendido a partir da validação das necessidades?

4. Tecnologias Escolhidas e Justificativa

O que é esperado:

<u>Deve-se listar e justificar as tecnologias escolhidas para desenvolver a solução. Isso inclui linguagens de programação, frameworks, banco de dados, hospedagem, entre outros.</u>

S Estrutura esperada:

- Frontend: (Exemplo: React, Vue.js) Justificativa
- Backend: (Exemplo: Node.js, Django, Spring Boot) Justificativa
- Banco de Dados: (Exemplo: PostgreSQL, Firebase) Justificativa
- Hospedagem/Deploy: (Exemplo: AWS, Vercel, Netlify) Justificativa
- Outras Ferramentas: (Exemplo: Docker, CI/CD, GitHub Actions) Justificativa

5. Diagrama e Descrição da Solução Proposta

✓ O que é esperado:

Aqui, a equipe deve apresentar um desenho da arquitetura da solução e um protótipo inicial da interface do sistema, usando ferramentas como **Figma**.

🔊 Estrutura esperada:

- Descrição Geral da Solução: Explicação sobre como a solução resolve o problema identificado.
- Diagrama de Arquitetura: Representação visual da arquitetura do sistema, indicando os principais componentes e sua comunicação.
- Protótipo da Interface: Imagens contendo as telas iniciais da solução, com uma explicação sobre o fluxo de navegação e as principais interações do usuário. (Pode ser adicionado também um link para o Figma)

© Conclusão:

Esse documento serve como um guia inicial para estruturar o projeto aplicado, garantindo que todas as decisões e justificativas sejam bem documentadas desde o começo. A equipe pode aprimorar este documento ao longo do desenvolvimento, adicionando novas descobertas e refinando detalhes da solução. \mathscr{A}