Escola Superior de Tecnologia e Gestão

**GFast**

**Acesso Móvel a Sistemas de Informação**

Alexandre Levchenko

Nº 2201155

Duarte Frazão Pereira

Nº 2190715

Trabalho de Projeto da unidade curricular de Acesso Móvel a Sistemas de Informação TeSP PSI

Leiria, Janeiro de 2022

Índice

[1. Contextualização da Aplicação 1](#_Toc93768055)

[2. Requisitos Finais Implementados 2](#_Toc93768056)

[3. Motivação para a desenvolvimento do projeto 3](#_Toc93768057)

[4. Metodologias, procedimentos, regras, etc. 4](#_Toc93768058)

[5. Tecnologias usadas e/ou pesquisadas 5](#_Toc93768059)

[6. Solução desenvolvida 6](#_Toc93768060)

[6.1. Descrição dos problemas 6](#_Toc93768061)

[6.2. Justificação das soluções implementadas 6](#_Toc93768062)

[6.3. Indentificação das funcionalidades propostas (não implementadas) 6](#_Toc93768063)

[7. Conclusão 7](#_Toc93768064)

# Contextualização da Aplicação

No âmbito da disciplina de “Acesso Móvel a Sistemas de Informação”, desenvolveu-se uma aplicação com os conhecimentos adquiridos em aulas acompanhando todas as etapas principais para a realização dos requisitos pedidos.

O projeto consiste na criação de uma aplicação de guitarras, onde qualquer cliente consegue realizar o registo e login para aceder a todas as guitarras preferidas disponibilizadas pelos administradores e gestores.

Cada utilizador pode editar o próprio perfil caso exista algum erro na informação da conta associada.

Na lista de guitarras também é possivel carregar numa das escolhidas para visualizar os detalhes e as especificações de cada uma delas, onde também há a possibilidade de adicionar aos favoritos.

Quando há uma grande dimensão de guitarras e o cliente não quer perder de vista a sua guitarra preferida, poderá sempre adicionar ou remover cada uma delas nos favoritos, dando assim uma mais valia na navegação da aplicação.

# Requisitos Finais Implementados

Desde inicio o objetivo do grupo sempre foi cumprir todos os requisitos de forma correta e organizada realizando corretamente a divisão de todas as etapas.

Primeiramente conseguimos implementar 6 atividades e fragmentos no projeto, que são:

* Login
* Registo
* Lista de guitarras
* Editar Perfil
* Favoritos
* Detalhes de cada guitarra

Todas as atividades e/ou fragmentos mencionados realizam a adesão ao web-service para a realização das operações CRUD sobre os dados:

* Login - POST
* Registo - POST
* Lista de guitarras - GET
* Editar Perfil - PUT
* Favoritos – DELETE / GET
* Detalhes de cada guitarra – GET / POST

Duas das atividades permitem a introdução de dados por parte do utilizador:

* Login
* Registo

Uma das atividades construida de forma dinâmica:

* Lista de guitarras

O registo de dados é realizado em ficheiros locais assim como em shared preferences e na base de dados SQL local.

O acesso dos recursos ao web-service não bloqueia a interface gráfica.

# Motivação para a desenvolvimento do projeto

Um dos aspetos mais importantes ao longo do desenvolvimento da aplicação Gfast foi a aprendizagem que conseguimos obter nas aulas de Acesso Móvel a Sistemas de Informação, todos os passos realizados foram devido ao esforço e motivação por parte dos elementos do grupo que sempre tiveram a total atenção nas explicações dadas pelo professor.

Apesar da desistencia de um colega de grupo, continuámos sempre com o total desempenho e nunca deixando de realizar os objetivos para este projeto.

Durante a realização do projeto tivemos também como motivação a facilidade da comunicação entre o grupo, todo o conhecimento que transmitimos um ao outro e todos os passos muito bem planeados para que nada pudesse correr mal.

# Metodologias, procedimentos, regras, etc.

# Tecnologias usadas e/ou pesquisadas

Durante o desenvolvimento do projeto realizamos várias pesquisas para o melhor desempenho da aplicação e para conseguirmos concluir os nossos objetivos.

Uma das fontes mais importantes e mais marcantes na realização foi a aplocação desenvolvida durante as aulas de Acesso Móvel a Sistemas de Informação com a melhor explicação do professor David Safadinho, o “books”.

Devido á nossa atenção e dedicação conseguimos através da aplicação mencionada, realizar todos os requisitos necessários para um projeto completo.

Foram também utilizados alguns metodos para a simplificação e a melhor utilização da App, assim como por exemplo:

* Para a comunicação com a API utilizamos o Volley;
* Para ir buscar as imagens utilizamos o Glide;
* Etc...

# Solução desenvolvida

## Descrição dos problemas

Ao longo do desenvolvimento do projeto deparamos-nos com alguns problemas que foram rapidamente resolvidos com soluções propostas e bem planeadas por parte dos elementos do grupo.

Durante a realização

Também durante o desenvolvimento tivemos de realizar um novo planeamento das tarefas devido á desistencia de um dos membros, o problema foi rapidamente revolvido com a divisão das tarefas pelos restantes dois alunos.

## Justificação das soluções implementadas

## Indentificação das funcionalidades propostas (não implementadas)

# Conclusão

Pelo que foi realizado ao longo do desenvolvimento do projeto conclui-se que este foi muito mais pertinente do que o esperado e que se adquiriu bastante conhecimento.

Durante a elaboração do projeto não foram encontrados quaisquer tipos de dificuldades agravadas, pois este foi realizado de forma organizada, realizando diariamente video-chamadas, observações e pesquisas nos ficheiros disponibilizados na disciplina.