**MINISTÉRIO DA DEFESA**

**EXÉRCITO BRASILEIRO**

**DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA E TECNOLOGIA**

**INSTITUTO MILITAR DE ENGENHARIA**

**Seção de Engenharia de Computação / SE8**

ANASTÁCIO

ALAN

MARRIEL

DESENVOLVIMENTO DE SISTEMA DE ORGANIZAÇÃO PESSOAL BASEADO EM GTD PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS

Rio de Janeiro

2014

INSTITUTO MILITAR DE ENGENHARIA

##ANASTÁCIO##

##ALAN##

##MARRIEL##

## DESENVOLVIMENTO DE SISTEMA DE ORGANIZAÇÃO PESSOAL BASEADO EM GTD PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS##

Projeto de fim de curso apresentado ao Curso de Graduação de Engenharia de Computação como requisito parcial para a obtenção do título de Engenheiro.

Orientador: Prof. Ricardo Choren Noya

Rio de Janeiro

2014

c2014

INSTITUTO MILITAR DE ENGENHARIA

Praça General Tibúrcio, 80 – Praia Vermelha

Rio de Janeiro - RJ CEP: 22290-270

Este exemplar é de propriedade do Instituto Militar de Engenharia, que poderá incluí-lo em base de dados, armazenar em computador, microfilmar ou adotar qualquer forma de arquivamento.

É permitida a menção, reprodução parcial ou integral e a transmissão entre bibliotecas deste trabalho, sem modificação de seu texto, em qualquer meio que esteja ou venha a ser fixado, para pesquisa acadêmica, comentários e citações, desde que sem finalidade comercial e que seja feita a referência bibliográfica completa.

Os conceitos expressos neste trabalho são de responsabilidade do(s) autor(es) e do(s) orientador(es).

XXXX Silva, J.J.; Souza, A.M.; Couves, X.Z.

##TÍTULO DO PFC## / José João Silva; Ana Maria Souza; Carlos Couves. – Rio de Janeiro: Instituto Militar de Engenharia, 2014.

##NÚMERO DE PÁGINAS## p.: il

Projeto de Fim de Curso (Engenharia de Computação) – Instituto Militar de Engenharia, 2014.

1. ##1ª PALAVRA-CHAVE##. 2. ##2ª PALAVRA-CHAVE E ASSIM POR DIANTE##. I. Título. II. Instituto Militar de Engenharia.

CDD 005.1

INSTITUTO MILITAR DE ENGENHARIA

##ANASTÁCIO##

##ALAN##

##MARRIEL##

DESENVOLVIMENTO DE SISTEMA DE ORGANIZAÇÃO PESSOAL BASEADO EM GTD PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS

Projeto de Fim de Curso apresentado ao Instituto Militar de Engenharia, como requisito para colação de grau no Curso de Engenharia de Computação.

Orientador: ##Prof. Ricardo Choren Noya ##

Aprovada em \_\_\_\_ de \_\_\_\_\_\_\_\_\_ de 2014 pela seguinte Banca Examinadora:

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Prof. Ricardo Choren Noya, D.C., do IME – Presidente

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

##[Prof. | Profa. | Posto] Nome do Membro##, D.Sc., do IME

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

##[Prof. | Profa. | Posto] Nome do Membro##, D.Sc., do IME

Rio de Janeiro

2014

SUMÁRIO

LISTA DE ILUSTRAÇÕES 4

LISTA DE SIGLAS 5

1 INTRODUÇÃO 8

1.1 OBJETIVO 8

1.2 MOTIVAÇÃO 8

1.3 METODOLOGIA 8

1.4 ORGANIZAÇÃO DA MONOGRAFIA 8

2 TÍTULO DO CAPÍTULO 9

2.1 TÍTULO DA SEÇÃO 10

2.1.1 TÍTULO DA SUBSEÇÃO 10

3 REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS 11

LISTA DE ILUSTRAÇÕES

FIG. 2.1 Arquitetura do Sistema.................................................................................16

FIG. 3.1 Cadastro.......................................................................................................19

FIG. 3.2 Menu de pesquisas do sistema....................................................................23

LISTA DE SIGLAS

API Application programming interface

HTTP Hypertext Markup Language

JSON Javascript Object Notation

iOS iPhone Operating System

MVC Model-View-Controller

OS Operating System

SQL Structured Query Language

XML Extensible Markup Language

RESUMO

## ESCREVER RESUMO AQUI – SOMENTE UM PARÁGRAFO. A FONTE É ARIAL, 12PT. ##

ABSTRACT

## WRITE ABSTRACT HERE – JUST ONE PARAGRAPH. FONT IS ARIAL, 12 PT ##

# INTRODUÇÃO

Nos últimos 10 anos, é cada vez mais requisitado das pessoas que elas sejam organizadas, seja na vida pessoal, como na vida profissional. Vários métodos de organização pessoal foram propostos ao longo de décadas, dentre elas o GTD (Getting Things Done).

Apesar de escolher um método de organização pessoal ser importante no processo de busca por aumento de produtividade e de busca por diminuição de estresse decorrente da própria tentativa de aumentar a eficiência nas tarefas do dia a dia, isso, infelizmente, não é o suficiente. Para, de fato, se ganhar produtividade, é preciso que se escolha a ferramenta certa. Com a difusão das tecnologias digitais, a opção por *smartphones* e computadores tem ganhado mais adeptos, se comparado com a opção por tecnologias tradicionais como agenda, cadernos e pastas físicas. A causa mais óbvia para isso seria o fato de essa ferramenta ocupar menos espaço. Além disso, permite que se realize *backup* facilmente na nuvem.

## ****MOTIVAÇÃO****

Muitas soluções de organização pessoal para *smartphones*  existem no mercado atualmente, seja paraAndroid, seja para Iphone. Algumas delas servem de acessório, outras alegam ser completas. Porém, poucas, ou quase nenhuma, conseguem ser fáceis de usar ou compatíveis com o estilo de vida particular do usuário.

A causa da execução desse projeto é, portanto, a dificuldade de utilizar as atuais ferramentas de organização para dispositivos móveis e a incompatibilidade com o perfil de uso de muitos usuários.

## OBJETIVO

O objetivo deste projeto é desenvolver um aplicativo para *smartphone* de organização pessoal de forma a ser uma solução digital quase completa para os adeptos do método GTD e de forma a ser compatível com o máximo de perfis de usuários o possível, seja o perfil de um usuário doméstico, seja o perfil de um usuário corporativo. Nesse projeto, não se busca desenvolver uma solução completa de organização, pois considera-se que cada usuário possui uma maneira complementar se organizar e busca-se, conforme mencionado, tornar o aplicativo com a maior diversidade de usuários o possível.

## METODOLOGIA

Para alcançar o objetivo proposto, o projeto será divido nas seguintes etapas:

1. Desenvolvimento uma check-list própria, que servirá para criar:
   1. Caixa de entrada;
   2. Lista de próximas ações;
   3. Lista de ações delegadas;
   4. Agenda;
   5. Lista de “Algum dia/talvez”
   6. Lista de incubação;
2. Implementação de agenda utilizando a API do Google Agenda;
3. Integração da agenda e as *check-list*, de forma a transferir itens de uma lista para outra.

## ORGANIZAÇÃO DA MONOGRAFIA

Até este presente momento, esta monografia consistirá dos seguintes capítulos:

Capitulo 2: que fará uma breve descrição do método GTD;

Capítulo 3: que fará uma descrição conceitual dos elementos básicos utilizados em um desenvolvimento de aplicativo para Android.

# CONCEITOS UTILIZADOS

A seguir, alguns conceitos utilizados no desenvolvimento do software deste projeto serão explicados.

## GTD

O GTD ( *Getting Things Done* ) é um método de gerenciamento pessoal que consiste em remover todas as preocupações do indivíduo e colocá-los em listas de tarefas, separadas por contexto.

Os contextos são determinados conforme FIG 2.1. São 5 estágios diferentes necessários para uma completa organização do indivíduo (ALLEN, 2005):

1. Coleta de coisas que exigem atenção;
2. Processa-se o seu significado delas e o que é preciso ser feito em relação a cada uma;
3. Organiza-se os resultados dessas decisões;
4. Revisa-se esses resultados;
5. Realiza-se aqueles passíveis de ações;

No sistema desenvolvido por este projeto, serão contempladas as seguintes listas chaves do fluxo de trabalho:

1. CaIxa de entrada;
2. Lista de próximas ações;
3. Lista de ações delegadas;
4. Agenda;
5. Lista de “Algum dia/talvez”
6. Lista de incubação;

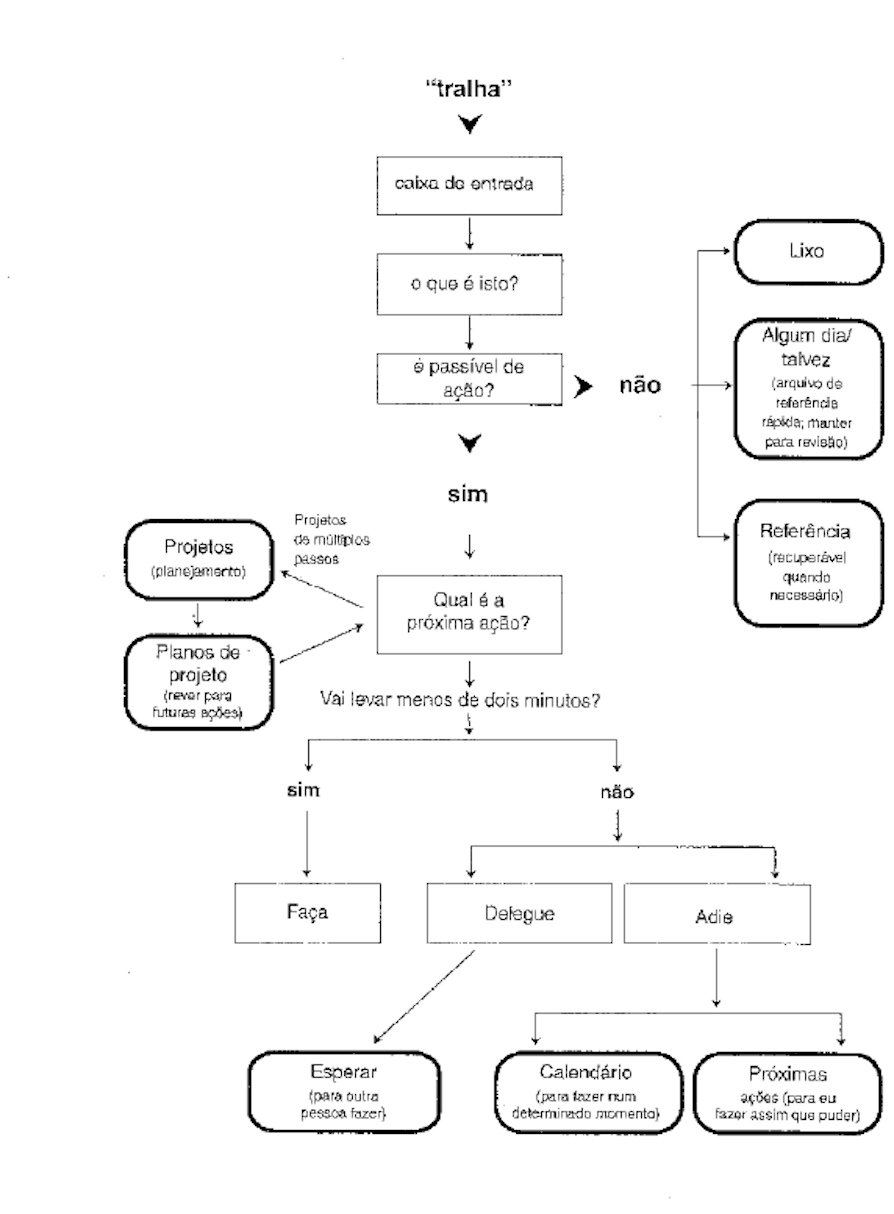


FIG 2.1 – Diagrama do fluxo de trabalho do método GDT (ALLEN, 2005)

### CAIXA DE ENTRADA

Para administrar adequadamente o estoque de veios abertos, o indivíduo precisa armazená-los em “*containers”* que sirvam para guardar os itens pendentes até que ele tenha alguns minutos para decidir o que esses itens são e o que fazer com eles (ALLEN, 2005). No método GTD, esses “*containers*” são chamados de caixa de entrada. Elas podem ser de diversos tipos:

* Caixa de Entrada física;
* Instrumentos de anotação de papel;
* Instrumentos de anotação eletrônicos;
* Instrumentos de gravação de voz;
* E-mail;

A caixa de entrada do sistema a ser desenvolvido neste projeto será um instrumento de anotação eletrônico em que o usuário poderá inserir, na forma de texto, todos os itens de coisas pendentes que julgar necessário e que forem surgindo em sua mente.

### LISTA DE PRÓXIMAS AÇÕES

Essa lista consiste itens de ações que não possuem data e horário certos para acontecerem, que não foram delegados e que demoram mais de dois minutos para serem realizados (ALLEN, 2005).

### LISTA DE AÇÕES DELEGADAS

Corresponde a uma lista de ações que foram delegadas a terceiros.

### AGENDA

Correspondem às ações que possuem data certa para serem realizadas.

### LISTA DE “ALGUM DIA/TALVEZ”

Lista para uma lista constante de coisas que o indivíduo pode querer fazer em algum momento, mas não agora (ALLEN, 2005). Faz parte do contexto de incubação de idéias.

### LISTA DE INCUBAÇÃO

Uma lista adicional, não proposta pelo método GTD, mas que ajudará o indivíduo a incubar itens a serem analisados nos processos de revisão semanal.

## ANDROID

## TEXTO DA SUBSEÇÃO DO CAPÍTULO DO PFC AQUI. ESTE É O ÚLTIMO NÍVEL DE SEÇÕES DE UM TEXTO DE PFC. A FONTE É ARIAL, 12PT.

## TODO CAPÍTULO TERMINA COM UMA QUEBRA DE SEÇÃO PARA A PRÓXIMA PÁGINA. ##

## O ÚLTIMO CAPÍTULO É SEMPRE O DE REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS. ESTE CAPÍTULO CONSISTE NA LISTAGEM ALFABÉTICA DAS PUBLICAÇÕES UTILIZADAS (E CITADAS) PARA A ELABORAÇÃO DO TRABALHO. CADA TIPO DE PUBLICAÇÃO TEM UM FORMATO (QUE DEVE SER SEGUIDO À RISCA – INCLUSIVE EM SEUS NEGRITOS E ITÁLICOS). EXEMPLOS SEGUEM ABAIXO. ##

# REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

ALLEN, D. **A arte de fazer acontecer**. 2a. ed. Rio de Janeiro: Campus, 2005. 300 p. ISBN 8535219080.