

A pixel art illustration of Rio de Janeiro at night. The background is a dark blue night sky filled with stars. In the center, a large, glowing yellow sun or moon is visible. To the left and right, there are stylized, colorful clouds in shades of pink, orange, and blue. At the bottom, a city skyline is depicted with various buildings in shades of green and yellow. On the right side, a prominent mountain peak is shown with the Christ the Redeemer statue on top, illuminated by a bright light. A cable car is visible on the left side, hanging from a cable that stretches across the sky.

# SAMBA RAIZ





# ADIÇÃO DE FASE

01

Agora o background é um cenário próprio.  
Feito com Parallax





# ADIÇÃO DE PERSONAGENS

01

Adicionado pandeirista como o jogador



02

Adicionado senhor na mesa para profundidade do cenário.





```
// Pandeirista
g_pandeirista.tex = IMG_LoadTexture(renderer, PANDEIRISTA_PATH);
if (g_pandeirista.tex) {
    int tw, th; SDL_QueryTexture(g_pandeirista.tex, NULL, NULL, &tw, &th);
    g_pandeirista.frames = PANDEIRISTA_FRAMES;
    g_pandeirista.frameW = tw / PANDEIRISTA_FRAMES;
    g_pandeirista.frameH = th;
    g_pandeirista.current = PANDEIRISTA_FRAMES - 1; // idle no último frame
    g_pandeirista.fps = PANDEIRISTA_FPS;
    g_pandeirista.timer = 0.0f;
    g_pandeirista.scale = PANDEIRISTA_SCALE;

    float w = g_pandeirista.frameW * g_pandeirista.scale;
    float h = g_pandeirista.frameH * g_pandeirista.scale;
    g_pandeirista.pos.x = (SCREEN_WIDTH - w) * 0.5f + PAN_X_OFFSET;
    g_pandeirista.pos.y = STREET_LINE_Y - h + PAN_Y_OFFSET;

    g_panState = PAN_STATE_IDLE;
    g_panStarted = false;
}
```



OBRIGADO!

